

Računalniške novice



Cena: 1,99 €

IGRE, KI SE JIH V LETU 2025 NAJBOLJ VESELIMO

št. 23/XXIX
12. december 2024

Kaj je aplikacija
Family Link in
kako se jo uporablja?

Na testu
televizor Hisense:
prava Mini-LED
poslastica

Kako
SSD disku
podaljšati
življenje?

**KO KUPUJETE
DARILA, SE OZRITE
PO TEHNOLOGIJI**



ASUS ExpertBook P5
(P5405) – v redu
poslovni življenjepis



White Shark in Baracuda:
plenilca za najboljšo
gaming izkušnjo



Google iskalnik
bo v letu 2025
drugačen



Kako se razvija
e-šport
v Sloveniji?



Prenosni računalnik HP ZBook Firefly G11

Zmogljivost profesionalne ravni je v tem presenetljivo elegantnem in zmogljivem prenosnem računalniku združena z resnično prenosljivostjo. Z diskretno grafično kartico in procesorjem, spletno kamero in zvokom z umetno inteligenco ter osupljivim zaslonom je vse kar potrebujete za sodelovanje in upravljanje projektov kjer koli in ostanite storilni, ne glede na to, kje delate.



Intel® Core™ Ultra 7 Procesorjem

Nadgradite na zmogljivost profesionalne ravni.

S hitrejšim odzivanjem v projektih pozabite na zakasnitve in zrušitve. S procesorjem Intel® Core™ Ultra 7 in vgrajeno grafično kartico lahko sočasno odpirate velike datoteke in izvajate profesionalne aplikacije, da si zagotovite hitro večopravnost in storilnost.

Delajte ves dan, kjer koli.

S težo od 1,75 kg je naš najbolj prenosljiv HP ZBook izdelan za uporabo na poti. Z dolgo življenjsko dobo akumulatorja je elegantna, toda vzdržljiva naprava dovolj majhna, da se prilega v torbo in omogoča storilnost ne glede na to, kje ste. To je izjemno zmogljiva delovna postaja tako za delo v podjetju kot za delo na poti.

Povežite se, komunicirajte, sodelujte.

Učinkovito sodelujte z računalnikom HP ZBook Firefly G11. Kamera s 5 milijoni slikovnih točk in funkcijo samodejnega okvirjanja, izboljšano z umetno inteligenco, ponuja boljšo kakovost slike tudi pri slabih pogojih osvetlitve, programska oprema za odpravljanje hrupa z umetno inteligenco 8 pa blokira hrup v ozadju, da se lahko brez težav povežete skoraj kjer koli.

Grafična kartica NVIDIA

Lotite se največjih projektov z dodatno grafično kartico za prenosni računalnik NVIDIA RTX™ A500, kar je potrdilo za profesionalne aplikacije.

Windows 11

Z operacijskim sistemom Windows 11, ki ga poganja HP-jeva tehnologija za sodelovanje in povezovanje, lahko delate kjer koli, ne da bi poslabšali zmogljivost.

Specifikacija

- **Intel® Core™ Ultra 7-165H Procesor (1.4- 5.0GHz) 24MB 16C/22T**
- Windows 11 Pro 64 bit, SLO ali ANG
- 40,64 cm (16") WUXGA IPS WLED 1920 x 1200, nebleščeč 800 nitni, IR, sRGB, HP Sure View
- Diskretna grafična kartica nVidia GeForce RTX™ A500 4GB GDDR6
- 32GB DDR5 5600 MHz (1 x 32GB), ena prosta reža, do 64GB
- 1TB PCIe NVMe Value
- 2x USB Type-C (Thunderbolt 4), 2x USB 3.1 G1, 1x HDMI 2.1b
- Intel® WI-FI 6E AX211 160MHz vPro® + Bluetooth 5.3 WW
- Kombiniran stereo izhod/mikrofon vhod
- Bang und Olufsen HD stereo zvočniki, kamera 5MP, 2x mikrofon z dvojnimi poljem
- TPM 2.0 modul, bralnik prstnih odtisov, bralnik pametnih kartic
- Šasija iz CNC obdelanega aluminija (1,76kg, 35,87 x 1,92 x 25,1 x cm)
- Osvetljena SLO tipkovnica, Touchpad
- Garancija 3 leta (tudi baterija 76Wh, 6 celična Li-Ion, HP Long Life)

Cena: 2.339,00 z DDV

98N10ET

TSMC bi lahko čipe za Nvidio izdeloval v Arizoni



Podjetje TSMC (Taiwan Semiconductor Manufacturing Co) naj bi se z Nvidio dogovarjalo, da bi v novi tovarni v Arizoni izdelovalo njihove čipe za umetno inteligenco Blackwell. Za zdaj so to samo govorice, žvižgači pa naj bi bili blizu obeh podjetjema.

Začetek proizvodnje naj bi načrtovali že takoj v začetku leta 2025. Čipi Blackwell, ki jih je Nvidia predstavila marca letos, so bili doslej izdelani v tovarnah TSMC na Tajvanu. Obljube o veliko večji zmogljivosti in boljši učinkovitosti so prepričale največja podjetja, da so se postavila v vrsto za takojšnji nakup. Tesla, OpenAI, Microsoft, Meta ... odzvali so se čisto vsi.

Nova tovarna v Arizoni ima že dve odmevni stranki, Apple in AMD. Če bodo čipe Blackwell res izdelovali v Arizoni, jih bodo v končni fazi vseeno morali poslati na Tajvan, ker tovarna v Arizoni nima ustreznih zmogljivosti za postopek pakiranja, ki ga zahtevajo Blackwell čipi. Postopek oziroma tehnologija se imenuje čip na ploščici na substratu (CoWoS). Gre za napredno tehnologijo pakiranja/zlaganja, katere glavna prednost je velikost samega paketa, več vhodno-izhodnih povezav in možnost zlaganja 2,5D in 3D komponent.

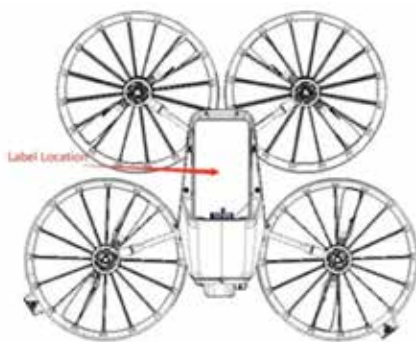
TSMC-jeva celotna CoWoS zmogljivost je trenutno na Tajvanu. Tajvansko podjetje, ki je daleč največji izdelovalec čipov na svetu, je sicer v to-

varne v ZDA vložilo več deset milijard dolarjev. K odločitvi je zagotovo prispevala tudi subvencija ameriške vlade za tista podjetja, ki so pripravljena na svojo proizvodnjo preseliti v ZDA.

Predčasno razkrit nov dron podjetja DJI

Ko podjetja vložijo dokumente ameriški Zvezni komisiji za komunikacije (FCC), vedno nekdo, ki preži za novimi vložitvami, o tem obvesti preostali svet. To je tudi eden pogostejših načinov, ko podjetja nimajo vpliva na to, kateri podatki bodo dostopni javnosti.

Tokrat smo dobili vpogled v to, kaj pripravlja podjetje DJI. Dokumenti, slike in videoposnetki, ki so bili oddani na FCC, razkrivajo zasnovo novega brezpilotnega letala. Propelerji so podobni dronu DJI Neo, zložljivost oziroma kompaktnost



pa nas spominja na dron HoverAir X1. Prvi videoposnetek je na X-u z javnostjo delil znani žvižgač Japser Ellens.

DJI-jevi trenutni zložljivi droni, vključno z modeloma Mini 4 Pro in Mini 3, imajo zložljive propelerje in roke, ki se zložijo proti stranicam telesa posameznega drona. Pri novem dronu naj bi se propelerja zložila navzdol, s čimer so še izboljšali kompaktnost drona, posledično tudi njegovo prenašanje in hrambo. Vključili so tudi zaščito propelerjev, kar je na prvem mestu namenjeno

uporabnikom, ki bodo dron v roke prijeli prvič. Propelerji bodo po slikah sodeč večji, malenkost drugačna zasnova pa naj bi poskrbela, da bodo tudi tišji. Kar je bilo še razvidno na posnetku, so kamera na triosnem stabilizatorju, opore za pristajalne noge pod propelerji, podpora za sistem za prenos videa DJI O4 in LiDAR z zmogljivostjo, kot jo poznamo pri DJI Air 3S.

Nov dron naj bi se imenoval DJI Flip. Imel bo baterijo s kapaciteto 3110 mAh, kar je več kot pri modelih DJI Neo, DJI Mini 4 Pro in Mini 3. Cena še ni znana, po vsej verjetnosti pa se bo gibala med 800-1000 evri.

Kitajska omejila izvoz materialov v ZDA

Kitajska je uvedla nove omejitve za prodajo materialov za izdelavo čipov v ZDA, kar je odgovor na ameriške sankcije, ki kitajskim podjetjem otežujejo proizvodnjo naprednih polprevodnikov. Kitajsko ministrstvo za trgovino je pred kratkim sporočilo, da zaradi nacionalne varnosti ne bo več dovolilo prodaje galija, germanija, antimona in drugih ključnih sestavin, ki se lahko uporabljajo v vojaške namene, v ZDA. Prav tako bo skrbno pregledalo izvoz grafitu.

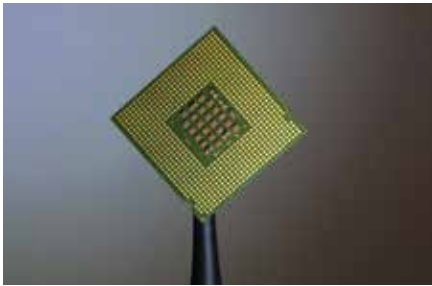
Ameriško ministrstvo za trgovino je prav tako predstavilo nova pravila, ki naj bi »še dodatno omejila« kitajsko zmožnost proizvodnje polprevodnikov za umetno inteligenco in oborožitvene sisteme. Pravila uvajajo nove omejitve za opremo in programsko opremo, ki se uporabljajo za proizvodnjo polprevodnikov, skupaj z visokoprepustnimi pomnilniškimi čipi. Hkrati so izvoz dodatno omejili 140 kitajskim podjetjem. Kitajska je v zadnjih nekaj mesecih začela poostreno nadzorovati dobavo redkih materialov. Septembra je začela omejevati izvoz antimona, ki se uporablja za izdelavo čipov in za izdelavo vojaške opreme. Od izvoznikov je začela zahtevati, da podrobno pojasnijo, kako bodo materiali upora-

www.enaa.com

Govorimo digitalno

Slovenska spletna trgovina številka 1 za dom, podjetja in prosti čas





bljeni v zahodnih dobavnih verigah. Ameriško-kitajska trgovska vojna se bo v prihodnjih mesecih le še stopnjevala. Novoizvoljeni predsednik Donald Trump je že napovedal dodatne carine na kitajsko blago.

Amazon napovedal lasten nabor modelov Nova AI

Amazon je najavil vrsto novih modelov umetne inteligence pod novo blagovno znamko Nova, ki bodo na voljo kot del knjižnice modelov Amazon Bedrock v sistemu AWS. Trenutno so na voljo trije modeli »razumevanja«:

- Amazon Nova Micro je besedilni model, ki je optimiziran za hitrost in nizke stroške.

- Amazon Nova Lite je »poceni« multimedialni jezikovni model, ki lahko obdeluje slike, videoposnetke in besedilo.

- Amazon Nova Pro je (vsaj za zdaj) njihov najzmogljivejši multimedialni model.

Podjetje usposablja tudi model Amazon Nova Premier, za katerega pravijo, da bo »najzmogljivejši multimedialni model za kompleksne naloge sklepanja«. Na voljo bo v začetku leta 2025.

Amazon objavlja tudi jezikovne modele za ustvarjanje vsebin. Amazon Nova Canvas je model za generiranje slik, Amazon Nova Reel pa model za generiranje videoposnetkov. Pravijo, da imajo ti modeli »možnost dodajanja vodnega žiga« za »spodbujanje odgovorne uporabe umetne inteligence«. Kot primer, kaj je mogoče ustvariti z modelom Nova Reel, je Amazon objavil oglas za lažno blagovno znamko testenin.



Ogledate si ga lahko na povezavi bit.ly/PastaCity. V drugi polovici leta 2025 pa nameravajo objaviti še model za prevajanje v živo. Vse to so obelodanili na sejmu AWS re:Invent, kjer so razkrili tudi sodelovanje z AI podjetjem Anthropic, v katerega so predhodno že vložili 8 milijard dolarjev. Dobili smo tudi potrditev, da gradijo lastno računsko gručo za umetno inteligenco, ki bo temeljila na njihovih čipih Trainium 2. Pravijo, da je to (oziroma bo) največja računalniška AI gruča na svetu, in da bo za uvajanje prihodnjih modelov na voljo podjetju Anthropic.

Amazon, tako kot vsi drugi tehnološki velikani, hitijo z uvedbo novih funkcij in storitev z umetno inteligenco. Prednost Amazona je v njihovi infrastrukturi, na katero se zanašajo podjetja po vsem svetu.

Za običajne uporabnike pa je v pripravi predelava njihove digitalne pomočnice Alexe z novimi AI funkcijami.

Najdražje podjetje na svetu je postala Nvidia

Nvidia je na račun AI čipov prehitela Microsoft in Apple ter postala podjetje z največjo tržno vrednostjo na svetu. Delničarjem so pred dvema

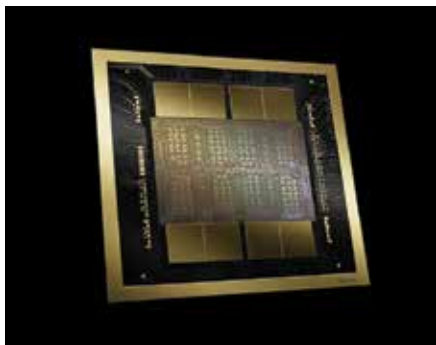
ŠE JE ČAS ZA BOŽIČNA DARILA

POZABIL NA DARILO?
HITRO NAROČI NA >>

Foto knjige | koledarji

digifot.

Digitot d.o.o., Industrijska ulica 2b, 9220 Lendava, Slovenija



tednoma predstavili rezultate tretjega četrtletja svojega finančnega leta in zatrdili, da so rekordni prihodki od umetne inteligence šele začetek. Medtem je portal The Information opozarjal, da naj bi imel Nvidii "flagship" model serverja Blackwell AI težave s hlajenjem, a o tem pri Nvidii v sklopu predstavitve investitorjem ni bilo govora. Ravno nasprotno, zagotovili so, da je Blackwell "na polno" v proizvodnji in da bo prodaja tega iz četrtletja v četrtletje rasla.

Nvidia je svojim strankam v tem četrtletju že dostavila 13.000 Blackwellov, je povedala finančna direktorica Colette Kress, izvršni direktor Nvidie Jensen Huang pa je dodal, da se uspeh Blackwella že lahko meri v milijardah. "Kot lahko vidite iz vseh vzpostavljenih sistemov, je Blackwell v odlični formi," je Huang povedal vlagateljem. Medtem ko je Nvidia že dolgo znana kot podjetje, specializirano za grafiko in gaming, ki je pionir na področju GPU, je njeno bogastvo v podatkovnih centrih zdaj za nekaj razredov presešlo ostala področja. Gaming za Nvidio na četrtletje predstavlja le 2–3 milijarde ameriških dolarjev prihodkov, medtem ko so podatkovni centri z umetno inteligenco v zadnjem četrtletju prinesli 30,7 milijarde dolarjev, kar predstavlja veliko večino od 35 milijard dolarjev.

Velik del tega je čisti dobiček: 14,8 milijarde dolarjev v prvem četrtletju; 16,6 milijarde dolarjev v drugem četrtletju; in zdaj dobiček v višini 19,3 milijarde dolarjev v tretjem četrtletju. (Microsoft in Apple sta v zadnjem četrtletju ustvarila 24,7

milijarde dolarjev dobička oziroma 21,4 milijarde dolarjev.) Čeprav umetna inteligenca še zdaleč ni tako velik posel za Nvidijinega tekmeca AMD, podjetje opaža podoben premik in podobno prilagaja svojo strategijo. Ta naj bi se vedno bolj vrtela okoli umetne inteligence. Tako Nvidia kot AMD sta pospešila svoje razvojne časovnice in obljubila, da bosta vsako leto (namesto na dve leti) izdala nove čipe, ki bodo zadostili zahtevam trga. Čeprav je Blackwell najnovejši in trenutno najbolj vroč Nvidijin izdelek, Nvidia danes pravi, da je H200, ki ga je napovedala lani, pravzaprav zdaj izdelek, ki se prodaja najhitreje. V zadnjem četrtletju je ustvaril več milijard dolarjev prometa. Nvidijin H100 je bil njen prvoten zmagovalni produkt z umetno inteligenco. Huang pravi, da podjetje pričakuje, da se bo povpraševanje po čipih serije H nadaljevalo večino naslednjega leta.

Google lansiral nov AI model Veo



Pandorino skrinjico je odprl OpenAI in v svet spustil moč umetne inteligence. S tem pa so zbudili tudi vse ostale speče zmaje, ki so se hitro zbudili iz zimskega dremeža in svetu predstavili svoje AI rešitve. OpenAI in ChatGPT imata zdaj ogromno konkurenco, še najmanj pa je bilo na področju generiranja videoposnetkov z umetno inteligenco. OpenAI je februarja predstavil model Sora, tri mesece kasneje pa je podoben model naznanil še Google. Imenuje se

Veo in zdaj je prek Googleove platforme Vertex AI na voljo za izbrane uporabnike.

Veo lahko na podlagi besedilnih ali slikovnih pozivov ustvarja »visokokakovostne« videoposnetke v ločljivosti 1080p v različnih vizualnih in filmskih slogih. Ko so maja predstavili Veo, ni bilo čisto jasno, kako dolgi so lahko posnetki. Google zdaj pravi, da več kot eno minuto, ničesar pa niso povedali o zgornji meji.

Kakšna pa je kakovost teh posnetkov? Prvi posnetki so dobri, vendar verjamemo, da je imel Google dovolj časa, da je izbral samo najboljše. Predstavili so tudi novo različico generatorja Imagen 3, ki iz besedila ustvari fotografije. Tudi ta bo sredi decembra na voljo uporabnikom platforme Vertex AI. Peščica uporabnikov, ki jim je Google odobril dostop, bo lahko preizkusila tudi nekatere druge funkcije, na primer AI funkcije za urejanje fotografij in možnost dodajanja logotipov ter drugih specifičnih elementov podjetja v fotografije.

Veo in Imagen 3 imata vgrajeno zaščito oziroma protiukrepe, ki preprečujejo ustvarjanje škodljivih vsebin ali vsebin, ki kršijo avtorske pravice. Če je tako, kot pri obstoječih rešitvah, bodo tisti najbolj željni hitro našli način, kako zaobiti omejitve. Vsa vsebina, ki bo ustvarjena z novima modeloma, ima vgrajeno tehnologijo SynthID podjetja DeepMind. SynthID je kot nekakšen digitalni vodni žig, s katerim želi Google omejiti širjenje lažnih vsebin. Nekaj podobnega uporabljata tudi Adobe (Content Credentials).

Veo je brca, ki jo potrebuje OpenAI, da se podviza s svojim modelom Sora.

Predogled »prenovljenega« jaguarja

Jaguar je pred kratkim dvignil kar nekaj prahu. Če niste spremljali dogajanja, je Jaguar predstavil nov logotip, ki je del celostne preobrazbe

notesniki.si

GERI COMPUTER d.o.o.,
Titova cesta 49, 2000 Maribor
051 / 444 252 - info@notesniki.si

LEGION

GAMING PRENOSNIKI

Lenovo Legion S7 16IAH7

- 16" LCD 165Hz 1920x1200
- Intel Core i7 12th
- Nvidia GeForce RTX 3080 8 GB
- 24 GB DDR 5, 1 TB SSD
- Microsoft Windows 11
- 12 mesecev garancije
- SLO tipkovnica

Prejšnja cena: 1590,00 €
Znižana cena: 1199,00 €

Lenovo Legion S7 16ARHA7

- 16" LCD 165Hz 2560x1600
- 16 GB DDR 5, 512 GB SSD
- AMD Ryzen 7 6800H CPU
- AMD Radeon RX6600S 4 GB
- Microsoft Windows 11
- 12 mesecev garancije
- SLO tipkovnica

Prejšnja cena: 1350,00 €
Znižana cena: 1149,00 €



ikoničnega podjetja. Sprememba milo rečeno med oboževalci ni bila najbolje sprejeta. Podjetje se še vedno zagovarja, da ni pozabilo na svojo zgodovino, in da je to nujen korak naprej, če želi v naslednjih letih postaviti temelje povsem novega podjetja.

Imajo tudi nov slogan »ničesar ne kopiraj«, pred kratkim pa so na dogodku v Miami predstavili tudi nov oblikovalski koncept, ki ga mislijo ubrati pri avtomobilih prihodnje generacije. Spet je bil odziv zelo mešan, večinoma pa negativen. Pa ne zaradi roza barve, ampak predvsem zaradi dejstva, da Jaguar ni predstavil nič revolucionarnega in drugačnega ter je tako šel navzkriž s svojim novim sloganom. Kar nekaj elementov so poznavalci povezali z drugimi avtomobili, vključno z modeli saab aero-x, jaguar f-type, range rover in drugimi. Je pa bilo tudi nekaj pozitivnih komentarjev, in sicer, da je predstavljen avtomobil nekaj razredov lepši od trenutno aktualnih modelov (e-pace, i-pace ...).

Sicer pa gre za koncept kupeja z dolgim pokrovom motorja, nizko streho in zadnjim profilom brez zadnjega stekla. Glavni kreativni direktor Jaguarja Gerry McGovern je na predstavitvi dejal, da se želijo vrniti v čase, ko niso sledili pravilom in načrtom. Čase, ko so ustvarili modele e-type in XJS, ki še danes veljajo za lepote.

Poleg roza različice so predstavili tudi modro, oba modela pa sta nekakšen predogled elek-

tričnih avtomobilov, ki prihajajo z naslednjim letom, začenši s štirivratno GT različico. Kar vemo doslej je, da bo avto imel do 430 milj (skoraj 700 kilometrov) doseg in bo opremljen s tehnologijo hitrega polnjenja, tako da bomo baterijo za nadaljnjih 200 milj (okoli 320 kilometrov) vožnje lahko napolnili v 15 minutah.

Ne glede na to, ali vam je nov koncept všeč ali ne, priznati morate, da jim je uspelo, da ves svet govori o blagovni znamki, ki je bila na robu pozabe. Pozornost imajo, zdaj morajo le še dostaviti dober izdelek.

Meta priznala, da ima težave z moderacijo Facebooka



Končno so priznali, kar vsi vemo že nekaj časa. Meta in Facebook še nista našla rešitve, kako

pravilno in učinkovito moderirati vsebino na Facebooku. Tudi v uredništvu smo zasledili, da Facebook povsem nedolžne objave označi kot vsebino, ki zavaja, neprimerno vsebino in podobno. Na podbralniku na Redditu lahko najdete ogromno uporabnikov, ki so jim ukinili račune zaradi na videz povsem običajnih objav in komentarjev.

Pri Meti zdaj pravijo, da po pomoti odstranjujejo preveč vsebine. Nick Clegg, predsednik globalnega oddelka podjetja, je povedal, da je »stopnja napak pri moderiranju še vedno previsoka« in obljubil, da se trudijo »izboljšati natančnost svojih pravil moderiranja«.

»Vemo, da je pri izvajanju moderiranja stopnja napak še vedno previsoka, kar ovira svobodo govora, ki smo jo želeli omogočiti,« je Clegg dejal v pogovoru z novinarji. »Prepogosto se neškodljive vsebine umaknejo ali omejijo, preveč ljudi pa je neupravičeno kaznovanih.«

Clegg ni razjasnil, kakšne spremembe pripravljajo za način moderiranja. Pravi, da je to »živ sistem«, ki se stalno razvija. Čeprav nismo dobili konkretnih informacij, zakaj njihovi algoritmi prepogosto odstranjujejo povsem primerno vsebino, smo vsaj dobili potrditev, da se zavedajo pomanjkljivosti obstoječega sistema.

Microsoft Phone Link nadomešča DeX Windows

Samsung se pripravlja na večjo posodobitev One UI 7, ki bo med drugim upokojila tudi Samsungovo aplikacijo DeX za Windows. Samsung spodbuja uporabnike, da preklopijo na program Link to Windows oziroma Microsoft Phone Link. Aplikacija DeX za Windows ni isto kot platforma DeX, s katero lahko Samsungov telefon spreme-



USPEŠNI *pod* PRITISKOM

Preverjene tehnike za odpravljanje stresa in povečanje odpornosti

Knjiga **Uspešni pod pritiskom** je priročnik, ki vam bo med drugim pokazal kako:

- obvladati stres in napetosti ter ostati miren pod pritiskom,
- se dobro pripraviti na pomembne dogodke,
- zmanjšati tremo in nervozo,
- izboljšati koncentracijo,
- povečati samodisciplino in samozavest,
- biti najboljši, ko je to najbolj potrebno

Avtor: Janez Hudovernik **Cena:** 24.99 € (DDV je vključen)

V vseh bolj založenih knjigarnah ali na spletu:

Na voljo tudi v angleškem jeziku: <https://bit.ly/46lj900>





nimo v računalnik oziroma zrcalimo zaslon telefona na zunanji monitor/televizor. Podobna je Microsoftovi aplikaciji Phone Link, ki jo je pomagal razvijati tudi Samsung, zato je nekako logično, zakaj Samsung javno spodbuja svoje uporabnike k uporabi Microsoftove aplikacije. Sprememba bo izvedena v uporabniškem vmesniku One UI 7, ki naj bi v beta različici debitiral do konca letošnjega leta. Sicer pa še vedno čakamo, kaj bo sploh novega v prihajajočem sistemu One UI 7 oziroma ali bo šlo zgolj za lepoto in lepšo animacijo. Govori se o prenovljeni plošči z bližnjicami, bolj gladkih animacijah in posebni funkciji, ki je podobna Applovemu dinamičnemu otoku. Glede na to, da je Samsung v svoje telefone prvi začel dodajati funkcije z umetno inteligenco, pričakujemo tudi novosti na tem področju. Morda pa jih bodo prihranili za predstavitev novih telefonov v januarju.

Apple kmalu s svojimi modemi

Apple se že nekaj let pripravlja, da bi modeme podjetja Qualcomm lahko ustrezno nadomestil z modemi, ki bi jih proizvajal sam. To bi se lahko zgodilo že prihodnje leto.

Eden največjih proizvajalcev telefonov, računalnikov in tablic želi do leta 2027 prehiteti Qualcommovo omrežno tehnologijo ali pa jo vsaj ujeti. Viri blizu obeh podjetij pravijo, da se Apple zaveda, da prva generacija modemov zagotovo ne bo na enaki ravni, na kateri so zdajšnji Qual-

commovi modemi – predvsem zaradi manjkajoče podpore za signale mmWave. Naslednja generacija (Prometheus), ki naj bi izšla leta 2027, pa bi že lahko konkurirala Qualcommu.

Tudi Qualcomm naj bi svoje vlagatelje že opozoril, da se v prihodnjih letih lahko zgodi, da bodo izgubili posel z Applom in posledično beležili padec prometa. Pogodba z Applom velja do leta 2026, do takrat pa bodo vlagatelji že lahko videli, ali je bil Qualcommov prodor na trg računalnikov dovolj uspešen, da bo to izgubo lahko nadomestil s prodajo čipov za računalnike in podatkovne centre.

Nov Applov modem naj bi bil najprej na voljo v cenejšem telefonu iPhone SE, ki naj bi naslednje leto dobil prvo osvežitev po letu 2022. Apple je



v ta namen leta 2019 kupil Intelov oddelek za razvoj omrežne tehnologije, vendar se na začetku razvoj ni izšel po pričakovanjih, zato so morali razvojni načrt podaljšati za nekaj let.

Apple in Broadcom, eden največjih proizvajalcev čipov, sta lansko leto podpisala več milijard dolarjev vredno pogodbo za razvoj 5G radiofrekvenčnih komponent.

"Priklic" na voljo za računalnike s procesorji AMD in Intel

Kar smo že nekaj časa pričakovali, se je zdaj tudi zgodilo. Računalniki Copilot Plus, ki imajo vgrajene najnovejšo procesorje AMD in Intel, so dobili možnost posodobitve s kontroverzno funkcijo Priklic (Recall). Na računalnikih Copilot Plus s Qualcommovimi čipi je funkcija kot del razvijalskega programa Windows Insider na voljo že dober mesec dni.

Če še ne veste, funkcija Priklic dela posnetke zaslona vsega, kar počnete na računalniku Copilot Plus. Vse to z namenom, da boste kasneje lahko po posnetkih lažje našli, kar boste iskali oziroma kar ste počeli. Zaradi dostopa do ogromne količine osebnih podatkov in negativnega odziva je Microsoft sprva prestavil izid funkcije, kasneje pa ubral srednjo pot, in sicer, da je funkcija neobvezna za uporabo. Če jo boste želeli, jo boste morali vklopiti ročno.

Postopek za posodobitev računalnikov Copilot Plus s procesorji AMD in Intel je enak kot pri računalnikih Qualcomm. Pridruženi morate biti razvijalskemu programu, v katerem boste našli vse potrebne datoteke za namestitev. V nastavitvah funkcije boste lahko izbrali, kaj želite, da se shranjuje. Nastavite lahko tudi, da se posnetki zaslona v določenih aplikacijah in spletnih straneh ne izvajajo. Funkcija naj bi sama zaznala tudi, ali so na zaslonu občutljivi podatki, kakršni so na primer finančni podatki, in samodejno prenehala s snemanjem.

Če boste želeli dostopati do shranjenih posnetkov zaslona, se boste morali najprej verificirati z Windows Hello.

Del najnovejšo posodobitve je tudi funkcija »Click to Do«, ki lahko prepozna slike in besedilo v posnetkih zaslona, ki jih lahko potem s pomočjo umetne inteligence urejate, kopirate in podobno. Enako lahko storite tudi na fotografijah, ki jih boste našli na spletu ali v svoji galeriji. To

MojeDelo.com | UGLEDNI DELODAJALEC 2024

KDO SO UGLEDNI DELODAJALCI 2024?

Oddajte svoj glas, vaše mnenje šteje!



Delovna mesta za vas.

 **DEWESoft®**

**RAZVOJNI INŽENIR/KA
ZA VGRAJENE SISTEME**

Trbovlje

 **Pošta Slovenije**

**ARHITEKT IN RAZVIJALEC
INFORMACIJSKIH REŠITEV**

Maribor

A1

**EKSPERT ZA IMPLEMENTACIJO
ICT SISTEMOV**

Ljubljana, Maribor

 **hse**

**TEHNIK/INŽENIR
INFORMACIJSKIH TEHNOLOGIJ**

Maribor

Več na  **MojeDelo.com**

 **REPUBLIKA SLOVENIJA
STATISTIČNI URAD**

**SVETOVALEC V SEKTORJU ZA
OBJAVLJANJE IN KOMUNICIRANJE**

Ljubljana

 **BRINOX®**
process systems

**AVTOMATIK -
PROGRAMER PLC**

Sora



naredite tako, da držite tipko Windows in z miško kliknete na fotografijo – prikažejo se različne možnosti urejanja.

Windows aplikacija Fotografije bo kmalu prejela tudi funkciji Image Creator in Restyle Image za hitrejšo urejanje fotografij.

Muskov AI klepetalnik Grok je zdaj na voljo vsem

Klepetalni robot Grok, ki ga je Elon Musk predstavil lanskega novembra, je bil od samega začetka na voljo zgolj Premium uporabnikom platforme X. Odslej pa je AI klepetalnik na voljo tudi vsem ostalim uporabnikom, vendar v omejeni

obliki. Vsak uporabnik lahko Groku pošlje do 10 sporočil, potem pa mora počakati dve uri, preden lahko nadaljuje s pogovorom.

Podjetje xAI je lani predstavilo Groka kot »humorističnega pomočnika z umetno inteligenco«, vendar je bil, kot rečeno, na voljo le naročnikom Premium različice. Pred tremi meseci je bil Grok nadgrajen s funkcijo za ustvarjanje fotografij z besedilnimi pozivi, podobno kot deluje na primer DALL-E, vendar brez omejitev (kot je ustvarjanje fotografij z znanimi osebnostmi), ki smo jih vajeni pri drugih generatorjih.

Portal TechCrunch je že prejšnji mesec opazil, da je Musk v določenih regijah začel ponujati Groka vsem uporabnikom, podjetje pa takrat ni komentiralo, ali bo robot kmalu na voljo po vsem svetu. Sicer pa je bilo to neizogibno, če so Musk in družina želeli konkurirati obstoječim klepetalnim robotom, predvsem ChatGPT-ju.

Podjetje xAI je pred kratkim uspelo zbrati 6 milijard dolarjev sredstev za nadaljnji razvoj Groka in



spremnih jezikovnih modelov – in tudi za razvoj samostojne aplikacije za telefon in računalnik.

Amazon v Italiji uspešno testiral dostavo z droni



Trgovski velikan Amazon je v Italiji zaključil enega izmed preizkusov dostave z droni, kar je prvi korak, da njihovo storitev Prime Air uvedejo po celotni Evropi. Preizkus so izvedli 4. decembra v mestu San Salvo v regiji Abruzzo, uporabili pa so brezpilotno letalo MK-30.

Za varno krmiljenje mimo ovir in za zaščito ljudi in zasebne lastnine bodo droni uporabljali računalniški vid in podobno napredno tehnologijo

Najlepša slovenska božična darila

IKA



Ciril Metodov trg 13, Ljubljana

www.trgovinaika.si



za zaznavanje ter izogibanje oviram. MK-30 je v primerjavi s prejšnjimi modeli tišji, saj je ekipa za letalsko znanost oddelka Prime Air zasnovala propelerje tako, da je raven hrupa nižja za skoraj 50 %. Izboljšali so tudi doseg, ki naj bi bil dvakrat daljši od prejšnjega modela. Daljši doseg pa za trgovca seveda pomeni možnost dostave več strankam z enim polnjenjem.

Trgovec tesno sodeluje z italijanskimi organi, da bi izpolnil vse zahteve za uvedbo storitve leta 2025. Amazon je oktobra že naznanil, da bodo dostavo z droni uvedli še v Veliki Britaniji, že zdaj pa jo uporabljajo v ZDA, kjer bodo kmalu dodali še eno zvezno državo. Amazonovi droni so v Veliki Britaniji le eden od šestih projektov, ki jih je vlada izbrala za testiranje brezpilotnih letal za dostavo in reševalne službe.

Copilot lahko odslej z AI Vision brska z nami



Microsoft je začel preizkušati svojo novo funkcijo Copilot Vision. Funkcija je bila prvotno predstavljena oktobra, Microsoftovi umetni inteligenci pa omogoča, da vidi tisto, kar vidi uporabnik na določeni spletni strani v brskalniku Edge. Nato ji lahko zastavite vprašanja o besedilu, slikah in vsebini, ki si jo ogledujete.

»Ko se odločite omogočiti funkcijo Copilot Vision, ta vidi stran, na kateri ste, bere skupaj z vami in skupaj se lahko pogovorite o težavi, s katero se soočate,« pravi ekipa, ki ustvarja Copilot. »Brskanje ni več zgolj osamljena izkušnja med vami in vsemi zavihki.«

Gre za popolnoma neobvezno izkušnjo, zato

morate izrecno dovoliti, da lahko Copilot Vision bere spletne strani v Microsoftovem brskalniku Edge. Kot rečeno je Microsoft funkcijo prvotno predstavil oktobra, ko je pokazal, kako lahko njegov pomočnik z umetno inteligenco bere slike iz zbirke v spletni platformi OneDrive in celo dešifrira ročno napisane recepte ter ponudi kuharske nasvete. To funkcijo bi lahko uporabljali tudi med nakupovanjem na spletu, ko bi iskali priporočila za izdelke.

Copilot Vision je trenutno na voljo samo naročnikom Copilot Pro. Ker ima funkcija dostop do več osebnih podatkov, si je Microsoft pravilno vzel več časa, preden bo funkcijo ponudil vsem. Očitno so se nekaj naučili, ko so brez tehtnega premisleka želeli lansirati funkcijo Priklic (Recall), ki bi v prvotni obliki imela dostop do ogromno naših podatkov.

»Ko bomo funkcijo uvedli, bo za začetek delovala le na izbranih spletnih mestih,« pravi Microsoft. »Sčasoma bomo ta seznam previdno razširili. Pomembno je poudariti, da Vision ne zjema, shranjuje ali uporablja nobenih podatkov založnikov za usposabljanje naših modelov. Skratka, na prvo mesto postavljamo avtorske pravice, ustvarjalce ter zasebnost in varnost naših uporabnikov.«

Starejši Pixli so dobili daljšo podporo



Vesela novica za vse, ki ste kupili Pixel 6, 7 ali Pixel Fold. Google bo vašim telefonom za nekaj let podaljšal podporo. Najprej se je o tem samo šušljalo,

zdaj pa je govorico na X-u uradno potrdil tudi Google. Ta je ob predstavitvi starih modelov telefonov sprva za vsako napravo obljubil tri leta nadgradenj operacijskega sistema in pet let varnostnih popravkov. Zdaj pa na njihovi strani za podporo piše, da bodo ti telefoni prejeli dve dodatni nadgradnji operacijskega sistema, torej skupaj 5 let podpore operacijskega sistema in 5 let varnostnih popravkov. Vključeni so tudi vsi popravki, posodobitve in nadgradnje, ki jih Google pripravlja v svojem programu Pixel Drops.

Tudi triletna podpora ni slaba, v tistih časih je bila celo med najdaljšimi. Apple je na tem področju že od nekdaj boljši od Android konkurence, Google pa je s Samsungom Galaxy S22 začel nuditi 4 leta nadgradnje, zato so tudi ostali morali spremeniti svojo politiko. Xiaomi je začel 4 leta nuditi tudi v srednjem razredu (Xiaomi T serija), Honor je prav tako izenačil to dobo, Google in Samsung pa danes za svoje premisske naprave nudita že 7-letno podporo.

Razvijalec igre PUBG pripravlja več projektov

Večina je že slišala zanjo, nekateri jo igrate vsak dan. Govorimo seveda o igri PUBG, ki je v največji meri zaslužna, da se je žanr »battle-royale« v zadnjih letih uveljavil kot eden najbolj atraktivnih. Po dolgem času se je oglasil prvotni stvaritelj te uspešnice. Brendan »PlayerUnknown« Greene in njegov studio PlayerUnknown Productions sta razkrila, da sta od izida PUBG-ja leta 2024 delala na več projektih, ki vodijo v še večji, končni projekt.

Prva je igra z naslovom Prologue: Go Wayback!, ki je opisana kot »enoigralska igra z odprtim svetom v žanru preživetja«. Prvič so o njej spregovorili leta 2021. Tako takrat kot zdaj pa so največji poudarek dali na tehnologijo, ki jo v igri uporabljajo za »ustvarjanje terena, ki temelji na strojnem učenju in omogoča takojšnje ustvarjanje milijonov zemljevidov«. Podobno tehnologijo smo že videli v igrah Starfield in No Man's Sky, občutki pa so bili mešani. Največja kritika je, da



Pokukaj v trgovino Črna Luknja, kjer imamo:

Družabne igre
Igre s kartami TCG
Namizne igre
Igre za otroke
Igre za odrasle

Warhammer
Dodatki za igre
Praznični in tematski kompleti
Zbirateljski predmeti
Igrače in didaktični materiali

POLJANSKA 19 LJUBLJANA – www.crnaluknja.si



tokratni napovedi o tem ni bilo govora. »Moja vizija za Artemis je zahtevna, vendar jo nameravamo uresničevati korak za korakom, tri igre pa nam bodo dale trdno tehnološko podlago, na kateri bomo lahko napredovali. Po igri Prologue bosta v prihodnjih letih izšli še dve igri, ki bosta obravnavali kritične tehnične izzive, s katerimi se bo studio približal končnemu izdelku.«

»Google iskalnik bo v letu 2025 drugačen«

so takšni svetovi običajno prazni, brez zanimive vsebine, ki bi te spodbudila, da raziskuješ svojo okolico. Bomo videli, kako se bodo tega lotili v igri Prologue.

Ta naj bi se v zgodnji različici na Steamu začela prodajati prihodnje leto, najprej pa bo nekaj testnih obdobji. Kot predogled, kaj lahko igralci pričakujejo, je studio na platformi Steam že objavil brezplačni tehnološki demo z naslovom Preface: Undiscovered World. Ogledate si ga lahko na njihovem Steam profilu. Studio pravi, da so prihajajoče igre gradniki na poti do njihovega končnega projekta oziroma igre s kodnim imenom »Artemis«. Slednja naj bi bila večigralska igra, kaj več pa še ne vemo. Prvi namig o obstoju igre smo dobili leta 2022, vendar so takrat dejali, da bodo v igro vgradili tudi NFT žetone. Odziv pričakovano ni bil pozitiven, zato v

Googlov izvršni direktor Sundar Pichai pravi, da se bo Googlov iskalnik leta 2025 »temeljito spremenil«. »Mislim, da bomo lahko reševali bolj zapletena vprašanja kot kadarkoli prej,« je dejal Pichai na konferenci DealBook Summit.

»Mislim, da boste že na začetku leta presenečeni nad tem, kakšne stvari lahko počne iskalnik v primerjavi z današnjo različico.« Pichai se je odzval tudi na komentar Microsoftovega izvršnega direktorja Satye Nadelle, ki je v začetku leta dejal, da bi moral biti Google »privzeti zmagovalec« v tekmi za najboljšo umetno inteligenco. »Z veseljem bi primerjal Microsoftove in naše modele,« je dejal Pichai. Dodal je, da Microsoft »uporablja modele nekoga drugega«, s čimer je



seveda namignil, da Microsoft uporablja modele podjetja OpenAI.

»Če pogledam, kaj nas čaka, smo v najzgodnejši fazi temeljitega premika,« je dejal Pichai. »Mislim, da je pred nami še veliko inovacij. Zavezani smo temu, da bomo na tem področju v samem vrhu, in mislim, da nam to tudi uspeva.«

Google je letos začel z veliko prenovo iskanja z umetno inteligenco, ki je vključevala dodajanje povzetkov iskanja z umetno inteligenco in posodobitev storitve Lens, ki omogoča iskanje po spletu z videoposnetki. Podjetje se pripravljata tudi na uvedbo večje posodobitve modela Gemini, saj želi prehiteti Microsoft, OpenAI in AI iskalnik Perplexity, ki je postal kar priljubljena alternativa.

Veliko ljudi je začelo uporabljati tudi iskalnik Kagi, ki ne prikazuje oglasov, je zelo dosleden in

100% NARAVNO & 100% EKOLOŠKO

✿ tudi vegansko ✿

V SLOVENIJI ROČNO IZDELUJE **Amon** & ILUSTRIRA **Anis**

ORGANIC COSMETICS

EUROPEAN UNION

vegan

CRUELTY-FREE

10% POPUST

na vse izdelke do 31.12.2024 s kodo: **EKO10**

Mazila za občutljivo kožo!

Anti-age z naravnimi esencami!

Iz pravih vrtnic!

Brez GSO in nano delcev!

Aromaterapija!

Mila brez umetnih barvil in dišav!

Za hitro zaščito ustnic!

Učinkoviti deodoranti!

Brez sintetičnih kemikalij!

Eterična olja!

Več kot 80 vrhunskih EKO/BIO izdelkov za nego in razvajanje!

www.amonanis.si

Z oljem stisnjenih pomaranč!



jedrat z rezultati. Edina ovira je, da imate kot brezplačen uporabnik na voljo samo 100 iskanj. Za nadaljnjo uporabo pa se morate odločiti za eno izmed naročnin, ki se začnejo pri 5 dolarjih na mesec.

Windows 11: kmalu nova funkcija za lažje iskanje

Prejšnji mesec je Microsoft na konferenci Ignite 2024 predstavil novo funkcijo, imenovano Microsoft 365 Companions, ki se bo integrirala v opravilno vrstico in začetni meni operacijskega sistema Windows 11. Njen namen je, da bi hitreje in lažje prišli do informacij, ki se nahajajo nekje na vašem računalniku. Microsoft naj bi že testiral eno od takšnih integracij, imenovano File Search Companion. Ta spletna funkcija vam bo omogočila iskanje datotek v aplikacijah Microsoft 365 in OneDrive neposredno iz opravilne vrstice operacijskega sistema Windows 11.

Prve podrobnosti je posredoval @EpicbP na X-u, ki je delil fotografije File Search Companiona. Iskanje bo med drugim mogoče omejiti glede na vrsto datoteke, kar bi olajšalo iskanje točno tistega, kar potrebujete, na primer Word ali Excel dokument.

Pomočnik za iskanje datotek bo ob aktiviranju pripravljen v opravilno vrstico, ob kliku pa se bo pojavilo pojavno okno. Iskanje bo potekalo lokalno in tudi v oblaku, če imate povezano oblako storitev. Iskali boste lahko nedavne datoteke, datoteke v skupni rabi, datoteke, pomembne za vaše zaposlene in še več.



Ni še jasno, kdaj bo nova funkcija iskanja datotek na voljo vsem uporabnikom sistema Windows 11, verjetno pa v nekaj mesecih. Če pa je to kakršenkoli pokazatelj, kako uporabni bodo ti pomočniki, imamo občutek, da bo Windows 11 vsaj na določenih področjih postal bolj priročen.

Na naši spletni strani pa si lahko ogledate tudi seznam najboljših programov za Windows 11, v katerem boste našli alternativo za hitrejše iskanje po Windowsu.

ASUS s prvim 27-palčnim 4K OLED monitorjem



Zdi se, da se ASUS pripravlja na izdajo enega prvih gaming monitorjev 4K OLED s 27-palčno diagonalo. V zdaj že odstranjenem napovedniku, objavljenem na Instagramu, je ASUS omenil monitor »ROG Swift OLED PG27UCDM«, kar nakazuje, da bi lahko bil ta zaslon manjša različica obstoječega 32-palčnega monitorja ROG Swift OLED 4K, ki ima skoraj enako ime izdelka (PG32UCDM). Kot je prikazano v ponovno objavljeni različici oglasa, ki jo je delil portal TFTCentral, ASUS razen imena o novem zaslonu ne razkriva veliko. Trenutno ima večina 27-palčnih igralnih monitorjev OLED ločljivost 1440p in ne 4K. Ta kategorija – 27 palcev, 4K, OLED – je bila doslej čisto prazna, ker noben proizvajalec panelov še ni začel z masovno proizvodnjo.

Nekatere govornice namigujejo, da je proizvajalec zaslonov Samsung Display prav tako že začel delati na 27-palčnem monitorju OLED resolucije 4K, ampak o njem nimamo še nobenih konkretnih podatkov. Če pričakujete, da bo ASUS-ov nov 27-palčni OLED zaslon občutno cenejši od večjega brata, po vsej verjetnosti čakate zaman. ROG Swift OLED za 32 palcev računa okoli 1300 evrov, manjši brat bo po vsej verjetnosti tudi presegel magično mejo 1000 evrov.

Poleg tega monitorja je TFTCentral omenil tudi nekaj širših trendov na področju zaslonov, ki bi jih lahko videli naslednje leto, vključno s 45-palčnimi ultraširokimi zasloni OLED z boljšo ločljivostjo, 500 Hz QD-OLED monitorji, ki uporabljajo standard DisplayPort 2.1.

Na CES-u 2025, ki se začne 7. januarja, bo jasno, ali bo ASUS res prvi, ki bo dostavil 27-palčni 4K OLED monitor.

Tolmač z umetno inteligenco za Microsoft Teams

Umetna inteligenca oziroma veliki jezikovni modeli, ki smo jih dobili v zadnjih dveh letih, so krivi za rast priljubljenosti marsikaterih funkcij, ki smo si jo želeli že dlje časa, vendar z obstoječo tehnologijo ni bila izvedljiva. Tolmač, ki lahko prevaja v živo, je bil zagotovo na tem seznamu. Samsung in Google ga imata na svojih napravah, zdaj pa podoben tolmač z umetno inteligenco prihaja tudi v Microsoftove Teamse. Na dogodku Ignite 2024 je Microsoft med ostalimi funkcijami predstavil tudi omenjenega tolmača, ki bo v realnem času lahko prevajal iz enega jezika v drugega. Posnemal naj bi lahko celo intonacijo, glas in način govora.

Microsoft pravi, da bo zgodnja različica tolmača na voljo v začetku leta 2025. Točnega datuma za splošno uporabo še nimamo. Če bo šlo vse po načrtih, bi ga morda lahko dobili že do poletja.



PRIDOBITE POTRDILO

POSTANITE
NADZORNIK!

23., 24. in 30. 1. 2025

→ www.postaninadzornik.si



PLANETGV
Izobraževalni poslovni dogodi



Tolmač v Teamsih bo na začetku podpiral devet jezikov: angleščino, kitajščino (mandarinščino), korejščino, nemščino, italijanščino, japonščino, francoščino, španščino in brazilsko portugalščino. Uporabniki bodo lahko tudi določili, ali želijo, da tolmač posnema njihov glas in način govora.

OpenAI bo vsak dan predstavil nekaj novega

OpenAI je napovedal poseben dogodek »12 dni OpenAI-ja«, v okviru katerega bodo vsak dan naslednjih 12 dni predstavili nov model, funkcijo ali storitev.

Kaj bodo predstavili, seveda vedo samo v podjetju, mi pa lahko ugibamo, da bo šlo – ali za tehnologije, o katerih se je šušljalo zadnje mese-

ce ali pa funkcije, za katere podjetje misli, da trenutno niso zaželeno ali so predrage za vzdrževanje. Na vrhu seznama ugibanj glede novosti je jezikovni model oziroma generator videoposnetkov Sora, takoj za njim nov model sklepanja o1, potem pa se vrstijo razne druge, manj odmevne funkcije, kot na primer izboljšani zvočni nadzor v ChatGPT Advanced Voice.

Izvršni direktor Sam Altman je na portalu X zapisal: »Vsak dan v tednu bomo v živo predvajali predstavitev ali demo posnetek, nekaj velikih in nekaj takšnih, ki vas bodo sezuli. Pripravili smo nekaj odličnih stvari, ki jih bomo delili, in upam, da boste uživali! Vesel božič.«

OpenAI ne sedi križem rok. Zaveda se, da jim konkurenca diha za ovrtnik, zato si ne morejo privoščiti večjega spodrsnjaja. Letos so predstavili GPT-4o, Advanced Voice, o1, ChatGPT Canvas in še več.

Če bodo predstavili Soro, bo to zagotovo vrhunec dogodka. Soro so prvič predstavili letos februarja, ko na področju generiranja videoposnetkov še ni bilo konkurence. Zdaj imamo kar nekaj takšnih modelov – Hailuo MiniMax, Runway Gen-3 ... – ampak očitno je Sora še vedno bolj prefinjena od ostalih. Paziti pa se morajo Googlovega modela Veo.

Podjetje je kot del dogodka doslej predstavilo polno različico modela o1 (namesto modela



o1-preview), ki je od septembra na voljo izbranim uporabnikom. Novi model je od danes na voljo uporabnikom ChatGPT Plus in Team, ostali uporabniki (Enterprise in Education) pa ga bodo lahko začeli uporabljati naslednji teden. V primerjavi z modelom o1-preview pričakujejo hitrejši, zmogljivejši in natančnejši model, ki je boljši pri kodiranju in matematiki.

Podjetje uvaja tudi ChatGPT Pro, novo stopnjo mesečne naročnine, za katero bo potrebno plačati 200 dolarjev. Vključuje pa neomejen dostop do OpenAI o1, GPT-4o in naprednega glasovnega načina (Advanced Voice). Vključuje tudi različico o1, ki je namenjena izključno uporabnikom Pro in ki uporablja več računalnikov za zagotavljanje najboljših možnih odgovorov na najtežje probleme.

18. Mednarodni HO.RE.CA. strokovni

SEJMI *okusov*

29. 1. - 1. 2. 2025

LJUBLJANA, Gospodarsko razstavišče

GAST EXPO

SLADOLEC
GASTRO

Vino



www.gast.si

Gastronomija, Pijača, Kava, Slaščičarstvo, Pekarstvo, Gostinsko - Hotelska oprema & Sladolec & Vino & Pivo

Božična darila pri Anni

Oglejte si
božični Anni
video



Ob vsakem
nakupu
darilo!

+

NAGRADNA IGRA PlayStation 5 Pro

Več v Anni prazničnem katalogu



-16%

Računalniški komplet ANNI Gamer Advanced

PPC: * 1.485 €

Posebna cena:
1.247 €

1.247.-
EUR

- Procesor 6-jedrni/12-nitni AMD Ryzen 5 5500 do 4.20 GHz
- Pomnilnik 16 GB DDR4
- SSD disk 1 TB M.2 NVMe
- Grafična kartica GeForce RTX 4060 Ti 8 GB
- Operacijski sistem Windows 11 Home
- Monitor AOC 27G2SPA 27" FHD 165Hz 1ms IPS
- Miška, tipkovnica, slušalke in podloga REDRAGON COMBO S101-BA-2 SLO
- Garancija 36 mesecev

-47%

Miška Logitech G502 X Lightspeed

PPC: * 149 €

Posebna cena:
79 €

79.-
EUR

- Hibridna optična mehanska stikala
- Napreden optičen senzor
- Brežžična povezava prek USB-A Lightspeed sprejemnika
- Polnjenje z USB-C kablom
- Garancija: 24 mesecev



27"

A F

Windows 11 Home

anni

Windows 11 Home



Anni d.o.o., Motnica 7a, Trzin
Informacije: 01/ 5 800 800
info@anni.si, www.anni.si

 **anni**

Delovni čas: pon. – pet.: 8.00 – 18.00
Znanje, strokovnost,
zaupanje in ... 34 let izkušenj.

Računalniška trgovina
www.anni.si

IT rešitve
sistem.anni.si

IT varnost
varen.it

računalniški servis
servis.anni.si

reševanje podatkov
resevanje-podatkov.anni.si

Računalniški komplet

ANNI Gamer Optimal Lite

- Procesor 6-jedrni/12-nitni AMD Ryzen 5 5500 do 4.20 GHz
- Pomnilnik 16 GB DDR4
- SSD disk 1 TB M.2 NVMe
- Grafična kartica GeForce RTX 3050 6 GB
- Operacijski sistem Windows 11 Home
- Monitor Philips 24EIN1100A 24" FHD 100Hz 4 ms IPS
- Komplet miške, tipkovnice, slušalk in podloge REDDRAGON COMBO S101-BA-2 SLO
- Garancija 36 mesecev

PPC: * 1.055 €
Posebna cena: 897 €

-15%

BREZ
OBRETI
12 x 74,75 €

leanpay

897.-
EUR

Windows 11
Home



anni

Monitor

LG 27GS75Q-B

- Zaslon 68,58 cm / 27,0", 2560x1440 (16:9)
- Osveževanje slike 200 Hz
- Odzivni čas 1 ms
- Tip matrice IPS
- Priključki: DisplayPort, HDMI, Avdio
- Garancija 36 mesecev

PPC: * 289 €
Posebna cena: 249 €



-13%

249.-
EUR

PODALJŠANA GARANCIJA

VSI IZBRANI ANNI GAMER RAČUNALNIKI IMAJO V ČASU VELJAVNOSTI KATALOGA DODATNO LETO GARANCIJE (36 MESECEV)

-14%

Računalniški
komplet

ANNI Gamer Extreme

PPC: * 2.314 €
Posebna cena: 1.990 €

1.990.-
EUR

- Procesor 8-jedrni/16-nitni AMD Ryzen 7 5700X do 4.60 GHz
- Pomnilnik 32 GB DDR4
- SSD disk 2 TB M.2 NVMe
- GeForce RTX 4070 Super 12 GB
- Operacijski sistem Windows 11 Home
- Monitor LG 27GS75Q-B 27" UltraGear™ QHD 200Hz 1ms IPSS
- Miška, tipkovnica, slušalk in podloga REDDRAGON COMBO S101-BA-2 SLO
- Garancija 36 mesecev

Tipkovnica

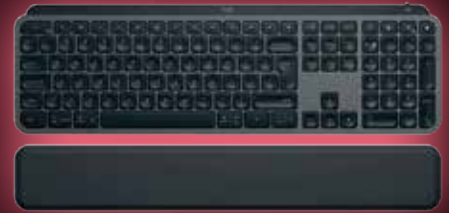
Logitech MX Keys S PLUS, grafitna

- Aluminijasto ohišje s pametno osvetlitvijo
- Nizkoprofilne rahlo vbočene tipke
- Priložen naslon za zapestje
- Povezava prek Bluetooth ali Logi Bolt USB sprejemnika
- Garancija: 24 mesecev

PPC: * 129 €
Posebna cena: 99 €

99.-
EUR

-23%



Windows 11
Home

Prenosnik HP 255 G10

- Zaslon 39,6 cm / 15,6" (1920x1080)
- Procesor 6-jedrni/12-nitni AMD Ryzen 5-7530U do 4.50 GHz
- Pomnilnik 16 GB DDR4
- SSD 512 GB M.2 NVMe
- Grafična kartica AMD Radeon
- Operacijski sistem Windows 11 Home
- Garancija 36 mesecev

PPC: * 419 €
Posebna cena: 499 €

+DARILO:
ANNI PODLOGA

-20%

499.-
EUR

Slušalke Logitech G PRO X 2 LIGHTSPEED, črne

- Brežžične slušalke (do 50 ur uporabe)
- Udobne in vzdržljive
- Mikrofon poskrbi za čist in jasen zajem glasu
- 3 načini povezovanja (žično in brezžično)
- Garancija 24 mesecev

PPC: * 269 €
Posebna cena: 199 €

199.-
EUR



-26%

Usmerjevalnik (router)

ASUS RT-AX88U Pro AX6000

- 4 zunanje antene
- WiFi 6 standard (802.11ax)
- Do 4804 Mbps hitrosti
- 5x 10/100/1000 LAN priključki
- Garancija 36 mesecev

PPC: * 319 €
Posebna cena: 249 €

-22%

249.-
EUR



Prelistajte novi Anni
praznični katalog



Televizor Hisense 65U8NQ: prava Mini-LED poslastica

OLED, QLED, QD-OLED, MINI-LED, MicroLED ... KAJ NAJ ČLOVEK IZBERE, ČE JE TOLIKO IZBIRE?

TEST

Najlažje (in najbolje) je, da se napotite v bližnjo trgovino, postavite pred TV zid in začnete primerjati različne televizorje. Tako boste še najhitreje ugotovili, kaj vam ustreza. Marsikdo vam bo rekel, da izbirajte med televizorji OLED, predvsem zaradi prefinjenosti slike, jasnosti premikajočih elementov in tiste prave črne barve, ki ostane črna, tudi ko so na sliki svetlejši elementi. Tepe pa jih svetilnost, ki je v povprečju veliko slabša, in »vžgana« slika (angl. burn-in), čeprav so novejši paneli veliko bolj odporni, še posebej, če dodatno pazimo na statične slike.

Mini-LED je tehnologija, ki odpravlja težave s svetilnostjo in vžgano sliko, hkrati pa se je sposobna približati ali mogoče celo izenačiti kakovost, ki jo ponuja OLED. Je debata o svetilnosti sploh potrebna? Ali sploh kdo uporablja televizor nad 50 % svetilnosti? Večino časa ne, ampak svetilnost igra pomembno vlogo tudi pri HDR-ju, kjer pa je razlika lahko očitna.

Mini-LED je odskočna deska za prihajajočo tehnologijo MicroLED, ki bo združila najboljše obeh svetov. Ampak pot do dostopnih MicroLED televizorjev je še dolga, do takrat pa lahko uživamo v obstoječih televizorjih.

Tako kot sem jaz lahko užival v testiranju najnovejšega Hisense 65U8NQ.

Prednosti

- ✓ Odličen zaslon
- ✓ Zelo dobra svetilnost
- ✓ 1600 zatemnitvenih območij za dobre kontraste
- ✓ Črne barve skoraj na nivoju OLED-a
- ✓ HDR gledanje in igranje je odlično
- ✓ 144 Hz z variabilnim osveževanjem, AMD FreeSync Premium Pro

Slabosti

- ✗ Občasno »cvetenje« (blooming) slike
- ✗ Bas je šibka točka
- ✗ VIDAA ni tako bogata kot Android TV (Google TV)



CENA?

Hisense 65U8NQ: 1499 € na spletni strani <https://si.hisense.com/>.

65 PALCEV, KI JIH ZNA IZKORISTITI V CELOTI

Škoda, da ni na voljo tudi v 55-palčni velikosti, ker marsikatera dnevna soba nima dovolj prostora za 164-centimetrsko zverino.

To pa je tudi edina "graja", ki jo imam pri izgledu. Ko ga gledam od spredaj, izgleda kot večina televizorjev. Okvirji so zelo ozki, skorajda neobstoječi, z izjemo spodnje brade, ki pa je tudi zelo ozka in jo televizor potrebuje zaradi IR senzorja (in mikrofonom). Odločili so se za sredinsko stojalo namesto nogic na vsaki strani. Oblika šestkotnika se mi pri stojalu zelo dopade in všeč mi je tudi, da si lahko višino (delno) prilagodiš. Televizor lahko postaviš nižje tlom, lahko pa tudi nekoliko višje, da spodaj postaviš še zvočno letev (soundbar), čeprav je sodeč po zvoku večina uporabnikov ne bo potrebovala. Ali pa ne boste potrebovali niti stojala, ker jo boste namestili na steno. Ni pa to ultratanek televizor, kar s sprednje strani ni takoj očitno, a hrbtišče je kar konkretno, predvsem zaradi vgrajene Mini-LED Pro osvetlitve ozadja.

Napaja se kar neposredno iz vtičnice, zato vam ne bo treba iskati načinov, kako skriti adapter. Vsi priključki so na levi strani: 4x HDMI (dva s podporo za 4K 144 Hz in 1x eARC), 1x USB 2.0, 1x USB 3.0, optični S/PDIF za zvok, LAN priključek in priključek za slušalke.

Tudi če boste televizor namestili na steno, bodo skoraj vsi priključki enostavno dostopni. Izjema so USB, Ethernet in optični priključek, ki se nahajajo v ločeni vdolbini, ki bo v tem primeru obrnjena proti steni. Televizor je večinoma izdelan iz plastike, ki pa deluje zelo robustno in nimam pomislekov glede kakovosti izdelave.

TAKOJ TI JE JASNO, ZAKAJ SO MINI-LED TELEVIZORJI TAKO PRILJUBLJENI

OLED panelu je na barvnem področju res težko konkurirati. Če se mu lahko približaš, ti bo vsak zaploskal. Je Hisensu uspelo? Jaz bi rekel, da ja. Najprej pa malo terminologije. Hisense 65U8NQ je ULED (Ultra LED) televizor z Mini-LED osvetlitvijo ozadja. Panel je VA s 4K ločljivostjo, osvežuje se pri 144 Hz, ima tudi podporo za variabilno osveževanje (VRR). Panel uporablja tudi tehnologijo kvantnih pik, glede osvetlitve ozadja pa sem že omenil Mini-LED Pro s 1600 zatemnitvenimi območji, ki so pod nadzorom slikovnega čipa Hi-View Pro.

Še nekaj terminološke smetane. Na voljo so vsi HDR standardi: HDR10, HDR10+, HDR10+ Adaptive, HLG, IMAX Enhanced, in plačali so tudi licenco za Dolby Vision in Dolby Vision IQ. Enako je pri zvoku: DTS:X, IMAX DTS in Dolby Atmos. Skratka, Hisense 65U8NQ ni zaman takoj pod najbolj premijskim modelom (UX).

Sedaj se pa lahko razgovorimo glede slike. Ker gre za VA panel, sem si mislil, da bom lahko takoj opazil manj bogate kontraste, vsaj v primerjavi z

OLED-om. Kakršnokoli pomanjkljivost, ki je morda obstajala, so odpravili z zatemnitvenimi območji. Razliko med OLED in Mini-LED bi v tem primeru lahko ugotovil le s pomočjo kolorimetra in druge namenske opreme. Če kontrasti niso težava – kaj pa barve, še posebej črne? Predvajal sem si nekaj najbolj črnih prizorov, ogledal iz vseh zornih kotov in sam sebe prepričeval, da je morda dober OLED še vedno nekaj odstotkov boljši. V resnici pa razlike, vsaj z mojimi očmi, preprosto ni. Sem pa opazil občasno cvetenje slike, ko so na črnih prizorih tudi svetli elementi. Dober primer so podnapisi. Ne opazi se vedno, biti moraš zelo pozoren in tudi vedeti, kaj sploh iščeš. Pri optimalni razdalji gledanja, kar je pri 65 palcih okoli dva metra in pol, boš to težko opazil.

Ker večino vsebine še ni v 4K, je dobro preveriti tudi, kako izgleda vsebina nižje ločljivosti oziroma kako dobro jo televizor nadgradi in približa 4K. Izostritev je bila dobra, artefakti neopazni, skratka bil sem zadovoljen.

Hisense 65U8NQ tudi v svetlih prostorih dobesedno zasije. Njegova največja svetilnost je 3000 nit, daleč nad vsemi OLED-i. To mu daje precejšnjo prednost. Ne samo, da dnevna svetloba pri njem ni težava, tudi pri gledanju s HDR in igranju iger je izkušnja fantastična.

Ko smo že ravno pri igranju, na voljo je ločljivost 4K pri osveževanju 144 Hz za ljubitelje računalni-

kov (in PS5 Pro), za PS5 in Xbox X pa je na voljo 4K pri 120 Hz (pri Xboxu tudi Dolby Vision). Vgrajen je tudi FreeSync Premium Pro za preprečevanje trganja slike, samodejno prilagajanje zakasnitvenih časov in namenski gaming profil. Igranje na takšnem televizorju, še posebej tako velikem, je res nekaj posebnega. Zakasnitveni časi so večji kot pri dobrem monitorju, niso pa opazni med igranjem. Ko sem igral Apex Legends, sem bil pozoren, ali bodo hitri gibi/predmeti za seboj puščali sledi ali se pojavljajo mikro zatikanja, ampak jih nisem našel.

Še na hitro o zvoku. Postavitev je 2.1.2 (2x 15 W, 20 W, 2x 5 W) z namenskim nizkotoncem na zadnji strani. Kljub temu bi rekel, da je bas šibka točka splošne avdio izkušnje. Pri zmerni glasnosti je zvok dobro uravnotežen, vokali in dialogi vedno dobro izpostavljeni, le manjka mu tista ostrina, ki jo k vsebini prispeva dober nizkotonec. V izenačevalniku si lahko prilagodiš zvok po svojem okusu, ampak manjkajočega basa ne moreš nadoknaditi.

Vgrajen je sistem VIDAA, ki je dobro pregleden, za odzivnost pa poskrbi čip MediaTek MT9618 Pentonic 700. Upam, da bo tako ostalo tudi v naslednjih letih. Zatikanj ni bilo, vse je bilo odzivno, pogrešal pa sem funkcionalno bogatost, ki sem je vajen pri Android TV (oziroma Google TV). Najprej manjka podpora za Chromecast, kar si-

cer ne bo predstavljalo težave prav vsakemu uporabniku, sta pa na voljo AirPlay in HomeKit. Postavitev je v redu, čeprav me moti poudarek na oglaševanju raznih vsebin oziroma storitev. Največji del začetnega zaslona zasedejo vrtljivi bannerji, ki predlagajo vsebino, ki pa ni po mojem okusu.

Sicer pa je trgovina dobro založena s priljubljenimi aplikacijami, svoje bolj obskurne pa bi moral naložiti iz drugih virov, čeprav nisem prepričan, kako »sideloading« poteka na sistemu VIDAA. Če se ne motim, VIDAA ne podpira formata .apk.

Priloženi daljinski upravljalnik ima poseben trik, da se lahko polni s sončno svetlobo. Lahko pa uporabite tudi kabel USB-C. Sicer pa so gumbi postavljeni na pravih mestih. Zgoraj so gumbi za glavne aplikacije, na sredini imaš ploščico za krmiljenje in gumbe za priljubljene bližnjice (začetni zaslon, nazaj, izhod ...), gumbi za glasnost in kanale pa so tudi dobro izpostavljeni, da se v temi ne loviš, kaj je kje.

HISENSE 65U8NQ – VEČINOMA HVALNICE, GRAJE SO REDKE

Odlična slika, dober zvok, elegantna oblika, dobra izdelava, odziven sistem ... Kaj mu sploh lahko očitam? Večinoma zgolj bas in slabšo funkcionalnost sistema. Za to ceno je Hisense 65U8NQ zelo dobra izbira.

Organizator:
PROEVENT



16.informativa[®]

SEJEM IZOBRAŽEVANJA IN POKLICEV

VSTOP
PROST

17. in 18. januar 2025

petek in sobota, od 9. do 18. ure

GOSPODARSKO RAZSTAVIŠČE, LJUBLJANA



VZPOREDNO:

7. ZAPOSLOVNI SEJEM

MOJA PRVA zaposlitev





www.informativa.si

Spotify: vsi uporabniki bodo spet imeli dostop do besedil pesmi

STE TUDI VI V ZADNJIH MESECIH OPAZILI, DA NE MORETE VEČ BRATI BESEDILA PESMI MED PREDVAJANJEM SKLADBE V STORITVI SPOTIFY? PODJETJE JE ZDAJ OBRNILO PLOŠČO.

Pri naročinah na razne spletne storitve smo se kar nekako navadili, da nam ponudniki vse bolj zategujejo pas, dokler se ne odločimo, da je čas, da plačamo naročnino in si odpremo veselje možnosti. Za plačilo naročnine se navadno odločimo zaradi vse bolj pogostih ali vse daljših oglasov, kar se nam dogaja na YouTubeu, ali pa zaradi omejene funkcionalnosti na način, da aplikacije ne moremo uporabljati z najboljšo možno uporabniško izkušnjo.

Storitve pretakanja vsebin, tako avdio kot video, niso pri tem nobena izjema. Ne samo, da niso izjema, ampak pravzaprav narekujejo opisan trend. Med njimi je, ko govorimo o poslušanju glasbe in podkastov, med najbolj izpostavljenimi Spotify.

NE PLAČAŠ – NE BOŠ IMEL BESEDIL

Ta ponudnik se je letošnjega maja odločil, da za uporabnike, ki za storitev ne bodo plačevali Premium naročnine, ukine predvajanje besedil pesmi med poslušanjem. Takoj ob uvedbi se je moral Spotify pričakovano soočiti z negativnim odzivom na družbenih omrežjih. Medtem, ko so nekateri robantili čezenj, pa se drugih to ni posebej dotaknilo. Zapisali so, da Premium naročnine ne bodo plačevali, saj obstajajo številna namenska spletna mesta za prikazovanje besedil milijonov pesmi.

Prikazovanje besedila je torej za nekatere funkcija, za katero sploh ne vedo, da obstaja, za druge pa je nepogrešljiva in priročna. Za samo poslušanje glasbe sicer nič ključnega, pa vendar je Spotify s tem še nekoliko omejil uporabnike, ki aplikacijo uporabljajo zastonj.



SPOTIFY GRE NA STARE TIRE

Zdaj Spotify obrača ploščo z odločitvijo, da bo storitev predvajanja napisanega besedila med pesmimi spet omogočil tudi tistim, ki iz denarnice ne bodo pripravljene odtegniti zneska za naročnino Premium. Ker smo sicer vajeni vse večjih omejitev ob zastojnih aplikacijah, nas je novica prijetno presenetila. Vnovična uvedba zdaj spet brezplačnih besedil je naletela na veselje uporabnikov.

Številni se zdaj sprešujejo, zakaj je bila funkcija prikaza besedil sploh odstranjena: »Spotify svojim uporabnikom, ki ga poslušajo brezplačno, vrača besedila, potem ko jih je pred nekaj meseci odstranil. Zakaj je to sploh naredil?«

»Pri Spotifyju stalno testiramo svoje storitve. To pomeni, da se lahko razpoložljivost naših funkcij razlikuje glede na ravni ter med trgi in napravami,« je povedal tiskovni predstavnik podjetja. »V prihodnjih tednih bomo spet omogočili razpoložljivost besedil za uporabnike 'Spotify Free', tako da bo lahko več ljudi spet uživalo v branju besedil.«

KOLIKO PA NAS STANE NAROČNINA?

Spotify sicer lahko uporabljamo brez plačila naročnine. V Windowsu v tem primeru tudi ni omejitev glede predvajanja v poljubnem vrst-

nem redu, organiziranja čakalne vrste, preskakanja skladb, poslušanja točno določene skladbe. V telefonih z operacijskim sistemom Android pa smo soočeni s temi omejitvami in s predvajanjem oglasov.

Spotify sicer promocijsko ponuja 3 mesece različice Premium brezplačno, kot smo vajeni tudi pri nekaterih drugih aplikacijah za pretakanje vsebine. Če boste po treh mesecih ugotovili, da ste pripravljene za Spotify plačevati, vas bo to v paketu Premium Solo stalo 6,49 € na mesec. Za to vsoto lahko z enim računom poslušate glasbo brez oglasov, prenesete skladbe in jih poslušate brez povezave, jih predvajate v poljubnem vrstnem redu, organizirate časovno vrsto in še več. To je naročnina, ki bi morala enemu uporabniku nuditi vrhunsko izkušnjo z vsem, kar Spotify ponuja.

Za študente obstaja posebna naročnina Premium Študent, ki je najcenejša izmed vseh, in sicer 3,49 € na mesec.

Če boste želeli imeti 2 računa Premium (na primer še za partnerja), boste potrebovali naročnino Premium Duo, za katero boste odšteli 8,99 € na mesec.

Za celo družino pa je namenjena naročnina Premium Družina, ki stane 10,99 € na mesec in omogoča do 6 računov Premium.

Podari veselje, natisni spomine.

instantni
fotoaparati



instax mini 12™

*Dobavljiv v vseh boljše založenih tehničnih trgovinah.
© 2024 FUJIFILM Slovenija d.o.o.

instax
FUJIFILM

ASUS ExpertBook P5 (P5405) ima kar v redu poslovni življenjepis

KAJ UPORABNIKE PRIVLAČI NA POSLOVNIH PRENOSNIKIH?

TEST

Izdelava poslovnih prenosnikov je navadno boljša od običajnih, uporablja se manj plastike, na voljo so tudi kakšne dodatne zaščite, ki za delo niso obvezne, so pa lahko uporabne. Po teh kriterijih ima novi ASUS ExpertBook P5 kar v redu poslovni življenjepis.

SPECIFIKACIJE

Procesor	Intel Core Ultra 7 258V
Grafično jedro	Intel Arc 140V
RAM	32 GB LPDDR5
Pogon	2 TB PCIe 4.0 WD PC SN5000S
Zaslon	14-palčni IPS, 144 Hz, 2560 x 1600
Baterija	63 Wh
Teža	1,27 kg

CENA?

ASUS ExpertBook P5 32GB/1TB: okoli 1800 €
Šibkejša različica z Intel Core Ultra 5 226V in 16 GB RAM-a je na voljo za okoli 1400 €.

PO VIDEZU ZELO MEDEL, JE PA VZDRŽLJIV

Prav veliko se ne morem razpisati o videzu, ker so se odločili za osnovno obliko s sivo barvo in z majhnim izrezom za ime prenosnika. So pa dodali vsaj mat premaz, da prstni odtisi na prvo žogo niso vidni. Ohišje je aluminijasto, kar daje občutek vzdržljivosti. Na papirju je ASUS ExpertBook P5 prestal vzdržljivostne teste in si prislužil certifikat MIL-STD-810H. Brez olepšav to pomeni, da bi prenosnik pri normalni uporabi moral ostati brezhiben. Ohišje se na sredini tipkovnice nekoliko upogne, tudi pokrov je bolj fleksibilen kot pri nekaterih drugih prenosnikih, a nič alarmantnega.

Zvočniki so na zaobljenih robovih, reže za odvajanje toplote pa spodaj, kar



se mi zdi bolje, kot če so neposredno nad tipkovnico. Zakaj? Če tako kot jaz prenosnik pogosto uporabljate z zunanjim monitorjem in pri tem zaprete pokrov prenosnika, se toplota ne bo razpršila po pokrovu oziroma zaslonu, ampak bo lahko normalno zbledela po prostoru.

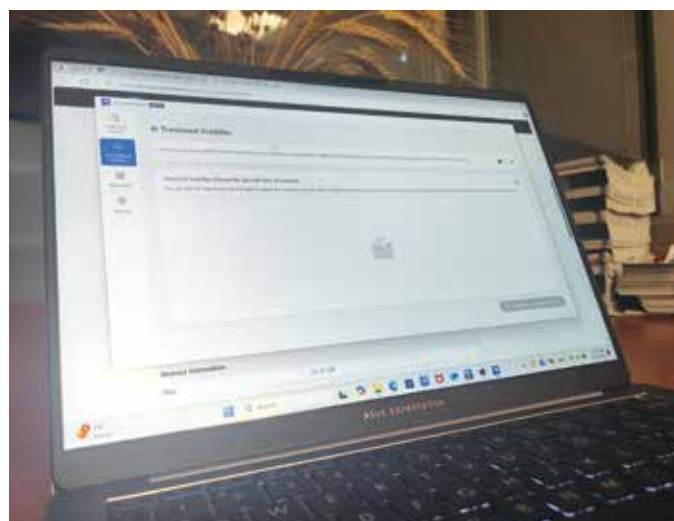
S priključki so bili kar radodarni. Na levi strani so Thunderbolt4/USB 4, HDMI 2.1, USB 3.2 Gen 2 Type-A in 3,5-mm priključek za slušalke. Na desni pa ključavnica in USB 3.2 Gen 2 Type-A. Če vam to ni dovolj, si lahko še vedno priskrbite kakšno dobro USB vozlišče.

Tipkovnica nima številčnice, hod tipk je v redu, sem pa vseeno tipkal že po boljših tipkovnicah. Ker gre za Copilot računalnik, je na voljo tudi tipka Copilot za hiter dostop do omenjene umetne inteligence. Sledilna ploščica je gladka in odzivna, ampak pri klikanju nekoliko glasna.

Zvočniki so kar glasni in pri vsakdanjem gledanju in poslušanju posnetkov na YouTubeu dobro opravijo svojo nalogo.

ZASLON JE V REDU, DOKLER GA NE OBSIJE SONCE

14-palčni prenosniki so kompromis, ko nočeš opravljati dela na zgolj 13 palcih, čeprav je manjši prenosnik enostavneje prenašati, in ko ti je 15-palčni že prevelik. Zaslon ima IPS panel z dodatnim premazom proti bleščanju,



Prednost

- ✓ Soliden zaslon
- ✓ Dobra zmogljivost
- ✓ Dobra izdelava
- ✓ AI funkcije so vam lahko v pomoč

Slabosti

- ✗ Malce preslaba svetilnost
- ✗ Slabša baterija v primerjavi s podobnimi prenosniki
- ✗ Visoka cena

osvežuje se lahko pri 144 Hz, ločljivost je pa 2,5K oziroma 2560 x 1600. Čeprav je panel IPS, barve niso tako živahne, kot sem običajno vajen od takšnih matrik. Nimam kolorimetra, ampak mislim, da ne zajame celotnega DCI-P3 barvnega razpona. Tudi med uradnimi specifikacijami ne najdem ničesar, čeprav se ravno tam proizvajalci radi pohvalijo s takšnim in drugačnim žargonom, ki ga večina niti ne razume.

Tega mu ne očitam preveč, ker ni računalnik, ki bi bil namenjen za resno oblikovalsko delo, zato imejte to v obziru. Preglavice mu dela tudi svetilnost. Uradna največja svetilnost je 500 nit, kar je nad povprečjem za IPS zaslon, vseeno pa premalo, če ga nameravate uporabljati na močni sončni svetlobi. Zaslon je jasen, ampak ko si enkrat pri 100 % svetilnosti, so dokaj medle barve še toliko bolj opazne.

Pohvalim lahko 144-Hz osveževanje, zaradi katerega je uporaba vedno gladka in odzivna. Lahko bi preskočili hitro osveževanje, kar pogosto vidim pri poslovnih prenosnikih, a sem vesel, da so se tako odločili. Je pa zaradi tega poraba baterije seveda večja.

Vgrajena kamera je FHD, čisto v redu pri dnevni svetlobi, pri slabo osvetljenih prostorih pa se zelo hitro prikrade šum.

INTEL ULTRA 7 258V JE ZDAJ ŽE STARI ZNANEC

Intel Ultra 7 258V je nov Intelov čip (Lunar Lake), ki sem ga že lahko preizkusil pri Zenbooku S 14. Z 8 jedri (in niti) z maksimalno frekvenco do 4,8 GHz je to čip, s katerim boste vse pisarniške naloge opravili brez zatikanj in upočasnitev. Če se vaša uporaba ne bo drastično spremenila, bo čip tudi po nekaj letih še vedno dovolj zmogljiv za podobne naloge.

Moja testna različica ima 32 GB RAM-a. Glede na to, da gre za pisarniški računalnik, bi zadoščalo že 16 GB, ampak nič ne škodi, da je na voljo tudi rezerva, še posebej, če boste pogosto uporabljali tudi integrirano grafično jedro (Intel Arc 140V), ki si mora sposoditi sistemski pomnilnik, če želi karkoli opraviti. Pri sintetičnih testih se je računalnik vedel v sklopu pričakovanj. Temperatura procesorskih jeder se je gibala okoli 75°C, kar je v mejah normale, tudi toplota se ni zadrževala na mestih, kjer bi te lahko zmotila. Ko je bilo v uporabi grafično jedro, so se temperature prav tako gibale v povprečju med 65 in 75°C. Zmogljivost čipa se je večino časa gibala okoli 17 W ali pod to mejo, zgornja meja je nastavljena na 37 W in jo lahko dosežeš v zmogljivostnem načinu ter pri zahtevnejših nalogah.

Njegova šibka točka je predvsem večjedrna zmogljivost, manjše število niti mu tukaj ne dela uslug.

Spodaj še nekaj rezultatov:

- Cinebench R24: 118 (enojedrni), 474 (večjedrni)
- CrystalDiskMark: 6380 MB/s (branje), 5680 MB/s (zapisovanje)
- Geekbench 6: 2688 (enojedrni), 10809 (večjedrni), 27971 (GPU)
- 3DMark: 3599 (TimeSpy), 28012 (Night Raid), 8136 (Fire Strike)
- PCMark 10: 6281

In igre:

- Cyberpunk 2077: 30 fps (1080p, Medium)
- Shadow of the Tomb Raider: 65 fps (1080p, Low)
- Baldur's Gate 3: 34 fps (1080p, Low)

Vgrajena sta dva PCIe 4.0 pogona WD PC SN5000S, tipična predstavnik SSD-jev te generacije (hitrosti branja in zapisovanja do 6000 MB/s).

Pri bateriji se pojavi večja dilema. V primerjavi z Zenbook S 14 je poraba nekoliko slabša. Če sem pri Zenbooku lahko dosegel tudi 10 ur avtonomije, sem se tokrat moral »zadovoljiti« v povprečju z 8- ali 9-urno avtonomijo. Da ne bo pomote, to je daleč od slabega rezultata, vseeno pa malenkost slabše kot pri podobnih računalnikih z istim čipom, konkretno pa zaostaja za računalniki s čipom Snapdragon. Nastavitve so bile nastavljene na Uravnotežen profil, svetilnost na 70 %, uporabljal pa sem ga za pisanje člankov, brskanje po spletu, poslušanje glasbe in občasno gledanje posnetkov na YouTubeu. Pri nekaterih drugih testih sem zasledil avtonomijo

tudi do 14 ur, a so bile meritve opravljene pri 30 % svetilnosti, kar pa ni dober pokazatelj vsakdanje uporabe. Zaradi slabše svetilnosti si primoran uporabljati višje nastavitve. Ker gre za prenosnik za poslovne namene, so vanj vgrajene tudi nekatere funkcije, ki jih ne vidiš pri običajnih prenosnikih. Večine uporabnikov verjetno ne zanima, da je vgrajen BIOS, ki je skladen s standardom NIST SP 800-155, saj je to domena vašega IT oddelka.

ASUS ponuja 3-letno garancijo (vključno z baterijo), v primeru okvare pa obisk serviserja naslednji dan, čeprav nisem povsem prepričan, ali je to vedno izvedljivo v praksi in katera servisna služba je pooblaščen za Slovenijo.

Za funkcije umetne inteligence si oglejte teste prenosnikov ASUS ProArt P16 in Vivobook S 15.

Kar je novega in najbolj zanimivega za končnega uporabnika, je funkcija ASUS ExpertMeet, ki pomaga pri povzemanju sestankov, pri zagotavljanju najboljših slike in zvoka med klicem, podnapisov v živo in podobno. Posnetek sestanka lahko izvozite iz svojih priljubljenih aplikacij, ExpertMeet pa bo naredil povzetek, kot smo tega vajeni pri generativni umetni inteligenci. Za ves zvok, ki izhaja iz računalnika ali mikrofona, lahko ustvari tudi podnapise v realnem času, vendar med podprtimi jeziki ni slovenščine. In čež zaslon lahko prilepi vodni žig, če slučajno ne želite, da se zaupna vsebina pojavi na spletu.

Dokaj standardne funkcije, ki pa lahko pridejo prav v poslovni rabi.

ASUS EXPERTBOOK P5 – NIČ MU NE MANJKA, AMPAK ...

... po drugi strani ne izstopa med konkurenco in tudi ne znotraj ASUS portfelja. Zmoti me visoka cena, saj lahko za podobno ceno dobiš tudi prenosnik z OLED zaslonom. Zmogljivost je pričakovana, baterija nekoliko slabša, izdelava je v redu, prav tako zaslon z izjemo bolj medlih barv in malce preslabe svetilnosti. Vse je nekako v rangu »v redu« in za nič ne morem posebej izpostaviti, da je res vrhunsko.



Odično darilo · Slovenska klasika ·

“ta pravi” gumijasti ploščki – balinčki
· Oddih od ekranov · Združuje generacije



Naroči svoj komplet na:

info@trapez.si · 041 738 668

FINGERDISC

Uradni ploščki za igranje prstometaja v
Državnem prvenstvu Slovenije do 2030

Izdelano v Sloveniji

Intel predstavil nove grafične kartice Battlemage

ČEPRAV JE CELOTEN INTELLOV ODDELEK ZA GRAFIČNE KARTICE POD VPRAŠAJEM IN NE VEMO, ALI SE BO SPLOH USPEL OBDRŽATI, SAJ V PODJETJU POTEKA CELOSTNO PRESTRUKTURIRANJE, SO VSEENO PREDSTAVILI DVE NOVI GRAFIČNI KARTICI, KI STA TUDI NAZNANILO ZA NOVO DRUŽINO KARTIC BATTLEMAGE OZIROMA ARC B.



Predstavili so Arc B580 in Arc B570, ki bosta s ceno okoli 300 evrov oziroma pod to mejo poskušali osvojiti nižjecenovni trg, kjer trenutno res ni veliko (dobre) konkurence. Na dogodku so ju primerjali z obstoječima karticama RTX 4060 in RX 7600. Intelove grafične kartice Battlemage bodo lahko uporabljale tehnologijo sledenja žarkom (ray-tracing) in povečevanja ločljivosti z umetno inteligenco prek sistema XeSS 2 za igranje iger pri ločljivosti 1080p in 1440p. Povečevalnik XeSS 2, ki ga poganjajo novi pogoni na osnovi umetne inteligence, imenovani Intel Xe Matrix Extensions (XMX), ima podporo za načine ustvarjanja sličic (frame generation) in nizke latence, kar naj bi povečalo število sličic na sekundo (FPS) v podprtih igrah.

Poleg tega bo serija Arc B vključevala Intelovo arhitekturo Xe2, katere namen je zagotoviti učinkovitejšo zmogljivost na posamezno jedro. Poleg cenovno dostopne zmogljivosti se lahko kartice Battlemage uporabljajo tudi pri delovnih obremenitvah, ki temeljijo na umetni inteligenci.

Najprej bo na prodajne police prišla Arc B580 (13. decembra) z začetno ceno 249 ameriških dolarjev. Mesec kasneje (15. januarja) pa pride

Arc B570 za 219 dolarjev (evropskih cen še nima). Arc B580 bo imela 12 GB VRAM-a (GDDR6), Arc B570 pa 10 GB. Obe bosta imeli frekvence od 2500 do 2670 MHz in hitrost pomnilnika do 19 Gb/s. Za priključek bomo potrebovali samo en 8-nožni priključek, prve različice bodo opremljene z dvema ventilatorjema. Sporočili so tudi imena partnerjev, ki bodo pripravili svoje različice. Acer in AsRock sta za večino ljubiteljev znani imeni, Gunnir, Maxsun, Onix in Sparkle pa na našem trgu ne vidimo pogosto oziroma se običajno zadržujejo na kitajskem trgu.

Cene partnerskih kartic so običajno dražje, z drugačnim dizajnom (več ali manj ventilatorjev) in drugo frekvenco.



Kaj pa zmogljivost? V povprečju naj bi bila Arc B580 za približno 24 % zmogljivejša od Arc A750 pri ločljivosti 1440p. Intel pravi, da se lahko kosa s karticama RX 7600 in RTX 4060 (Ti) oziroma da ima celo boljše razmerje med ceno in zmogljivostjo. Obe kartici sta zdaj stari že vsaj eno leto in po vsej verjetnosti bomo sredi naslednjega leta s strani konkurence dobili kakšno osvežitev. Intel Arc B580 ima 20 Xe jeder, 20 enot za ray-tracing, 160 XMX AI pogonov in kot že rečeno 12 GB VRAM-a s 192-bitnim podatkovnim vmesnikom. Če upoštevamo samo te podatke, je to lahko zelo dobra kartica za igranje pri ločljivosti 1440p, še posebej za to ceno. Intel Arc B570 ima 18 Xe jeder, 18 enot za ray-tracing, 144 XMX AI pogonov in 10 GB VRAM-a s 160-bitnim podatkovnim vmesnikom. Če za trenutek odmislimo jedra in surovo zmogljivost, za katero bomo raje počakali na neodvisne teste, je velika prednost novih Intelovih kartic (v primerjavi z RX 7600 in RTX 4060) kapaciteta VRAM-a. Pri 1440p imata obe konkurenčni kartici pogosto težave zaradi omejenega pomnilnika. Če bodo poskrbeli še za dobre gonilnike, ima Intel dobre možnosti, da vzame skalp rdeči in zeleni ekipi.



Telekom
Slovenije
Vedno na boljše.

PODARITE, KAR ŠTEJE

Obdarujte pametno s
spletnim pomočnikom
za premišljena darila
in voščila.

Kupite darilo v e-trgovini in
sodelujte v nagradni igri.*

10 X VRAČILO
KUPNINE DARILA*



telekom.si

*Pravila in pogoji nagradne igre so objavljeni na
telekom.si/nagradne-igre/naj-darilo
Telekom Slovenije, d. d., Ljubljana





Kako SSD disku podaljšati življenje?

SSD DISKI SO ZANESLJIVI, O TEM NI DVOMA. PADECEN, OGROMNO PONUDBE IN VZDRŽLJIVA ZASNOVA SSD DISKOV POMENIJO, DA SO HDD DISKI ŽE NEKAJ ČASA PRIMORANI ŽIVETI NA OBROBJU, BOLJ ALI MANJ JIH POTREBUJEMO ZA HRAMBO VEČJIH KOLIČIN PODATKOV.

Medtem ko HDD disk škrtja z zobmi, vsakič ko začuti tresljaj ali udarec, SSD diski delajo naprej, kot da se ni nič zgodilo. Ampak tudi SSD diski imajo številko, pri kateri njihovo življenje usahne. Degradacija se dogaja na vsaki celici posebej, zato običajno SSD ne odpove v celoti.

SSD-ji hranijo podatke na različne načine – z enonivojskimi (SLC) ali večnivojskimi (MLC) celicami, ki jih delimo še na tri (TLC) in štirinivojske (QLC) celice. SLC velja za najbolj zanesljivo izbiro, je pa tudi dražja od ostalih, na drugi strani lestvice pa je QLC cenejši in manj vzdržljiv. Ko boste naslednjič kupovali SSD disk, ste lahko pozorni na te oznake.

Če res ne boste imeli smole, bo SSD disk verjetno presegel življenje ostalih komponent v računalniku. Tako je večja možnost, da boste prej nadgradili/menjali računalnik, kot da bo odpovedal SSD. Še posebej, če ste povsem splošen uporabnik, ki ne pretirava z zbiranjem podatkov. Tisti, ki sodite v manjšino, ki na svoje SSD diske stalno zapisuje nove podatke, pa lahko naredite nekaj malenkostnih sprememb pri tem, kako uporabljate SSD.

ZMANJŠAJTE ŠTEVILO ZAPISOV NA SSD DISK

Ni treba iti v skrajnost in postati »skrti« s podatki. Lahko pa se znebite nekaterih slabih navad, ki vplivajo na to, koliko zapisov naredite na SSD disk. Na dolgoživost diska najbolj vpliva zapisovanje, in če lahko zmanjšate nepotrebne zapise,

boste SSD disku naredili veliko uslugo.

Če vas zanima, kakšno življenjsko dobo lahko pričakujete od diska, med specifikacijami najдите oznako TBW (Terabytes written). Na primer, Samsung 990 Pro (2 TB) je ocenjen na 1200 TBW, različica z 1 TB prostora pa na polovico manj. To pomeni, da lahko zapišete 1200/600 terabajtov, potem pa je skrajni čas, da razmislite o nakupu novega. Ko doseže to številko, se ne bo magično izklopil, lahko pa usahne tudi že veliko prej. Jemljite jo kot približno časovnico, koliko časa je še preostalo disku.

Vrnimo se k zapisovanju. Kako lahko zmanjšate nepotrebno zapisovanje? Vsakič ko računalnik preide v stanje hibernacije, Windows del podatkov iz RAM-a zapiše na disk. Čeprav je računalnik priročno dati v hibernacijo, saj ga lahko začnemo ponovno uporabljati v nekaj sekundah, so to nepotrebni zapisi na disk, ki pa se skozi leta lahko naberejo in vplivajo na življenjsko dobo SSD diska, še posebej, če to storite večkrat na dan.

Kar morda niste vedeli je, da sistem del diska uporabi kot virtualni spomin, podobno kot so v zadnjih letih začeli delati proizvajalci telefonov, kjer boste pri specifikacijah lahko opazili, da ima telefon 12 GB + 4 GB RAM-a. Številka za plusom je virtualni spomin, ki si ga sistem lahko sposodi pri pogonu. Ko vam zmanjka strojnega RAM-a, bo sistem preostanek podatkov zapisal na disk in tako poskrbel, da računalnik še naprej deluje gladko. Redki ste morda nale-

teli na datoteko pagefile.sys, ki je lahko bila ne navadno velika. To je prostor, ki je prihranjen za virtualni spomin.

Če bi radi izvedeli, koliko prostora je namenjeno za virtualni RAM, pojdite v Nastavitve → Sistem → Informacije o sistemu → Dodatne nastavitve sistema → Dodatno → Dodatno → Navidezni pomnilnik. Količina RAM-a je pri novejših računalnikih redkokdaj težava. 8 GB je dovolj, če niste zahteven uporabnik, 16 GB je optimalno, z 32 GB pa ste pripravljeni na prihodnost. RAM je tudi enostavno nadgradljiv, razen če imate prenosnik, kjer je spajkan na ploščo. V nastavitvah lahko tudi spremenite, od kod bo sistem vzel dodatni prostor. Nastavite ga lahko na svoj sekundarni disk in tako primarnemu prihranite nekaj muk z zapisovanjem.

ZAČASNI DISK JE LAHKO PRIROČEN

Če ste oblikovalec, se ne morete ogniti nenehnemu zapisovanju na disk. Pri urejanju posnetkov in fotografij, posebej če pogosto ročno shranjujete delo, mora disk zapisati kar nekaj podatkov. V nekaterih programih (Photoshop, Premiere Pro ...) lahko nastavite začasni disk (angl. scratch disk), kamor se bodo shranjevalečasne datoteke. V nastavitvah izberite disk z dobro vzdržljivostjo ali pa disk, ki ni tako pomemben oziroma nanj ne shranjujete dragocenih podatkov. Tudi spletni brskalniki zapisujejo kar nekaj podatkov (piškotki,časne datoteke, slike, skripte ...).

Če mislite, da bi Chrome lahko deloval hitreje, lahko ta promet preusmerite na hiter in vzdržljiv SSD disk (namesto na HDD) ali pa ravno obratno, na sekundarni disk, da preprečite nepotrebno obrabo glavnega diska.

Chrome privzeto shrani predpomnilnik v C:\Users\Uporabnik\AppData\Local\Google\Chrome\User Data.

Po vseh teh letih še vedno ne moremo z nekaj kliki menjati, kam bo brskalnik shranjeval predpomnilnik. Namesto nekaj klikov se moramo igrati v ukaznem pozivu in spreminjati register.

TOPLOTA NI PRIJATELJ SSD DISKOV

Nekateri SSD diski so opremljeni s hladilniki in ti niso samo okras ali domislica, s katero se privabi gamerje. SSD-ji imajo kar nekaj kritičnih komponent (krmilnik, pomnilnik, predpomnilnik ...), za katere bi najraje videli, da se jim toplota ne približa. Najnovejši PCIe 5.0 SSD diski so še posebej dovzetni za težave s pregrevanjem. Podatke, ki so že shranjeni, v tem primeru ne boste izgubili. Podatki, ki niso bili shranjeni, pa lahko izginejo zaradi izklopa po pregrevanju.

Poskrbite za ustrezno hlajenje SSD diska. Če ne boste kupili SSD diska s hladilnikom, lahko vsaj poskrbite, da je pretok zraka v ohišju razmeroma optimalen. Pri SSD diskih s hladilnikom pa pazite, da jih boste pravilno namestili.



ZA VEČINO JE SKRIB ODVEČ

Zagon iger, gledanje posnetkov ... naloge, ki jih opravljamo vsakodnevno, večinoma le berejo z diska in branje ima občutno manjši vpliv na življenjsko dobo. Kot že rečeno, večina bo prej menjala računalnik kot pa dočkala konec življenja SSD-ja.

Tudi Windows je v veliko pomoč. Ne stoji le križem rok, ampak uporablja funkcijo TRIM za optimizirano delovanje pogonov. Funkcija TRIM SSD-ju pove, kateri podatki so neuporabni in se

lahko izbršejo. Skupaj s funkcijo za izravnavo obrabe poskrbita, da je delovanje hitro, obraba pa enakomerna po celotnem disku. Zdravje SSD-ja lahko preverite na primer z brezplačnim programom CrystalDiskMark, ki bo preizkusil hitrosti zapisovanja in branja. Če boste opazili močna odstopanja od oglaševanih hitrosti, to lahko pomeni, da je SSD že preživel svoja najboljša leta.

Spodaj boste našli nekaj diskov z dobro vzdržljivostjo in hitrostjo:

- Samsung 990 Pro 2 TB: eden boljših SSD diskov na trgu.
- Sabrent 2230 1 TB: na seznamu predvsem zaradi združljivosti z igralnimi konzolami (Steam Deck), prenosniki in mini računalniki.
- Crucial P3 Plus 2 TB: SSD disk 4. generacije, po hitrosti nekje na sredini, je pa izredno vzdržljiv in povrh še poceni.
- Crucial T500 2 TB: lahko dokupite hladilnik, izredno hiter in vzdržljiv, primeren tudi za PS5.
- Crucial T705 1 TB: Če mislite, da ste pripravljeni na najnovejšo generacijo PCIe 5.0 in vas višja cena ne moti, je Crucial T705 eden bolj smiselnih nakupov. Vseeno bi pa priporočali, da počakate, da se ponudba poveča in cene malenkost padejo.
- Crucial T700 1 TB: Tudi PCIe 5.0, malenkost cenejši in počasnejši od zgornjega.

Podarite knjigo za darilo!



5€



6€



12€



18€



14€



18€

ostalo ponudbo preverite na www.tzs.si




Tehniška založba Slovenije
www.tzs.si
Lepi pot 6,
1000 Ljubljana
BODNA ŠTEVILKA
080 17 90



Ko kupujete darila, se ozrite po tehnologiji

PRAZNIČNI ČAS JE PRILOŽNOST, DA SVOJE BLIŽNJE RAZVESELIMO S TEHNOLOŠKIMI NAPRAVAMI, KI PONUJAJO RAZVEDRILLO IN IZBOLJŠUJEJO VSAKDANJE ŽIVLJENJE.

Gaming industrija in povezana tehnologija sta v zadnjih letih dosegli neverjeten napredek, zaradi česar so izdelki, kot so zmogljivi računalniki, igralne konzole, VR očala in dodatki postali priljubljena izbira za darila. Izbire je ogromno in vsak si lahko odščipne svoj kos zabave.

RAČUNALNIK NI POCENI DARILLO, A JE DOLGOŽIVO

Se računalnik res pogosto podarja kot darilo? Ja in ne. Znotraj ožjega družinskega kroga, s tem mislimo predvsem v smeri starši – otroci, se to ne dogaja redko, izven tega kroga pa ideja hitro izzveni oziroma nima velikega smisla. In večinoma se tudi ne podarjajo najzmogljivejši stroji, vredni več tisoč evrov. V uredništvu se še bežno spomnimo računalnika, ki smo ga uporabljali v 90. letih prejšnjega stoletja. Imel je 8 MB RAM-a, Pentium ali Athlon procesor in ravno dovolj zmogljivosti, da smo lahko zagnali igro Duke Nukem.

Za otrokov prvi računalnik ni treba iti na vse ali nič. Glejte, da bo računalnik dovolj zmogljiv za vsakdanje naloge, na primer za Word, ki ga bo otrok potreboval za šolo, in za splošno brskanje po spletu, gledanje posnetkov na YouTubeu, pa za Instagram in podobno. Če bi radi, da se otrok

spozna še s svetom iger, prav tako ni potrebno kar takoj v nakup najnovejše kartice RTX 4090 ali RX 7900 XT. Potrata denarja, ker si boste s tem nakopali le dodatne stroške. Super se sliši, da boste otroku podarili najzmogljivejšo grafično kartico na trgu, vendar si boste s tem nakopali še druge skrite stroške. Če ste že kupili takšno grafično kartico, potem ne boste kupili monitorja ločljivosti 1080p, ampak boste morali gledati 4K in OLED monitorje, ki so dražji. Zgodba se ponovi tudi pri procesorju, osnovni plošči, RAM-u in drugih komponentah – vse komponente morajo biti na približno enakem nivoju in tako se cena računalnika vztrajno povečuje.

Kaj je alternativa? Začnite z integrirano grafično kartico. Intel Iris Xe in AMD Radeon sta se v zadnjih letih pridno razvijali. Ne bosta zagnali najnovejših iger pri najvišjih nastavitvah, pri nizkih nastavitvah pa je igranje povsem izvedljivo, seveda v ločljivosti 1080p, kar pa je čisto solidna vstopna točka za nekoga, ki se šele spoznava s tehnologijo računalništva.

Za zdaj smo govorili o namiznem računalniku – predvsem zato, ker ga lahko kadarkoli nadgradimo do mere, ki ga dovoljuje platforma. Na primer, če boste izbrali AMD-jevo AM4 platformo, je najnovejši procesor, ki ga boste lahko



vgradili, del družine Ryzen 5000. Kar je novejše, zahteva AM5 platformo. Podobno je potrebno paziti pri Intelu, ki še pogosteje menja podatkovno vodilo.

Druga možnost so prenosni računalniki. Kdaj izbrati prenosnik? V bistvu kadarkoli, ko ste v dvomih, da potrebujete namizni računalnik oziroma se vam zdi prenosnik bolj priročen. Kar je tudi res. Če nimate fiksnega mesta, kamor bi doma

lahko postavili namizni računalnik, boste imeli manj sivih las s prenosnikom. Če ga mislite vzeti na potovanja, je to spet dodatna pika v prid prenosnikov. Če ga mislite podariti družinskemu članu, za katerega veste, da prenosnik potrebuje za delo od doma, študij ali na splošno za učenje od doma, je to spet le še en dodaten razlog za nakup prenosnika.

Zavedati pa se morate, da je pri prenosnikih nadgradljivost omejena. Pred nakupom preverite, kaj sploh lahko nadgradite. Običajno sta to pogon in RAM, ni pa nujno. Zaradi omejenega prostora je RAM pogosto spajkan na ploščo, pogon pa za običajnega uporabnika preveč nedostopen. Prihaja pa nov pomnilniški standard CSODIMM, ki obljublja enostavnejšo nadgradnjo RAM-a v prenosnikih. Dokler se ta standard ne razširi, moramo biti vseeno pozorni pri tem, kaj kupujemo.

Ko gre za nadgradnjo prenosnika, ni veliko DIY (op. a., naredi sam) rešitev. Lahko pa na primer enostavno razširite kapaciteto pogona z zunanjim diskom. Hitrosti ne bodo enakovredne, razen če si boste omislili Thunderbolt ohišje z NVMe SSD diskom. Če vam zmanjka priključkov, si lahko prav tako omislite USB vozlišče, vendar vse te dodatne rešitve omejujejo sicer odlično prenosljivost prenosnikov. Tudi če niste zadovoljni z zaslonom, lahko povežete zunanji monitor ali televizor. Potem pa takšnih rešitev zmanjka, zato moraš biti pri prenosniku še toliko bolj prepričan, da res kupuješ nekaj, kar ustreza tvojim trenutnim in bodočim potrebam.

Res je, da ni enostavno izbrati računalnika kot darilo. Je pa to odlično darilo oziroma praznični nakup, ki lahko zdrži več let, tudi desetletje, če niste preveč zahteven uporabnik. In ne obremenjujete se z najnovejšimi komponentami.



Značilnost Namizni računalniki Prenosni računalniki
Prenosljivost Večinoma omejen na eno mesto
Z vami kjerkoli in kadarkoli Nadgradljivost
Enostavnejša Zelo omejena
Zmogljivost Višja za isto ceno
Nižja za isto ceno Hlajenje
Bolj učinkovito Večinoma slabše
Razmerje med ceno in zmogljivostjo Boljše
Slabše Ostalo
Potreben nakup dodatne opreme (monitor, tipkovnica ...) Vgrajena oprema

Lahko pa pozabite na računalnik in se odločite za konzolo. PlayStation ali Xbox? Morda raje Nintendo Switch? Ali pa boste izbrali enega izmed ročnih računalnikov (Steam Deck, Lenovo Legion, ASUS ROG Ally ...)? Začetni vložek je nedvomno manjši, izbor iger enako bogat. Komu boste lojalni, je vaša izbira. Vse konzole imajo odlič-

ne igre. PlayStation ima še vedno največ ekskluzivnih iger, Nintendo je odličen za zabavo s prijatelji ali celotno družino, ročni računalniki pa so v bistvu dokaj mlada kategorija, ki želi posnemati uspeh Nintendo Switch, vendar v okolju Windows (ali Linux). Igre lahko kupujete, kar lahko znatno poveča končno ceno konzole ali računalnika. Lahko pa jih najamete, na primer kot del naročnine Game Pass.

VELIKO POGOSTEJE SI PODARJAMO MIŠKE, TIPKOVNICE IN OSTALO PERIFERIJO

Razlog je seveda cena. Dobro miško dobite za 50 € in nekaj drobiža, enako tudi tipkovnico in slušalke. Če izberete eno izmed znanih imen (Logitech, Razer, SteelSeries ...), je velika verjetnost, da boste z napravo zadovoljni. Vseeno pa priporočamo, da si preberete ocene, mnenja uporabnikov in teste.

Pri tipkovnicah je najbolj pomembno, da ste pozorni na velikost in vrsto tipkovnice. Velikosti tipkovnic je več in glejte, da ne boste nevede kupili tipkovnico brez številčnice, ki jo boste potem morda pogrešali. Tipkovnic je več vrst, večinoma pa izbor poteka med mehansko in membransko tipkovnico. Če ne poznate razlike, malce pobrskajte po naši spletni strani. Nič ni narobe, če boste izbrali membransko, če vam je ta doslej dobro služila. Mehanske tipkovnice so striktno objektivno gledano boljše, kar pa še ne pomeni, da bodo ugajale vašemu načinu uporabe – so na primer glasnejše, kar je lahko uporabniku, ki želi čim tišje tipkati, moteče.

Ko kupujete miško, bi vam najprej svetovali, da se osredotočite na obliko. Prepogosto naletimo na uporabnike s težavami z zapestjem in karpalnim kanalom. To bi morda lahko vsaj delno omi-





lili z obliko miške, ki najbolj ustreza vašim rokam. Ne pravimo, da morate nujno kupiti "ekstra ergonomsko" miško, ki je zelo okorna, še posebej za igranje iger, ampak če boste obliki miške namenili vsaj nekaj minut tehtnega premisleka, si boste čez nekaj let hvaležni. Šele nato se osredotočite na senzor, odzivnost, dodatne tipke, lučke in podobno.

Slušalke so še ena kategorija naprav, ki jih radi podarjamo bližnjim. Najprej pomislite na udobje, na drugem mestu na zvok, potem pa na ostale značilnosti, kot na primer programske izboljšave zvoka, odpravljanje hrupa, morebiti 7.1 prostorski zvok ali kaj podobnega.

TELEFONI, TABLICE, VR OČALA, PROJEKTORJI, TELEVIZORJI ...

... ker smo sredi prazničnega obdobja, je velika verjetnost, da boste opazili popuste in akcije tudi na ostalo zabavno elektroniko.

Projektor lahko date na stranski tir, če zanj nimate ustreznega mesta. Če ga imate, pa je lahko odlična popestritev. Televizorji so maratonce in jih ni potrebno menjati vsakih nekaj let. Če pa ste ravno pred nakupom novega, imate kar nekaj izbire. Samsung ima QLED, Neo QLED in QD-OLED televizorje, LG in Sony sta najbolj znana po OLED televizorjih, Hisense pa trenutno po



odličnih Mini-LED televizorjih. Tukaj vas morda čaka najtežja izbira doslej. Priporočamo vam, da se napotite v najbližjo trgovino in se postavite pred vsak panel ter primerjate razliko.

OLED izberite, če ste purist, kar se tiče barv, barvne natančnosti in kontrasta. Svetilnost je njihova Ahilova tetiva, zato OLED televizor nikar ne postavite na najbolj osvetljeno mesto. Mini-LED televizorji so nadgradnja obstoječih LED televizorjev, QD-OLED pa so Samsungov poskus, da OLED televizorje izboljša s svojo tehnologijo kvantnih pik. Ne pozabite na velikost in ustrezno razdaljo, ki je priporočljiva glede na diagonalo televizorja.

VR očala so igrarja peščice, kar pa še ne pomeni, da niso primerna za vas. PICO in Meta VR očala so najbolj dostopna in zelo dobra vstopnica za raziskovanje virtualne resničnosti. Odlična so za igre, marsikdo bo pozitivno presenečen tudi, če se bo odločil multimedijo užiti skozi njihovo perspektivo. Applova VR/AR očala so obljubljala

revolucijo, kar pa se ni zgodilo, še posebej ne na komercialnem področju.

Potem je tu trg telefonov, ki ima eno ogromno težavo – preveč izbire. V Sloveniji niti nimamo vseh proizvajalcev, pa se vseeno lahko odločamo med telefoni Samsung, Apple, Huawei, Xiaomi, Honor, Google, Realme, Redmi, POCO, HDM (Nokia) ... V tujini najdemo še Vivo, Oppo, OnePlus in podobne telefone. Kamera ostaja za uporabnike najpomembnejši faktor, sledita ji čip in cena. Letos smo dobili prve telefone s funkcijami umetne inteligence, s katerimi si lahko pomagamo pri ustvarjanju, oblikovanju in prevajanju. V trenutni obliki še niso odločilni faktor in po vsej verjetnosti bomo morali počakati še vsaj kakšno generacijo, preden bo njihova vloga tako pomembna, kot je na primer vloga kamere ali čipa.

Tablece se še vedno trudijo obstati kot vmesna alternativa telefonom in prenosnikom. Priznamo, da jih tudi sami pogosto zanemarimo, ampak zgolj zaradi tega, ker so res zlahka nadomestljive. Za brskanje po spletu in gledanje posnetkov je v udobju domačega naslonjača tablica res bolj priročna, kjerkoli na poti pa je to nedvomno telefon. Prednost tablic je predvsem njihova velikost, ki pa jo zložljivi telefoni skoraj izničijo. Pred kratkim je Huawei predstavil celo telefon s tremi zasloni (Huawei Mate XT), kar je dvignilo konkurenco na noge in kmalu so se s podobnimi načrti javili tudi drugi, vključno s Samsungom.

Naš trg je tehnološko bogat in čeprav se sliši čudno, mogoče celo snobovsko, je velika težava prav ta velik izbor. Tudi izkušen uporabnik se zlahka izgubi v temu labirintu različnih naprav, tehnologij in standardov. Navaden uporabnik še toliko prej.

Če ste se odločili, da boste v praznične nakupe uvrstili tudi tehnologijo, potem to storite premišljeno.



GENESIS

SPOZNAJTE GENESIS

NAJBOLJŠA GAMING OPREMA!

MIKROFONI

GAMEPADI

MIZE

MIŠKE

PODLOGE

TIPKOVNICE

ZVOČNIKI

NAHRBTNIKI

STOLI

SLUŠALKE

IZBERITE GENESIS, IZBERITE KAKOVOST!

Znamka **GENESIS** je ena izmed vodilnih znamk na področju svetovnega gaminga in je že dodobra uveljavljena tudi na slovenskem trgu. "GENESIS" pomeni **nastanek in nenehno rast**, zato znamka izhaja iz povezave med njenimi izdelki, ki poosebljajo kakovost, njen **pester asortiman** pa odraža prisotnost na vseh področjih.



**SKENIRAJTE QR KODO
ZA VEČ INFORMACIJ**

Uvoznik in distributer za Slovenijo:
BONAJO d.o.o., Kosovelova cesta 2, 1290 Grosuplje
bonajo@bonajo.si - www.bonajo.si - (01) 235 08 11





TECH TRADE TRZIN

White Shark in Baracuda: plenilca za najboljšo gaming izkušnjo

VSE VEČ IGRALCEV RAČUNALNIŠKIH IGER SE OBRAČA K ZNAMKAM, KI PONUJAJO KAKOVOSTNE IZDELKE PO DOSTOPNIH CENAH. MED NJIMI LAHKO IZPOSTAVIMO BLAGOVNI ZNAMKI WHITE SHARK IN BARACUDA.

Ko je govora o gaming izdelkih White Shark, lahko v isti sapi omenimo njihov prodajni program Baracuda, ki je zaradi svoje široke ponudbe in kakovostnih izdelkov prav tako zelo priljubljen.

ZAKAJ JE POMEMBNO IMETI DOBRO GAMING OPREMO?

Igranje iger je več kot le zabava, za mnoge igralce je to strast in način življenja. Zato je pomembno, da imajo pravo opremo, ki jim omogoča najboljšo možno izkušnjo.

Kakovostna gaming oprema, kot so mehanske tipkovnice in natančne miške, lahko pri igranju iger bistveno izboljša vašo možnost za zmago. Hitrejši odzivni čas, natančnost in dodatne funkcije, kot so programabilni gumbi, lahko pomenijo ključno prednost pred nasprotniki.

Prav tako lahko kakovostne slušalke z dobrim zvokom in mikrofonom izboljšajo doživljanje med igranjem računalniških iger. Natančen zvok je v veliko pomoč pri boljšem reagiranju na dogajanje v igri. Po drugi strani pa ta oprema omogoča jasno komunikacijo s soigralci.

Če nimate ustrezne opreme, lahko dolgotrajno igranje povzroči tudi utrujenost in nelagodje. Ergonomično oblikovane miške, tipkovnice in

stoli pa so ustvarjeni zato, da zmanjšajo obremenitev na vaše telo in celo po več urah omogočajo udobno igranje.

Zakaj je še pomembno, da se pri gamingu posvetimo namenski gaming opremi? Ker je prav gaming oprema pogosto izpostavljena intenzivni uporabi, zato je pomembno, da je vzdržljiva. Kakovostni izdelki White Shark in Baracuda so zasnovani tako, da prenesejo dolgotrajno uporabo in vam služijo več let.

OD MIŠK DO STOLOV

Tako White Shark kot Baracuda sta znamki, ki se osredotočata na zagotavljanje kakovostne gaming izkušnje po dostopnih cenah. Njihova ponudba vključuje tipkovnice, miške, podloge, slušalke, gaming stole in mize ...



lahko na njih predvajate glasbo in verjemite, da bodo tudi v tej vlogi navdušile.

Ko pomislimo na računalniške igre in vso napredno tehnologijo, pogosto pozabimo na nekaj ključnega – in to so kakovostni stoli. Za vsakim dobrim gamerjem namreč stoji tudi kakovosten stol.

Stoli White Shark in Baracuda, namenjeni igričarjem, so zasnovani za dolgotrajno udobje in podporo med igranjem. Ponašajo se z mnogimi nastavitvami, tako da so izredno prilagodljivi, so oblazinjeni, odlikuje pa jih tudi robustna konstrukcija.

IZBOLJŠAJTE SVOJO IGRALNO IZKUŠNJO

White Shark in Baracuda ponujata široko paleto gaming izdelkov, ki so zasnovani za izboljšanje vaše igralne izkušnje. Ne glede na to, ali ste priložnostni igralec ali resen gamer, boste v njihovi ponudbi našli nekaj zase. Kakovostna gaming oprema ni le luksuz, ampak nuja za vse, ki želijo iz svojih igralnih seans izvleči največ. Z ustrezno opremo boste lahko izboljšali zmogljivost, udobje in potopitveno izkušnjo.

Vso pestro ponudbo si oglejte na spletni strani www.techtrade.si. V iskalno okno vtipkajte »Baracuda« ali »White Shark« in se potopite v igričarski domišljjski svet.

(P.R.)



TECHTRADE

www.techtrade.si

TECH TRADE d.o.o. Trzin

Blatnica 8, 1236 Trzin

+386 1 562 21 11



Glede na vaše preference lahko izbirate med različnimi mehanskimi in membranskimi tipkovnicami, prav vse pa so zasnovane za optimalno igralno izkušnjo. Najdemo tako polne tipkovnice, kot tiste z manj gumbi, ki jih mnogi gamerji obožujejo. Vsaki tipkovnici dela na mizi družbo tudi računalniška miška. Ergonomsko oblikovane miške White Shark in Baracuda ponujajo visoko natančnost ter prilagodljive DPI nastavitve. Mnogi modeli mišk in tipkovnic vključujejo LED osvetlitev in namenske gumbe za prilagoditev igralnih potreb.

Po čem pa so znane slušalke obeh gamerskih blagovnih znamk? Vsekakor po svoji udobnosti in kakovostnem zvoku. Nudijo edinstveno gaming izkušnjo, kadar pa boste ušli iz sveta iger,

Lenovo
ThinkPad X1

**Smarter
technology
for all**

Lenovo

Zasnovan za neprekinjeno delo dan in noč

Lenovo ThinkPad X1 Yoga (9. gen.)



 **Windows 11**

Najvarnejši Windows doslej

intel
vPRO

Intel vPro®

Več na lenovo.si



E-ŠPORT

Kako se razvija e-šport v Sloveniji? Je to perspektivna kariera za mlade?

NOGOMETAŠI NISO EDINI, KI LAHKO ZAPOLNIJO STADION. VSAKO LETO SE IZ CELEGA SVETA ZBERE VEČ DESET TISOČ OBOŽEVALCEV, KI SO VES TA ČAS NESTRPNO PRIČAKOVALI SVETOVNO PRVENSTVO IGRE LEAGUE OF LEGENDS.

O noriji na e-šport smo se pogovarjali s slovensko e-športno organizacijo Diamant Esports. Izvedeli smo, kakšno je stanje e-športa v Sloveniji, kako težavno je vzpostaviti takšno organizacijo, kako poteka kadrovanje, treniranje in še več.

Ste prva in edina profesionalna e-športna organizacija v Sloveniji. Kje ste sploh dobili idejo za začetek e-športnega kluba? Kakšni so bili začetki?

Ideja o odprtju slovenske profesionalne e-športne organizacije je bila že dlje časa želja različnih akterjev v slovenskem e-športu, vključno z ustanovitelji Diamanta, po vzoru iz tujine in z željo podpreti domače igralce ter razviti lokalno sceno. Nam se je želja uresničila potem, ko je načrt o e-športni ekipi podprlo podjetje T-2 in tako je nastal Diamant Esports. Začetki so bili težki. Najprej je bilo veliko dela z načrtovanjem in strategijo, potem je bilo na vrsti pridobivanje kadra, ki je potreben za tovrstno organizacijo, na koncu pa pogajanja z organizatorji tekmovanj, da so nas sprejeli v uradne evropske lige v igrah League of Legends in VALORANT. Lahko povem, da je od začetne ideje do ustanovitve kluba poteklo več kot pol leta, še danes pa se učimo in napredujemo, korak za korakom.

Kmalu boste upihnili tretjo svečko in po tem času ste še vedno edina e-športna organizacija v Sloveniji. Je v Sloveniji težko ustvariti takšno organizacijo?

Slovenija zaostaja v svetu e-športa, čeprav imamo številne uspešne e-športnike, ki so člani največjih mednarodnih ekip in so v samem vrhu v svoji konkurenci. Največji izzivi, s katerimi se srečujejo vse, ne samo slovenske ekipe, so finančna stabilnost, podporni kader ter iskanje igralcev. Smo edina slovenska organizacija, ki je zmagala v uradni regijski ligi, naš recept pa je dolgoročno sodelovanje z igralci in trenerji, s katerimi podpisujemo daljše pogodbe. S tem omogočimo, da ekipa raste in napreduje iz sezono v sezono, rezultati pa sledijo. Preostale regijske in slovenske ekipe velikokrat z igralci podpišejo pogodbo samo za nekaj mesecev, potem pa zasedbo razpustijo in jo zamenjajo. V Sloveniji je težko dobiti stabilno finančno podporo, partnerje in



sponzorje, zato smo še toliko bolj hvaležni za zupanje ter podporo, ki nam jo nudi T-2.

Kaj bi lahko spremenili v Sloveniji, da bi pospešili razvoj e-športa? Povezovanje z izobraževalnimi ustanovami? Državna pomoč? Je stigmatizacija e-športa še vedno velika ovira? Kako sodelujete z E-športno zvezo Slovenije (EŠZS)?

V prvi vrsti je potrebno prepoznati e-šport kot dejavnost, kar se mora zgoditi na državnem nivoju. E-športna zveza Slovenije, katere člani smo tudi mi, dela intenzivno na tem, in upamo, da bomo kmalu priča premikom. Z izobraževalnimi ustanovami se že povezujemo tako pri EŠZS kot tudi pri Diamant Esports. Mladim je namreč pomembno izpostaviti, da ne gre le za brezglavo igranje videoiger, temveč disciplinirano treniranje in usmerjanje kariere. V naši organizaciji Diamant Esports imamo poleg igralcev tudi enega ali več trenerjev, ki organizirajo in vodijo treninge, ter športnega psihologa, ki ima pogovore tako z ekipo kot tudi vsakim igralcem posebej. Stigmatizacija e-športa je še vedno prisotna, čeprav opažamo, da se stvari premikajo na bolje. V današnji dobi se vedno več ljudi zaveda, da je možno postati uspešen e-športnik, in enkrat ko bo država to prepoznala, bo še toliko lažje. Seveda pa se je potrebno zavedati vseh pasti, kot so

zasvojenost s socialnimi omrežji in prekomernim preživljanjem časa za računalnikom.

Vsi se zavedamo, da je gaming dogodkov v Sloveniji malo. Bi lahko z dogodki privabili večje število gledalcev in zanimanje za področje e-športa?

Večje število dogodkov bi bržkone pripomoglo k večji prepoznavi e-športa, vendar morajo biti smiselni in pravilno umeščeni. Vsekakor pa bi to razširilo besedo o e-športu in pritegnilo nove ljudi, ki bi se bodisi udeleževali bodisi začeli spremljati to novodobno disciplino. EŠZS se trudi uveljaviti šolske lige, kar bi pozitivno vplivalo na renome e-športa, s podporo države pa bi lahko standardizirali stvari, kot so prepoznanje e-športa kot panoge ter zaposlitev e-športnikov po vzoru konvencionalnih športov.

Pred kratkim ste v svoj portfelj dodali igro Counter-Strike 2. Kako se odločate, katero igro boste vključili? In kako potem najti in izbrati igralce? Po kakšnih kriterijih izbirate ekipo?

V Counter-Strike smo želeli prodreti že kar nekaj časa, vendar smo se do sredine leta 2024 fokusirali na League of Legends in VALORANT, kjer smo imeli dolgoročne pogodbe in dobre rezultate. A žal nam omenjeni igrari nista omogočila, da bi podprli vseslovensko ekipo, in prav zasedba s

petimi slovenskimi igralci je nekaj, kar smo si že dolgo želeli. Pri izbiri igre ni enostavnega recepta. Pomembno je, koliko in kakšna so tekmovanja v posamezni igri ter kako razširjena in popularna je ta igra v regiji in seveda v Sloveniji. Vedno smo želeli imeti vsaj enega slovenskega igralca, kar nam je v večini tudi uspevalo.

V League of Legends smo vstopili, ker smo dobili mesto v pomembni regijski ligi, in šele nato smo sestavili igralško zasedbo. V igro VALORANT smo prišli po drugačni poti, namreč obstajala je prosta ekipa, sestavljena iz treh slovenskih in dveh srbskih igralcev, s katerimi smo po pogovorih in pogajanjih podpisali pogodbe, dodali še trenerja ter športno psihologinjo in se skupaj prebili v višjo ligo.

V Counter-Strike 2 smo našli pet domačih igralcev, ki so tvorili daleč najboljšo zasedbo v Sloveniji, a hkrati imeli dovolj potenciala, da v prihodnjih letih napredujejo in postanejo vidni tudi v evropski konkurenci. Zato smo se hitro odločili, da jih dolgoročno podpremo in nudimo najboljše pogoje za njihov napredek.

Ves čas vas na poti spremljajo tudi T-2 in drugi sponzorji. Tako kot pri ostalih športih je sodelovanje z drugimi pomemben ključ za obstanek in nadaljnji razvoj. Kako je prišlo do naveze T-2 in Diamant Esports? In kako sploh prepričati podjetja, zakaj bi morala vlagati v tako mlado disciplino, kot je e-šport?

T-2 nas ni zgolj sponzoriral, temveč je šel v projekt kot solastnik, in to je bilo ključnega pomena pri zgodbi in uspehih ekipe Diamant Esports. Njihova podpora ni samo finančna, temveč tudi logistična in tržna. Tako kot vodstvena ekipa tudi T-2 verjame v ta projekt, v e-šport in prihodnost te panoge. Število mladih, ki gleda televizijo ali bere časopis, upada, zato postaja e-šport eden od načinov, kako priti do njih, kar je seveda zanimivo za podjetja, ki želijo doseči ta trg. Poleg tega se e-šport še vedno vzpostavlja, pro-



stora za napredek in rast je torej še veliko.

Kako potekajo priprave na večje turnirje in tekmovanja? Kako izgledajo treningi?

Treninge organizira in vodi trenerska zasedba, občasno pa je na treningu prisoten tudi športni psiholog, ki spremlja njihov način komunikacije ter pomaga pri reševanju morebitnih nesoglasij. Pred oziroma v času pomembnih tekmovanj organiziramo t. i. »bootcamp-e«, kjer se igralci in trenerji zberejo na eni lokaciji in tam igrajo. To omogoča boljšo komunikacijo, večjo usklajenost ter pripomore k skupinskemu duhu. Klasični trening vključuje nekaj ogrevanja, nato pa od 3 do 5 prijateljskih tekem. Obstajajo pa tudi strateški treningi, na katerih se igralci in trenerji taktično pripravljajo ter snujejo strategije in izpopolnjujejo stil igre. Velik del je tudi priprava na dotičnega nasprotnika in njegov način igre, ki se lahko od ekipe do ekipe zelo razlikuje. V času sezone je teh treningov več, tudi do šest na teden, izven sezone pa zgolj vzdržujejo uigranost.

Kako poskrbite za svoje igralce? Kaj lahko pričakujejo mladi, ki se želijo podati na pot e-športnika?

Svojim igralcem nudimo stabilnost, strokovnost in priložnost, da napredujejo v svoji karieri. Zavedamo se, da še nismo konkurenčni največjim svetovnim ekipam, kot so G2, Navi, Fnatic in podobno, a kar nekaj naših nekdanjih igralcev in trenerjev je preko nas odšlo v najbolj priznane ekipe, kot so KOI, Vitality, Giantx in Heretics. Poleg dolgoročne finančne podpore kot edini v naši regiji nudimo športnega psihologa, omogočimo jim tudi fizične dejavnosti, kot je fitness ali plavanje, če se igralci odločijo za to. Igralce želimo izobraziti tudi glede socialnih omrežij in fizične pripravljenosti, kar je izjemnega pomena za e-športnika.

Leto se počasi zaključuje. Na katere dosežke ste letos najbolj ponosni? In kakšni so cilji za naslednje leto?

Letos smo bili izjemno ponosni na našo VALORANT ekipo, ki je zasedla tretje in drugo mesto v regijski ligi, nato pa nastopala na evropskem prvenstvu, kjer je žal po spletu okoliščin tragično izpadla v prvem delu tekmovanja. Poleg tega smo z mlado League of Legends zasedbo dosegli bron v balkanski ligi EBL, kar je bilo veliko in pozitivno presenečenje.

S koncem leta so nam potekle pogodbe in trenutno imamo pod okriljem le slovensko Counter-Strike ekipo, na katero se želimo osredotočiti v letu 2025 ter ji nuditi pogoje, da bo lahko napredovala ter poskušala prodreti na višji nivo. Verjamemo vanjo in prepričani smo, da lahko s trdim delom in motivacijo naredi potrebne korake, da jo bomo lahko čez nekaj let spremljali na Major tekmovanjih.

(P.R.)



www.t-2.net



CURAPROX

Kako izbrati sonično zobno ščetko in se privaditi nanjo

JE V SKRBI PO BOLJŠEM USTNEM ZDRAVJU TUDI VAS ZAMIKALO, DA SVOJO ROČNO ZOBNO ŠČETKO ZAMENJATE ZA ELEKTRIČNO? TUKAJ JE NEKAJ NASVETOV, KAKO SE V POPLAVI TEHNOLOŠKIH IZDELKOV ODLOČITI ZA VARNO, UČINKOVITO IZBIRO.

S PRITISKOM NA GUMB DO IZBOLJŠANE USTNE HIGIENE

Če vas pestijo težave z ustnim zdravjem, kot so zobni kamen, zadah, vnete in občutljive dlesni, obstaja velika verjetnost, da pri vsakodnevni ustni higieni česa ne delate prav. Raziskave namreč kažejo, da je v 90 % primerov za tovrstne težave kriva slaba ustna higiena. Prava rešitev je lahko enostavnejša, a učinkovitejša higiena zob in dlesni s sonično zobno ščetko Hydrosonic, ki omogoča mehanski način čiščenja zob z do 84.000 gibi na minuto, pri čemer ste lahko bistveno bolj nežni in natančni, kot pri čiščenju z ročno zobno ščetko.

PREDNOST SO NEŽNA, MEHKA VLAKNA

Inovativni nastavki s poliestrskimi ščetinami Curaren®, zaščitnim znakom zobnih ščetk Curaprox, bodo kos najbolj skritim kotičkom. K temu pripomoreta tudi nastavka v obliki kaplje, ki enostavno čistita okoli vseh zob, sinonim za temeljitost pri čiščenju pa predstavlja čopasti nastavek 'single'. Najbolje se izkaže pri čiščenju vsakega zoba posebej, pa tudi roba med zobmi in dlesnijo. Je izvrstna izbira za vse, ki imajo težave z zobnim kamnom oziroma svoje zobe želijo spolirati in tako odstraniti površinska zabarvanja. Zaradi gostih, nežnih vlaken je čiščenje učinkovito in brez tveganja za poškodbe dlesni.



ROČNA ALI ELEKTRIČNA ZOBNA ŠČETKA

Zobozdravstveni strokovnjaki ugotavljajo, da uporaba ročnih zobnih ščetk še vedno močno prevladuje, saj so prva izbira za kar 72 % ljudi. Preostalih 28 % je uporabnikov električne ščetke. Poglavitni razlog za priljubljenost ročnih zobnih ščetk je, da se težje navadimo na občutek vibriranja zobne ščetke v ustih. Na začetku se pogosto pojavijo žgečkanje, srbenje ali nenavaden občutek pri ščetkanju. Če ste električno ščetko že poskusili, a prehitro obupali, preverite nekaj nasvetov, kako jo lahko vzljubite.

KAKO SE PRIVADITI NA ELEKTRIČNO ZOBNO ŠČETKO?

- Izberite takšno, ki deluje na principu sonične tehnologije, saj je takšna bolj učinkovita in neškodljiva, zobne obloge pa bo očistila tudi z mest, ki jih s ščetko sicer ne dosežemo.
- Glava nastavka naj bo majhna, da dosežemo

tudi težje dosegljiva mesta, ščetine pa mehke in nežne, da ne poškodujemo občutljive ustne sluznice.

- Odmerite si vsaj 14 dni preizkusnega obdobja, da se – predvsem dlesni – navadijo na vibrirajoč občutek.
- Začnite na prvi stopnji z manj gibi na minuto, nato se postopoma pomikajte proti višji stopnji z večjo frekvenco gibanja. Če vam ustreza položaj 'start', ne bo nič narobe, če ostanete na tej stopnji.
- Če so vibracije moteče predvsem za dlesni, izberite nastavek z enim snopom ščetin, s katerim čistite vsak zob posebej, pri čemer glava ščetke sega le do roba med zobmi in dlesnijo.

IZJEMNA NEŽNOST, VRHUNSKI DOSEG, POPOLNO DARILO

Kaj pravite na občutek profesionalno očiščenih zob pri vsakem ščetkanju? Sedaj je boljše ustno zdravje dosegljivo z enim klikom na gumb s pomočjo sonične zobne ščetke Curaprox Hydrosonic. Inovativni nastavki z mehкими ščetinami Curaren®, zaščitnim znakom zobnih ščetk Curaprox, bodo kos tudi najbolj skritim kotičkom. Dvignite vsakodnevno ustno higieno na višji nivo in preprečite nastajanje zobnega kamna, krvaveče dlesni, zadah ter pogoste težave z zobmi.

Curaden Slovenija, d.o.o.

(P.R.)

IZJEMNA NEŽNOST,
VRHUNSKI DOSEG,
POPOLNO DARILO



CURAPROX

www.curaprox.si

SWISS PREMIUM
ORAL CARE

BRILJANTNA IDEJA ZA OBDAROVANJE

CURAPROX



CURAPROX HYDROSONIC PRO
Nežna, varna, učinkovita
zobna ščetka je popolno darilo.



Kaj je aplikacija Family Link in kako se jo uporablja?

KDAJ DATI OTROKU PRVI TELEFON? V PRVEM RAZREDU? KASNEJE? MOGOČE ŠELE PROTI KONCU OSNOVNE ŠOLE?

Dati otroku telefon je ena stvar, poskrbeti, da bo varno brskal po spletu in uporabljal le primerne aplikacije, to je pa nekaj čisto drugega. Najboljši nadzor je, da ste zraven, ko otrok uporablja telefon. Vendar običajno otrok dobi prvi telefon zato, da se vam na primer lahko javi, ko pride iz šole. Takrat vas ni zraven in ne morete biti prepričani, da bo vedno upošteval vaše nasvete in navodila, kako varno uporabljati telefon.

Bi vas moralo skrbeti? Na začetku zagotovo. Na spletu, kot veste tudi sami, lahko zelo hitro zaidoš na spletno stran, na kateri so neprimerni oglasi in vsebina, sumljive povezave, spodbuda za igranje iger na srečo ali kaj podobnega. Tudi uradne trgovine (Google Play, Apple Store ...) niso vedno varno zavetišče. Pogosto se najdejo aplikacije, ki uspešno pretentajo moderacijsko politiko in prežijo na nepozorne uporabnike, še posebej na najmlajše, ki se šele spoznavaajo z internetom.

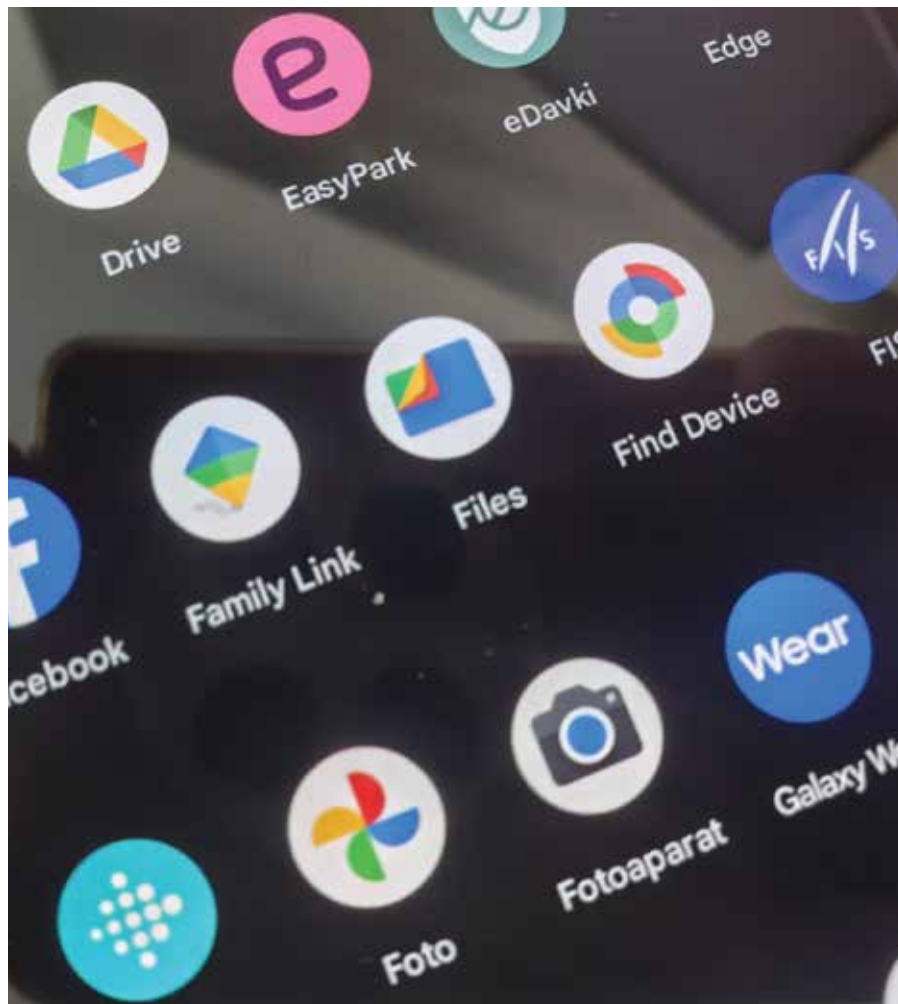
Zato obstaja starševski nadzor in funkcije, s katerimi lahko poskrbite, da otroci ne bodo tako zlahka postali tarča zlorab. Naredite kar največ za to, da ne bodo gledali vsebin ali uporabljali aplikacij, za katere še niso pripravljeni.

Google Family Link ni edina rešitev za starševski nadzor, je pa najbolj priljubljena, ker je brezplačna in privzeto na voljo na Android telefonih. Otroku ga lahko namestite tudi na iPhonu (in ostalih Applovih napravah), vendar boste v tem primeru tudi vi morali imeti za nadzor Apple napravo. Lahko pa otroku kupite napravo z Androidom in rešite dilemo. Kot alternativo aplikaciji Family Link lahko poiščete tudi kakšno drugo rešitev za starševski nadzor (iSharing, Bark ...).

KAJ JE GOOGLE FAMILY LINK?

Google Family Link je aplikacija za starševski nadzor, ki vam ponuja vsa orodja, ki jih potrebujete za nadzor otrokove uporabe pametnega telefona. Omogoča vam, da nastavite račun Google za svojega otroka/svoje otroke ter upravljate vse aplikacije in storitve, ki jih uporabljajo, koliko časa jih lahko uporabljajo in še več. Aplikacija je na voljo v Googlovi (Applovi in tudi drugih) trgovini in je brezplačna za uporabo. Pogoj je, da ima naprava naložen vsaj operacijski sistem Android 5 oziroma iOS 11, kar pa ne bo težava, ker so to tako stare naprave, da je majhna verjetnost, da jih boste uporabljali.

Family Link je dostopen tudi prek spletnega br-



skalnika, kjer lahko upravljate z vsemi nastavitvami in funkcijami, ki so na voljo v mobilni aplikaciji. Kot rečeno, edina težava je nezmožnost nadziranja Apple naprave z Android napravo.

KAKO VZPOSTAVITI GOOGLE FAMILY LINK?

Tako kot pri vsaki novi aplikaciji, si boste morali vzeti čas, da prebrskate po nastavitvah aplikacije, se seznanite z vsemi funkcijami in ugotovite, katere sploh potrebujete. Mogoče bi radi samo delili lokacijo otrokovega telefona ali pa samo omejili čas, ki ga preživi na družbenih omrežjih. Za začetek si snemite aplikacijo Google Family Link v eni izmed trgovin na vašem telefonu in na otrokovem telefonu. Postopek vzpostavitve bo potekal na obeh telefonih, zato se pred tem prepričajte, da imate združljivi napravi. Otroku naj ima tudi svoj ločen Google račun, ki naj bo primerno označen, da gre za osebo, mlajšo od 13

let. Family Link lahko uporabljate tudi za nadzor najstnikov, po 18. rojstnem dnevu pa se račun samodejno odcepi iz starševskega nadzora.

Pojdite v aplikacijo in se kot starš prijavite z Googlovim računom. Sledite navodilom in v naslednjem koraku boste morali povezati otrokov račun. Morda se boste morali verificirati (CAPTCHA ali kako drugače) preden boste lahko vklopili Family Link na drugem telefonu.

To je tudi zadnji korak. Če ste pravilno sledili navodilom na zaslonu, bi v aplikaciji sedaj morali videti telefon vašega otroka. Postopek lahko ponovite, če imate več otrok (do 6) in bi tudi na njihovih telefonih radi dodali Family Link.

KAJ LAHKO NADZORUJETE S FAMILY LINK?

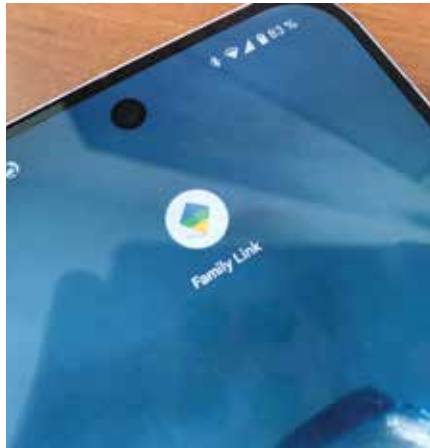
Funkcij je precej.

Z aplikacijo Family Link lahko v realnem času določite lokacijo otrok ali njihovih telefonov, da bo-

ste vedeli, kje se nahajajo. Lokacijo svojega otroka lahko poiščete tako, da kliknete na možnost Lokacija na dnu zaslona in jo osvežite. Ta funkcija je lahko tudi alternativa za funkcijo Poišči moj telefon (Find my Phone) za iskanje naprave, če jo otrok pomotoma pusti v šoli, izgubi ali mu jo kdo ukrade.

Family Link omogoča tudi, da omejite čas, ki ga otrok preživi s pametnimi napravami. Izberite možnost Dnevna omejitev, ki jo najdete v razdelku Nadzor, in izberite trajanje. Ustvarite lahko do dva urnika, da boste imeli različne časovnike, na primer za delovne dni in vikende. Nadzorovane naprave se po izteku časa zaklenejo in z njimi ni mogoče dostopati do ničesar. Če ne želite zakleniti celotnega telefona in jim dovoliti uporabo določenih aplikacij, lahko nastavite tudi omejitev uporabe določenih aplikacij, na primer TikToka, Instagrama, Fortnitea in podobno.

Nadzorujete lahko, katere aplikacije otrok prenese v svojo napravo. Ne bo mogel prenesti nobene aplikacije, ne da bi dobil izrecno soglasje iz vaše naprave. Tako lahko zagotovite, da otroci ne uporabljajo tveganih aplikacij, ki bi lahko povzročile težave. Ali pa zagotovite, da ne igrajo iger, v katerih na njih na vsakem koraku prežijo mikrotransakcije in drugi marketinški prijemi. Family Link omogoča možnosti filtriranja vsebine. Tako lahko nadzorujete, s katerimi vsebinami se otroci na spletu lahko srečujejo in s katerimi ne. Blokirate lahko celotne kategorije spletnih mest, na primer igre na srečo in pornografijo.



Otrokovo napravo lahko kadar koli zaklenete na daljavo. Ta funkcija je uporabna v primerih, ko ne želite, da bi ga kaj motilo, na primer med učenjem, v šoli, na dopustu in podobno.

KAKO ODSTRANITI FAMILY LINK?

Family Link je bil zasnovan kot vodič za otroke, da se počasi spoznajo z novim okoljem. Ko mislite, da so pripravljeni in vas bodo tudi sami prosili, da »osamosvojite« njihov Google račun, pojdite v nastavitve računa in izberite razdelek »Podatki računa«. Na dnu boste našli funkcijo »Izbriši račun«.

OBSTAJAJO DRUGE REŠITVE?

Če imate starejše otroke in se vam zdi starševski nadzor malenkost pretiran, si lahko pomagate z drugimi rešitvami. Na primer z usmerjevalnikom, v katerem lahko nastavite določene funkcije, kot na primer prepoved določenih spletnih strani, omejitev časa uporabe interneta in podobno. Nekateri imajo namenske aplikacije, v katerih lahko vklopite funkcije starševskega nadzora, drugače pa na hrbtu usmerjevalnika poiščite IP naslov, ga vtipkajte v brskalnik, se prijavite z ustreznim uporabniškim imenom in geslom in poiščite ustrezne funkcije.

Preden pa se sploh odločite za starševski nadzor, z najmlajšimi delite svoje izkušnje in jih usmerite, kako pravilno uporabljati naprave, naj bo to telefon, računalnik, tablica ali katerakoli druga naprava, ki se lahko poveže na splet. Telefoni (in druga uporabna elektronika) so tako močno integrirani v našo družbo, da je pretirana omejitev lahko tudi rak rana za najmlajše, ki bodo prikrajšani za izkušnje, ki jih bodo po vsej verjetnosti nekoč potrebovali.

Naj Google Family Link (in podobne rešitve) ne postane univerzalna rešitev za vse, ampak zgolj pomoč, da otroka naučite, kaj ga čaka na spletu, na kaj mora biti pozoren, katere so tiste najbolj očitne skrite pasti in podobno.

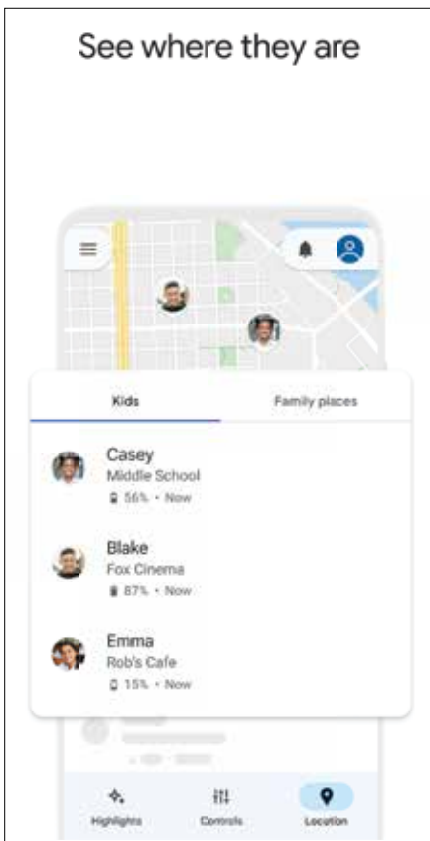
Bodite pripravljeni tudi na to, da bodo otroci iskali rešitve, kako zaobiti Family Link. Teh je kar nekaj. Podučite se tudi o njih, če želite, da bo Google Family Link res učinkovit.

90% pokritost

ODDAJA NA RADIU, PRISLUHNITE NAM!

Na vašem najljubšem radiu prisluhnite tedenskim oddajam, ki jih za vas pripravljamo v uredništvu Računalniških novic.

RADIO I ZELEN VAL 93,1 MHz 96,2 MHz 97,0 MHz www.radio.zelenival.com	RADIO I KRKA 106,6 MHz www.radiokrka.com
RADIO I Univox Ponedeljek 14:00 in Ponedeljek 19:00 99,5 MHz 106,8 MHz 107,5 MHz www.univox.si	RADIO I ALFA Četrtek ob 10:10 in Ponedeljek ob 15:30 103,2 MHz 107,8 MHz www.radio-alfa.si
RADIO I moj radio Četrtek ob 14:50 in Sobota ob 7:10 107 MHz 102,6 MHz www.mojradio.com	RADIO I KRANJ 97,3 MHz www.radio-kranj.si
RADIO I ROBIN Četrtek ob 18:00 99,5 MHz 100 MHz www.radiorobin.si	RADIO I NOVA Torok ob 20:10 in Sobota ob 17:10 106,9 MHz www.radionova.si
RADIO I ODMEV Sobota ob 12:15 in Ponedeljek ob 16:30 90,9 MHz 97,2 MHz 99,5 MHz 103,7 MHz www.radio-cerklno.si	RADIO I ŠTAJERSKI VAL Torok ob 12:30 93,7 MHz 87,6 MHz www.radio-stajerski-val.si
RADIO I GEOSS Torok ob 13:30 in Torok ob 16:30 89,7 MHz radiogeoss.si/ol.com	RADIO I Velenje Sreča 17:45 107,8 MHz www.radiovelenje.com
RADIO I OGNJIŠČE Četrtek ob 19:15 104,5 MHz 105,9 MHz 107,3 MHz radio.ognjisce.si	RADIO I SORA Ponedeljek 17:10 89,8 MHz 91,1 MHz 96,3 MHz www.radio-sora.si
RADIO I NTR Četrtek 19:30 91,1 MHz 107,1 MHz www.radiotomi.si	RADIO I 94 Četrtek ob 21:30 98,2 MHz 97,8 MHz 104,1 MHz 102,6 MHz 100,2 MHz www.radio94.si
RADIO I TOMI Vsak dan ob 11:00, 16:00 in 23:30 www.radiotomi.si	RADIO I SRAKA 94,6 MHz www.radiosraka.com



To je 9 iger, ki jih bomo igrali letošnje praznike



DOG MAN: MISSION IMPAWSIBLE

Prva na seznamu je akcijska pustolovska igra, ki temelji na priljubljeni knjižni seriji avtorja Dava Pilkeyja. Igralci prevzamejo vlogo Dog Mana in njegovih prijateljev, znanih kot Supa Buddies, pri lovu na zlobneže, ki so pobegnili iz zapora. Vsak lik ima edinstvene sposobnosti in pripomočke, kot so raketni škornji, izvlečni kremplji in na umazanijo odporne hlače, kar omogoča reševanje ugank in premagovanje ovir. Igra ponuja 50 stopenj, ki vključujejo dobro poznane lokacije iz Dog Man vesolja, vključno z mestno hišo, tovarno velikanskih penic in policijsko postajo. Igralci lahko odkrijejo nove pripomočke, rešujejo edinstvene primere ter uživajo v humorju in akciji, ki sta značilna za serijo.

FARMING SIMULATOR 25

Nova izdaja igre prinaša številne novosti v priljubljeno serijo simulacij kmetovanja. Igralci lahko zdaj obdelujejo tri nove zemljevide, ki predstavljajo Severno Ameriko, Vzhodno Azijo in Srednjo Evropo, prav tako pa so za gojenje na voljo novi pridelki, med drugim riž, špinača, grah in zeleni fižol. Med živalskimi vrstami so dodane koze, vodni bivoli in mladiči živali, kar povečuje raznolikost kmetijskih dejavnosti. Igra vključuje več kot 400 strojev od več kot 150 priznanih kmetijskih blagovnih znamk, kar omogoča realistično in poglobljeno izkušnjo. Nove vremenske razmere, kot sta tornado in toča, ter izboljšani učinki igri



dodajajo izzive in dinamiko. Nove proizvodne verige, kmečke trgovine in gradnje omogočajo igralcem širitev njihovih kmetijskih imperijev. Farming Simulator 25 ponuja tudi izboljšave kakovosti igranja, zaradi česar je igra dostopna tako novincem kot izkušenim igralcem.



SONIC x SHADOW GENERATIONS

Igra, ki združuje remaster igre Sonic Generations iz leta 2011 in povsem novo igro Shadow Generations. Izšla je oktobra 2024 za platforme Nintendo Switch, PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series X/S in Windows.

V igri Shadow Generations igralci prevzamejo vlogo ježa Shadowa, ki potuje skozi čas in se sooča s svojim sovražnikom, vesoljskim osvajalcem Black Doomom. Igra vključuje ravni in like iz prejšnjih Sonic iger ter uvaja nove mehanike, kot je odprti svet, podobno kot v igri Sonic Frontiers iz leta 2022. Prodaja se je kmalu po izidu začela šteti v milijonih izvodov, saj gre za obvezno zbirko za oboževalce serije Sonic, k njeni popularnosti pa doda tudi dejstvo, da se bo decembra v kinodvoranah začel predvajati film Sonic 3.

DRAGON BALL: SPARKING! ZERO

Igro sta razvili podjetji Spike Chunsoft in Bandai Namco Entertainment, ponuja pa več kot 180 igralnih likov iz različnih sag Dragon Ball, vključno z Dragon Ball Z, Dragon Ball Super, Dragon Ball GT ter izbranimi filmi. Igralci lahko sestavijo ekipe do petih likov in se spopadejo v dinamičnih 3D arenah z uničljivim okoljem, kar omogoča pristno izkušnjo bojevanja, značilno za serijo. Igra vključuje nove borbene mehanike, kot so Skill Count, Revenge Counter in Vanishing Assaults, hkrati pa ohranja priljubljene elemente iz prejšnjih iger.

Po izidu je DRAGON BALL: Sparking! ZERO dosegla izjemen uspeh, saj je v prvih 24 urah prodala več kot 3 milijone izvodov in postala najbolje prodajana igra na platformi Steam z vrhuncem 122.554 sočasnih igralcev. Igra je prejela pozitiv-



ne ocene kritikov in igralcev, ki so pohvalili njeno zvestobo izvirnemu materialu ter obsežno izbiro likov.

CALL OF DUTY: BLACK OPS 6

Call of Duty: Black Ops 6 je nadaljevanje priljubljene serije Call of Duty, ki se osredotoča na intenzivno akcijo in dinamično bojevanje. Igra združuje klasične elemente strelskih iger z inovativnimi mehanikami ter igralcem ponuja nepozabno izkušnjo. Zgodba je bogata, postavljena v futuristični svet s kompleksnimi liki in zani-



mivimi zapleti. Multiplayer način ponuja raznolike zemljevide, prilagodljivo orožje in ekipno igro, ki preizkuša igralčeve veščine in strategije. Novi dodatki vključujejo izboljšane grafične učinke, naprednejše nasprotnike z umetno inteligenco ter inovativne načine igranja. Black Ops 6 je obvezna izbira za ljubitelje akcijskih iger!

ELDEN RING: SHADOW OF THE ERDTREE

Gre za težko pričakovano razširitev za igro Elden Ring, ki prinaša novo poglavje v epskem vesolju FromSoftware. Igralci raziskujejo Kraljestvo senc, skrivnostno območje, povezano z Empyreanom Miquello, ter razkrivajo temne skrivnosti sveta. Razširitev ponuja obsežne nove zemljevide in edinstvene izzive, ki preizkušajo spretnost igralcev. Dodana so tudi nova orožja, oklepi in uroki, ki



še poglobijo strateško bojevanje. S poudarkom na kinematografski zgodbi in nepozabnih trenutkih Shadow of the Erdtree ponuja vse, kar ljubitelji te igre obožujejo, in še več.

WARHAMMER 40,000: SPACE MARINE 2

Warhammer 40,000: Space Marine 2 vas popelje v osrčje neusmiljene bitke proti uničujoči tiranidski invaziji. Kot neustrašni poročnik Titus, legendarni Ultramarin, prevzamete vlogo zaščitnika človeštva v vesolju, polnem kaosa in nenehnih konfliktov. Igra združuje eksplozivno akcijo s kinematografskimi trenutki, kjer se epizodične borbe z masivnimi

sovražnimi hordami prepletajo z epskimi spopadi na bližino. Igralci lahko igrajo sami ali s prijateljskimi v sodelovalnem načinu za tri igralce, kjer lahko združijo moči in prekašajo smrtonosne sovražnike. Fantastično orožje, brutalne borbene animacije in masivne lokacije prinašajo pravo izkušnjo vesolja Warhammer 40,000. Vse to v osupljivi grafiki, ki vsako bitko spremeni v vizualno poslastico.

METAPHOR: REFANTAZIO

Gre za čarobno pustolovščino, ki igralce popelje v osupljivo fantazijsko kraljestvo Euchronia, kjer srednjeveški svet oživi skozi bogato pripoved in dih jemajočo grafiko. Zgodba spremlja Willa, siroto iz starodavnega plemena Elda, ki se odpravi na epsko potovanje, da bi rešil svojega prijatelja, prekletega princa Euchronie, in hkrati vplival na usodo celotnega kraljestva. Igra združuje klasične RPG elemente s svežimi idejami, kot je sistem "Follower", kjer lahko igralci gradijo odnose z različnimi liki in odkrijejo njihove edinstvene sposobnosti. Taktika in strateško načrtovanje igrata ključno vlogo v raziskovanju temnic in dinamičnih spopadih, ki preizkušajo igralčevo iznajdljivost. S svojo globoko zgodbo, zapletenimi liki in osu-

pljivimi prizorišči Metaphor: ReFantazio obljublja edinstveno in nepozabno izkušnjo, ki je tako čustvena kot vizualno očarljiva.

SILENT HILL 2

Silent Hill 2 je mojstrovina psihološkega hororja, ki igralce popelje v temačno in grozljivo mestoce Silent Hill. Zgodba sledi Jamesu Sunderlandu, moškemu, ki prejme skrivnostno pismo svoje preminule žene Mary, v katerem ga vabi, naj jo poišče v tem zloveščem mestu. Obseden z iskanjem odgovorov se James poda na potovanje, kjer se meje med resničnostjo in nočnimi morami počasi brišejo. Mesto Silent Hill je več kot le prizorišče – je grozljivka sama po sebi, polna meglenih ulic, zapuščenih zgradb in grotesknih pošasti, ki odsevajo Jamesove najtemnejše skrivnosti. Igra mojstrosko združuje napeto atmosfero, srhljivo glasbo Akire Yamaoke in globoko psihološko zgodbo. S svojimi večplastnimi liki, kot sta skrivnostna Maria in zastrašujoči Pyramid Head, ter več možnimi konci, ki so odvisni od igralčevih dejanj, Silent Hill 2 postavlja standard za pripovedovanje v igrah. To je nepozabna izkušnja, ki vas bo preganjala še dolgo po tem, ko ugasnete konzolo.





TURTLE BEACH™






NOVO V SLOVENIJI!

NA VOLJO V:  



Igre, ki se jih v letu 2025 najbolj veselimo

SVETUJEMO VAM, DA DO KONCA LETA ODIGRATE VSE IGRE, KI JIH ŠE IMATE V NAČRTU, KAJTI KOLEDAR ZA LETO 2025 DELUJE ZELO PESTRO.

Lahko se zgodi, da se bo kakšen datum izida zamašnil, ampak upajmo, da se to ne bo zgodilo ravno pri igrah, ki jih najbolj nestrpno pričakujemo. Igre, ki bodo zaznamovale leto 2025

GRAND THEFT AUTO 6

GTA 6 je z velikim naskokom najbolj pričakovana igra v naslednjem letu. Na nadaljevanje čakamo že 12 let, pričakovanja pa so še toliko večja, ker se vračamo v mesto Vice City v vlogi moderne različice para Bonnie in Clyde. Studio Rockstar je na žalost v preteklosti že večkrat prestavil izide svojih iger, zato se malce bojimo, da se to lahko zgodi tudi z GTA 6. Natančnega datuma še nimamo, prav tako ne uradne potrditve, da bo igra takoj na voljo tudi na računalnikih.

DOOM: THE DARK AGES

Demoni že trepetajo, kajti vrača se njihov največji sovražnik. Tokrat bo tematika srednjeveška, cilj pa še vedno isti. Pobiti čim več demonskih stvorov, odkleniti nova orožja in najti nove, inovativne načine, kako premagati neskončno hordo pošasti. Spet nimamo natančnega datuma, ampak pomembno je samo, da jo res dobimo v 2025.

CIVILIZATION 7

Še ena igra, ki smo jo nestrpno čakali skoraj desetletje. Franšiza Civilization je najbolj znan predstavnik žanra 4X, zato so pričakovanja visoka. Pričakujemo namreč, da bodo dostavili svežo igralno izkušnjo. Koncept ostaja enak, konkretno pa naj bi spremenili način, kako bomo

vodili civilizacijo do zmage. Tokrat je točen datum izida znan – 11. februar.

AVOWED

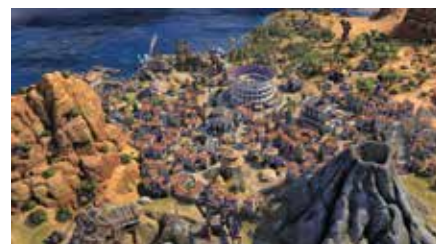
Star Wars Knights of the Old Republic II: The Sith Lords, Neverwinter Nights 2, Fallout: New Vegas ... Če si »kriv« za takšne legendarne igre, ljubitelji od tebe pričakujejo, da boš z vsako novo igro dostavil podobno epsko dogodivščino. Takšno breme si je naložil studio Obsidian, ki je tik pred izidom najnovejše RPG igre Avowed. Prihaja 18. februarja, dogaja se v fantastičnem svetu franšize Pillars of Eternity, marsikdo pa jo po razsežnosti in načinu igranja primerja z igro Skyrim.

DEATH STRANDING 2

Simulator hoje bo v letu 2025 doživel nadaljevanje. Tudi tokrat bomo prehodili ogromne pokrajine in seveda iskali način, kako rešiti človeštvo. Ker gre za idejo slovitega razvijalca po imenu Kojima Hideo, lahko pričakujemo veliko dozo čudaškosti. Prihaja enkrat v 2025, ni pa še znano, ali bodo v njej lahko uživali le lastniki konzol.

KINGDOM COME DELIVERANCE 2

Igra, ki jo v uredništvu najbolj nestrpno pričakujemo. Kot del priprave nanjo smo še enkrat preigrali prvotno igro in le še zacementirali naše mnenje, da gre za eno najboljših iger – in predvsem eno najbolj realističnih iger v zadnjem desetletju. Prihaja 11. februarja in spet se bomo postavili v vlogo mladega Henryja, nekdanjega kovača, ki je z delom in trdom presegel svoje skromne začetke. Spet se bomo vrnili v srednje-



veško Evropo (15. stoletje), potovali z vedno karizmatičnim Hansom Caponom in poskušali povrniti red in mir.

MONSTER HUNTER WILDS

V 21. stoletju lovimo divjad, v fantastičnem svetu franšize Monster Hunter pa lovci tekmujejo, kdo bo premagal največjo zver v divjini. Zopet se bomo kot lovec preizkusili v nadaljevanju Monster Hunter Wilds, ki prihaja 28. februarja. Pričakal nas bo dokaj spremenjen svet. Način sprejemanja nalog bo zdaj bolj dinamičen, možno bo postavljati kampe v divjini, večji poudarek bo na interakciji med lovci, divjino in pošastmi ... V osnovi pa bomo še vedno lovili različne zverine z enako absurdnimi orožji.

S sedmimi igrami si ne bomo prav dolgo kratili čas. Brez skrbi, seznam vseh napovedanih iger je veliko daljši in bo pripravljen do konca leta. Še nekaj odmevnih iger:


- Marvel's Spider Man 2 (PC): 30. januar
- AsseTO Corsa EVO: 16. januar
- Tales of Graces f Remastered: 16. januar
- Sniper Elite Resistance: 30. januar
- Assassin's Creed Shadows: 14. februar

Vaš najljubši kanal
vam bo zaupal
vsebino

naslednje številke...

<p>MEDIA TV Kapucinski trg 8, p.p. 114 Škofja Loka E-mail: info@media-tv.si</p>	<p>SPONKA TV www.sponka.tv E-mail: info@sponka.tv</p>	<p>TV AS Murska Sobota Gregorčičeva ul. 6, 9000 Murska Sobota p.p. 203, T.: 02/ 521 30 30 info@tv-as.net, www.televizijaas.si</p>	<p>GORENSKA TELEVIZIJA P.P. 181, Oldhamska cesta 1A 4000 Kranj T.: 04/ 233 11 55 info@tele-tv.si, www.tele-tv.si</p>	<p>TELEVIZIJA ETV Loke pri Zagorju 22, 1412 Kisovec GSM: 041-779-390 televizija@etv-hd.si, www.etv-hd.si</p>
<p>NET TV Ob blažovici 115, Limbuš info@xtension.si T.: 02/252 68 07</p>	<p>TV ŠIŠKA Kebetova 1, Ljubljana tvsiska@kabelnet.si T.: 01/505 30 53</p>	<p>INFOJOTA Informacijski kanal Ajdovščina infojota@email.si gsm: 040 889 744</p>	<p>TELEVIZIJA NOVO MESTO d.o.o. Podbevska 12, Novo mesto T.: 07/39 30 860, www.vaskanal.com</p>	<p>VTV - VAŠA TELEVIZIJA Žarova 10, Velenje tel.: 03/ 898 60 00, fax: 03/ 898 60 20 vstv.studio@siol.net, www.vtvstudio.com</p>
<p>TVmedvode www.tv-m.si info@tv-m.si</p>	<p>TELEVIZIJA MEDVODE Cesta kom. Staneta 12, 1215 Medvode T.: 01/361 95 80, F: 01/361 95 84</p>	<p>NOVA GORICA Gregorčičeva 13, Dornberk T.: 05/335 15 90, F: 05/335 15 94 info@vitel.si, www.vitel.si</p>		



					AVTOR: BOTY	BOTRA (POMANJ- SEVALNO)	DELEŽ ODPLAČILA, RATA	STANJE OZRAČJA	ŽIVALSKA NOGA	STARO- GRŠKI FLOZOF, SOKRATOV UCENEC	GLAVNO MESTO KANADE
1 2 3 4 5					POKRAJINA V ZGOR- NEM POSOCJU						
					MLADJE						
					TREPE- TANJE						
					SL. POLI- TICARKA TOMČ						
					VOJAŠKA POGODBA		1				
:DRUŽINSKI ZABAVNIK	SEVERNI DEL VELIKE BRITANJE	BOG NEBA GALSKIH KELTOV	OSMI JUDOVSKI MESEC	BOMBAŽNA TKANINA					ORSON WELLES		
				GL. MESTO FILIPINOV					LUTERANI		
SRBSKI FILMSKI IGRALEC (SLAVKO)						PODALJŠANI DEL FRAKA	STRUPENA PUŠCAVSKA KAČA				
							MOMENT, TRENUTEK				
ŠPORTNA DISCIPLINA, VOZNIJA S KAJAKOM										JENNIFER ANISTON	
MOŠKI LIK Z DVIGNJE- NIMI ROKAMI K MOLITVI						METROPOLA GORENJSKE					
DATELJ- NOVO ŽGANJE					GRŠKA BOGINJA MIRU	DOHODEK OD KAPITALA	JEZERO NA REKI KOLORADO				
KEMLJSKI SIMBOL ZA KOSITER			POLARNI GLODAVEC							JZ LEDU ŠTRLEČA GORA	JAPONSKA NABIRALKA BISEROV
			MOKA IZ GOMOLJEV MANIOKA								
PREBI- VALEC KITAJSKJE					5			SLABA ŠOLSKA OCENA			
								100			
STARO- JUDOVSKI KRALJ				ROBERT ALTMAN			SIROMAŠNA MESTNA ČETR				
				BOŽJE- POTNIK			VEČJI GOR- SKI VRH				
:DRUŽINSKI ZABAVNIK	GLAVNO MESTO GANE	OKENSKA ODPRTINA									
		SATAN, HUDIČ									
LETALO						ŠKODLJIVA PADAVINA			2		GRŠKA BOGINJA USODE
						AM. PISA- TELJICA (AMY)					
SOLI KROMOVE KISLINE							GRŠKA BOGINJA NESREČE				
					3		ANŽE LANIŠEK				
SREDIŠČNA VAS V KRŠKEM GRICEVJU						TROPSKI SADEŽ Z RUMENO SREDICO					
ŽELATINA IZ ALG						PODOBNOST					4

PIKE: bombažna tkanina, TARI: dateljnovno žganje, LEMING: polarni glodavec, NUNATAK: iz ledu štrleča gora

Križanke in uganke za vse okuse



Informacije
in naročila

Bogat denarni
nagradni sklad:

3.500 €

Prva nagrada:

1.500 €



NAGRADE in NAGRAJENCI

Med reševalce, ki bodo do petka, **27. 12. 2024** poslali pravilno rešitev, bomo z žrebom razdelili privlačne nagrade:

3x Dnevnik pustolovca Medveda Lovra

V žrebu sodelujete tako, da pošljete rešitev križanke (oštevilčeni kvadrati) s svojimi podatki (ime in priimek, naslov, pošta številka in pošta) na elektronski naslov narocnine@stromboli.si. Rešitev brez kontaktnih podatkov ne bomo upoštevali pri žrebu.



Vida Trček, Velike Lašče: tipkovnica Lenovo

Mitja Škerjanec, Bled: tipkovnica Lenovo

Veronika Kalar, Braslovče: tipkovnica Lenovo

Nagrade podarja podjetje Stromboli, d.o.o.

Rešitev križanke 21/XXIX: RAČUN





LINUX BEYBA™



KOLENDAR

DOGODEK	TERMIN	PRIJAVE
INFORMATIVA PROEVENT D.O.O.	17. - 18. 1. 2025	www.informativa.si
SEJMI OKUSOV GASTEXPO PRIMORSKI SEJEM D. O. O.	29. 1. - 1. 2. 2025	www.gast.si
IFAM – INTRONIKA – ROBOTICS ICM D.O.O.	11. - 13. 2. 2025	www.icm.si
AUTO MOTOR SHOW LJUBLJANA PROEVENT D.O.O.	10. - 11. 5. 2025	www.proevent.si
SLOVENSKI OGLAŠEVALSKI FESTIVAL (SOF) (SOZ)	15. - 16. 6. 2025	www.sof.si

KOLOFON



Izdajatelj:

Stromboli, marketing, d. o. o.
Cesta komandanta Staneta 4A
1215 Medvode

Glavni in odgovorni urednik:

Boštjan Štrukelj
tel.: 01 / 620 88 01

Vsebinski urednik:

Niko Bajec
tel.: 01 / 620 88 05
niko.bajec@stromboli.si

Naročnine:

tel.: 01 / 620 88 00
narcocnine@stromboli.si

Oglasno trženje:

Matej Komprej
tel.: 01 / 620 88 06
gsm: 070 / 606 152
matej.komprej@stromboli.si

Boštjan Štrukelj

tel.: 01 / 620 88 01,
gsm: 041 / 663 301
boštjan.strukelj@stromboli.si

Sodelavci in novinarji:

Maja Lavrač, Matej Saksida, Peter Čebtron
Blaž Ulaga, Jana Breznik, Jan Sladič in
Matej Komprej

Fotografije:

Arhiv Računalniške novice

Tisk:

Tiskano v Sloveniji

Distribucija:

EKDIS d. o. o., Stromboli, marketing, d. o. o.

Oblikovanje in DTP:

Tanja Kaštrun s.p.
dtp@stromboli.si

http://www.racunalniske-novice.com

Računalniške novice (Online)
ISSN 1581-047X

Na podlagi zakona o davku na dodano vrednost
spada revija med proizvode, za katere se obračunava
DDV po stopnji 5 %.
ISSN 1408-4872

Nenaročenih rokopisov in fotografij ne vračamo.
Pisem bralcev in oglasov ne lektoriramo.

Vse gradivo v reviji Računalniške novice je last izda-
jatelja. Kopiranje ali razmnoževanje je možno le s
privoljenjem izdajatelja. Poština za naročnike plačana
pri pošti 1102 Ljubljana. Revija Računalniške novice
je vpisana v razvid medijev, ki ga vodi Ministrstvo za
kulturo RS, pod zaporedno številko 661.
Predstavitve, ki jih objavljamo v reviji in so označene
z rubriko Predstavitve in na koncu članka s (P.R.) –
Payable Release (plačani članek) – pripravljamo v
sodelovanju s podjetji.

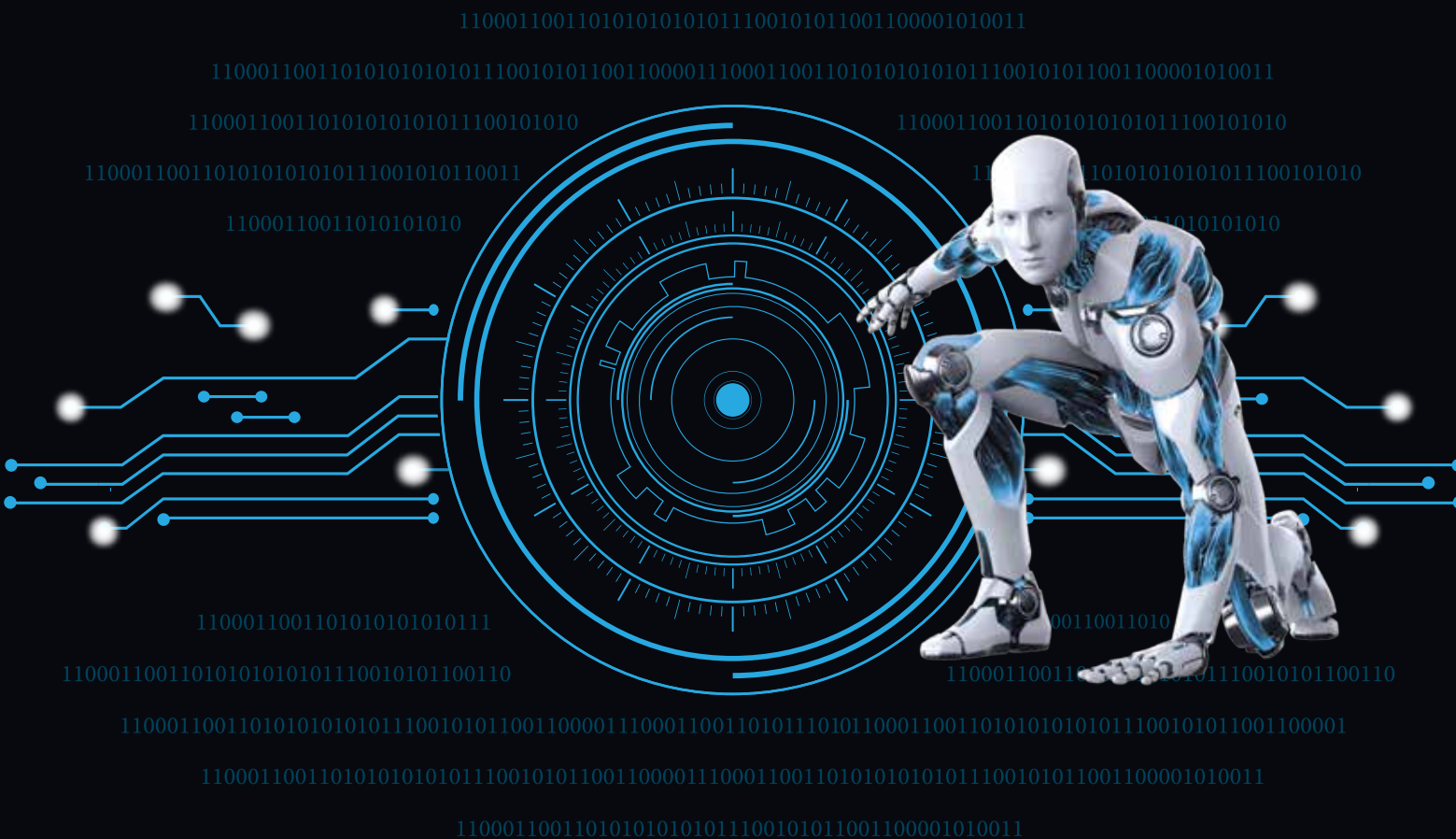
Sporočila za javnost sprejemamo na Rn@stromboli.si

Izid revije je finančno podprla Javna agencija za razis-
kavalno dejavnost Republike Slovenije.

IFAM-INTRONIKA-ROBOTICS

11.-13. 2. 2025

Ljubljana



Nova Kuga®

Zmogljiva formula.



Ford | BRING ON
TOMORROW

Uradna poraba goriva: 1,2 l-6,4 l/100 km. Uradne emisije CO₂: 28-177 g/km. Emisijska stopnja Euro 6e. Uradne emisije NO_x: 0,0027-0,0066 g/km. Specifične emisije trdih delcev: 0,0000-0,0002 g/km. Število delcev: 0,00-1,41 x 10¹¹. Ogljikov dioksid (CO₂) je najpomembnejši toplogredni plin, ki povzroča globalno segrevanje. Emisije onesnaževal zunanjega zraka iz prometa pomembno prispevajo k poslabšanju kakovosti zunanjega zraka. Prispevajo zlasti k čezmerno povišanim koncentracijam prizemnega ozona, delcev PM₁₀ in PM_{2,5} ter dušikovih oksidov. Ob nakupu vozila prejmete 2-letno tovarniško garancijo, ki ji sledi 3-letno podaljšano jamstvo +3 Ford Protect. Posnetki so simbolni. Vozila na posnetkih lahko vsebujejo opremo za doplačilo. Za napake v tisku ne odgovarjamo. Summit motors Ljubljana, Flajšmanova 3, 1000 Ljubljana.