

Računalniške novice



Cena: 1,99 €

Kaj je novega na telefonih Samsung Galaxy S24?

št. 3/XXIX
9. februar 2024

Poslovne rešitve so v portfelju vsakega podjetja

» Sonos Move 2 – zvočni
mojster za kogarkoli

» Kaj je CAPTCHA?
Kako ugotovi,
da niste robot?

» Redmi Note 13 Pro+ 5G - dober,
vendar s presenetljivim zaključkom



Igra Palworld je
obnorela več kot
19 milijonov igralcev



Program za celovito
ePoslovanje



Apple z lastnim
električnim
avtomobilom



Nuklearna baterija
za mobilne naprave
s 50-letno avtonomijo



Birokrat je sodoben program za vodenje poslovanja podjetij, samostojnih podjetnikov, društev in javnih zavodov. Namenjen je tako splošni uporabi pri pisarniškem poslovanju in vodenju knjigovodstva za storitvene, trgovske ali proizvodne dejavnosti, kot tudi računovodskim servisom, ki morajo za svoje stranke izdelati davčne in računovodske izkaze.

***Program Birokrat so uporabniki izbrali kot najenostavnejšega za vodenje poslovanja in računovodstva.**

Birokrat

Birokrat je program za vodenje knjigovodstva - poslovanja, skladišča, glavne knjige oz. računovodstva.

Birokrat POS

Birokrat POS je en izmed modulov programa Birokrat. Birokrat POS je program za vodenje maloprodajne trgovine, gostinskega lokala.

Birokrat ANDROID

Najpreprostejša rešitev za pametne telefone in tablice, ki delujejo na OS Android

DAVČNE BLAGAJNE

Rešitev za davčne blagajne za OS MS Windows in za Android,

Hotelir

Hotelir je program za vodenje hotelsko turističnega objekta.

Birokrat eShop

Spletna trgovina samostojno ali v povezavi s programom Birokrat



VEČ o programih

Začetki razvoja programa Birokrat segajo v daljno leto 1991. Program je plod lastnega znanja in izkušenj.



01 / 5 300 200



info@birokrat.si



www.birokrat.si

Amazonu milijonska kazen zaradi pretiranega nadzora zaposlenih



Amazon je bil zaradi "pretiranega" nadzora svojih delavcev v Franciji kaznovan z globo v višini 32 milijonov evrov. Francoski nadzorni organ za varstvo podatkov CNIL je navedel, da je podjetje Amazon France Logistique, ki upravlja skladišča, beležilo podatke, ki so jih zajeli ročni skenerji delavcev. Amazon bi naj tako natančno sledil zaposlenim, da so morali delavci upravičiti vsak odmor. Amazon je odločno izjavil, da se z ugotovitvami CNIL-a ne strinja in jih označil za napačne. CNIL je po pritožbah zaposlenih in medijskem poročanju o razmerah preiskal Amazonova skladišča. Navedel je več področij, na katerih je ugotovil, da je Amazon kršil Splošno uredbo o varstvu podatkov (GDPR). Med drugim bi naj bil vprašljiv sistem s tremi opozorili za spremljanje dejavnosti zaposlenih, za katerega je CNIL odločil, da je nezakonit.

Eno opozorilo se je sprožilo, če je bil predmet skeniran prehitro ali manj kot 1,25 sekunde po skeniranju prejšnjega predmeta, kar je povečalo tveganje napake. Drugo opozorilo je signaliziralo odmore, ki so trajali 10 minut ali več, tretje pa je spremljalo odmore med eno in 10 minutami. Pri CNIL-u so se tudi spraševali, zakaj mora Amazon podatke delavcev hraniti 31 dni.

Amazonov tiskovni predstavnik je v odzivu na ugotovitve dejal: "Z ugotovitvami CNIL, ki so dejansko napačne, se seveda ne strinjamo in si pridržujemo pravico, da vložimo pritožbo. Sistemi za upravljanje skladišč so industrijski standard in so potrebni za zagotavljanje varnosti, kakovosti in učinkovitosti opravljanja dela ter za spremljanje skladiščenja zalog in pravočasne obdelave paketov v skladu s pričakovani strank."

Podoben sistem Amazonovih skladišč je bil v Združenem kraljestvu izpostavljen že prej.

Vodja Amazonove evropske politike Brian Palmer je novembra 2022 pred parlamentarnim odborom povedal, da lahko delavca odpustijo, če ima v sistemu tri prekrške glede produktivnosti. Spletni velikan je pozneje dejal, da niso bili "povsem korektni". V poznejšem poročilu, ki ga je objavil odbor za poslovne, energetske in in-

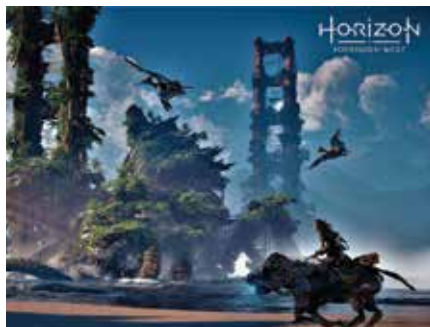
dustrijske strategije, so se pojavili pomisleki glede uporabe nadzorne tehnologije za določanje ciljev uspešnosti in spremljanje uspešnosti.

V poročilu je bilo navedeno, da obstajajo dokazi, ki kažejo, da Amazonove prakse nadzora "vodijo v nezaupanje, mikromenedžment in v nekaterih primerih v disciplinske ukrepe proti delavcem".

Amazon je podatke, zbrane s skenerjem, uporabljal tudi za načrtovanje dela v skladiščih, tedensko ocenjevanje zaposlenih in njihovo usposabljanje. Nadzorni organ je odločil, da Amazon za to ni potreboval dostopa do podatkov, zbranih s skenerji. Spletni nakupovalni velikan je bil kaznovan, ker delavcev in zunanjih obiskovalcev ni ustrezno obveščal o nadzoru, nadzorni organ pa je tudi ugotovil, da je bil videonadzor nezadostno zavarovan.

Sindikata GMB, ki zastopa Amazonove skladiščne delavce v Združenem kraljestvu, se je na sodbo odzval z besedami, da se zaposleni v podjetju soočajo s "hudimi pritiski pregleda in nadzora".

Horizon Forbidden West zelo kmalu na PC



Vesela novica za vse PC entuziaste. 21. marca pride na računalnike Horizon Forbidden West, nadaljevanje kulturne igre Horizon Zero Dawn, ki je bila velika uspešnica. Poleg čistega užitka pri raziskovanju Prepovedanega zahoda so pri Querilli poskrbeli, da bo izdaja za PC vključevala tudi DLC Burning Shores. Nekaj dodatkov pa lahko prejmete ob prednaročilu, in sicer:

- obleko Blacktide Outfit in Blacktide lok (samo ob prednaročilu),
- Nora Legacy obleko in Nora sulico (le, če povežete račun Steam z računom Playstation Network),
- Carja Behemoth Elite in Nora Thunder Elite obleki,
- Carja Behemoth kratki lok in Nora Thunder sulico
- in še več.
- Celoten komplet vam bo ponudil tudi odklenjene hitrosti sličic na sekundo, ogromno možnosti pri nastavitvah in seveda določene

tehnologije kot so: NVIDIA DLSS 3; AMD FSR, Intel XeSS; NVIDIA DLAA.

Igra ponuja ogromno lepoto sveta in kovinskih živali, ki na vas prežijo vsako sekundo igranja. Poleg možnosti različnih nastavitvev, vseh odklenjenih možnosti in oblek, pa ima igra tudi podporo za ultraširoko ločljivost 21 : 9, 32 : 9 in celo 48 : 9 za igranje s kar 3 monitorji. Igra vam ponuja popoln nadzor nad vsemi željami. Tako imate tudi možnost popolne prilagodljivosti miške in tipkovnice, da bo vaše igranje karseda optimalno. Igra ima podporo Steam Input, ki omogoča široko izbiro za krmilnike.

Osebnost oboje igri odigral na PS5 in verjamem, da bo ta edicija za PC vrhunska. Lepota sveta, živali – tako organske kot kovinske – so res vrhunske ustvarjene. Ne le, da je ta igra velik razkorak od prejšnje, temveč je tudi zgodba naredila še dodaten korak v pravo smer. Je polna preobratov, veselja in žalosti. Vse to v igri, ki jo boste zagotovo preigravali najmanj 60 ur oziroma še več. Vse odvisno od vas in tega, koliko ste pripravljene raziskovati. Igra bo možno prednaročiti na Steamu ali Epic Games Store.

Mercedes - AMG pripravlja tretjo različico CLA avtomobilov

Mercedes se je prebudil iz zimskega spanca in že testira nov model svoje športne različice AMG. Testiranja v večini potekajo na Švedskem in čeprav je nov model zamaskiran, je nekaj dejstev že znanih.

Gre za model CLA in bo prvi, ki bo temeljil na posebni Mercedesovi strukturi, ki podpira električno arhitekturo. Celota je zasnovana za tako za modele z motorjem z notranjim izgorevanjem kot za modele z električnim pogonom. Novi modeli bodo imeli tudi izboljšane zavore ter zadnji spojler. Pričakujemo lahko torej avtomobile, ki nas bodo bolje "držali na ovinkih".

Standardni modeli CLA bodo imeli možnost pogona na zadnja kolesa ali pa pogon na vsa štiri. Pri modelih AMG naj bi 4-kolesni pogon proizvedel 500 konjskih moči. Razlike pri motorjih navadnega CLA in različice AMG bodo seveda očitne. Mercedes pri modelu z enim motorjem





obljublja doseg do približno 450 km. Izvedeli smo tudi, da bo imel novi CLA možnost polnjenja avtomobila z močjo do 250 kW. Uporabljal ga boste lahko tudi kot vir energije, ker ima možnost dvosmernega polnjenja.

Katere modele bo Mercedes še ponudil kupcem, ni znano. Poleg nove limuzine pa načrtujejo tudi prihod križanca med GLA in GLB. Vsi modeli bodo imeli enako pogonsko in baterijsko arhitekturo. Prve serijske različice lahko pričakujemo najhitreje v naslednjem letu.

HBO pred snemanjem 2. sezone serije The Last Of Us našel Abby



HBO, ki se pripravlja na snemanje druge sezone serije The Last of Us, nam je predstavil igralko Kaitlyn Dever, ki bo igrala lik Abby. Kaitlyn smo že videli v seriji, ki je bila narejena po igri istega razvijalca Naughty Dog, in sicer Uncharted. Hkrati pa je bila tudi prva, ki je bila za vlogo Ellie izbrana s strani ljudstva, sicer pa jo je na koncu uradno dobila Bella Ramsey.

Druga sezona kulture serije bo sledila dogodkom iz igre The Last of Us 2, ki se je vsi, ki smo jo igrali, zagotovo dobro spomnimo. Čeprav je bila druga igra za marsikoga sporna in jo je delno spremljalo škandalozno dogajanje, pa verjamejo, da bo serija požela velik uspeh. Če smo sledili prvi sezoni serije, smo lahko skorajda 100 % prepričani, da se bodo pisci natančno držali skripte iz igre in ne bodo odtavali preveč v ne-

znano. Kot že rečeno pa ima Kaitly Dever pred sabo težko nalogo, saj bo morala odigrati lik, ki pri večini igralcev istoimenske videoigre ni najbolj priljubljen. Koliko bo to dejansko vplivalo nanjo in na serijo, pa bomo videli. Trenutno je večina odzivov na izbor igralke pozitivnih. Vse kaže, da je izbira Abby dobra tako značajno kot vizualno.

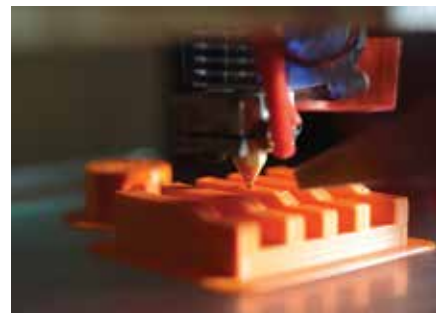
Sedaj pa glavno vprašanje: Kdaj izide nova sezona serije? Na žalost točnega datuma še ne vemo, najverjetneje pa šele v letu 2025.

Nov svetovni rekord v hitrosti 3D tiskanja

Na kaj pomislite ob besedi "3D tiskanje"? Večina samo tiskanje sprva poveže z običajnim tiskanjem na papir (2D), vendar vemo, da gre v primeru 3D tiskanja za tridimenzionalni nanos materiala, iz katerega nastane 3D model. Obstaja veliko različnih tehnologij 3D tiskanja, najbolj pogosto uporabljena pa je FFF (Fused Filament Fabrication) – taljenje filameta, ki ga nato vodena šoba z gibanjem po X, Y in Z osi nanaša na delovno površino 3D tiskalnika. To se ponavlja plast za plastjo, dokler ne nastane celoten 3D model.

3D tiskanje je zanimivo, a relativno počasno. Za tiskanje testnega miniaturnega 3D modela ladjice tiskalniki potrebujejo približno od 15 do 30 minut. A Monika McWuff je sprejela odločitev, da bo hitrost tiskanja omenjenega 3D modela znatno pospešila. To ji je tudi uspelo, in sicer s predelanim 3D tiskalnikom Ender 3 Pro, ki ponuja hitrost pretoka filameta do 130 mm/s3.

Medtem ko za tiskanje testnega miniaturnega 3D modela ladjice najboljši tiskalniki potrebujejo od 15 do 30 minut, je predelan tiskalnik Ender 3 Pro potreboval zgolj dve minuti in devet sekund. S tem je tudi podrla svetovni rekord, ki ga je pred tem postavil zanesenjak s psevdonimom Beraval. Njegov čas je znašal dve minuti in



40 sekund. Podvig MonikeMcWuff je na voljo za ogled na portalu YouTube na spletni povezavi <https://youtu.be/MNPnTelat98>.

Konzola Powkiddy RGB10 Max 3 nared za prodajo

Dobra novica za vse, ki obožujete prenosne konzole za retro igre. Kitajsko podjetje Powkiddy je ponudilo v prodajo novo prenosno konzolo Powkiddy RGB10 Max 3, ki omogoča igranje retro iger, po obliki pa spominja na priljubljeni Game Boy Advance.



Cena vstopne različice Powkiddy RGB10 Max 3 je postavljena na preračunanih 82,84 evrov. Naprednejša različica je na voljo s pomnilniško kartico microSD kapacitete 128 gigabajtov. Zanj je treba odšteti preračunanih 101,25 evrov. Novost lahko kupimo preko spletne strani Powkiddy. Powkiddy RGB10 Max 3 ponuja odlično igričar-

PRIDOBITE POTRDILO

POSTANITE
NADZORNIK!

→ www.postaninadzornik.si

 PLANETGV
Izobraževalni poslovni dogodki



sko izkušnjo pri poganjanju retro iger. Opremljena je s 5-palčnim oziroma 12,7-centimetrskim zaslonom ločljivosti 1280 x 720 slikovnih točk. Razmerje stranic znaša ena proti dve, frekvenca osveževanja slik pa znaša 60 sličic na sekundo. Upravljamo jo s priročnimi gumbi, vključno s štirimirami stranskimi. Konzolo poganja mobilni procesor Rockchip RK3566, ki za preračunavanje podatkov uporablja štiri procesorska jedra ARM Cortex-A55 frekvence 1,8 gigahercv. Grafičnim vsebinam pa je kos vgrajeno grafično jedro Mali-G52. V notranjosti najdemo še gigabajt sistemskega pomnilnika LPDDR4, dve reži za pomnilniške kartice microSD, vmesnik USB-C in video izhod HDMI. Prenosna igralna konzola Powkiddy RGB10 Max 3 je na voljo v več barvnih odtenkih, vključno s prozornim ohišjem. Novost meri 179,5 x 76,5 x 18 milimetrov. Vgrajena baterija kapacitete 4000 miliamper ur zagotavlja do osem ur neprekinjenih igralnih užitek. Vgrajeni ima tudi brezžični povezavi Bluetooth in Wi-Fi. Skratka vse, kar potrebujemo za igranje iger, ko smo doma ali na poti.

Nvidia pripravila gonilnike za GeForce RTX 4070 Ti Super

Skoraj vsi proizvajalci grafičnih kartic so pred kratkim ponudili v prodajo najnovejšo grafično kartico GeForce RTX 4070 Ti Super, ki temelji na osnovi grafičnega jedra GPU AD104-350. Za shranjevanje vmesnih vsebin je na voljo do 16 gigabajtov grafičnega pomnilnika GDDR6X. Tako kot njena predhodnica (RTX 4070 Ti), bo ta namenjena za igranje iger pri ločljivosti 1440p in pa seveda za druge naloge, kot sta obdelovanje,



upodabljanje in podobno. Grafični pomnilnik in grafično jedro sta povezana preko 256-bitnega vodila. GeForce RTX 4070 Ti Super je v primerjavi z obstoječo grafično kartico GeForce RTX 4070 Ti nekoliko zmogljivejša. Grafična kartica GeForce RTX 4070 Ti Super pri polni obremenitvi porabi do 220 vatov električne moči.

Nvidia pa je za grafične kartice GeForce RTX 4070 Ti Super presenetljivo potrebovala precej časa za pripravo gonilnikov. Tu gre za gonilnike GeForce Game Ready Driver 551.23, ki so že na voljo za prenos. Gonilniki prinašajo še polno podporo za standard RTX Video HDR, ki je na voljo za vse grafične kartice družine GeForce RTX. Funkcija RTX Video HDR poskrbi za pretvorbo pretočnega video signala SDR v HDR.

Novi gonilniki s podporo za grafično kartico GeForce RTX 4070 Ti Super so že na voljo za prenos. Prenesemo jih lahko na spletni povezavi bit.ly/gonilniki.

Opera One z umetno inteligenco pripravljena za iOS

Opera One z umetno inteligenco Aria bo kmalu na voljo tudi za Applov mobilni operacijski sistem iOS. Zasluge za to pa gre pripisati Aktu o

digitalnih trgih (angleško Digital Markets Act – DMA). Opera je nedavno sicer že predstavila novo različico brskalnika, ki je opremljena z AI klepetalnim robotom, imenovanim Aria, a le za Windows in Android. Podobno kot klepetalni robot Bing v brskalniku Microsoft Edge, Operin umetno inteligentni pomočnik deluje v stranski vrstici brskalnika, kjer vam lahko odgovarja na vprašanja s pomočjo informacij v realnem času, generira besedilo ali kodo, ustvarja ideje in še več. Vgrajeni klepetalni robot poganja tehnologija Opera Composer AI in je povezan z OpenAI modelom GPT. Za uporabo orodja se morate zgolj prijaviti v Operin račun, če ga še nimate. Ko to storite, lahko kliknete ikono Aria na levi strani zaslona in začnete klepet. Čeprav je Opera že maja lani začela testirati posodobljeno različico brskalnika, je šele pred kratkim postala na voljo vsem uporabnikom. Doslej so prednostni spletnega brskalnika Opera One lahko kori-



stili le uporabniki operacijskih sistemov Windows in Android. Kmalu pa bo na voljo tudi za Applov mobilni operacijski sistem iOS. Akt o digitalnih trgih namreč zagotavlja, da so na trgu vzpostavljeni enaki konkurenčni pogoji in pravna varnost za podjetja ter zaščitene pravice in interesi evropskih državljanov, vključno z možnostjo namestitve konkurenčnih brskalnikov z naprednimi možnostmi.

PREFERENCA

SPREMENITE PRAVILA IGRE ZAPOSLOVANJA

Pridružite se tistim, ki ne iščejo, temveč izbirajo. Ustvarite profil in dovolite, da se podjetja prijavijo na intervju z vami.



preferenca.si





Opera One z umetno inteligenco Aria za iOS bo na voljo v prihodnjih nekaj mesecih. Mnogi so prepričani, da se bo to zagotovo zgodilo že marca letos.

Poceni "neuničljiv" telefon končno na voljo na Amazonu



Novi Doogee S41 Plus je nedvomno eden izmed najcenejših robustnih pametnih mobilnih telefonov. Največ pozornosti je dobil med ekstremnimi športniki in osvajalci najvišjih vrhov, ki cenijo njegovo robustnost. Telefon Doogee S41 Plus ima namreč kovinsko ohišje, ki je odporno na prah in vodo ter združljivo z vzdržljivostnimi standardi, kot so IP68, IP69K in MIL-STD-810H. Vzdržljiv pametni telefon Doogee S41 Plus je mogoče kupiti preko spletne prodajalne Amazon za približno 170 evrov. Cena je presenetljivo nizka, zato bo povpraševanja zagotovo dovolj. Eden glavnih adutov telefona Doogee S41 Plus je njegova dolga avtonomija delovanja. Pametni telefon Doogee S41 Plus je namreč opremljen z baterijo kapacitete 6300 mAh, ki naj bi se v stanju pripravljenosti izpraznila šele po nekaj tednih. Realno je to malce pretirana ocena, je pa

baterija vseeno nadpovprečno zmogljiva in bi morala ob običajni uporabi (ne v stanju pripravljenosti, ampak ob dejanski uporabi) zdržati vsaj dva dni. Poleg tega je telefon opremljen s sistemom hitrega polnjenja moči 33 vatov. Opremljen je s 14-centimetrskim oziroma 5,5-palčnim zaslonom visoke ločljivosti in frekvence do 90 hercev.

V njem najdemo še osemjedrni mobilni procesor Unisoc T606, osem gigabajtov sistemskega pomnilnika in vgrajeni pomnilnik s 128 gigabajti prostora za shranjevanje podatkov vrste UFS 3.1. Vgrajeni pomnilnik lahko razširimo s pomnilniško kartico microSD kapacitete dveh terabajtov. Glavna kamera vzdržljivega pametnega telefona Doogee S41 Plus ponuja 13 milijonov slikovnih točk. Na njem je nameščen Android 13, ni pa še znano, ali bo telefon dobil tudi nadgradnjo na Android 14.

Označevanje del, pripravljenih z umetno inteligenco



Umetna inteligenca nam je lahko v pomoč, lahko pa predstavlja tudi grožnjo. Ameriški zakonodajalci zato razmišljajo o načinu, kako bi zagotovili prepoznavo del, izdelanih s pomočjo umetne inteligence.

Umetna inteligenca, povezana z orodji za urejanje slik, nudi odličen način za njihovo izboljšanje. Živimo namreč v svetu, polnem digitalnih fotografij. Vsako leto jih posnamemo na tisoče.

Digitalne fotografije so torej pomemben del naših življenj. Orodja za izboljšanje slik pa so še posebej pomembna za posameznike, ki se ukvarjajo na primer z družbenimi omrežji.

Umetna inteligenca je lahko v pomoč, lahko pa predstavlja tudi grožnjo – na primer, ko je uporabljena za izdelavo lažnih slik, fotografij in videoposnetkov. Ker to postaja vse bolj pogosta praksa – ne le kot nekakšen hobi, temveč tudi med spletnimi kriminalci, so se morali vmešati zakonodajalci. Tako kot v Evropi, tudi v Kaliforniji v ZDA zdaj razmišljajo o večjem številu zakonov, ki naj bi pravno »uredili« področje uporabe umetne inteligence.

Ameriški zakonodajalci razmišljajo o načinu, kako bi zagotovili prepoznavo del, izdelanih s pomočjo umetne inteligence. Tu naj bi šlo za posebno označevanje videoposnetkov, fotografij, slik in drugih del, ki so bile ustvarjene na ta način. Za ta namen bi lahko bil uporabljen poseben vodni žig, ki bi bil obvezen za vse ponudnike orodij, ki temeljijo na umetni inteligenci.

Označevanje del, izdelanih s pomočjo umetne inteligence, naj bi koristilo predvsem običajnim uporabnikom, ki bi lahko na ta način enostavno prepoznali dela, ki jih ni izdelal človek.

Apple z lastnim električnim avtomobilom

Apple namerava do leta 2028 predstaviti svoj prvi samovozeči premijski električni avtomobil, ki naj bi predstavljal resno konkurenco obstoječim jeklenim konjičkom. Visoke cene električnih avtomobilov so sicer v zadnjem času precej upočasnile povpraševanje. Glavni vzrok, da so cene električnih vozil visoke, so drage baterije. Strokovnjaki so sicer prepričani, da lahko pričakujemo pocenitev že v naslednjih nekaj letih. Zato ne preseneča, da naj bi se za to področje vse bolj zanimalo tudi podjetje Apple.

ENQA TEHNO
KREATIVNI IN POVEZANI

www.enqa.com | slovenska spletna trgovina številka 1 za dom, podjetja in prosti čas



Apple si močno prizadeva, da bi v prihodnosti obvladal trg samovozečih avtomobilov. Tehnološki in avtomobilski velikani že več let razvijajo avtonomna vozila, vendar so njihove zmogljivosti za zdaj omejene. Apple naj bi torej do leta 2028 predstavil svoj prvi samovozeči premijski električni avtomobil. To bo seveda v večji meri odvisno od sposobnosti podjetja, da dokonča sistem za avtonomno vožnjo, kar je v tem časovnem okviru zelo ambiciozen cilj. Če Apple ne bo zmožni doseči zastavljenega cilja, bo izid verjetno prestavil ali pa bo v začetni fazi prodajal električni avtomobil z manj zahtevno avtomobilsko tehnologijo. Po vsej verjetnosti bo podjetje sprva ponudilo prodajo električni avtomobil z omejeno zmogljivostjo avtonomne vožnje, ki naj bi bila primerljiva s tehnologijo v obstoječih električnih avtomobilih. Tudi avtopilot naj bi bil primerljiv s tistimi, ki jih najdemo na primer v električnih avtomobilih Tesla. Apple naj bi nato določene last-

nosti svojega električnega avtomobila izboljšal preko posodobitev programske opreme. Tu gre seveda še vedno za spekulacije. Zato bo treba še nekoliko počakati, preden bomo lahko izvedeli več informacij o električnem avtomobilu Apple.

Instagram in Facebook ne bosta več izmenjevala naših podatkov

V skladu s spremembami, ki jih prinaša novi akt o digitalnih trgih, bodo lahko uporabniki razdelili tudi svoje Marketplace in Facebook Gaming račune, čeprav v matičnem podjetju Meta pravijo, da bodo v nekaterih primerih zaradi tega funkcije omejene.

Uporabniki v EU bodo lahko pred začetkom veljavnosti novega akta o digitalnih trgih (DMA), ki bo začel veljati marca letos, prekinili tudi medsebojno povezavo svojih Instagram in Facebook računov ter drugih storitev podjetja Meta. Spremembe bodo veljale v Evropski uniji, Evropskem gospodarskem prostoru in Švici, obvestila, ki bodo uporabnike obveščala o spremembi, pa se bodo pojavila v prihodnjih tednih. Spremembe pomenijo, da bodo uporabniki v EU lahko uporabljali številne Metine storitve, ne da bi se



njihovi podatki med njimi izmenjevali. Ljudje bodo lahko na primer uporabljali Facebook Messenger kot samostojno storitev brez Facebook računa. Če pa so do sedaj imeli med seboj povezane račune na Facebooku in Instagramu, bodo lahko to spremenili. (Meta navaja, da se takšno povezovanje računov uporablja za funkcije, kot so ciljno oglaševanje, prilagajanje priporočenih vsebin in deljenje objav).

Uporabniki storitev Facebook Marketplace in Facebook Gaming bodo lahko prav tako storitve uporabljali brez črpanja informacij iz svojih glavnih Facebook računov, vendar Meta pravi, da bo v obeh primerih to povzročilo zmanjšanje funkcionalnosti. Če boste na primer tržnico Marketplace uporabljali, ne da bi pri tem uporabljali svoje podatke s Facebooka, boste morali s kupci in prodajalci komunicirati preko e-pošte in ne prek Facebook Messengerja, kot je zdaj v navadi. Uporabniki storitve Facebook Gaming bodo, če



Pisarniški stoli ERGOS
so ergonomsko dovršeni,
z vsemi potrebnimi nastavitvami
za udobno sedenje.

Ergonomsko stojalo ERGONOMKO
z vgrajenim korektorjem za
pravilno držo skupaj s stolom
celovito rešuje probleme
dolgotrajnega sedenja.

**Brezplačen preizkus in
strokovno svetovanje**
031 244 260



Ergonomske rešitve d.o.o.
Radvanjska cesta 76, Maribor
✉ info@ergonomske-resitve.si
www.ergonomske-resitve.eu



bodo odstranili svoje podatke iz Facebooka, omejeni na igre za enega igralca. Novica družbe Meta sledi podobni napovedi Googla, ki je v začetku tega meseca sporočil, da bo uporabnikom omogočil, da zaustavijo izmenjavo podatkov med storitvami, kot so iskalnik, Youtube, Google Maps in Chrome. V obeh primerih so spremembe posledica akta o digitalnih trgih, ki bo v celoti začel veljati 6. marca. Meta in Googleova holdinška družba Alphabet sta bili septembra lani na seznamu šestih podjetij, ki so bila v skladu z zakonom DMA določena kot "vratarji". Meta je v začetku decembra prav tako sporočila, da uporabnikom storitev Instagram in Facebook ne bo več omogočala pošiljanja sporočil prek storitev kjer koli na svetu, čeprav v tem primeru podjetje kot razloga za spremembo ni navedlo DMA. Novembra je v EU Meta za Facebook in Instagram uvedla tudi možnost plačljive naročnine brez oglasov, pri čemer se je sklicevala na neopredeljene spremembe predpisov.

Poleg urejanja načina, kako lahko "vratarji" izmenjujejo podatke med svojimi storitvami, novi akt o digitalnih trgih vključuje širok nabor pravil, katerih namen je izboljšati konkurenčnost in izenačiti konkurenčne pogoje za podjetja, ki se pri ponujanju svojih storitev zanašajo ravno na "vratarje". Druge pomembne spremembe, ki jih v EU pričakujemo zaradi novega akta, vključujejo storitve sporočanja, kot sta WhatsApp in Facebook Messenger, ki naj bi postale interoperabilne s konkurenti, Apple pa naj bi bil prisiljen svoj operacijski sistem iOS odpreti za več možnosti prilagajanja.

Solid State vrtoglave kapacitete 61 terabajtov

Prostora za shranjevanje podatkov ni nikoli dovolj. Za najzahtevnejše uporabnike ga primanjkuje predvsem na pogonih Solid State ali pa so



naprave zelo drage. A vsaka stvar potrebuje svoj čas in tako je tudi s pogoni Solid State. Podjetju Solidigm je nedavno uspelo združiti neverjetno kapaciteto, hitrost delovanja in celo kompaktnost v nov izdelek, ki je namenjen tako strežniškim okoljem kot naprednim uporabnikom.

Novi pogon podjetja Solidigm s prodajno oznako D5-P5336 temelji na osnovi pomnilniških elementov 3D NAND in vmesnika PCIe 5.0 x4. Novost je pri delovanju izjemno hitra. Poleg tega lahko shrani kar 61 terabajtov (natančneje 61,44 terabajtov) podatkov. Ker gre za en pogon, lahko ta privarčuje kar 60 odstotkov električne energije v primerjavi z večjim številom pogonov Solid State manjših kapacitet.

Pogon Solidigm D5-P5336 kapacitete 61 terabajtov je v Združenih državah Amerike že na voljo za prednaročila preko spletne trgovine Tech-America. Ta seveda ni poceni. Zanj je namreč treba odšteti kar preračunanih 3.390 evrov.

Je pa pogon Solidigm D5-P5336 na voljo tudi z nižjimi kapacitetami, in sicer 7,68 terabajtov, 15,36 terabajtov in 30,72 terabajtov. Trenutno žal še ni podatka o tem, kdaj bo prostorni pogon Solid State zašel na evropsko tržišče.

Nuklearna baterija za mobilne naprave s 50-letno avtonomijo

Nuklearna energija za napajanje daljinskih upravljavcev, prenosnih večpredstavnostnih naprav, mobilnih telefonov in drugih naprav, ki jih uporabljamo v vsakdanjem življenju – to je ambiciozen projekt, ki so si ga zastavili inženirji ki-

tajskega podjetja Betavolt Technology. Ti so pri svoji nameri tudi uspeli, saj so kot prvi pripravili nuklearno baterijo s kar 50-letno življenjsko dobo. Miniaturna baterija BV100 velikosti 15 x 15 x 5 milimetrov lahko »zadrži« moč atoma v predmetu zelo omejenih dimenzij. Čeprav številni ljudje besedo nuklearna povezujejo z nečim nevarnim, se tovrstna energija že zdaj uporablja na različne načine. Najdemo jo v satelitih in podmorniških sistemih, primerna pa je tudi za medicinsko opremo, na primer srčne spodbujevalnike. Nuklearno baterijo BV100 kitajskega podjetja



Betavolt Technology napaja radioaktivni element nikelj-63. Ta lahko neprestano proizvaja napetost treh voltov z električno močjo 100 mikrovatov. Poleg tega lahko baterija zdrži ekstremne temperaturne obremenitve. Električno energijo lahko proizvaja pri temperaturi od minus 60 stopinj pa vse do 120 stopinj Celzija.

Zanimiva nuklearna baterija Betavolt Technology BV100 naj bi zašla v proizvodnjo že tekom letošnjega leta. Obe pa so še boljši. Že v teku naslednjega leta naj bi podjetje Betavolt Technology pripravilo miniaturno nuklearno baterijo moči kar enega vata. Ta naj bi bila seveda namenjena napajanju večjih elektronskih naprav.

iPhone z novo varnostno funkcijo

Pametni mobilni telefoni iPhone so za tatove zelo zanimivi. Zato je smotno, da uporabniki čim prej vključijo varnostno funkcijo Apple Sto-

NAJPOPOLNEJŠI

ARDUINO KIT za nadebudne programerje

VSEBUJE:

- displeje (LED, LCD, matrični)
- motorje (servo, koračne, DC)
- IR oddajnik in sprejemnik
- VF oddajnik in sprejemnik
- drobn material

AX ELEKTRONIKA




Strokovno srečanje

DELOVNA RAZMERJA V TEORIJI IN PRAKSI

14. februar 2024

ONLINE ali Radisson Blu Plaza, Ljubljana

WWW.CENTERZAIZOBRAZEVANJE.SI





preprečimo prevzem nadzora nad ukradenim telefonom in dostop do podatkov, ki so na njem. Varnostna funkcija Apple Stolen Device Protection omeji dostop do določenih nastavitev telefona, ko se uporabnik ne nahaja na območju običajnih lokacij. Nepridiprav bo moral v primeru kraje telefona za dostop do varnostnih funkcij uporabiti bodisi prstni odtis bodisi obraz lastnika telefona. Ker tega ne bo imel, brez vaših biometričnih podatkov ne bo mogel zamenjati vašega gesla ali pa varnostnih nastavitev telefona.

len Device Protection. Ta dejansko omeji dostop do določenih nastavitev telefona, ko se uporabnik ne nahaja na območju običajnih lokacij.

Kraje mobilnih telefonov se pojavljajo vse leto. Sodeč po statističnih podatkih zadnjih let mobilne telefone najpogosteje ukradejo ob tatvinah in vlomih v trgovine in vozila, ob drznih in roparskih tatvinah na ulicah, trgih, pred šolami, gostinskimi lokali. Za kriminalce so, kot rečeno, posebej zanimivi pametni telefoni iPhone, saj je zanimanje zanje na črnem trgu vedno zelo visoko.

Če tudi vi uporabljate pametni mobilni telefon iPhone, vam priporočamo, da vključite novo varnostno funkcijo. Podjetje Apple je namreč v sklopu mobilnega operacijskega sistema iOS 17.3 dodalo zelo zanimivo funkcijo, imenovano Stolen Device Protection (varnostna funkcija za ukradene telefone). Gre za to, da z njo tatovom

Nova varnostna funkcija Apple Stolen Device Protection je na voljo vsem uporabnikom pametnih mobilnih telefonov Apple, ki imajo nameščen mobilni operacijski sistem iOS 17.3 ali novejšega. Uporabnik pa mora novo funkcijo vključiti ročno. Postopek je sila enostaven. Novo možnost najdemo pod »Settings«, »Face ID & Passcode« in »Stolen Device Protection«. Nato le vključimo stikalo in naš telefon bo bolje zaščiten v primeru kraje.

Prenosni kasetniki še niso rekli zadnje

Svet je nakopičen s sodobno tehnologijo, ki nam lahko v določenih trenutkih celo greni živ-



ljenje. Zato ne preseneča, da se že skoraj pozabljene naprave ponovno vračajo v naše vsakdanje življenje. Med njimi so v zadnjem času posebno zanimive kasete, ki jih imajo številni ljubitelji glasbe še vedno na podstrešju.

To je tudi razlog, zakaj so pri ameriškem podjetju FiiO pripravili moderen prenosni kasetnik, ki bo prepričal nostalgike. Gre za prenosni kasetni predvajalnik FiiO CP13. Novost je kompaktna in v celoti izdelana iz aluminija. Poleg tega je na voljo v več barvnih odtenkih in ima prosojno površino za pogled v sredino kasetnika. Ima seveda tudi 3,5-milimetrski priključek za slušalke.

Prenosni kasetnik FiiO CP13 razpolaga z vgrajeno baterijo, ki jo polnimo preko vmesnika USB-C. Napolnjena baterija zadošča za do 15 ur predvajanja glasbe. To bo zagotovo dovolj tudi za največje in najzahtevnejše ljubitelje retro gla-

notesniki.si

KAJ IMAJO SKUPNEGA ANJA, VANJA, TANJA IN MANJA?







VESELE SO, KER SO SVOJ
 MICROSOFT PRENOSNIK
 KUPILE PRI GERI COMPUTER d. o. o. iz MARIBORA.

Microsoft

web: www.NOTESNIKI.si email: INFO@NOTESNIKI.si GSM: 051 444 252



sbe. Prenosni kasetni predvajalnik FiiO CP13 bo na voljo za nakup od meseca marca dalje. Novost pričakovano ne bo poceni, saj gre za nišni izdelek. Za nakup bo v evropskem prostoru potrebno odšteti okoli 150 evrov.

Zanimivi OnePlus 12R tudi za evropske kupce



Podjetje OnePlus nas je že pred časom presenetilo z novim cenovno ugodnim pametnim mobilnim telefonom OnePlus Nord 3 5G. Ta bo nasledil že nekoliko zastarel model OnePlus Nord 2. Novost je pričakovano na voljo tako s sistemskim pomnilnikom do kapacitete 16 gigabajtov kot najnovejšim mobilnim operacijskim sistemom Android s prilagojenim vmesnikom. Tu najdemo še 6,74-palčni oziroma 17,1-centimetrski zaslon AMOLED ločljivosti Full HD+, mobilni procesor MediaTek Dimensity 9000 ter 256 gi-

gabajtov prostora za shranjevanje podatkov. Podjetje OnePlus pa na evropski trg pošilja še en pametni mobilni telefon, ki je namenjen bolj zahtevnim uporabnikom. OnePlus 12R je na evropskem trgu naprodaj od 23. januarja dalje. Pametni mobilni telefon OnePlus 12R je opremljen s 6,78-palčnim oziroma 17,2-centimetrskim zaslonom AMOLED ločljivosti 1,5K in frekvence osveževanja 120 sličic na sekundo. Strojna oprema obsega še mobilni procesor Qualcomm Snapdragon 8 Gen 2, 8 ali 16 gigabajtov systemskega pomnilnika in vgrajeni prostor s 128 ali 256 gigabajti hitrega pomnilnika UFS 4.0. Pametni mobilni telefon OnePlus 12R izstopa tudi na račun kakovostnega glavnega fotoaparata ločljivosti 50 milijonov slikovnih točk, ima pa tudi ultraširoko kamero ločljivosti 8 MP in makro kamero ločljivosti 2 MP. Poleg tega je spredaj opremljen s spletno kamero ločljivosti 16 MP. Nudi tudi podporo za mobilno omrežje 5G, sistem hitrega polnjenja moči 100 vatov in zmogljivo baterijo kapacitete 5.500 miliamper ur. Na vgrajenem pomnilniku je nameščen mobilni operacijski sistem Android 14 z grafičnim vmesnikom OxygenOS 14. Skratka – ima vse, kar potrebujejo sodobni uporabniki mobilne telefonije.

Forza Horizon 5 in Motorsport s posodobitvami

Forza Horizon 5 in Forza Motorsport bosta v kratkem dobila novo posodobitev. Približuje se lunarno novo leto in s tem v igro Horizon 5 prihaja kar nekaj novih avtomobilov, ki bodo povečali že tako obsežno kolekcijo. Pričakujemo lahko še veliko več priznanj, rekvizitov v EventLabu



in novo areno na nogometnem stadionu. Novi avtomobili bodo prišli neposredno iz Kitajske in Južne Koreje in verjemite, da se lahko vsi veselimo tega novega dodatka v igri. Južna Koreja nam bo poslala nekaj modelov avtomobilov znamke Hyundai, in sicer Ioniq 6, i30 N in še nekaj drugih. V igri je trenutno porazno število avtomobilov znamke Hyundai in ta dodatek je več kot dobrodošel za trenutno opustošene garaže. Kitajska bo prispevala nove avtomobile MG, ki bodo bili dodobra testirani na različnih dirkah znotraj igre Horizon 5. Veseli dejstvo, da v igro prihajajo tudi malo bolj "normalni" avtomobili, ki predstavljajo veliko število navadnih smrtnikov, ki si v realnem življenju mogoče le ne morejo privoščiti McLarna ali pa katerega izmed športnih super avtomobilov. Skupno bomo dobili 5 novih avtomobilov. Poleg tega pa igra ponuja še DLC, kjer lahko kupite še nekaj kitajskih avtomobilov – s pravim denarjem. Forza Motorsport pa nam bo ponudila tudi novo stezo. In sicer bomo lahko prav kmalu dirkali v Nurburgringu. Verjetno ena najboljših posodobitev v igri, pri kateri se razvijalci trudijo, da bi bila čim bolj realna. In ne samo po grafiki, ampak dejansko po vožnji, izgledu in fizikalnih lastnostih ter obnašanju avtomobilov. Na voljo bo bolj kot ne v vseh možnih načinih igranja, kar pomeni, da se je skoraj ne boste mogli naveličati.

UREDITE SI KARIERNI PROFIL
IN SE PREDSTAVITE VEČ KOT 26.000 PODJETJEM

Kvaliteten CV je za delodajalca ključen faktor pri izboranju primernega kandidata.

Ustvarite svoj CV s pomočjo MojeDelo.com vmesnika, ki vam bo pomagal pripraviti profesionalen in kvalitetno izdelan življenjepis.

PROSTA DELOVNA MESTA NA MOJEDELO.COM

 DBA / DEV OPS SISTEMSKI INŽENIR <small>Q-FREE TRAFFIC DESIGN, d.o.o.</small> M/Ž	 ORACLE RAZVIJALEC <small>Katalea Consulting d.o.o.</small> M/Ž	 RAZVOJNI INŽENIR SKRBNIK TMS <small>Kobal Transporti d.o.o.</small> M/Ž
 ANALITIK <small>Cestel d.o.o.</small> M/Ž	 VODILNI INŽENIR TEHNOLOGIJE – INŽENIR DIGITALIZACIJE <small>Iskraemeco d.d.</small> M/Ž	 LEVEL DESIGNER/-KA <small>GUARDIARIS d.o.o.</small> M/Ž

Evidentiranje časa z uporabo mobilnih naprav

Sistemi evidentiranja delovnega časa vedno bolj prehajajo na uporabo mobilnih naprav kot medija za evidentiranje, s tem pa so se pojavili tudi različni načini za uporabo novih tehnologij v ta namen. Sistem eTM je svoje funkcionalnosti nadgradil z uporabo NFC in BLE tehnologije. V praksi najdemo veliko aplikacij z uporabo NFC (proizvodnja, storitvena dejavnost, logistika). Eden izmed zelo pogostih primerov je uporaba na terenu, kjer se obhodi objektov identificirajo z NFC nalepko. Druga zanimiva stvar pa so tako imenovane BLE točke, to so majhni baterijsko napajani BLE (Bluetooth Low Energy) oddajniki, ki služijo kot nadomestek fizičnega regulatorja in uporabniku dovolijo prijavo preko mobilne aplikacije samo takrat, ko se nahaja v njihovi neposredni bližini. S tem se lahko izognemo, da bi se zaposleni prijavljali od drugod ali od doma, ko to ni dogovorjeno. Uporaba je zelo enostavna in poteka preko mobilne aplikacije MiniOffice, ki je na voljo v različici za Android, prav tako pa tudi za opera-



cijski sistem iOS. Uporabnik v praksi odpre aplikacijo, nato v primeru NFC prisloni mobilno napravo na nalepko, ki jo naprava prebere, ali pa v bližini BLE točke izbere zelen dogodek. Dogodki so lahko nastavljeni na določeno lokacijo. V primeru, da BLE točka ni najdena, sistem javi, da nobene točke ni v bližini.

Sistem na osnovi informacije nalepke ali BLE točke ve, katera funkcionalnost ali lokacija je povezana z uporabnikom. V primeru, da ni internetne povezave, aplikacija deluje tudi v "offline" načinu.

Dodatna funkcionalnost pa je tudi uporaba mobilne naprave na že obstoječih regulatorjih delovnega časa, kjer s primernim čitalcem popolnoma zamenja RFID medije, kot so obeski in kartice. Naprava se enostavno prisloni na čitalec, ali pa se v neposredni bližini brezkontaktno poveže s posebnimi kretnjami. Možna je tudi uporaba za kontrolo dostopa in odpiranje vrat.

V praksi se je nadgradnja sistema eTM z NFC/BLE tehnologijo pokazala kot zelo uporabna. Uporaba uvaja red in transparentnost na področja, kjer je potrebno ročno beleženje. Več informacij o eTM sistemu najdete na spletni strani www.e-tm.si ali telefonski številki 02 3000 360.

Rittal – The System.

Faster – better – everywhere.

TX CableNet

Druga generacija TX CableNet ohišij sedaj ponuja še večjo prilagodljivost.



Rittal d.o.o. · Letališka cesta 16 · SI-1000 Ljubljana · www.rittal.si

OHIŠJA

ELEKTRIČNI RAZVODI

KLIMATIZACIJA

IT INFRASTRUKTURA

PROGRAMI IN SERVIS



FRIEDHELM LOH GROUP



PRVI VTIS

Kaj je novega na telefonih Samsung Galaxy S24?

SAMSUNGOVA SERIJA S VEDNO PRITEGNE NAJVEČ POZORNOSTI IN TUDI LETOS NI NIČ DRUGAČE.

V San Joseju, Kalifornija, je potekal dogodek Samsung Unpacked, kjer smo lahko med prvimi izkusili, na čem bo poudarek pri letošnjih telefonih Samsung Galaxy S24. Marsikaj je bilo že znane, še posebej na strojni plati, večja neznanka pa je bila umetna inteligenca oziroma Galaxy AI. Kateri jezikovni model so uporabili? Bo uporaba AI storitev/funkcij brezplačna? Bo možna tudi lokalna uporaba umetne inteligence, torej brez povezave? Kako bo z uporabo slovenščine? Kateri funkcije so najbolj uporabne? Ali uporabniki sploh potrebujejo integrirane AI rešitve v telefonih? Je to začetek povsem nove značilnosti, okoli katere se bodo naslanjali proizvajalci in tekmovali, kdo ima najboljši AI?

Veliko vprašanj in na dogodku Samsung Unpacked sem imel priložnost vsaj delno razkriti tančico skrivnosti okoli nove serije Samsung Galaxy S24.

SAMSUNG GALAXY S24 ULTRA – DO NADALJNEGA NAJBOLJŠI ANDROID TELEFON

To, da gre za do nadaljnega najboljši Android telefon, ni ravno pretresljiva novica, saj enako rečem vsako leto, ko izide nov Samsung Galaxy Ultra. Prvič sem lahko testiral nov procesor Snapdragon 8 Gen 3, čeprav je ta že nekaj časa v cirkulaciji na Kitajskem. Začetni rezultati so v mejah mojih pričakovanj. Telefoni že nekaj časa delujejo gladko, tudi če nimajo najnovejšega in najhitrejšega procesorja, še posebej, če se podjetje vsaj malo loti programske optimi-

zacije, kar pri Samsungovih telefonih skoraj nikoli ni težava.

SNAPDRAGON 8 GEN 3 – DOBRA NADGRADNJA, ŠE POSEBEJ NA GRAFIČNI PLATI

Pri tretji Snapdragon generaciji imamo razumljivo na razpolago še več moči kot prejšnje leto. Sintetičnih testov še nisem imel priložnosti opraviti, ampak na voljo imamo že nekaj primerjav s prejšnjo generacijo.

Poleg tega naj bi si tudi letos Samsung zagotovil nekoliko posebno različico Snapdragon 8 Gen 3 za Galaxy, kar pomeni nekoliko navita zmogljivostna jedra. Pri jedrih Cortex A720 naj bi malenkost zmanjšali frekvenco delovanja (pri treh jedrih iz 3,2 na 3,15 GHz in pri dveh iz 3 na 2,96 GHz), kar pomaga pri odvajanju toplote, doslednosti in delovanju baterije.

Največja nadgradnja, kar 30 %, je pri večjedrni zmogljivosti, medtem ko pri enojedrni obremenitvi lahko opazimo okoli 10-15 % izboljšavo. Grafično jedro (Adreno 750) je boljše za kar 30-40 %. Izboljšane so tudi sposobnosti sledenja žarkom (angl. Ray tracing), čeprav še ni veliko mobilnih iger, ki lahko izkoristijo to tehnologijo (PUBG, Rainbow Six, War Thunder ...).

Preprosto povedano, zelo dobra novica za ljubitelje iger in za uporabnike, ki potrebujejo tovrstno zmogljivost za bolj produktivne naloge. Dobra novica je tudi, da se je Samsung tako na papirju spet približal zmogljivosti, ki je morebiti zadostna za zagon nekaterih računalniških

iger (Assassin's Creed Mirage, Resident Evil Village ...). Bomo videli, ali se bodo razvijalci iger odzvali in svoje igre prilagodili za Android telefone. Do takrat pa si bom še vedno kratil čas z igranjem Switch iger na telefonu Galaxy S24, za katere pričakujem, da se bodo obnesle odlično. Opazil sem tudi že prve namenske gonilnike za nov procesor, kar je dober znak za še bolj zanesljivo igranje konzolnih iger.

Samsung Galaxy S24+ in Galaxy S24 imata procesor Exynos 2400, za katerega pa za zdaj nimam konkretnih podatkov o zmogljivosti in predvsem učinkovitosti.

KAM SE ODVAJA VSA TA TOPLOTA?

V celotni seriji Samsung Galaxy S24 so povečali/izboljšali sistem za odvajanje toplote. Parna komora je pri Galaxy S24 Ultra večja za kar 1,9-krat. Kako se bo to poznalo pri doslednosti oziroma odvajanju toplote, v tem trenutku težko napovem. Na papirju bi morala biti zmogljivost veliko bolj dosledna kot lansko leto, vendar bom počakal na bolj podroben test.

7 LET PODPORE

Serijski Samsung Galaxy S24 bo imela 7 let Android podpore in 7 let varnostnih popravkov. Morda se sprašujete, ali je to sploh smiselno. Ali bo strojna oprema prestala test časa po sedmih letih? Morda ne, ampak marsikdo bo Galaxy S24 lahko uporabil kot sekundaren telefon, kjer se bo 7-letna podpora izkazala za dobrodošel dodatek.

DIZAJN SLONI NA TITANU Z ZELENIM PRIDIHOM

Oblika je ostala v večji meri enaka – z izjemo titana, za katerega so zagotovo dobili navdih pri konkurenci. To pomeni boljšo odpornost, nekoliko lažji telefon in še bolj premijski občutek. Nisem se uspel prepričati, ali bo morebiti titan vplival na pregrevanje telefona. Upam, da telefon kmalu dobim na daljši test in preverim, kako se obnese nova zasnova. Čakam tudi odgovor, kolikšen del ohišja dejansko sestavlja titan in koliko so si pri oblikovanju pomagali z aluminijem. Zaslona je prav tako malenkost boljši. Izboljšali so svetilnost na 2600 nitov, kar pomeni jasnost in preglednost ne glede na količino dnevne svetlobe. Pri kakovosti AMOLED zaslona nisem opazil konkretnih izboljšav, vendar je že predhodna generacija imela zelo dober zaslon. Mogoče bom pri poglobljenem testu opazil kakšno razliko. Pomembno je, da imajo vsi trije modeli Galaxy S24 enak LTPO zaslon, kar pomeni, da se vsi (prvič doslej) lahko osvežujejo s hitrostjo med 1 in 120 Hz, kar je odlično za avtonomijo baterije. Zaslon je sedaj raven. Nekateri bodo pogršali premijski občutek, ki ga ponuja ukrivljen zaslon, vendar je ta v zameno bolj odporen na udarce, še posebej pri padcih na rob telefona, manj je tudi nenačrtovanih dotikov in pisalo S Pen lahko uporabimo po celotnem zaslonu.

Samsung Galaxy S24 Ultra je dobil tudi novo zaščito stekla – Corning Gorilla Armor, ki naj bi bila 4-krat močnejša od podobnih rešitev, ni pa jasno, ali je v to primerjavo vključena tudi prejšnja zaščita Victus 2. Nova zaščita naj bi pomagala tudi pri odsevih, ki naj bi jih bilo do 75 % manj. Klasičen Galaxy S24 in Galaxy S24+ bosta imela še vedno odlični Gorilla Victus 2.

Polnjenje je še vedno omejeno na 45 W, polnilnik bomo seveda morali kupiti posebej. Nisem dobil odgovora, kdaj se bo Samsung zavezal hitrejšemu polnjenju.

Senzor prstnega odtisa ostaja enak kot prejšnja leta, torej Qualcomm 3D Sonic Gen 2.

Veliko poudarka je letos tudi na recikliranju. V baterijah uporabljajo recikliran kobalt, prav tako so reciklirane nekatere surovine in železo v zvočnikih ter plastika na gumbih, embalaža pa je izdelana iz 100 % recikliranega papirja.

Čeprav Galaxy S24+ in S24 nista dobila titana, se lahko pohvalita z novo, bolj poenoteno obliko One-mass, kar pomeni, da so hrbtišče in stranice povezani brezhibno.

ŠE BOLJŠI FOTOGRAF ...

... kar se lahko zahvali predvsem umetni inteligenci in novi periskopski telefotokameri. Pri slednji imamo na voljo večji 50 MP senzor z optično stabilizacijo slike (OIS) in tokrat do 5-kratno optično povečavo (in ne 10-kratno kot pri Galaxy S23 Ultra).

Zakaj do 5-kratna in ne do 10-kratna optična povečava? Preprosto več uporabnikov uporablja neke med 3- in 5-kratno povečavo. Scenarijev, kjer bi potrebovali 10-kratno, je občutno manj. Nov senzor ima tudi širšo zaslonko (f/4,9 vs. f/3,2), kar pomeni, da lahko absorbira več svetlobe. Ali to pomeni tudi boljše nočne fotografije, pa bom na žalost lahko ugotovil šele med testom. Zajel sem nekaj hitrih fotografij in pohvalim lahko detailje pri 3- in 5-kratni povečavi. Pri 10-kratni se opazi, da mora programska plat prestaviti v višjo prestavo, vendar so rezultati zelo dobri kljub temu, da optika ni prisotna. Pri večjih povečavah (20, 30 in vse do 100-kratne) pa sem opazil le malenkostno izboljšavo v primerjavi z Galaxy S23 Ultra. Za zdaj so rezultati dobri, končno mnenje pa bom podal po testu. Izboljšali so tudi t. i. End-to-End AI slikovno rekonstrukcijo, s katero bo telefon še hitreje obdelal fotografijo, istočasno pa se bo zmanjšal čas zajema fotografije – zakasnitev med pritiskom in zajeto fotografijo bo veliko krajša.

Glavni senzor ločljivosti 200 MP ostaja enak, kakovost je na prvi pogled boljša kot pri predhodniku, vendar na račun že omenjene izboljšane slikovne rekonstrukcije in algoritmov umetne inteligence, ki so bolj spretni pri obdelavi. Pri prvih fotografijah sem opazil, da ni pretiravanja s toploto barv in izpostavljenimi poudarki, kar mi bolj godi kot lansko leto. Zagotovo je to v prid uporabnikom, ki imajo radi bolj naravne barvne tone.

Druga telefotokamera (12 MP) in sprednja kamera (12 MP) ostajata enaki.

GALAXY AI – ZAČETEK UMETNE INTELIGENCE V TELEFONIH

Redko programska oprema zasenči strojne komponente, a ravno to se je zgodilo na letošnjem dogodku Samsung Unpacked. Veliko pozornosti, pravzaprav večino, so namenili umetni inteligenci Galaxy AI.

Uporabljali naj bi lasten jezikovni model, za določene funkcije (Circle to Google Search) pa se zanašajo na partnerstva.

Najprej je potrebno poudariti, da slovenščina pri naslednjih funkcijah ni podprta. Podprtih je 13



jezikov, sproti bodo glede na povpraševanje dodajali nove. Samsung zagotavlja, da bo Galaxy AI vsaj do leta 2025 brezplačen za uporabo.

Galaxy AI nam bo pomagal pri pisanju besedil, predlagal bo tudi izboljšave. V izolirani kabini sem uspel testirati prevajanje med telefonskim klicem in funkcija deluje zelo dobro. Verjetno vam bo v praksi lahko nekoliko ponagajal hrup iz ozadja in prav lahko se zgodi, da bo prišlo do napak pri prevodu.

Preizkusil sem tudi t. i. Tolmača (angl. Interpreter), ki se ga uporablja pri pogovorih v živo. Izbereš ciljni in izvorni jezik in s tujo osebo vodiš pogovor v tujem jeziku, medtem ko Galaxy S24 v živo prikazuje prevod pogovora. Funkcija bo lahko za marsikoga zelo uporabna, četudi slovenščina ni podprta, ampak hrupi iz ozadja so lahko morebitna nadloga. Tolmač deluje tudi brez povezave, zato ga bomo lahko uporabljali tudi na primer na letalu.

Prevodi so na voljo tudi v sporočilih, dokumentih in drugje, potrebna pa je povezava z omrežjem in tudi Samsung račun. Izбираš lahko tudi različne sloge, na primer slog pisanja kot Shakespeare ali pa bolj sproščeno oziroma bolj »kul« slog (uporablja model Google Gemini). Predvidevam, da bo uporabna tudi funkcija transkripcije (pogoj je povezava z internetom), ki bo zvočno besedilo spremenila v besedilo in po želji tudi povzela.

Pri fotografiranju nam bo Galaxy AI pomagal pri popravkih, boljši obdelavi fotografije, ponudil možnost odstranitve odsevov, na voljo pa bodo tudi nekatere namenske funkcije. Z Generative Edit bomo lahko poravnali fotografijo, z orodjem laso lahko enostavno označimo predmet/subjekt na sliki, ga premaknemo in Galaxy AI bo samodejno zapolnil praznino. Funkcije za fotografiranje delujejo lokalno, zato povezava med uporabo ni potrebna.

Zajete posnetke lahko tudi enostavno spremenimo v počasen (Slow-mo) posnetek.

Galaxy AI bo po vsej verjetnosti dobro dopolnil orodje Google Lens, s katerim lahko s pomočjo kamere prevajamo, prepoznamo predmete na sliki in jih nato poiščemo na spletu. Galaxy AI nam omogoča, da to storimo kjerkoli, v katerikoli aplikaciji. Primer: na Youtubu boste gledali posnetek in lahko boste označili določen predmet ter ga poiskali v Googlu.

V ospredju je tudi izboljšana varnost, ki jo ponuja Samsung Knox. Sami bomo lahko na primer izbirali, koliko podatkov bo lahko umetna inteligenca uporabljala za učenje. Na voljo bodo tudi prijavnji ključi (angl. Passkeys) za še varnejši spletni dostop.

Marsikaj ostaja še neraziskanega, zato nestrpnost pričakujem, da bo najnovejši Samsung Galaxy S24 Ultra (in tudi druga člena) romal v moje roke.

Sonos Move 2 – zvočni mojster za kogarkoli

SONOS JE BLAGOVNA ZNAMKA, KI NE POTREBUJE POSEBNE PREDSTAVITVE. VSI SMO VSAJ ENKRAT SLIŠALI ZA NJIHOVE PRODUKTE. ČE IŠČEŠ KAKOVOSTNE ZVOČNIKE, BOŠ NA PRVI STRANI VEDNO NALETET NA SONOS.

NA TESTU



Na test smo dobili njihov najnovejši prenosni brezžični zvočnik Sonos Move 2, ki je naslednik prvotnega zvočnika iz leta 2019. Od nadgradnje razumljivo pričakujem določene izboljšave, še posebej na področju zvoka. Ker na žalost nisem uspел testirati prve generacije, bom zvočnik ocenil samostojno, brez primerjave s predhodnikom. In kar sem občutil in opazil, je zelo spodbudno.

CENA V SLOVENIJI?

Na uradni spletni strani lahko zvočnik Sonos Move 2 dobite za 499,99 €, enako tudi v Big Bangu in drugod po Sloveniji.

PRIVLAČEN IN OBENEM ZELO ROBUSTEN ZVOČNIK

Valjasta oblika zvočnika Sonos Move 2 sprva ne deluje pretirano navdušujoče, vendar po premi-

sleku ugotoviš, da ni potrebno, da je zvočnik »odštekani« ali pa kričeč z RGB obroči. Lahko je preprost in prefinjen, kar je še bolj primerno, saj se kar zlije s prostorom. In prav takšen se mi zdi Move 2. Na voljo je v treh barvah: črni, olivno zeleni in beli, ki sem jo dobil na test. Če bi imel prosto izbiro, bi morda raje izbral zeleno, ki bi se enako dobro umestila v moj dom, hkrati pa bi

na terasi oziroma dvorišču delovala bolj naravno. Če se tudi vi nagibate k zeleni barvi, je ta na voljo izključno na Sonos spletni strani. Na vrhu so gumbi za predvajanje/premor, preskok na naslednjo skladbo in drsnik za nadzor glasnosti. Za upravljanje lahko uporabite tudi Amazon Alexo, ne pa Googlevega pomočnika. Namestite si lahko tudi aplikacijo, v kateri lahko spremenite praktično vse nastavitve, vključno z izenačevalnikom. V aplikaciji boste našli še selekcijo aplikacij oziroma platform, preko katerih lahko predvajate glasbo (Apple Music, Tidal ...).

Čeprav ima vgrajene mikrofone, jih ne morete uporabiti za telefonski klic. Njihova naloga je s pomočjo funkcije TruePlay prilagajati zvok glede na prostor, v katerem se nahaja (tudi zunaj).

Tehtnica pokaže zajetne tri kilograme, kar ni malo za prenosljivi zvočnik. Zadaj je manjša izdolbina, ki jo lahko uporabimo kot ročaj, vseeno pa njegovo prenašanje ni povsem enostavno, kaj šele ideja, da bi nas spremljal na daljše potovanje. Po drugi strani pa mu zajetnost daje premijski občutek in robustnost. Verjamem, da bo vsakomur vsaj enkrat zvočnik padel na tla in pri



Prednost	Slabosti
Odličen zvok	Visoka cena
Dolgotrajna baterija, ki je zamenljiva	Razmeroma nepriročen za prenašanje
Več načinov povezljivosti	Ne podpira naprednih kodekov
Robustna zasnova	

Sonosu imam občutek, da ga bo preživel brez večjih poškodb.

Ker je namenjen zunanji rabi, kjer lahko pričakujemo kapljice dežja, vlago, prah in ostale manjše delce, je pomembna ocena IP56, kar pomeni, da z omenjenimi elementi ne bi smeli imeti težav. Tudi ekstremne temperature mu v teoriji ne bi smele priti do živenga. Potrdim lahko, da bi pri -10°C med testom nisem opazil večjih odstopanj pri delovanju baterije, prenosu zvoka in podobno. Je pa tudi res, da tudi sam nisem bil predolgo izpostavljen mrazu, zato moja trditev ni 100 % preverjena.

Vseeno bodite previdni, da zvočnik ne pade na kakšen rob, ker verjamem, da tudi robustna zasnova ne bo uspela odvrniti vseh poškodb.

DOBRA POVEZLJIVOST IN ŠE BOLJŠI ZVOK

Izven domačih prostorov lahko uporabimo Bluetooth povezavo, doma pa je veliko boljše možnost Wi-Fi. Če imate v prostorih že druge Sonos ali Ikea zvočnike, jih lahko združite v večprostorni zvočni sistem. Za Bluetooth povezovanje boste na zadnji strani našli gumb za seznanitev z drugimi napravami. Postopek je enak kot pri povezavi slušalk s telefonom.

Če imate napravo Apple, lahko uporabite tudi AirPlay 2 (prek Wi-Fi). Možna je tudi povezljivost prek kabla oziroma s pomočjo Sonos adapterja.



Isto povezavo pa lahko uporabite tudi za polnjenje telefona in drugih naprav, kar je pravzaprav genialno.

Audiofilci pa bodo razočarani po ugotovitvi, da Sonos Move 2 ne podpira naprednih zvočnih kodekov, kot na primer AptX in LDAC. Standardna kodeka SBC in AAC sta vključena. Ni pa to faktor, ki bi vplival na moje mnenje o zvoku, ki je

zelo dinamičen, prodoren in s solidnim basom. Preko povezave Wi-Fi imate možnost predvajanja glasbe kvalitete 24-bit oziroma 48 kHz.

Sestavljen je iz treh ojačevalnikov, dveh visokotoncev in srednjetonkega zvočnika. Zvok je enak ne glede na kot, iz katerega poslušamo. Izmeril sem maksimalno glasnost okoli 90 decibelov, kar je dovolj, da dvignete soseda iz postelje. Ne glede na to, ali sem poslušal bolj rokovsko izvedbo ali akustično glasbo, sem bil izredno zadovoljen s tem, kako dobro se je Sonos Move 2 prilagodil izbrani skladbi. Rok je bil globok in oster, pri akustiki pa sem lahko užival v nežnosti klavirja in izbranega vokala.

Baterija zdrži do 24 ur, odvisno od glasnosti in nekaterih zunanjih faktorjev (temperatura), kar je zelo pohvalno.

JE TO ZVOČNIK ZA VAS?

Če vas ne motita visoka cena in slabša prenosljivost izven domačih prostorov, je Sonos Move 2 zelo dobra izbira. Zvok je odličen, povezljivost prav tako, oblika je privlačna in robustna, aplikacija pa enostavna za uporabo.

Poleg cene nima veliko pomanjkljivosti, ki bi jih lahko izpostavil kot moteče. Manjkajoči napredni kodeki so morda lahko jabolko spora za audiofile, laiki pa bodo tudi brez tega lahko uživali v fantastičnem zvoku.

IZSTOPITE IZ POVPREČJA Z OSVETLJENIM ALU STOJALOM.

**PRENOSNA
LEDUP
svetlobna stojala
že od 99,00 €/m²**

Za več informacij nas pokličite 031 611 116
ali pa nam pišite: info@mvm.si

REKLAMNA DARILA
LETAKI
ŠTAMPILJKE
JUMBO
EKO
SOLVENT
GRAFIČNO
OBLIKOVANJE
IZREZI IZ
FOLIJE
DODELAVA
TISK NA
MAJICE
REKLAMNA
DARILA
LAMINACIJA
SITOTISK
GOSTOVANJE
CGP
ROLL-UP
ZASTAVE
IZSEKOVANJE
DOMENE
ZASTAVE
FOTOTAPETE
MAJICE
LOGOTIPI
ŠTAMPILJKE
JUMBO
TAMPOTISK
MAJICE

CAR
WRAPPING
STOJALA
SPLET
REKLAMNE
TABLE
VELIKOFORMATNI
NALEPKE
TRANSPARENTI
PLAKATI
FOTOTAPETE
VIZITKE
SPLETNE STRANI
ZASTAVE
FOTOTAPETE
MAJICE
LOGOTIPI
REKLAMNA DARILA
LETAKI

REKLAMNA
DARILA
LAMINACIJA
SITOTISK
GOSTOVANJE
CGP
ROLL-UP
ZASTAVE
IZSEKOVANJE
DOMENE
IZSEKOVANJE
DOMENE
DIGITALNI
TISK
MONTAŽA
DROBNE
TISKOVINE
CAR
WRAPPING
STOJALA
SPLET
REKLAMNE
TABLE
VELIKOFORMATNI
NALEPKE
TRANSPARENTI
PLAKATI
FOTOTAPETE
VIZITKE
SPLETNE STRANI
ZASTAVE
FOTOTAPETE
MAJICE
LOGOTIPI
REKLAMNA DARILA
LETAKI

MVM
grafične storitve

www.mvm.si
info@mvm.si
031 611 116



NA TESTU

Redmi Note 13 Pro+ 5G – dober, vendar s presenetljivim zaključkom

PO NAPETEM DOGODKU SAMSUNG UNPACKED SEM IMEL RAVNO DOVOLJ ČASA, DA SEM V ROKE PRIJEL POVSEM DRUGAČEN TELEFON – TELEFON, KI JE NAMENJEN MNOŽICI, TELEFON, KI NI STATUSNI SIMBOL, PA JE KLJUB TEMU NAJVEČJI PRODAJNI HIT KITAJSKEGA PODJETJA XIAOMI.

Govora je o novi seriji Xiaomi Redmi Note 13, bolj natančno Xiaomi Redmi Note 13 Pro+ 5G, ki sem ga uspel vzeti pod lupo. Lahko rečem, da je telefon ogrevanje oziroma uvod pred predstavitvijo premijskega telefona Xiaomi 14, pri katerem me bo zanimalo, ali se bo uspel kosati z novim Samsungom Galaxy S24 Ultra. Sodeč po preteklih letih bi rekel ja, ampak počakajmo do konca februarja, ko je okviren datum predstavitve.

Do takrat pozabimo na Xiaomi 14 in se raje posvetimo telefonu Xiaomi Redmi Note 13 Pro+ 5G.

POSEBEN IN OBENEM PREPOST

Ne morem reči, da so bili Redmi telefoni v preteklosti dizajnerski vrhunec, vendar po drugi strani tudi »grdi« nikoli niso bili. Bili so zadovoljivi, nisi pa začutil tiste iskricke, ko si ga prvič zagledal ali držal v roki. Pri novem Xiaomi Redmi Note 13 Pro+ 5G je bilo zame drugače. Dobil sem vijolično-modro različico Aurora Purple in mikalo me je, da bi telefon uporabljal brez ovitka, saj bi z njim zastiral lep pogled na hrbtnište telefona.

Kaj je tako posebnega? Pravzaprav je oblika zelo preprosta, kar je morda tudi čar vsega skupaj. Xiaomi ni bil drzen, ni iskal revolucije, le nekoliko drugače je razdelil ogrodje kamere. Na levi strani sta dve ogromni ogroddi: eno za glavni 200 MP senzor in enako veliko ogrodje za občutno manjšo 8 MP ultraširoko kamero, kar je malenkost zavajajoče za kupce, saj bo marsikdo sprva pomislil, da je dobil dva 200 MP senzorja. Z vidika celovitosti je to dobra izbira, z vidika dvou-

mnosti pa malo manj. Tretja kamera je makro z zgolj 2MP senzorjem.

Desno polovico zgornjega dela hrbtnišča pa so zelo preprosto razdelili na dva dela in vse skupaj poudarili s tremi različnimi odtenki modre. Tako preprosto in tako učinkovito.

Ostali elementi so enaki vsem ostalim telefonom na trgu. Na desni strani so gumbi, zgoraj in spodaj stereo zvočnika, USB-C priključek, IR blaster za nadzor naprav in optični čitalec prstnih odtisov pod zaslonom, ki je presenetljivo odziven in zanesljiv.

Robovi okoli (tokrat ukrivljenega) zaslona so skoraj nevidni, ni pa to najbolj prefinjen ali najtanjši telefon na tržišču.

Presenetljivo ima tudi oceno vodooodpornosti IP68, kar ni pogost pojav v tem razredu. Pohvalim lahko tudi zaščitni ovitek, ki je priložen v embalaži. Je zelo kakovosten in z matiranim zaključkom, ki preprečuje, da bi bil na njem viden vsak madež. Naredili pa so tudi nekaj kompromisov. Med izgubljenimi je 3,5-mm priključek za slušalke in reža za microSD kartico.

AMOLED KAKOVOST KOT SE SPODOBI

- 1,5K ločljivost (2712 x 1220) in 120 Hz osveževanje
- 12-bitna barvna globina
- 1800 nit svetilnosti
- 100 % pokritost DCI-P3
- Corning Gorilla Glass Victus
- HDR10+, Dolby Vision in Dolby Atmos

Že samo z naštetim lahko rečem, da ima Xiaomi enega najboljših AMOLED zaslonov v srednjem razredu. Prepričal sem se, da besede in številke na papirju veljajo tudi v praksi. Diagonala zaslona je 6,67 palcev, zato ne gre ravno za kompakten telefon, vseeno pa dovoljuje relativno enostavno enoročno uporabo za večje roke.

Odločili so se za nekoliko nenavadno ločljivost 1,5K oziroma 2712 x 1220 slikovnih pik z razmerjem stranic 20:9 (gostota 446 ppi). Glede na nekoliko večjo diagonalo nekako podpiram izbor večje ločljivosti, vendar se sprašujem, če bodo laiki opazili razliko med 1080p in 1,5K.

Zagotovo pa bodo opazili in bili tudi hvaležni, da se Xiaomi Redmi Note 13 Pro+ 5G osvežuje pri 120 Hz oziroma samodejno med 60 in 120 Hz. Uradno sta to edini podprti frekvenci, sem pa naletel na 30-Hz osveževanje pri vedno vključenem zaslonu, kar je bolj prijazno do baterije. Tokrat je zaslon tudi ukrivljen, kar pomaga pri občutku, da ne gre za telefon srednjega razreda. Če vas skrbijo nenamerni dotiki in prelivanje vsebine čez robove, sam tega med testom nisem zasledil.

Dobrodošli so tudi standardi HDR10+, Dolby Vision za popestritev slikovnega dogajanja in Dolby Atmos, ki še dodatno izboljša razmeroma dobra stereo zvočnika. Dolbyjevi standardi niso stalnica pri telefonih do 500 €, zato je osvežujoče videti to spremembo. Naj ostane tako tudi naprej, tudi pri ostalih proizvajalcih. Za dolgoživost bo skrbela zaščita Corning Gorilla Glass Vic-

tus – še eno prijetno presenečenje, saj gre za zaščito, ki smo jo še pred dobrima dvema letoma pričakovali samo na premijskih telefonih. Očitno je pri Redmi Pro seriji konec časov zastarelega Corning Gorilla Glass 5.

Tako kot Honor je tudi Xiaomi več pozornosti namenil modri svetlobi in načinu zatemnjevanja. Po njihovih podatkih naj bi imel zaslon frekvenco PWM zatemnitve 1920 Hz, kar pomeni, da ne bi smeli imeti težav z utrujenostjo oči pri uporabi telefona v temnih pogojih.

KDO POTREBUJE VEČ OD PONUJENE ZMOGLJIVOSTI?

Dobili smo dobrega naslednika procesorja, ki je v sezoni 2020/2021 bival v zastavonošah – Snapdragon 888. MediaTek 7200 Ultra, ki se nahaja v osrčju novega Xiaomi Redmi Note Pro 13 Pro+ 5G, je po surovi zmogljivosti izenačil rezultat starejšega Snapdragonovega kolega, vendar ker gre za čip, ustvarjen na veliko učinkovitejši 4-nm arhitekturi, se ne sooča s pregrevanjem in potratnostjo.

Naj takoj poudarim, da je, z izjemo najzahtevnejših nalog, moči dovolj. Igrali boste lahko Genshin Impact, Honkai: Star Rail, PUGB, Call of Duty: Mobile na bolj ali manj najvišji ločljivosti brez opaznejših padcev fps-jev in zatikanj. Pregrevanja nisem opazil niti pri daljšem igranju na PlayStation 2 emulatorju. Nintendo Switch igre se na MediaTek procesorju na žalost ne obnesejo najbolje, zato to ni telefon za tovrstne entuziaste.

Če mislite menjati ROM, je velika verjetnost, da ne boste imeli veliko izbire na račun MediaTek procesorja. Če vam je to pomembno, izberite raje Pro različico s čipom Snapdragon.

Po testu pogona (do 512 GB) sem opazil, da gre vendarle za standard UFS 3.1 in ne starejši 2.2. Pričakujete lahko hitrosti zapisovanja do 1800 MB/s in branja do 2100 MB/s. Če vam te številke ne pomenijo veliko, je za vas pomembno, da bodo zadoščale tudi, ko bo telefon imel za seboj

že nekaj let uporabe. RAM-a je presenetljivo preveč za tovrsten telefon. Na voljo je do 16 GB (v izbranih regijah), ki ga lahko dodatno virtualno razširimo še za 12 GB, kar pa dvomim, da bo kadarkoli potrebno.

Baterija zmogljivosti 5000 mAh LiPo (litij-polimer) se obnese zelo dobro. Pri zmerni uporabi sem ob koncu dneva imel še vsaj 40 %, kar je zajemalo igranje iger, poslušanje glasbe, brskanje po spletu in gledanje posnetkov na Youtubeu. Kot vedno lahko samo prehalim Xiaomijevo hitro 120-W polnjenje, ki mi je telefon v nekaj minutah napolnilo za celodnevno rabo. Polnilnik je priložen v embalaži. Brežžičnega polnjenja ni.

HYPEROS SE NI BIL NAMEŠČEN, SKRITI SISTEM CIT ZELO PRIROČEN

Malo pred novim letom smo izvedeli, da ima Xiaomi s svojim ekosistemom velike načrte, začnši z novim operacijskim sistemom HyperOS, ki bo odslej nameščen na njihovih urah, telefonih, zapestnicah in tudi v avtomobilih. Za zdaj pa očitno sistem še ni pripravljen za novo serijo Redmi Note 13.

V času testa sem imel na voljo le starega znanca MIUI 14, ki se od zadnjega testa ni spremenil. Če bi radi izvedeli več o sistemu, vam svetujem, da si preberite test telefona Xiaomi 13T (Pro) ali Xiaomi 13 na naši spletni strani.

Je pa nameščen Android 13 in med testom nisem dobil možnosti nadgradnje na najnovjšo različico.

Čisto po naključju sem pri vklopu razvijalskega načina naletel še na vgrajeno inženirsko platformo CIT za testiranje skoraj vseh internih komponent. Do nje lahko dostopate v nastavitvah (štirikrat pritisnete na kernel različico) in če boste v prihodnosti v dvomih, ali je katera izmed komponent zatajila, si lahko pomagate z vgrajenimi testnimi orodji. Xiaomi bo telefonom z oznako Pro nudil 3 leta podpore, klasičnemu Redmi Note 13 pa samo dve leti.

DOBER FOTOGRAF PRI DOBRIH POGOJIH

- 200 MP (f/1,7) glavna kamera z OIS
- 8 MP (f/2,2) ultraširoka kamera
- 2 MP (f/2,4) makro kamera
- 16 MP (f/2,4) sprednja kamera

Ne bom izgubljal besed. Edini uporabni kameri sta glavna ločljivosti 200 MP in do določene mere selfi kamera ločljivosti 16 MP. Ultraširoka in makro, ki sta bili dodani zaradi številčnosti, sta le črnilo na papirju. Izjemoma lahko pri res idealnih svetlobnih pogojih in z mirno roko zajamete zadovoljive posnetke, vendar lahko enako storite z manj truda kar z glavno kamero. Očitno proizvajalcem, vključno s Xiaomijem, še vedno ostaja zaloga tovrstnih senzorjev in upam, da je to zadnje leto, ko jih bomo videli v tem razredu.

Glavna kamera ima ogromen 200 MP objektiv, s katerim imam že nekaj izkušenj. Pri dnevni svetlobi sem brez večjih težav zajel odlične posnetke. Optična stabilizacija dela dobro, brez optičnega senzorja pa nisem pričakoval, da bo to telefon, ki bi lahko posnel dobre posnetke pri povečavi. Do nekje 3- ali 4-kratne povečave so posnetki pri dnevni svetlobi še sprejemljivi, tam pa bi vam priporočal, da se ustavite.

Na voljo je polni 200 MP način fotografiranja, ki ga uporabljajte le pri dobri dnevni svetlobi in nikakor ne v zaprtih prostorih ali temnih pogojih. Pri portretih sem opazil slabše zaznavanje robov, vseeno pa so fotografije razmeroma dobre. Video posnetke lahko snemate do ločljivosti 4K (30 fps), manjka pa optična stabilizacija, zato se boste morali zanašati le na elektronsko, ki pa ji boste morali pomagati tudi sami, če boste želeli zajeti videe brez tresljajev.

XIAOMI REDMI NOTE 13 PRO+ IMA HUDEGA KONKURENTA ZNOTRAJ LASTNEGA EKOSISTEMA

Xiaomi Redmi Note 13 Pro+ je zelo všečen telefon. Prepričal me je z obliko, dobro zmogljivostjo in glavno kamero, radodarnim prostorom in RAM-om in s svobodo za napredne uporabnike, ki je zdaj že značilna za telefone Xiaomi.

Ima pa eno hudo pomanjkljivost. Pred dobrimi štirimi meseci je Xiaomi predstavil telefon Xiaomi 13T (in Pro), ki ga lahko dobite po skoraj enaki ceni (pogosto okoli 450 € ali celo manj) in je v vseh pogledih boljši telefon. Ima boljše kamere, močnejši čip, čudovit zaslon in daljšo podporo (4 leta). Če ga uspete najti pri operaterjih, je kupčija še toliko privlačnejša.

Xiaomi 13T serija je zares fantastična in pri tej ceni za zdaj nisem našel dostojnega konkurenta. V tem primeru bi bolj priporočal model Redmi Note 13 Pro, pri katerem boste privarčevali 100 € za zelo podoben telefon, ki ima povrh še Snapdragon čip 7s Gen 2, ki se bo bolje znašel v rokah gamerjev in mobilnih entuziastov.





Poslovne rešitve so v portfelju vsakega podjetja

USPEŠNO POSLOVANJE ZAHTEVA UPORABO INOVATIVNIH IN UČINKOVITIH POSLOVNIH REŠITEV.

Od tehnoloških inovacij do strategij upravljanja, podjetja nenehno iščejo nove načine za izboljšanje svojih operacij in ohranjanje konkurenčnosti. V dobi, ko kraljujejo podatki, so poslovni sistemi ključni za učinkovito upravljanje, analizo in uporabo podatkov, ki podjetjem omogočajo, da ostanejo konkurenčna, odzivna in usmerjena k strankam.

Poslovno okolje postaja vse bolj dinamično. Konkurenčna prednost ni več le v produktih in storitvah, ampak v učinkoviti uporabi nove tehnologije in podatkov. Tu nastopijo različni poslovni sistemi.

CRM sistemi omogočajo podjetjem, da učinkovito upravljajo in analizirajo interakcije s strankami skozi celoten življenjski cikel stranke. Prednosti vključujejo izboljšano razumevanje potreb strank, personalizirano komunikacijo in povečano prodajo. Slabosti pa so lahko visoki stroški implementacije in potreba po stalnem vzdrževanju

vanju ter usposabljanju uporabnikov. HRM sistemi poenostavljajo upravljanje z zaposlenimi, od zaposlovanja do razvoja kariere. Povečujejo učinkovitost administrativnih procesov, olajšajo spremljanje uspešnosti in razvoj talentov. Slabost je lahko odvisnost od tehnologije in tveganje za zasebnost podatkov zaposlenih.

ERP sistemi integrirajo različne poslovne procese in funkcije (npr. računovodstvo, nabavo, proizvodnjo) v enoten sistem. Prednosti vključujejo izboljšano odločanje, učinkovitost in znižanje stroškov. Slabosti so kompleksnost, visoki stroški in potreba po prilagoditvi poslovnih procesov standardom sistema.

BI orodja podjetjem omogočajo analizo podatkov in pridobivanje vpogledov za boljše odločanje. Prednosti so hitrejša in bolj informirana odločitve ter boljši vpogled v tržne trende. Slabosti vključujejo potrebo po kakovostnih podatkih in potencialno visoke stroške.

PODATKI V VARNIH ROKAH DOKUMENTNIH SISTEMOV

Dokumentni sistemi, znani tudi kot sistemi za upravljanje dokumentov (Document Management Systems – DMS), so orodja, ki organizacijam pomagajo pri shranjevanju, upravljanju, sledenju in nadziranju dokumentov. Ti sistemi so običajno digitalni in lahko vključujejo funkcije, kot so elektronsko arhiviranje dokumentov, iskanje, avtomatizacija delovnega toka in integracija z drugimi poslovnimi sistemi.

Tako kot vsaka rešitev imajo dokumentni sistem svoje prednosti in slabosti. Centralizirano shranjevanje in enostavno iskanje dokumentov bistveno povečata učinkovitost dela. DMS omogočajo boljši nadzor nad dostopom do dokumentov, sledenje spremembam in izpolnjevanje zakonskih zahtev glede hrambe dokumentov. Sposobnost avtomatiziranja ponavljajočih se nalog, kot so odobritve in revizije, zmanjšuje

napake in povečuje produktivnost. Dokumentni sistemi omogočajo ekipam, da skupaj urejajo dokumente, kar izboljša sodelovanje in hitrost dela.

Kaj pa slabosti? Vzpostavitev učinkovitega dokumentnega sistema zahteva natančno načrtovanje in prilagajanje poslovnim procesom. Uspeh dokumentnega sistema je odvisen od tega, kako ga sprejmejo in uporabljajo zaposleni. Spletne rešitve prinašajo tveganja, povezana z varnostjo podatkov in potrebo po robustnih varnostnih ukrepih. Uvedba in vzdrževanje dokumentnih sistemov lahko prineseta dodatne stroške.

Dokumentni sistemi se uporabljajo povsod: za arhiviranje in zagotavljanje skladnosti, za upravljanje s pogodbami, projektno upravljanje, administracijo in še več.

Dokumentni sistemi so nepogrešljiv del poslovnega okolja. Omogočajo boljši nadzor, večjo varnost in večjo učinkovitost pri upravljanju z dokumenti.

KAKO UPRAVLJATE S PODATKI?

Upravljanje podatkov je postalo osrednji del poslovnih strategij. Zlasti veliki podatki (angl. big data) so prinesli revolucijo v načinu, kako organizacije zbirajo, analizirajo in uporabljajo informacije za izboljšanje svojih procesov, izdelkov in storitev.



Veliki podatki se nanašajo na ekstremno velike količine podatkov, ki jih je zaradi svoje obsežnosti, hitrosti ali raznolikosti težko obdelati s tradicionalnimi metodami obdelave podatkov. Ti podatki lahko prihajajo iz različnih virov, kot so senzorji, socialni mediji, transakcijski sistemi in še mnogo več.

Analiza velikih podatkov omogoča boljše razumevanje tržnih trendov, vedenja potrošnikov in operativnih učinkovitosti. Podatki pomagajo pri razumevanju potreb strank, kar vodi v razvoj bolj prilagojenih produktov in storitev. Organizacije lahko z analizo velikih podatkov optimizirajo svoje poslovne procese, zmanjšajo stroške in povečajo učinkovitost. Veliki podatki omogočajo identifikacijo novih tržnih priložnosti in boljše razumevanje tržnih dinamik.

Ni pa vse rožnato. Shranjevanje in obdelava ogromnih količin podatkov zahtevata napredno IT infrastrukturo in močna analitična orodja. Zagotavljanje natančnosti in ažurnosti podatkov je ključnega pomena za pridobivanje uporabnih vpogledov. Upravljanje občutljivih podatkov ter zagotavljanje njihove varnosti in zasebnosti je velik izziv. Potreba po strokovnjakih za podatke, kot so analitiki in znanstveniki za podatke, je ve-

rajo svoje poslovne procese, zmanjšajo stroške in povečajo učinkovitost. Veliki podatki omogočajo identifikacijo novih tržnih priložnosti in boljše razumevanje tržnih dinamik. Ni pa vse rožnato. Shranjevanje in obdelava ogromnih količin podatkov zahtevata napredno IT infrastrukturo in močna analitična orodja. Zagotavljanje natančnosti in ažurnosti podatkov je ključnega pomena za pridobivanje uporabnih vpogledov. Upravljanje občutljivih podatkov ter zagotavljanje njihove varnosti in zasebnosti je velik izziv. Potreba po strokovnjakih za podatke, kot so analitiki in znanstveniki za podatke, je ve-


www.tzs.si
narocila@tzs.si
080 17 90

Raziskovalci znanstvenih ugank






18 €

redna cena: 29,99 €



18 €

redna cena: 29,99 €



18 €

redna cena: 29,99 €



8 €

redna cena: 15,99 €



8 €

redna cena: 15,99 €



8 €

redna cena: 17,99 €



3 €

redna cena: 9,99 €





lika, vendar je na trgu veliko pomanjkanje ravno tovrstnih profilov.

Veliki podatki in upravljanje podatkov so postali temeljne komponente poslovne strategije v digitalni dobi. Kljub izzivom, kot so skladiščenje, varnost in potreba po strokovnjakih, nudijo organizacijam neprecenljive možnosti za izboljšanje svojih operacij, inovacij in konkurenčnosti.

PODATKI POTREBUJEJO ANALIZO

Analična orodja so programska orodja, ki omogočajo podjetjem, da iz velike količine podatkov pridobivajo koristne vpogleda in informacije. Ta orodja lahko obdelujejo, analizirajo in vizualizirajo podatke, da podjetjem pomagajo pri odločanju.

Z možnostjo hitre in natančne analize podatkov, ta orodja podjetjem omogočajo bolj informirane odločitve. Sposobnost analize podatkov v realnem času omogoča podjetjem, da hitro reagirajo na tržne spremembe. Analična orodja lahko avtomatizirajo in optimizirajo poslovne procese, kar povečuje učinkovitost. Podjetja lahko zaznajo vzorce in trende, ki jih sicer ne bi opazila.

Pomembno je zavedanje, da analitična orodja zahtevajo specifično znanje. V vsakem primeru pa je združevanje podatkov iz različnih virov in sistemov lahko velik izziv.

5G OMREŽJE NI ZANEMARLJIV FAKTOR

5G je peta generacija mobilnih omrežij, ki obljublja večje hitrosti prenosa podatkov, nižjo zakašnitev in večjo zanesljivost v primerjavi s svojimi predhodniki. To omrežje lahko podpira večje število naprav na enoto površine in je ključno za razvoj naprednih tehnologij, kot so avtonomna vozila, Internet stvari (IoT) in umetna inteligenca (AI). 5G omogoča hitrejši prenos podatkov, kar pomeni, da lahko podjetja bolj učinkovito komunicirajo in izmenjujejo informacije. To je še posebej koristno za podjetja, ki so odvisna od hitrega dostopa do velikih količin podatkov, kot so finančne institucije, logistična podjetja in medijske hiše.

Z zmoglostjo hitrega prenosa velikih količin po-



datkov in podpore širokemu spektru naprav, 5G odpira vrata inovacijam. Podjetja lahko razvijejo nove aplikacije in storitve, ki so bile prej tehnično neizvedljive, kot so napredne IoT rešitve, avtonomna vozila in napredne AI aplikacije.

5G omrežje omogoča boljšo podporo za mobilnost in daljinsko delo. Zanesljivejše in hitrejšje povezave pomenijo, da lahko zaposleni učinkovito delajo od koder koli, kar podjetjem omogoča večjo fleksibilnost in dostop do globalnega talenta.

5G je ključnega pomena za razvoj koncepta pametnih mest, kjer se vse več naprav in sistemov povezuje med seboj. To omogoča boljše upravljanje mestnih storitev, kot so promet, varnost in energetska učinkovitost.

5G omrežje ima potencial, da korenito spremeni poslovne rešitve, spodbudi inovacije in izboljša učinkovitost.

OBLAK JE VSE BOLJ PRILJUBLJEN

Oblačne rešitve nudijo podjetjem fleksibilnost, skalabilnost in zmanjšanje stroškov IT infrastrukture. Omogočajo enostavnejšo integracijo z drugimi sistemi in lažji dostop do podatkov od koder koli. Oblačne rešitve omogočajo podjetjem, da hitro prilagodijo svoje potrebe glede IT virov.

Zmanjšujejo potrebo po dragi IT infrastrukturi in vzdrževanju. Ponudniki oblačnih storitev redno posodablajo in vzdržujejo svoje platforme, kar zagotavlja varnost in najnovejše funkcije.

Vendar pa vse to prinaša tudi vprašani varnosti in zasebnosti podatkov.

Poslovni sistemi, kot so CRM, HRM, ERP, BI, dokumentni sistemi, veliki podatki, analitična orodja, digitalna transformacija in oblačne rešitve, so temelj sodobnega poslovanja. Kljub izzivom, kot so visoki stroški, kompleksnost in varnost, so bistvenega pomena za učinkovito upravljanje, inovacije in konkurenčnost.

NAKUP ALI NAJEM IT OPREME?

Ni enoznačnega odgovora na vprašanje, ali je bolje kupiti ali najeti IT opremo. Vsaka odločitev ima svoje prednosti in slabosti, ki jih je treba uravnovežiti glede na specifične potrebe, finančno stanje in dolgoročne cilje podjetja.

Ko podjetje kupi opremo, postane dolgoročni lastnik. To pomeni, da ni mesečnih ali letnih stroškov najema, kar je lahko (odvisno od vsakega primera) finančno ugodnejše na dolgi rok. Nakup omogoča podjetjem, da opremo prilagodijo specifičnim potrebam in zahtevam brez omejitve najemnega dogovora.

Po drugi strani pa nakup zahteva znatno začetno finančno investicijo, kar je lahko izziv za manjša ali zagonska podjetja. IT oprema lahko tudi hitro zastara, kar pomeni, da naložba hitro izgubi svojo vrednost. Lastništvo opreme pomeni, da je podjetje odgovorno za vzdrževanje in nadgradnje, kar lahko sčasoma prinese dodatne stroške.

Najem omogoča podjetjem, da ohranijo svoj kapital in zmanjšajo začetne stroške. Omogoča jim, da redno nadgrajujejo svojo IT opremo, s čimer ohranjajo tehnološko aktualnost. Veliko najemnih pogodb vključuje vzdrževanje in podporo, kar še zmanjšuje skrb in stroške za podjetje.

Naredite analizo svojih operativnih in finančnih strategij in se šele nato odločite, ali boste najeli ali kupili IT opremo.



KRON TELEKOM

Zagotavljanje varnosti naprav in podatkov v podjetjih

BITDEFENDER KOT VIZIONAR IN INOVATOR IZSTOPA PO SVOJIH REŠITVAH ZA KIBERNETSKO ZAŠČITO PODJETIJ.

V našem trenutnem tehnološkem okolju se kibernetске grožnje nenehno razvijajo in postajajo vse bolj izpopolnjene, zato mora biti zagotavljanje varnosti naprav in osebnih podatkov zagotovo ena izmed prioritete vsakega podjetja. Bitdefender, vodilno podjetje za kibernetско varnost, se je izkazalo kot zmogljiva rešitev za boj proti tem grožnjam.

Marsikatero podjetje žal tudi na lastni koži izkusi, kaj pomeni biti tarča napada zlonamerne programske kode in šele po dolgotrajni sanaciji izvede ukrepe za zaščito naprav v omrežju. Ena od teh je tudi vzpostavitev sistema Bitdefender GravityZone, ki bdi nad izvajanjem mnogih procesov in proaktivno urgira že preden se določena programska koda izvede.

IZJEMNA SPOSOBNOST ODKRIVANJA IN NEVTRALIZACIJE

Ena od glavnih prednosti Bitdefenderja je njegova izjemna sposobnost odkrivanja in nevtralizacije zlonamerne programske opreme – ne glede na to, ali gre za viruse ali pa izsiljevalsko, vohunsko in drugo programsko opremo. Bitdefenderjevi napredni mehanizmi za skeniranje ter odkrivanje groženj v realnem času zagotavljajo robusten ščit pred temi grožnjami. Njegov proaktivni pristop v kombinaciji z algoritmi strojnega učenja pomaga prepoznati ali odstraniti zlonamerno programsko opremo, preden povzroči kakršnokoli škodo.

Osnovna lastnost vsakega poslovnega varnostnega sistema je centralni nadzor naprav, možnost izvajanja instalacij ter sprememb na daljavo, avtomatsko obveščanje pristojnih o dogodkih na omrežju, procesih na računalnikih, ki so bili npr. blokirani ter vzrok blokade oz. eliminacije.

LOKALNO ALI V OBLAKU

Običajno imajo večja podjetja vzpostavljeno virtualizirano okolje preko katerega se vzpostavi tudi Bitdefender GravityZone z lokalno vzpostavljeno nadzorno upravljalno konzolo, saj imajo podjetja na voljo ustrezno strežniško infrastrukturo. Pri manjših podjetjih se pogosto uporabi nadzorni sistem v oblaku, saj se s tem znebimo potrebe po namenski strojni opremi.



NEPRESTANI NADZOR ZA NAJVEČJO UČINKOVITOST

V današnjem času za hitro detekcijo incidenta in odziv nanj uporabljamo funkcionalnost EDR (Endpoint Detection & Response), ki neprestano nadzoruje računalnike, beleži dogodke in obnašanje sistema ter išče anomalije, ki bi lahko nakazale na grožnjo, hkrati pa vse zbrane podatke s pomočjo posebnih orodij razbere tako, da lahko ugotovi sekvenco poteka napada na enem ali več računalnikih. Varnostni sistem škodljive aktivnosti blokira, hkrati pa vam sistem že prikaže računalnike, ki so bili tarča grožnje pred avtomatsko blokado, katera tehnika je bila uporabljena pri izvedbi napada, točke vstopa in še več. Na podlagi teh informacij lahko postorimo marsikaj, da eliminiramo možnosti za podoben incident.

Na same zmogljivosti Bitdefender rešitev je postal pozoren tudi eden izmed najbolj prestižnih proizvajalcev v avtomobilski industriji – Ferrari. Po dolgotrajnih testiranjih in osebni pristopu Bitdefenderjevih inženirjev se je Ferrari odločil, da celotno svoje omrežje zaščiti z Bitdefender Advanced Threat Intelligence sistemom. Bitdefender torej varuje vaše podjetje pred naprednimi kibernetскими napadi, sama zaščita pa je v samem svetovnem vrhu.

CENOVNO UGODNI POGOJI

Kron Telekom d.o.o. že vrsto let nudi podporo in prodajo licenčne programske opreme Bitdefender na slovenskem trgu, prav tako poslovnim strankam vedno zagotovi cenovno ugodne pogoje. Kljub temu, da se cene storitev in produktov neprestano dražijo, kar velja tudi za tovrstno programsko opremo, ki je vitalnega pomena za vsako podjetje, cene licenčne opreme za poslovne stranke Bitdefender ostajajo enake.

V kolikor se vam zdi, da imate visoke stroške z zagotavljanjem kibernetické varnosti, hkrati pa je vprašljiva sama zmogljivost trenutne rešitve, ste vabljeni, da kontaktirate Kron Telekom in brezplačno vam bodo zagotovili testno licenčno opremo Bitdefender za preizkus sistema ter pripravili cenovno ugodno ponudbo. Več lahko najdete na spletni strani www.anti-virus.si. (P.R.)

KRON TELEKOM
Povezujemo življenja

Kron Telekom d.o.o.

Koroška cesta 20, 4000 Kranj

Tel: 04/ 28 00 450

E-pošta: info@kron-telekom.si

www.anti-virus.si



PLANSHERE

Zakaj sta digitalizacija in avtomatizacija planiranja proizvodnje nuja?

SVET SE IZREDNO HITRO SPREMINJA. NAROČILA SO KOLIČINSKO VSE MANJŠA IN POGOSTEJŠA, DOBAVE PA NISO ZANESLJIVE. ZATO JE IZZIVOV ČEDALJE VEČ.



Da ostanejo konkurenčna, morajo podjetja nujno izkoriščati tehnološke inovacije. Najmočnejši dejavnik, ki ga sodobna tehnologija omogoča, je avtomatizacija, predpogoj zanjo pa digitalizacija procesa. Ključna funkcija v proizvodnih podjetjih, ki doživlja revolucijo, je operativno planiranje proizvodnje.

PREDNOSTI DIGITALIZACIJE OPERATIVNEGA PLANIRANJA PROIZVODNJE

Ključna prednost digitalizacije in avtomatizacije planiranja proizvodnje je povečanje hitrosti in točnosti planiranja. Informacijske rešitve hitro analizirajo ogromne količine podatkov, kar omogoča točno predvidevanje potreb po surovinah, optimizacijo proizvodnega cikla in zmanjšanje izgub zaradi napak. Potrjevanje rokov dobave je hitro in pravilno, podatki za nabavo so točni in replaniranje ob nepredvidenih dogodkih in urgencah je hitro.

Digitalizacija omogoča tudi podrobno spremljanje izvajanja plana proizvodnje. Podjetja lahko spremljajo vsak korak proizvodnega procesa in sproti ugotovijo morebitne odmike. S tem se povečuje zanesljivost izvajanja proizvodnega pro-

cesa in zato dvigne zaupanje strank. V povezavi z napredno poslovno analitiko podjetje preko planiranih in dejanskih stroškov in prihodkov upravlja tudi svoj poslovni uspeh.

VLOGA NAPREDNIH ALGORITMOV IN UMETNE INTELIGENCE

Napredni optimizacijski algoritmi in umetna inteligenca omogočajo v obliki ekonomične rešitve visoko prilagodljivost in odzivnost proizvodnega podjetja, njegove prodaje, nabave in proizvodnje.

branz, ki že uporabljajo napredne informacijske rešitve. Pomembna je tudi prilagodljivost rešitve, saj nekatere zahtevajo velik vložek v pripravo podatkov, prilagajanje podjetja rešitvi, druge manj.

IZZIVI IN PRIHODNOST DIGITALIZACIJE PLANIRANJA V SLOVENIJI

Digitalizacija in avtomatizacija planiranja proizvodnje sta eden izmed ključnih dejavnikov za izboljšanje učinkovitosti in konkurenčnosti slovenskih proizvodnih podjetij. S pravilno implementacijo teh tehnologij se lahko podjetja hitro

Rešitve za digitalizacijo planiranja proizvodnje lahko hitro analizirajo ogromne količine podatkov, kar omogoča boljše predvidevanje potreb po surovinah, optimizacijo proizvodnega plana in zmanjšanje izgub zaradi napak.

Slovenska podjetja se vse bolj zanašajo na nove tehnologije, da bi izboljšala svoje operativne procese in optimizirala proizvodnjo. Žal večina malih in srednjih podjetij še ni pripravljena na uvedbo umetne inteligence, saj nimajo infrastrukture in pripravljenih podatkov. Zanje je primernejša rešitev, ki uporablja take algoritme, ki potrebujejo manj podatkov in jim s tem omogoči enostavnejši prehod.

IZZIVI PRI IZVEDBI

Za doseg ciljev potrebujejo podjetja sogovornika, ki bo znal prisluhniti, pravilno svetovati in rešitev prilagoditi specifičnim potrebam podjetja. Pri tem so ključne izkušnje ponudnika, ki naj ne bodo le iz proizvodnje, temveč tudi iz drugih

prilagajajo spremembam na trgu, optimizirajo proizvodnjo in so kakovostni dobavitelji svojim kupcem. Slovenija se tako pridružuje svetovnim trendom v digitalni transformaciji proizvodnega sektorja, ki odpira vrata novim priložnostim in rasti.

V podjetju Result se tega zelo dobro zavedajo, saj se pri strankah dnevno srečujejo z izzivi pri planiranju proizvodnje in jih rešujejo s pomočjo izjemno hitre in prilagodljive aplikacije Plansphere. Podjetja, ki rešitev Plansphere že uporabljajo, so povečala nadzor in dostopnost do informacij, optimizirala plan prodaje, nabave in proizvodnje, zaradi tega pa povečala učinkovitost in odzivnost poslovanja ter tako dvignila svojo konkurenčnost in zmanjšala stroške. (P.R.)



CITEEL

Zagotavljanje kibernetске varnosti v svetovnem merilu

KIBERNETSKA VARNOST POSTAJA VSE POMEMBNEJŠA, SAJ SO ORGANIZACIJE VSE POGOSTEJE TARČE NAPREDNIH KIBERNETSKIH GROŽENJ. KAKO OSTATI NA VARNI STRANI?



Kibernetška varnost, varstvo podatkov, njihovo učinkovito upravljanje in varno gostovanje so ključni elementi uspešnega delovanja organizacij in zagotavljanja zaupanja uporabnikov. Zaščita občutljivih podatkov je zato danes ključna naloga, saj lahko izguba ali zloraba podjetju povzroči resne posledice.

Pomemben del kibernetске varnosti je tudi na primer vzpostavitev učinkovitih mehanizmov za preprečevanje nepooblaščenega dostopa. Varno upravljanje s podatki postaja nepogrešljivo za organizacije, ki želijo ohraniti stabilnost in zanesljivost svojih spletnih storitev. Skupna točka vsega je, da je danes potreben celovit pristop k informacijski varnosti.

CITEEL – VRHUNSKA VARNOST

Citeel, podjetje, ki deluje na področju vrhunskih rešitev kibernetске varnosti, skrbi za varne podatkovne komunikacijske protokole ter varno shranjevanje in prenos podatkov ter arhiviranje. Poskrbijo za decentralizacijo in distribucijo, ločevanje podatkov in šifrirne protokole z rešitvijo vse-v-enem. Za vas lahko poskrbijo za rešitve tako lokalno kot na drugi lokaciji (on/off-prem). Sodelujejo tudi z vladnimi ponudniki arhivov in komunikacij, pa z družbami Oracle, Amazon Web Services (AWS), Google Cloud (leta 2023 so bili sprejeti v program Google Cloud Startup, ki jim pomaga pri razvoju) in drugimi.

ŠIRITEV V ZDA

Citeel se po uspešnem poslovanju v Sloveniji, na Nizozemskem in v MENA regiji (Srednji Vzhod in Severna Afrika) širi v Združene države Amerike.

Z zavezanostjo k zagotavljanju nenehnih inovacij si želi Citeel z vrhunskim strokovnim znanjem in izkušnjami prispevati svoj delež k dinamični pokrajini kibernetске varnosti podjetij in posameznikov v ZDA. Širitev sledi misiji zagotavljanja rešitev kibernetске varnosti na najvišji ravni, kar utrjuje njihov položaj zaupanja vrednega partnerja pri varovanju digitalnih podatkov po vsem svetu.

Širitev Citeela pomeni pomemben mejnik, ki uvaja novo poglavje na njihovi poti. S svojimi uveljavljenimi rešitvami bo podjetje lahko pomembno prispevalo k živahnemu tehnološkemu ekosistemu ZDA.

»Odhod na trg Združenih držav je jasen dokaz naše zavezanosti k napredku kibernetске varnosti v svetovnem merilu,« je poudaril Nejc Paradiž, izvršni direktor podjetja Citeel. »Navdušeni smo, da lahko svoje strokovno znanje in inovativne rešitve razširimo na ZDA, kar se brezhibno ujema z našo miselnostjo, da na novo definiramo prihodnost kibernetске varnosti. Hkrati z veseljem delim informacijo, da smo trenutno sredi tekočega investicijskega cikla in zbiramo investicije v skupni vrednosti več kot 5 milijonov dolarjev. Za ta korak smo se odločili

zaradi zagotavljanja potrebne podpore za uspešen zagon naših pobud za rast in za zagotovitev dolgoročnih ciljev.«

OBETAJO SI NOVE VZNEMIRLJIVE PRILOŽNOSTI

Poleg tega Citeel dejavno raziskuje možnost ustanovitve svojega sedeža v ZDA s sodelovanjem z enim najpomembnejših proizvajalcev v industriji vojaških vozil. To strateško partnerstvo je zasnovano tako, da izkoristi proizvajalčevo tržno moč in strateško ugoden položaj podjetja, kar že na samem začetku olajša širitev Citeela.

Podjetje z vstopom na ameriški trg pričakuje vznemirljive priložnosti, sodelovanja in rast. Širitev v ZDA pa ne pomeni zgolj skoka na nov trg, temveč skok v svet priložnosti in Citeel se že veseli sodelovanja z vsemi, ki se jim bodo pridružili na tej poti.

Za več informacij obiščite www.citeel.com ali jih kontaktirajte na info@citeel.com. (P.R.)





WATCHGUARD ENDPOINT ZAŠČITA ZA KONČNE TOČKE STOP ransomware napadom z Endpoint zaščito

RANSOMWARE NAPADI OSTAJAJO ŠTEVILKA 1 MED NAPADI IN KRŠITVAMI V LETU 2023.

Ransomware napadi oz. napadi z izsiljevalsko programsko opremo so trenutno ena najbolj donosnih metod kibernetkega kriminala. Napadalci podatke držijo kot "talce" in za vrnitev zahtevajo odkupnino. Ta sprememba vpliva na ogromno manjših podjetij, ki se jim je do sedaj zdelo, da so premajhni, sedaj pa so ravno tako na udaru napadov.

KAKO SE ZAŠČITITI IN PREPREČITI NAPAD

Pri ransomware napadih je pomembno, da se napad prepreči še preden se zgodi. Enkrat, ko je napadalec v sistemu, je že prepozno, saj se je šifriranje že začelo. *Cene napada so ogromne, zato je najboljša zaščita preventiva.* WatchGuard ponuja edinstvene zaščite v obliki zaščitnih plasti, ki vključujejo desetine naprednih tehnologij. *Večina ključnih tehnologij je zajetih v njihovi EPDR produkt, ki je odlična zaščita za vsa manjša in srednja podjetja, saj nudi širok nabor tehnologij in posledično pokrije velik del preventivnih ukrepov pred kibernetnimi napadi.*

Močan sistem za upravljanje gesel omogoča, da so vsa gesla shranjena pod enim glavnim ključem, omogoča tudi samodejno izpolnjevanje obrazcev, opozarja na podvojena gesla ...

Implementacija večfaktorske avtentikacije



**CYBER
SECURITY
TEAM
@ANNI**



Anni d.o.o.

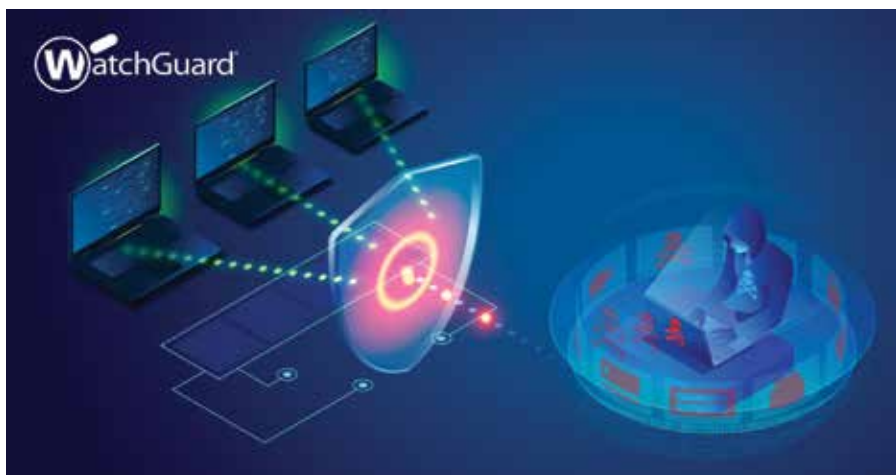
Motnica 7a, Trzin,

T: 01/ 5800 800 • info@varen.it

Toni JERŠIN • M 041 820 577

Matej PERNEK • M 051 323 343

www.varen.it



je rešitev, ki zagotavlja, da napadalec samo z ukradenimi poverilnicami ne more vstopiti v sistem, saj zahteva še dodatno dokazovanje identitete uporabnika.

Contextual detections je zaščita končnih točk, ki vključuje zaznavanje vedenja za preprečevanje in blokiranje napadov brez datotek na podlagi zaznave konteksta. Kontekst se zaznava glede na skripte, kar zagotavlja telemetrijo, to pa izboljšuje zaščito.

Decoy datoteke za vabo so za spremljanje, ali se katere datoteke spremenijo. Če se, se datoteko takoj pošlje mehanizmu za zaznavanje vedenja, da bo to dejanje razvrščeno kot ransomware.

Tehnologija za preprečevanje izkoriščanja je pomembna za preprečevanje premikov napadalca znotraj omrežja. Dopolnjuje rešitev za upravljanje popravkov in ščiti pred nepopravljenimi aplikacijami.

Zero-Trust storitev omogoča, da so napadi pod nadzorom v realnem času. Vsaka neznan aplikacija je zavrnjena, dokler ni potrjena kot zaupanja vredna s tehnologijo strojnega učenja ali kibernetkih strokovnjakov.

Zaščita RDP računalnik preklopi v način za zadrževanje napada, ko računalnik prejme več neuspešnih poskusov povezave. Tako je dostop blokiran za zunanje IP-je. V kolikor je uspešen poskus prijave iz računa, ki prej večkrat ni bil uspešen, se šteje, da je račun ogrožen.

Tehnologija proti zlonamerni programski opremi za odzivanje na poskuse napadov vključuje dvostopenjsko avtentikacijo, varni načini

zagona ter tehnologijo ELAM za pooblaščen dostop.

Upravljanje popravkov je pomembno, saj napadalci iščejo luknje v sistemih, ki bi jih lahko izkoristili. Bistveno je, da se ranljivosti pogosto preverja in se popravki izvedejo čim prej.

Zaščita pred lažno identiteto avtomatsko blokira URL-je z lažnimi identitetami, kar zmanjša verjetnost, da uporabnik klikne na povezavo, ki je ne bi smel.

S Threat-Hunting storitvijo strokovnjaki iščejo sumljive dejavnosti ter jih kategorizirajo glede na stopnjo zaupanja. To je še posebej uporabno za LotL tehnike napadov brez datotek.

Zaščita pred omrežnimi napadi omogoča, da se s pregledovanjem prometa grožnje odkrijejo in preprečijo. Napadi se pogosto začnejo, ko napadalci izkoristijo ranljivosti izpostavljene internetu.

Izolirajte končne točke ter omejite napadalca pred okužbo celotnega omrežja tako, da onemogočite notranje premike napadalca z enega računalnika na drugega.

Ukrepi za sanacijo s "shadow-copies". Ransomware napadi poleg šifriranja podatkov želijo uničiti še vse varnostne kopije. Ustvarite zasebne varnostne kopije, ki bodo dodatno zaščitene še s tehnologijo za preprečevanje poseganja.

Aktivirajte vse preventivne tehnologije, saj je to najučinkovitejši način zaščite pred vsemi digitalnimi grožnjami, ki iz dneva v dan napredujejo.

(P.R.)

XENON FORTE

Kyocerine rešitve v oblaku

IDEALNE REŠITVE ZA ORGANIZACIJE, KI SE PRILAGAJAJO NOVEMU HIBRIDNEMU NAČINU DELA, ŽELIJO POVEČATI PRODUKTIVNOST IN IMETI STROŠKE POD NADZOROM.

Danes je na tržišču veliko različnih orodij, ki obljublajo revolucionarne spremembe za vaše podjetje. Zato je pomembno, da pred nakupom preučite izdelke in podporo, ki jih podjetja ponujajo. Le tako boste lahko razlikovali med učinkovitimi digitalnimi orodji in tistimi, ki bi lahko postala breme za vašo organizacijo.

Povsem jasno je, da morajo podjetja vlagati v sodobno tehnologijo, ki bo njihove občutljive podatke varovala v vse bolj hibridnem delovnem okolju. Pa vendar je pomemben razmislek, ali potrebujemo rešitve, ki ponujajo vse in še več ter so praviloma drage in zahtevne za uvedbo, tako za skrbnike, kot tudi za zaposlene, ki se jih bodo morali naučiti uporabljati. Včasih je dovolj dobra in predvsem hitro in cenovno sprejemljiva tudi rešitev, ki nudi ravno prav in ne obremenjuje zaposlenih in proračuna podjetja.

Kyocera je v svoj program vključila dve rešitvi, ki sta zasnovani na storitvah v oblaku in sta primerni za uporabo v manjših podjetjih, delovnih skupinah ter v oddelkih, kot je na primer kadrovska služba, kjer je pomembno, da do občutljivih podatkov o zaposlenih dostopajo le pooblaščen osebe.

IZBIRA OPTIMALNEGA DMS

Pri izbiri najboljših rešitev za upravljanje dokumentov (DMS) vam lahko pomaga Kyocerina programska oprema, imenovana Kyocera Cloud Information Manager (KCIM). Ta omogoča hitro

digitalno transformacijo in enostaven prehod iz kaotičnega shranjevanja dokumentov v urejeno digitalno shrambo. Rešitev je na voljo po modelu naročnine, kar pomeni, da ne zahteva začetne naložbe in je enostavna za namestitev, brez dolgotrajnega usposabljanja zaposlenih.

S KCIM boste lahko organizirali digitalno shrambo datotek, kar omogoča povezovanje dokumentov, slik, e-pošte, preglednic in evidenc. Zaradi standardnega načina shranjevanja dokumentov KCIM omogoča hitro obdelavo rutinskih nalog, kar je velika prednost pri odzivanju na zahteve. Tako boste bolj učinkoviti in se lahko osredotočite na naloge, ki vam prinašajo dobiček. KCIM pooblaščenim vodjem oddelkov ali delovnih skupin omogoča odločanje o tem, kdo si lahko ogleduje, ustvarja ali posodablja datoteke. Orodje je tudi razširljivo in raste skupaj z vašim podjetjem, kar zagotavlja minimalne motnje v delovnem okolju. Hitra nastavitev in dostop prek vmesnika spletnega brskalnika s kate-rekoli lokacije omogočata učinkovito odzivanje na izzive, s katerimi se srečujejo zaposleni.

TISKANJE NA DALJAVO

Kyocera Cloud Print and Scan (KCPS) je odlična rešitev za tiskanje in skeniranje na daljavo. Uporablja storitve v oblaku, kar omogoča uporabnikom, da brez težav tiskajo in skenirajo iz oddaljenih lokacij. KCPS je posebej koristna za spodbujanje hibridnega delovnega okolja v podjetjih



različnih velikosti, kjer se pisarne vse bolj decentralizirajo. Zagotavlja prilagodljivost pri tiskanju in skeniranju na daljavo, obenem pa omogoča centralno upravljanje, ki ohranja nadzor nad stroški tiskanja.

KCPS je optimalna za organizacije, ki se prilagajajo novemu hibridnemu načinu dela in želijo povečati produktivnost. Rešitev ponuja:

- Tiskanje in skeniranje z več lokacij.
- Centralno upravljanje s stroški tiskanja v organizaciji vključuje sledenje obsegu tiskanja in postavljanje pravil in omejitev.
- S preverjanjem pristnosti uporabnika s strani skrbnika, nadzorom dostopa in šifriranjem podatkov zagotavlja varnost tiskanja in optičnega branja.
- Omogoča tiskanje ali skeniranje v in iz storitev v oblaku tretjih oseb, kot so na primer Google Drive, OneDrive in DropBox.

KCIM in KCPS sta prilagodljivi in stroškovno sprejemljivi rešitvi, ki bosta rasli z vami. In če se odpravljate na pot digitalne transformacije svoje-ga poslovanja, sta kot naročeni za vas. (P.R.)





Xenon forte d.o.o.
 Letališka cesta 29, 1000 Ljubljana
 01 54 84 800 | info@xenon-forte.si
 www.xenon-forte.si



COPIA BIRO

Personalizirano varno skeniranje

ZAJEM DOKUMENTOV OBČUTLJIVE NARAVE JE PODJETJEM Z UVEDBO GDPR POSTAVIL NOVE IZZIVE, KATERIH POSLEDICE SO LAHKO USODNE TAKO ZA PODJETJE KOT ZA OSEBO, KATERE DOKUMENTI SO BILI ZLORABLJENI.

Varnostna tveganja pri tiskanju in zajemu dokumentov, pomanjkanje njihovih revizijskih sledi ter okorni in zastareli dokumentni procesi, so izzivi MPDS (Managed Print and Document Services), s katerimi se v podjetjih nenehno srečujejo.

Podjetjem lahko omenjene izzive sicer odpravimo s standardnimi rešitvami določenega proizvajalca, vse večkrat pa podjetja naletijo na zahteve posebnega značaja, kar se izkaže tudi pri zajemu dokumentacije občutljive narave. Ta predstavlja podjetjem zahteven problem, k čemur je dodatno pripomogla tudi uvedba GDPR. Standardni načini skeniranja v skupne mape ali na elektronsko pošto niso dovolj varni ali pa imajo zamuden proces prenašanja v elektronske dokumentne sisteme (DMS).

Takšne izzive posebnega značaja lahko v podjetjih rešimo z uporabo razvojnih orodij.

APLIKACIJA ZAGOTAVLJA VISOKO VARNOST OSEBNIH PODATKOV

V podjetju Copia biro so s pomočjo razvojnih orodij izdelali aplikacijo, ki omogoči varen zajem dokumentov, s personalizacijo pa tudi njihovo revizijsko sled. Prav zaradi izpolnitev zahtev glede varnosti in skladnosti z GDPR, je aplikacija pisana na kožo organizacijam, kjer so varnostne zahteve visoke in ki upravljajo z občutljivimi in zaupnimi dokumenti, kot so različne vrste pogodb z uporabniki (kreditne pogodbe, naročniške pogodbe, pogodbe o zaposlitvi itd.) in druge oblike dokumentov, kjer so navedeni osebni podatki.

APLIKACIJA SE PRILAGAJA DMS-JU

Aplikacija, ki se izvaja na multifunkcijski napravi, zagotovi popolno varnost pri zajemu dokumentov in njihovem direktnem prenosu v elektronski dokumentni sistem (DMS), s personalizacijo pa je zagotovljena tudi revizijska sled dokumentov. Celoten postopek je za uporabnika hiter in enostaven.



Aplikacija deluje tako, da se uporabnik prijavi v sistem s pomočjo kartice ali PIN kode. Po uspešni prijavi se uporabniku glede na pooblastila, ki se preverjajo s strežnikom DMS, prikažejo dostopni profili in možnosti za skeniranje. Če se na primer prijavi uporabnik z manjšimi pravicami v podjetju, mu sistem posledično prikaže omejeno število profilov oziroma gumbov na napravi in obratno.

Vstavljen dokument se skenira in varno posreduje direktno v strežnik podjetja oziroma oblak, brez kakršnih koli vmesnih dokumentnih odlagalšč, kot so mape računalnika ali elektronska pošta.



Strežnik bo ime skeniranega dokumenta opremil s podrobnejšimi podatki, pripel ID uporabnika, po njegovem zapisu pa z njim avtomatsko zagnal pripadajoči proces.



Copia biro
Print, Document & Medical Solutions

www.copia-biro.si
e-pošta: prodaja@copia-biro.si
telefon: 01/ 242 58 14

Member of SLOVENIAN BUSINESS CLUB

Canon

PLATINUM PARTNER 2024

PRIMER DOBRE PRAKSE -VZAJEMNA

<https://copia-biro.si/studija-primera-vzajemna/>. Aplikacija podpira dokumentne sisteme Business Connect, Government Connect, Justice Connect in InDocEDGE, prilagodijo pa jo lahko tudi ostalim DMS.

Glavne prednosti:

- Popolna varnost pri zajemu in pošiljanju občutljivih dokumentov
- Zagotavljanje revizijske sledi dokumentov
- Hitri in enostavni procesi zajema in pošiljanja dokumentov
- Nižji stroški poslovanja
- Varovanje podatkov in s tem manjše poslovno tveganje

(P.R.)

TECH TRADE TRZIN

Vaš tehnološki partner za tretje tisočletje

STIKALA, USMERJEVALNIKI, DOSTOPNE TOČKE, KABLI, OPREMA ZA LAN OMREŽJA, RAČUNALNIŠKA PERIFERIJA, VIDEONADZORNI SISTEMI ... KJE LAHKO DOBITE VSE TO NA ENEM MESTU, POLEG TEGA PA ŠE PODPORO STROKOVNJAKOV?

Tehnologija se danes razvija bliskovito – in mi moramo temu slediti. Če nam trendi uidejo, le stežka znova ujamemo korak z vsem, kar se je medtem pripetilo. Na srečo pa imamo podjetja, ki nudijo opremo in podporo, kadarkoli ugotovimo, da potrebujemo bodisi računalniško miško bodisi opremo za LAN omrežja. Njihovi strokovnjaki so tam zato, da sledijo trendom in natančno vedo, katera oprema je najbolj primerna za določene potrebe. Tech Trade Trzin je pri tem zanesljiv in zaupanja vreden partner z več kot dvajsetletno tradicijo, trajnostno usmeritvijo in trdno zavezo k odličnosti. S tem predstavlja ključnega igralca na področju tehnološke opreme in storitev v Sloveniji.

Spletna trgovina podjetja ponuja neskončen spekter izdelkov – od najsodobnejše mrežne opreme do vrhunske računalniške periferije, kar strankam omogoča enostaven in hiter dostop do potrebnih tehnoloških rešitev. Zastopanje priznanih blagovnih znamk, kot so Baseus, Digitus, Leviton, Mikrotik, Tenda, TP-Link, Ruijie Reyee in drugi, zagotavlja kakovost in zanesljivost, medtem ko lastna tehnična podpora in hitra dobava iz zaloge pričata o zavezanosti podjetja k izjemni uporabniški izkušnji.

KAKOVOST IN CELOVITA SKRIB ZA STRANKO

V podjetju Tech Trade Trzin se zavedajo, da prodaja ne pomeni samo izmenjave blaga, ampak vključuje celovito skrb za stranko. To se odraža v njihovih prodajnih, servisnih in poprodajnih storitvah. Ekipa strokovnjakov ne ponuja zgolj tehnične pomoči, ampak tudi dragoceno znanje in informacije, ki pomagajo uporabnikom pri izbiri in uporabi izdelkov. Središče delovanja podjetja so temeljne poslovne vrednote, ki so pošteno in etično poslovanje oziroma transparentnost in



odgovornost do strank in partnerjev, osredotočenost na potrebe in pričakovanja strank, učinkovitost in prilagodljivost potrebam uporabnikov in trga, spoštovanje in dosledno uresničevanje dogovorjenega, optimalno razmerje med kakovostjo in ceno ter seveda odličnost v vsem, kar delajo ter neprestano stremenje k izboljšavam.

MREŽNA OPREMA, RAČUNALNIŠKA PERIFERIJA, VIDEONADZORNI SISTEMI ...

Prvi, pomemben oddelek v ponudbi podjetja Tech Trade je mrežna oprema, ki obsega tako aktivno opremo (stikala, usmerjevalniki, dostopne točke) kot pasivno (inštalacijski kabli in ostala oprema za LAN omrežja). Ta oprema je ključna za vzpostavitev zanesljivih in učinkovitih mrežnih infrastruktur – tako za domače kot poslovne uporabnike.



Poleg tega podjetje ponuja široko paleto računalniške periferije, vključno s priključnimi kabli, adapterji, miškami, tipkovnicami, označevalnimi nalepkami, monitorji, testerji, tiskalniki in še več. Ta raznolikost izdelkov zagotavlja, da lahko zadovolji potrebe širokega spektra uporabnikov. Kam se obrniti, če potrebujete videonadzorni sistem? Tudi tu bo pravi naslov Tech Trade Trzin. Ponujajo napredne videonadzorne sisteme, ki so ključni za zagotavljanje varnosti in nadzora v različnih okoljih. Poleg tega je v njihovi ponudbi tudi KVM (keyboard, video, mouse) oprema, ki omogoča učinkovito upravljanje več računalnikov z enega mesta, kar je nepogrešljivo v mnogih IT okoljih.

PRIZNANE BLAGOVNE ZNAMKE NA ENEM MESTU

Ena od ključnih prednosti podjetja je pestra ponudba opreme priznanih proizvajalcev. Z izdelki omenjenih znamk, kot so Triton, Ruijie Reyee, Baseus, Digitus, Leviton, Mikrotik, Tenda, Ubiqu-



iti in druge, Tech Trade Trzin zagotavlja, da so njihovi izdelki kakovostni in v skladu z najnovejšimi tehnološkimi standardi in trendi.

Tech Trade je partner, ki svojim strankam zagotavlja vsestransko podporo, od izbire prave opreme do poprodajnih storitev in tehnične podpore. Njihova zaveza k odličnosti, skupaj s širokim spektrom kakovostnih izdelkov in storitev, je dobitna kombinacija tako za posamezno stranko kot za večja podjetja.

Podjetje predstavlja zanesljiv most med kom-



pleksnimi tehnološkimi rešitvami in končnimi uporabniki. Z jasno vizijo, vrednotami in široko ponudbo svojim strankam zagotavlja izjemno izkušnjo. Več lahko najdete na spletni strani www.techtrade.si.

(P.R.)

TECHTRADE

www.techtrade.si

Tech Trade

Blatnica 8, 1236 Trzin

+386 1 562 21 11



MEGATEL PREDSTAVLJA SVOJE PODATKOVNE CENTRE

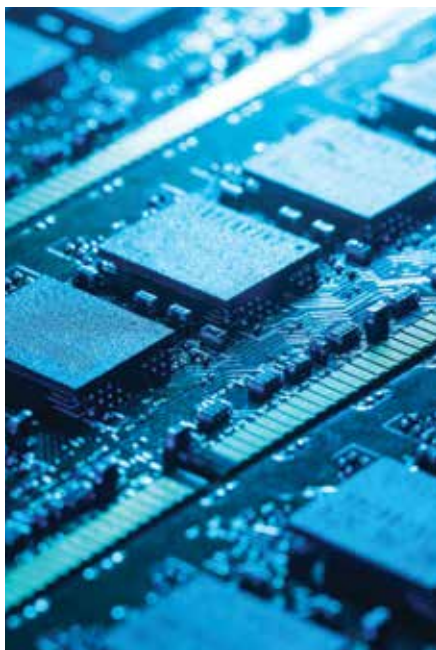
Vaš zanesljiv partner za gostovanje IKT opreme

PODATKOVNI CENTRI MEGATEL ZAGOTAVLJAJO NAJSODOBNEJŠE IN NAJNAPREDNEJŠE REŠITVE ZA USPEŠNO IN STABILNO RAST POSLOVANJA. PODJETJA IMAJO NA VOLJO RAZLIČNE MOŽNOSTI – OD ZAKUPA PROSTORA ZA EN STREŽNIK ALI CELO STREŽNIŠKO OMARO, DO ZAKUPA CELOTNE STREŽNIŠKE SOBE.

V sodobnem poslovnem okolju se tempo razvoja informacijske komunikacijske opreme izjemno hitro stopnjuje. Za podjetja je ključno zagotoviti hitrost, zanesljivost in varnost svojih informacijskih sistemov, saj so ti nepogrešljiv del vsakdanjega poslovanja. Vprašanje, ki se poraja, pa je: »Kje najti partnerja, ki bo zagotovil neprekosljivo storitev in podporo pri gostovanju informacijske komunikacijske opreme?«

Odgovor na to vprašanje je preprost – izberite pametno, izberite MegaTel.

MegaTel verjame, da je ključ do uspešnega gostovanja informacijske komunikacijske opreme



v prilagodljivih rešitvah. Vsako podjetje ima svoje edinstvene potrebe, zato so razvili širok nabor prilagodljivih storitev, ki vam omogočajo, da izkoristite strokovnost in napredno tehnologijo, ob tem pa ohranite izjemno konkurenčno ceno.

KAJ VSE VKLJUČUJE GOSTOVANJE?

Izjemne tehnične možnosti vključujejo prostor za vse oblike strežnikov ali strežniških omar, možnost najema lastne strežniške sobe, klimatiziran prostor z nadzorom temperature, neprekinjen dotok električne energije, redundanco za vsaj 10 ur avtonomije v primeru izpada električne energije in možnost priklopa na dve različni električni fazi.

Strežniki so tipično priklopljeni na 100 Mb/s povezave z omejenim številom IPv4 in neomejenim številom IPv6 naslovov. Omogočajo tudi priklop t.i. "SIP Trunk" za opravljanje VOIP storitev oz. IP telefonije, priklop na druge slovenske ISP-je, pripravljeni pa so tudi prisluhniti vsem vašim specifičnim željam. Visoka stopnja nadzora vključuje nadzor prostorov s kamero in

možnost fizičnega obiska na lokaciji vsak delovni dan, najkasneje 12 ur po najavi, običajno pa že v pol ure.

Lokacija v EU in povezanost vključuje MegaTel podatkovne centre v Sloveniji v Ljubljani, možnost priklopa povezav večine ponudnikov interneta v Sloveniji ter možnost priklopa direktno v SIX (Slovenian Internet eXchange).

Certifikat ISO/IEC 27001 za upravljanje tveganj v informacijski varnosti usmerja vse procese, kar pomeni, da podjetje posveča nenehno zaščito vaših podatkov in informacijskih sistemov. Prav tako nudi 99,99-odstotno razpoložljivost, ki zagotavlja stabilno delovanje vaših sistemov. Vaša varnost in razpoložljivost sta ključnega pomena.

Pridružite se zanesljivemu strežniškemu ekosistemu MegaTel. Stopite v stik z njimi še danes in si zagotovite partnerja, na katerega se lahko popolnoma zanesete v vsakem trenutku. Vaš uspeh je njihova skrb, in pri MegaTel-u so tu, da vam pomagajo doseči najvišje standarde v gostovanju informacijske komunikacijske opreme, ob tem pa ohranjajo izjemno konkurenčno ceno. (P.R.)

Mega Tel

Mega M d.o.o.

Rudarska cesta 6, 3320 Velenje
+386 3 777 00 40

info@megatel.si
www.megatel.si

TEHNOLOŠKI PARK LJUBLJANA

Ob zaključku prve XR Akademije združena celotna XR skupnost

OB ZAKLJUČKU LETA SO V TEHNOLOŠKEM PARKU LJUBLJANA PRIPRAVILI IZJEMEN VEČER, POSVEČEN TEHNOLOGIJAM RAZŠIRJENE RESNIČNOSTI (XR).

Dogodek je združeval meetup in druženje XR skupnosti, obisk mednarodnega podjetja DEO VR in zaključek izvedbe prve XR akademije.

Tehnološki park Ljubljana je sopodbudnik Nacionalnega XR in Web4.0 partnerstva, katerega poslanstvo je intenzivirati razvoj digitalnih kompetenc, s posebnim poudarkom na dijakih in študentih, ki se pripravljajo na vstop v hitro spreminjajoče se delovno okolje. Ugotavljajo, da trenutne strategije izobraževanja na področju programske opreme in prihodnjih tehnologij, še posebej XR tehnologij (obogatene, razširjene in mešane resničnosti), v slovenskem in evropskem kontekstu ne zadostujejo potrebam gospodarstva.

V luči tega so v okviru projekta Think XR zasnovali in izvedli prvo slovensko XR akademijo. Ta inovativni 40-urni izobraževalni program je udeležencem omogočil, da razvijajo lastne ideje v virtualnem okolju, s čimer so prispevali k poglobljenemu razumevanju in uporabi XR tehnologij.

VIRTUALNA IN RAZŠIRJENA RESNIČNOST STA MED KLJUČNIMI TEHNOLOŠKIMI TRENDI

Evropska komisija je nedavno sprejela ambiciozno strategijo, usmerjeno v Web 4.0, citiverse in virtualne svetove. Ta strateški načrt je zasnovan z namenom vodenja naslednje tehnološke revolucije, s ciljem zagotavljanja odprtega, varnega, zaupanja vrednega, pravičnega in vključujočega digitalnega okolja za državljane EU, podjetja in javne uprave.

Z globalno rastjo, ki naj bi do leta 2030 dosegla 800 milijard evrov, in z možnostjo ustvarjanja 860.000 novih delovnih mest do leta 2025, bodo virtualni svetovi, digitalni dvojčki in različ-



ne verzije izobraževalnih, podjetniških ter mestnih virtualnih okolij (eduvers, comvers in cityvers) temeljito preoblikovali načine delovanja in poslovne ter zaposlitvene sektorje v EU.

ZDRUŽENI ZA DVIG DIGITALNIH KOMPETENC

S projektom Think XR povezujejo strokovnjake, izobraževalne ustanove, mentorje, podjetja, organizacije in vodilne strokovnjake na področju tehnologij navidezne in razširjene resničnosti (XR tehnologij) v XR partnerstvo za razvoj digitalnih kompetenc. Projekt Think XR je korak naprej k digitalni prihodnosti, ki bo obogatila našo družbo in gospodarstvo.

XR AKADEMIJA USPOSOBILA 11 IDEJNIKOV

XR akademija, brezplačno in praktično usposabljanje iz projekta Think XR na temo XR tehnologij in povezanih področij: 3D oblikovanje, razvoj projektov v AR/VR, UX in design thinking, se je uspešno zaključila. Udeleženci so v usposabljanju, trajajočem 40 ur, pilili svoje ideje, ki so na koncu rezultirale v digitalnih pripomočkih, kot

so približati otrokom matematično znanje na prijaznejši način, pretvorba 2D modelov v 3D, virtualna terapevtska soba itd.

SE ŽELITE PRIDRUŽITI XR SKUPNOSTI?

Če želite biti pravočasno obveščeni o vseh aktivnostih, poskenirajte QR kodo in se pridružite XR skupnosti:



Projekt Think XR, ki je finančno podprt v okviru Norveškega finančnega mehanizma (Program izobraževanje – krepitev človeških virov) od 1. 7. 2022, predstavlja izjemno priložnost za nadgradnjo digitalnih kompetenc in izobraževanje na področju tehnologij navidezne in razširjene resničnosti (XR). Nosilec projekta je Šolski center Slovenske Konjice-Zreče. V sodelovanju s Tehnološkim parkom Ljubljana, Univerzo v Ljubljani, Fakulteto za elektrotehniko, Univerzo na Primorskem, Fakulteto za management, podjetjem Hashnet d.o.o., Unior Kovaško industrijo d.d. ter norveškimi partnerjem Norwegian University of Science and Technology (NTNU), so združili svoje moči in znanje za ustvarjanje prihodnosti, ki temelji na XR tehnologijah. (PR)



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA KOHEZIJO
IN REGIONALNI RAZVOJ





BIROKRAT

Program za celovito ePoslovanje

AVTOMATIZACIJA, POSLOVANJE V OBLAKU IN OSTALI PODOBNI TERMINI MOČNO SPREMINJAJO NAŠE NAVADE IN PRIHODNOST RAČUNOVODSTVA, KOT SMO GA POZNALI ŠE PRED LETI.

Digitalizacija je obrnila na glavo že marsikateri posel in tudi delo računovodij ni imuno na spremembe. Uporaba poslovnih programov v oblaku prinaša mnoge prednosti, predvsem pa je popolnoma spremenila računovodsko delo. Izmenjevanje dokumentov je postalo veliko hitrejše in konec koncev tudi cenejše.

FIZIČNO PRENAŠANJE DOKUMENTOV NAJ POSTANE PRETEKLOST

Še pred leti je računovodja v računovodskem servisu fizično prejel dokumente stranke, podatke pretipkal in poknjžil. Danes vse to naredi v hipu in digitalno. Tudi najbolj zagrižen nasprotnik digitalizacije mora priznati, da z novimi digitalnimi rešitvami vse postaja enostavneje, manjša pa je tudi možnost morebitnih napak.

Velika podjetja imajo pogosto svoj računovodski servis, pri malih podjetjih pa je zgodba povsem drugačna in potrebujejo zunanjega partnerja, na katerega se lahko zanesejo.

V podjetju Birokrat pritrjujejo dejstvu, da v manjših podjetjih večinoma uporabljajo storitve tretjih ponudnikov, saj je tovrstna rešitev bolj ekonomična. Njihova rešitev Birokrat zagotavlja oblačne ter lokalne možnosti oziroma kombinacijo obojega. Tako lahko zagotovijo dostop do podatkov kjerkoli in kadarkoli. Tudi sinhronizacija med podatki v oblaku in tistimi, ki so shranjeni lokalno, lahko poteka samodejno, tako da je proces do določene mere avtomatiziran in tudi popolnoma varen.

VSESTRANSKI BIROKRAT

Birokrat predstavlja sodoben programski sistem, zasnovan za učinkovito vodenje poslovanja ra-



zličnih entitet, vključno s podjetji, samostojnimi podjetniki, društvi ter javnimi zavodi. Njegova vsestranskost omogoča uporabo v različnih sektorjih, bodisi pri pisarniškem poslovanju ali knjigovodstvu v storitvenih, trgovskih ali proizvodnih panogah. Poleg tega je Birokrat nepogrešljiv tudi za računovodske servise, ki morajo za svoje stranke pripraviti natančne davčne in računovodske izkaze.

Za mala podjetja je na primer pomembno to, da jim ponudnik s svojo programsko opremo zagotovi vse, kar potrebujejo. Poleg tega digitalizacija (in avtomatizacija) prinaša preprostejše sodelovanje z računovodjo. Ni več fizičnega prinašanja računov, nepotrebnih poti in zapravljanja časa, zato so tovrstne rešitve, kot jih ponuja Birokrat, neprecenljive. Poleg tega je poenostavljeno knjiženje, stranka pa ima kadarkoli v aplikaciji tudi omogočen vpogled v stanje oziroma poslovanje podjetja.

STRANKE ŽELIJO CELOVIT SISTEM IN BIROKRAT JIM GA ZAGOTOVI

Avtomatizacija in oziroma povezovanje prek API omogočata izdelavo dokumentov, skeniranje prek QR kode, vključitev podatkov v računovodski program ... Skupni imenovalac vsega je celovit sistem, rezultat pa manj ročnega vnašanja, s tem manj dela in manj možnosti za napake.

Z uporabo oblačnih tehnologij smo prišli do trenutka, ko podjetja vseh podatkov nimajo več (samo) pri sebi. Kljub nekaterim dvomom je tudi tu prišlo do preskoka v miselnosti, saj je tudi oblačno poslovanje varno poslovanje. Posebej v primeru, ko gre za kombinacijo oblačne in lokalne hrambe, je varnost podatkov najvišja možna. Podjetje ima tako podatke obenem varno shranjene pri sebi, oblak pa zagotavlja že omenjen dostop kjerkoli in kadarkoli, pa tudi s katerekoli naprave.

Več lahko najdete na www.birokrat.si. (P.R.)



Birokrat d.o.o.
Dunajska 191
1000 Ljubljana

T: +386 (0)1 5 300 200
M: +386 (0)30 35 22 88
E: info@birokrat.si

W: www.birokrat.si



ANNI D.O.O., CENTER ZA KIBERNETSKO VARNOST

Ne ugibajte, raje preverite, kako zanesljiva je vaša digitalna zaščita

VARNOSTNI PREGLED IKT OKOLJA.

V današnjem času je digitalna obramba izredno pomembna, saj se večina procesov vsaj delno dogaja digitalno. Od digitaliziranja poslovanja, avtomatizacije, pošiljanje podatkov in informacij po vseh spletnih medijih ... vse več naših poslovnih in zasebnih podatkov je vezanih na kibernetski prostor.

Če poskrbite za avtomobilsko zavarovanje in zavarovanje hiše, potem poskrbite tudi za digitalno zaščito, saj so tu nevarnosti povsem drugačne. Predvsem pa jih ne vidimo oz. za njih ne vemo, dokler se nam dejansko ne zgodijo. Kibernetskih groženj v zadnjem obdobju kar mrgoli, zaskrbnjujoče dejstvo pa je, da te grožnje ves čas napredujejo in se spreminjajo.

TARČA SMO VSI

Ne glede na velikost in obliko poslovanja, zlonamerna programska oprema cilja prav na vsa podjetja s pomanjkljivo kibernetsko zaščito. Še nevarnejši pa so hekerji, ki poiščejo luknje in razpoke v zaščiti in tako okraejo ali onesposobijo celotne sisteme.

SPLETNA RANLJIVOST VEČJA KOT V FIZIČNEM SVETU

Kljub dejstvu, da so podjetja na spletu bolj ranljiva kot v fizičnem svetu, pa niso nemočna. S preventivnim ukrepanjem in poskrbljeno ustrezno zaščito celotnega IKT okolja, lahko naredite velik korak pred napadi. Predvsem pa je zaščito



treba sproti posodabljati in nadgrajevati ter periodično preverjati njeno učinkovitost.

VARNOSTNI PREGLEDI SO NUJA

Pri digitalni zaščiti je pravilo: ne ugibaj, preveri. V našem podjetju nudimo varnostne strokovnjake, ki so primerno izobraženi za sistemske varnostne preglede informacijske infrastrukture. S takim pregledom se preveri delovanje varnostnih rešitev, splošno kondicijo digitalne obrambe podjetja, zagotovi varno delovanje poslovnih procesov, zaščiti intelektualno lastnino, popravi morebitne razpoke v sistemu ter tako prepreči uhajanje podatkov k nepridipravom. Če malo obrnemo besede, je varnostni pregled kot digitalni tehnični pregled, ki ga sicer opravite za vozila.

Z varnostnim pregledom pridobite seznam odkritih ranljivosti in napotke, kako ranljivost

čim prej ter učinkovito odpraviti. Naši varnostni strokovnjaki pa vam še svetujejo, na katere nevarnosti oz. področja bodite posebej pozorni.

IZOBRAŽEVANJE IN OZAVEŠČANJE ZAPOSLENIH

Kljub vsem možnim zaščitam, je človek še vseeno tisti, ki upravlja z večino podatki. V podjetju Anni organiziramo izobraževanja in ozaveščanja zaposlenih s področja kibernetskih groženj ter jih naučimo, kako prepoznati digitalne nepravilnosti in kako na njih odreagirati. Naložba v znanje je ena pomembnejših naložb pri celotni kibernetski zaščiti.

Več informacij najdete na www.varen.it. (PR.)



**CYBER
SECURITY
TEAM
@ANNI**



 **anni**
www.anni.si

Anni d.o.o.

Motnica 7a, Trzin,

T: 01/ 5800 800 • info@varen.it

Toni JERŠIN • M 041 820 577

Matej PERNEK • M 051 323 343

www.varen.it



KadriKompetence: RITEM USPEHA

Kako razvijati kompetence zaposlenih za trajnostno rast podjetja

NENEHNO UČENJE IN PRILAGAJANJE NOVIM IZZIVOM JE VSE BOLJ POMEMBNA LASTNOST TISTIH, KI ŽELIJO OSTATI V STIKU S ČASOM. SVET JE VSE BOLJ KOMPLEKSEN IN NEGOTOV, UČITI SE (IN DELOVATI) MORAMO VSE HITREJE IN UČINKOVITEJE.

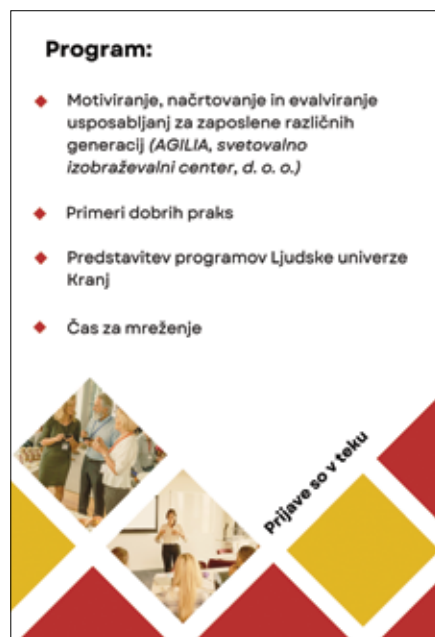
Ko govorimo o delovnem oziroma poslovnem okolju, se podjetja soočajo s hitrimi spremembami tako na trgu dela kot pri tehnologiji, kar zahteva stalna usposabljanja zaposlenih. Da bi ohranili konkurenčnost in rast, je ključnega pomena v organizaciji vzpostaviti trajnostno kulturo učenja. Ljudska univerza Kranj se zaveda te potrebe in zato pripravlja poseben dogodek, na katerem boste imeli priložnost spoznati najnovejše trende v načrtovanju usposabljanj.

KLJUČNA JE MOTIVACIJA ZAPOSLENIH

Motivacija zaposlenih je ključnega pomena za uspešen strokovni razvoj. Ta motivacija pa ni odvisna zgolj od samih zaposlenih, temveč tudi od organizacije, ki mora ustvariti okolje, ki spodbuja učenje in razvoj. Ključ do uspešne motivacije je povezovanje osebnih ciljev zaposlenih s potrebami delovnega mesta. S tovrstnim pristopom zaposlenim pomagamo razumeti, kako lahko pridobljena znanja prispevajo k njihovem poklicnemu in osebnemu razvoju ter kako lahko z novimi veščinami postanejo bolj uspešni na vseh področjih življenja.

PODJETJA NE VEDO, KAKO SE IZZIVA LOTITI

Motiviranje zaposlenih je lahko težka naloga, saj podjetja pogosto ne vedo, kako se izziva lotiti. Prav zato so na voljo dogodki, kakršen je KadriKompetence: Ritem uspeha, ki bo ponudil vpogled v inovativne pristope k motivaciji različnih generacij za učenje. Različne generacije imajo namreč različne preference in potrebe, zato je



ključno razumeti, kako jih motivirati za aktivno sodelovanje v izobraževanjih. Poleg tega boste imeli priložnost spoznati najnovejše trende v načrtovanju usposabljanj, ki vključujejo sodobne tehnologije in prilagojene pristope. Tako boste lahko oblikovali učinkovite programe za vse generacije ter s tem izboljšali delovno zavzetost in vzdušje v podjetju.

DOGODEK, KI VAS BO OPREMIL Z ZNANJEM

Na dogodku KadriKompetence: Ritem uspeha boste torej spoznali inovativne pristope k motivaciji različnih generacij za učenje in spoznali najnovejše trende v načrtovanju usposabljanj. S pomočjo novega vedenja boste lahko oblikovali učinkovite programe, ki bodo v veselje tudi zaposlenim. Vemo pa, da dobro vzdušje in zavzetost zaposlenih praviloma pripeljeta do večje produktivnosti in poslovne uspešnosti. Znanja o motivaciji, načrtovanju in evalviranju usposabljanj za zaposlene različnih generacij boste lahko na dogodku KadriKompetence: Ritem uspeha nadgradili s strokovnimi priporočili in primeri dobrih praks gorenjskih podjetij. Vse to bo dodatno obogatilo vaše razumevanje, kako implementirati uspešne programe usposabljanj. Prijava na brezplačen dogodek je enostavna.

Svoje mesto lahko rezervirate na povezavi bit.ly/KadriKompetence. Ne zamudite priložnosti za izboljšanje kompetenc vašega kadrovskega tima ter s tem krepitev delovne zavzetosti in pozitivnega vzdušja.

KadriKompetence: Ritem uspeha je odlična priložnost za povezovanje s strokovnjaki s področja kadrovskega razvoja, deljenje izkušenj z drugimi udeleženci ter pridobivanje ključnih vpogledov v sodobne prakse. Bodite del tega edinstvenega dogodka, ki bo pripomogel k izgradnji trajnostne kulture učenja v vaši organizaciji.

Prijavite se zdaj in pustite, da vaše podjetje zaživi v ritmu uspeha. (P.R.)



LUK
LJUDSKA
UNIVERZA
KRANJ

Ljudska univerza Kranj
Center za izobraževanje in kulturo
Cesta Staneta Žagarja 1, 4000 Kranj

Telefon: 04/280 48 00
E-pošta: info@luniverza.si
www.luniverza.si

**Prijavnica KadriKompetence:
Ritem uspeha – poskeniraj QR kodo:**



DATAINFO.SI

Kako se pripraviti na NIS 2 direktivo o kibernetiski varnosti?

VARNOST OMREŽNIH IN INFORMACIJSKIH SISTEMOV JE ENA POMEMBNEJŠIH STVARI, IN DANES SE MORAMO TEGA ZAVEDATI BOLJ KOT KADARKOLI PREJ. USTREZNI UKREPI IN POROČANJE O INCIDENTIH SO BOLJ KOT NE NUJNI.

Direktiva Evropskega parlamenta in Sveta o ukrepih za visoko skupno raven kibernetiske varnosti v Uniji (NIS 2) je bila uvedena leta 2020 in je začela veljati pred dobrim letom dni, 16. januarja 2023. Gre za nadaljevanje in razširitev direktive EU o kibernetiski varnosti NIS. Kaj je cilj nove direktive? Predvsem povečati varnost omrežnih in informacijskih sistemov v EU z zahtevo, da upravljavci kritične infrastrukture in ključnih storitev izvajajo ustrezne varnostne ukrepe in o vseh incidentih poročajo ustreznim organom.

KAJ JE NOVEGA V NIS 2?

NIS 2 s tremi ključnimi spremembami širi nabor zavezancev, uvaja strožje zahteve in hujše posledice za kršitve. Število zavezanih subjektov razširja na enajst sektorjev, ki so opredeljeni kot bistveni subjekti, in sedem sektorjev, ki so opredeljeni kot pomembni subjekti.

Strožje so nove organizacijske zahteve, ki vključujejo zmanjšanje kibernetiskih tveganj, odgo-

vornost vodstva, obveznosti poročanja o varnostnih incidentih ter načrtovanje neprekinjenega poslovanja v primeru kibernetiskih napadov s ciljem okrepiti odpornost Evrope proti kibernetiskim grožnjam.

Zato, da bi to dosegli, pa NIS 2 posega tudi po kaznih za opustitev dolžnega ravnanja pri zagotavljanju informacijske varnosti. Če pride zaradi opustitve dolžnega ravnanja do varnostnega incidenta, ki ogrozi delovanje dela družbe, je za velika podjetja predpisana kazen deset milijonov evrov, medtem ko je kazen za srednje velika podjetja sedem milijonov evrov oziroma znaten delež letnih prihodkov. Podjetjem pa ne grozijo zgolj denarne kazni, temveč tudi pravne posledice za vodstvo.

SPLETNI SEMINAR, KI BO ODGOVORIL NA VSA VPRAŠANJA O NIS 2

Z namenom, da boste skladni z direktivo in se izognili morebitnim neprijetnim posledicam v družbi DATAINFO.SI v četrtek, 7. marca 2024 (med 13.00 in 14.30) organizirajo spletni seminar o tem, kaj prinaša NIS 2 direktiva o kibernetiski varnosti in kako se nanjo ustrezno pripraviti.

Svoje znanje in izkušnje bo z vami delil Vladimir Ban, vodilni strokovnjak za implementacijo ICT rešitev na A1 Slovenija, njegovo glavno področje pa je prav Varnost informacijskih sistemov. Na področju varnosti je sodeloval v različnih vlogah – bodisi kot svetovalec na temo varnostnih vprašanj bodisi kot implementator kompleksnih varnostnih rešitev. V zadnjem obdobju se je usmeril predvsem na področje odkrivanja tehničnih varnostnih ranljivosti ter izzivov zaznavanja morebitnih zlorab informacijskega sistema. Kot predavatelj se mu bo pridružil Miroslav Ekart, univerzitetni diplomirani pravnik z opravljenim državnim pravniškim izpitom in pooblaščen oseba za varstvo podatkov v DATAINFO.SI. Poleg prava ima veliko izkušenj iz vodenjem prodaje in marketinga, pokrival pa je tudi vodenje IT.

Med drugim boste iz prve roke izvedeli, katere so glavne spremembe na področju kibernetiske varnosti, ki jih prinaša NIS 2, kdo so zavezanci oziroma bistveni in pomembni subjekti, pa tudi, katere so ključne zahteve, ki jih je potrebno upo-

Kotizacija za seminar preko spleta znaša 97,00 EUR + DDV. Za zgodnje prijave do 23. 2. 2024 prejmete 30 % popusta. Drugi udeleženec iz iste organizacije prejme 50 % popusta na osnovno ceno. Za prijave po 23. 2. 2023 ima drugi in vsak naslednji udeleženec iz iste organizacije 30 % popusta.

Več in prijava tukaj:



štetati. Seznanjeni boste s tem, kakšen je proces implementacije novih zahtev, kdo so »povezani subjekti, kako obvladovati IT tveganja ter kako primerno in učinkovito ravnati v primeru incidenta ter kakšno vlogo ima pri tem vodstvo.

Seminar je namenjen:

- direktorjem in vodjem v zasebnem in javnem sektorju,
- pooblaščenim osebam za varstvo osebnih podatkov,
- podjetnikom in službam za marketing,
- vodjem oddelka za informatiko,
- vodjem pravne službe,
- vodjem kadrovske službe,
- vsem, ki se srečujejo z obdelavo osebnih podatkov.

Več informacij najdete na www.datainfo.si. (P.R.)

DATAINFO.SI, d.o.o.

02 620 43 00

info@datainfo.si

<https://datainfo.si>





OPOMNIKI, POTRDILA, OBVESTILA, PREVERJANJE IDENTITETE ITD. SMS sporočila kot hitra in učinkovita poslovna rešitev

V DINAMIČNEM OKOLJU UPRAVLJANJA S STRANKAMI (CRM) IN POSLOVNIH REŠITEV SMS SPOROČILA OMOGOČAJO HITRO IN ZANESLJIVO KOMUNIKACIJO S STRANKAMI TER POENOSTAVLJAJO POSLOVNE PROCESE.

Statistika dostavljivosti in branosti SMS sporočil na telefonih je neprimerljiva z drugimi oblikami tekstovnega elektronskega sporazumevanja. Dostava koristnih informacij kot so posodobitve, opomniki ali promocije neposredno na telefone ustvarja vtis zanesljivosti in nujnosti ter pomaga pri optimizaciji operacij. Stranke se s pomočjo pravočasnih koristnih informacij lahko sprostijo, podjetja pa privarčujejo pri virih, zamujenih terminih itd.

ENOSTAVNA AVTOMATIZACIJA IN OPTIMIZACIJA

Učinkovitost je temelj uspešnega poslovanja. SMS sporočila se lahko brez težav integrirajo v sisteme CRM za avtomatizacijo rutinskih nalog, kot so opomniki za sestanke, potrdila naročil, obvestila o plačilih, dosegljivosti izdelkov, novih ponudb itd. Z avtomatizacijo teh procesov lahko podjetja optimizirajo svoje operacije, zmanjšajo ročno delo in zagotovijo dosledni ter profesionalni pretok komunikacije, ki ga cenijo tudi stranke, saj je komunikacija hitra, transparentna in običajno zaradi omejitev pri dolžini SMS sporočil tudi jedrnata.

POVEČANA VARNOST IN PREVERJANJE IDENTITETE

V dobi, ko je varovanje podatkov vedno bolj pomembno, SMS igra ključno vlogo pri izboljševanju procesov preverjanja identitete. Podjetja lahko izkoristijo sporočila za dodatno zaščito računov in transakcij strank s t.i. dvostopenjskim preverjanjem identitete. To ne ščiti le občutljivih podatkov, temveč tudi krepi zaupanje strank.

ANALITIKA OMOGOČA IZPOPOLNJEVANJE STRATEGIJ

Razumevanje vedenja strank je ključno za informirane odločitve. Platforme za SMS sporočila običajno zagotavljajo analitiko v realnem času, ponujajo vpogled v angažiranost strank in stopnje odziva. Podjetja lahko s personaliziranimi



sporočili pošiljajo ciljne vsebine, ankete ali prošnje za povratne informacije ter spodbujajo dvosmerno komunikacijo, ki izboljšuje zadovoljstvo strank in CRM strategije.

USPEŠNA PRAKSA

Dva praktična primera enostavne, a učinkovite implementacije avtomatiziranih SMS rešitev na obstoječi CRM sistem sta nastala na področju ustne higijene ter kolesarstva. Skupaj z uspešnim mariborskim podjetjem VBO (vbopremiumtoothbrush.si) smo razvili sistem pošiljanja sporočil, ki obstoječe podatke uporablja za voščila za rojstni

dan s posebnimi ugodnostmi na posebej prirejeni spletni strani. S hitro razvijajočim podjetjem Wheelbase Shop (wheelbase-shop.com) pa smo nadgradili njihov sistem obveščanja strank za servis koles ter optimizirali komunikacijo s strankami prek SMS sporočil tako, da prejmejo obvestilo takoj, ko je nalog za servis zaključen.

S povečano prodajo, pospešitvijo prihoda na servis ter skrajšanjem časa za dvig popravljenih koles, se je rešitev s SMS avtomatizacijo izkazala za učinkovito nadgradnjo obstoječega CRM sistema, ki koristi uporabnikom ter podjetjem. (P.R.)

Avtor: Tilen Ločniškar.



INOVACIJE V KADROVSKEM UPRAVLJANJU

Premagovanje izzivov zaposlovanja tehničnih strokovnjakov

INOVATIVEN PRISTOP K ZAPOSLOVANJU V IT, STROJNIŠTVU, ELEKTROTEHNIKI TER NA PODROČJU PRODAJE ODPIRA NOVO POGlavJE.

Zaposlovanje tehničnih strokovnjakov podjetjem predstavlja vse večji izziv, pri čemer se pričakuje, da bo ta trend še pridobival na zahtevnosti v prihodnjih letih, ko naj bi se število razpoložljivih tehničnih delovnih mest še povečalo. Klasične metode oglaševanja niso več najučinkovitejše v dinamičnem okolju trga dela.

PREFERENCA.SI KOT DVOSTRANSKA TRŽNICA

Preferenca.si se predstavlja kot dvostranska tržnica, zasnovana tako, da zagotavlja izjemno izkušnjo najboljšim kandidatom s področja



izstopili iz postopka zaradi neskladja preferenc. Poleg tega vsi kandidati na portalu aktivno iščejo nove zaposlitvene priložnosti, kar povečuje odzivnost v celotnem procesu zaposlovanja.

PREDNOSTI ZA KANDIDATE: ANONIMNOST, NADZOR IN VEČJA VREDNOST NA TRGU DELA

Kandidati, ki uporabljajo platformo Preferenca.si, delujejo popolnoma anonimno in ohranjajo zasebnost do trenutka, ko se odločijo za objavo svojih podatkov. Sodelujejo le z najboljšimi slovenskimi delodajalci, ki cenijo njihove sposobnosti in potencial. Kandidati imajo popoln nadzor nad svojo kariero in odločajo, ali želijo razkriti svoje podatke za stik, ne da bi pri tem ogrozili svojo trenutno zaposlitev. Z uporabo platforme lahko kandidati ocenijo svojo vrednost na trgu dela in jo uporabijo pri pogajanjih za višjo plačo. Želite imeti nadzor nad svojo kariero? Registrirajte se na Preferenca.si in imejte prihodnost v svojih rokah. Sodelujte anonimno z najboljšimi slovenskimi delodajalci, ocenite svojo vrednost na trgu dela in stopite korak naprej k uspešni karieri. Vaša prihodnost je le klik stran – registrirajte se zdaj!

PREDNOSTI ZA DELODAJALCE: HITREJŠI IN BOLJ UČINKOVIT POSTOPEK ZAPOSLOVANJA

Za delodajalce je uporaba Preferenca.si povezana z več prednostmi. S tem, ko imajo le najboljše

kandidate na platformi, prihranijo čas, ki bi ga sicer izgubili za nekvalificirane ali neprimerne kandidate. Aktivni kandidati na portalu so odzivni na povabila za razgovore, kar izrazito skrajša časovni okvir za rekrutiranje.

POMAGA PRIVABLJATI IN ZADRŽEVATI NAJBOLJŠE STROKOVNJAKE

Pomanjkanje talentov poudarja pomen nenehne spremljanja trendov na trgu dela in prilagajanja strategij rekrutiranja. Kadrovski strokovnjaki postajajo ključni za uspeh organizacij, saj oblikujejo in izvajajo strategije, ki omogočajo dolgoročno konkurenčnost podjetij na trgu. Preferenca.si ponuja inovativno rešitev, ki pomaga organizacijam premagovati izzive zaposlovanja, privabljanja in zadrževanja najboljših strokovnjakov.

Poleg tega platforma podjetjem omogoča gradnjo privlačne blagovne znamke delodajalca s personaliziranimi strategijami, ki nagovarjajo ciljno publiko. S pomočjo Preferenca.si se podjetja učinkovito povežejo s potencialnimi kandidati in vzpostavijo močan odnos že v zgodnjih fazah rekrutacijskega procesa. (P.R.)

PREFERENCA

strojništva, elektrotehnike, IT-ja in prodaje, obenem pa podjetjem omogoča hiter in učinkovit postopek zaposlovanja. Kandidati, ki so predhodno pregledani, predstavljajo svoje izkušnje, znanja in želje prek svojih anonimnih profilov na platformi. Podjetja določijo merila za novo zaposlitev in pridobijo dostop do seznama ustreznih kandidatov, s katerimi lahko neposredno komunicirajo in izvedejo razgovore.

Preferenca.si deluje kot platforma, kjer se podjetja potegujejo za kandidate, kar omogoča povsem novo izkušnjo najboljšim talentom, hkrati pa podjetjem olajša postopek zaposlovanja. S tem zagotavlja, da podjetja sodelujejo le s kandidati, s katerimi imajo združljive želje in interese, kar zmanjšuje verjetnost, da bi kandidati

VAŠE PODJETJE JE USPEŠNO LE TOLIKO,
KOT JE USPEŠNA VAŠA KARIERA.

STYRIA | MARKETPLACES
SLOVENIA

Styria digital marketplaces, d.o.o.

Verovškova ulica 55
1000 Ljubljana

Tel: 080 13 35
E-mail: podpora@mojedelo.com

<https://preferenca.si/>



Kaj je CAPTCHA? Kako ugotovi, da niste robot?

VAM GREDO OKENČKA, NA KATERA MORATE KLIKNITI, DA DOKAŽETE, DA NISTE ROBOT, NA »JETRA«? NISTE EDINI, PA VSEENO JIH POTREBUJEMO, ČE ŽELIMO OSTATI VARNI NA SPLETU.

Zakaj spletne strani uporabljajo CAPTCHA? Od kje sploh izvira ta zaščita? In zakaj je tako pogost pojav?

Vsaka spletna stran je lahko tarča kibernetnega napada, digitalnih zlorab in botov, ki zbirajo osebne podatke obiskovalcev za zlonamerne namene. CAPTCHA je bila zasnovana za zaščito pred tovrstnimi zlorabami in napadi botov.

Tudi v uredništvu ob prijavi računalnik preverja, ali smo robot ali človek. Včasih moramo okenček samo obkljukati, drugič pa moramo na zaslonu najti vse fotografije z vodnim hidrantom ali kaj podobnega. Zakaj ta razlika, boste izvedeli v nadaljevanju.

KAJ SPLOH JE CAPTCHA?

CAPTCHA je akronim za »Completely Automated Public Turing Test to Tell Computers and Humans Apart« (slo. popolnoma samodejni javni Turingov test za ločevanje računalnikov od ljudi). Preprosto povedano gre za naključen test z izzivom in točno določeno rešitvijo, ki ga spletna mesta uporabljajo za obrambo pred napadi. 40 % celotnega svetovnega prometa na spletu naredijo »boti«, zato si zlahka predstavljate, kakšno škodo lahko naredijo. Če jih že takoj na začetku prepoznaš in na spletno stran spustiš samo ljudi, si lahko prihraniš veliko tegob.

KAKO SE JE RAZVIJALA TEHNOLOGIJA CAPTCHA?

Prvi CAPTCHA testi so se pojavili proti koncu devetdesetih let prejšnjega stoletja in so bili sestavljeni iz popačenih slik s kombinacijo črk in števil. Tehnologijo je razvijalo več različnih skupin z namenom, da bi se tako lažje zoperstavili botom in hekerjem. Se še spomnite iskalnika AltaVista? Nji-



hovi razvijalci so želeli preprečiti botom, da bi v podatkovno bazo dodajali zlonamerne spletne naslove.

Sam izraz CAPTCHA je bil prvič uporabljen leta 2003, skovala ga je skupina raziskovalcev računalništva na univerzi Carnegie Mellon. Spodbudo za razvoj jim je dal govor direktorja takratnega velikanu Yahoo, ki je spregovoril o težavah s pajki, ki so ustvarjali milijone lažnih e-naslovov.

Skupina raziskovalcev je ustvarila računalniški program, ki je najprej ustvaril naključno besedilo, nato ustvaril izkrivljeno sliko tega besedila (ki se imenovala CAPTCHA) in na koncu od uporabnika zahteval rešitev in klik na polje »Nisem robot«. Takrat tehnologija optičnega prepoznavanja znakov (OCR) ni uspela dešifrirati te enostavne uganke, zato so roboti kot za stavo padali na testu CAPTCHA. Kmalu zatem je Yahoo od svojih uporabnikov zahteval uspešno opravljen test CAPTCHA pred prijavo v e-poštni naslov. Upad števila botov je spodbudil tudi druga podjetja, da so implementirali zaščito CAPTCHA.

Neizogibno pa so hekerji razvili algoritme, ki so lahko zanesljivo pretentali novo zaščito. Ta bitka traja še danes.

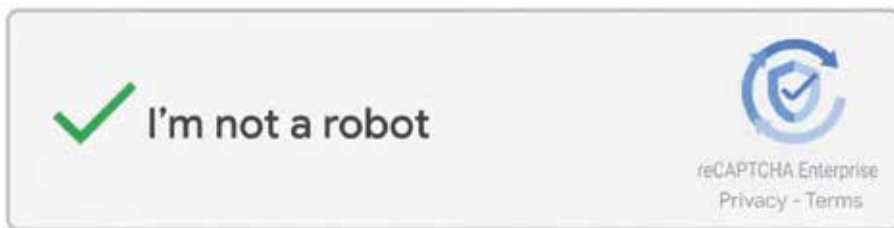
reCAPTCHA v1 – NADGRADNJA, KI PA NI USPELA USTAVITI BOTOV

2007 je Luis von Ahn, član prvotne skupine, ki je razvila sistem CAPTCHA, predstavil reCAPTCHA v1, s katero je želel otežiti delo hekerjem in izbolj-

**Vaš najljubši kanal
vam bo zaupal
vsebino**

naslednje številke...

 <p>MEDIA TV Kapucinski trg 8, p.p. 114 Škofja Loka E-mail: info@media-tv.si</p>	 <p>SPONKA TV www.sponka.tv E-mail: info@sponka.tv</p>	 <p>TV AS Murska Sobota Gregorčičeva ul. 6, 9000 Murska Sobota p.p. 203, T.: 02/ 521 30 30 info@tv-as.net, www.televizijaas.si</p>	 <p>GORENJSKA TELEVIZIJA P.P. 181, Oldhamska cesta 1A 4000 Kranj T.: 04/ 233 11 55 info@tele-tv.si, www.tele-tv.si</p>
 <p>NET TV Ob blažovici 115, Limbuš info@xtension.si T.: 02/252 68 07</p>	 <p>TV ŠIŠKA Kebetova 1, Ljubljana tvsiska@kabelnet.si T.: 01/505 30 53</p>	 <p>INFOJOTA Informacijski kanal Ajdovščina infojota@email.si gsm: 040 889 744</p>	 <p>TELEVIZIJA ETV Loke pri Zagorju 22, 1412 Kisovec GSM: 041-779-390 televizija@etv-hd.si, www.etv-hd.si</p>
 <p>TELEVIZIJA VAŠ KANAL</p>	 <p>VTV - VAŠA TELEVIZIJA Žarova 10, Velenje tel.: 03/ 898 60 00, fax: 03/ 898 60 20 vtv.studio@siol.net, www.vtvstudio.com</p>	 <p>TELEVIZIJA MEDVODE Cesta kom. Staneta 12, 1215 Medvode T.: 01/361 95 80, F: 01/361 95 84</p>	 <p>NOVA GORICA Gregorčičeva 13, Dornberk T.: 05/335 15 90, F.: 05/335 15 94 info@vitel.si, www.vitel.si</p>



šati natančnost optične prepoznavne znakov, ki so jo uporabljali za digitalizacijo tiskanih besedil. Hekerji so naleteli na še bolj popačene slike, kmalu pa so bile besede tudi prečrtane.

OCR je izboljšal tako, da je eno sliko naključno ustvarjenega popačenega besedila nadomestil z dvema popačenima slikama besed, ki sta jih iz dejanskih besedil skenirala dva različna programa OCR. Prva beseda ali kontrolna beseda je bila beseda, ki sta jo oba programa OCR pravilno prepoznala; druga beseda je bila beseda, ki je programa OCR nista prepoznala. Če je uporabnik pravilno prepoznal kontrolno besedo, je program reCAPTCHA domneval, da je uporabnik človek.

Dve leti kasneje se je vmešal Google, ki je kupil novo tehnologijo in jo začel uporabljati za digitalizacijo besedil za Google Knjige (Google Books) in jo licenciral drugim podjetjem. Razvoj tehnologije OCR je bil istočasno voda na mlin hekerjem, ki so to pridno izkoristili za razvoj naprednih algoritmov, ki so začeli uspešno reševati nove izzive reCAPTCHA. Leta 2012 so se pojavili slikovni izzivi reCAPTCHA, ki so lahko pretentali OCR in so bili obenem bolj prijazni za mobilne uporabnike.

reCAPTCHA v2 – BOLJŠA, VENDAR INVAZIVNA ZA UPORABNIKE

Druga različica (reCAPTCHA v2 ali no CAPTCHA reCAPTCHA) je v celoti odpravila tekstovne in slikovne izzive. Namesto tega se je začelo uporabljati preprosto potrditveno polje »Nisem robot«, v ozadju pa reCAPTCHA v2 analizira uporabnikove interakcije s spletnimi stranmi, kako hitro uporabnik tipka, analizira tudi piškotke, zgodovino naprav in IP naslov. Sledi tudi gibanju miške. Uporabnikom, ki se sistemu zdijo sumljivi, se pojavi CAPTCHA izziv, ostali pa lahko nadaljujejo z brskanjem.

Ta novejša zaščita ima več pomanjkljivosti. Ker se veliko opira na piškotke, je bolj prijazna do uporabnikov brskalnika Chrome in tistih, ki so prijavljeni z Google računom. Na primer: Firefox uporabniki (ali Brave, Opera ...), ki imajo izklopljene piškotke tretjih oseb, imajo več možnosti, da se jim pojavi izziv CAPTCHA.

Z napredkom umetne inteligence pa se je zgodilo, da lahko boti rešijo tudi najnaprednejše reCAPTCHA izzive. Zlonamerneži si lahko pomagajo tudi s t. i. CAPTCHA kmetijami, ki so avtomatizirana storitev, pri kateri razvijalci botov

uporabljajo poceni človeško delovno silo za reševanje CAPTCHA izzivov. Več kot očitno je bilo, da obstoječa zaščita ne zadošča.

reCAPTCHA v3 – ŠE VEČJE ZANAŠANJE NA AI

Tretja nadgradnja v celoti odstrani potrditveno polje »Nisem robot« in se v še večji meri zanaša na umetno inteligenco in njeno sposobnost analize alarmnih faktorjev. reCAPTCHA v3 se integriira s spletno stranjo prek vmesnika API JavaScript in deluje v ozadju. Uporabnike ocenjuje na lestvici od 0 (bot) do 1 (človek) na podlagi njihovih dejanj na spletu. Lastniki oziroma administratorji spletnih strani lahko nastavijo samodejne ukrepe, ki se sprožijo v primeru, da reCAPTCHA prepozna morebitnega bota. Pred prijavo v profil lahko na primer zahteva večfaktorsko avtentikacijo, komentar na forumu mora najprej odobriti moderator in podobno.

Metoda je bolj prijazna do uporabnikov, ki niti ne vedo, da se v ozadju izvaja tovrstna zaščita. Vseeno pa je tu vedno prisotno vprašanje zasebnosti, hkrati pa imajo pri novi generaciji več dela spletni administratorji, ki se morajo odločiti, kje je prag za določen odziv.

ZA KAJ SE UPORABLJA CAPTCHA?

- Preprečevanje lažnih registracij, s katerimi boti izkoriščajo sistem za pošiljanje neželene pošte, zlonamerne kode in druge kibernetске dejavnosti.
- CAPTCHA se ponekod uporablja za varovanje pred sumljivimi transakcijami. Pred leti smo imeli krizo s čipi, kar so boti na primer izkoristili za nakup večjih zalog grafičnih kartic, ki so jih potem prodajali po višjih cenah.
- Spletna ankete, volišča, javnomnenjske raziskave so pogosto tarča botov, ki želijo izkriviti rezultate.
- Prevaranti in kibernetски kriminalci pogosto uporabljajo komentarje in ocene izdelkov za širjenje prevar in zlonamerne programske opreme ali pa za umetno dviganje v razvrstitvi določenega izdelka v spletni trgovini (Amazon, eBay ...).

Primerov uporabe je veliko, skupna pa jim je bitka z boti, ki jih nepridipravi uporabljajo, ker se želijo okoristiti na račun spletnih obiskovalcev. CAPTCHA ni neprebojna zaščita, je pa nedvomno pomembna za celovitost spleta in njegovih obiskovalcev.

90% pokritost

ODDAJA NA RADIU, PRISLUHnite NAM!

Na vašem najljubšem radiu prisluhnite tedenskim oddajam, ki jih za vas pripravljamo v uredništvu Računalniških novic.

RADIO I ZELENI VAL 93,1 MHz 96,2 MHz 97,0 MHz www.radiozelenival.com	RADIO I KRKA 106,6 MHz www.radiokrka.com
RADIO I Univox Patek 14:00 in Ponedeljek 19:00 99,5 MHz 106,8 MHz 107,5 MHz www.univox.si	RADIO I ALFA Četnik ob 9:10 in Ponedeljek ob 15:30 103,2 MHz 107,8 MHz www.radio-alfa.si
RADIO I moj radio Četnik ob 14:50 in Sobota ob 7:10 107 MHz 102,6 MHz www.mojradio.com	RADIO I KRANJ 97,3 MHz www.radio-kranj.si
RADIO I ROBIN Četnik ob 18:00 99,5 MHz 100 MHz www.radiorobin.si	RADIO I NOVA Torok ob 20:10 in Sobota ob 17:10 106,9 MHz
RADIO I ODMEV Sobota ob 12:15 in Ponedeljek ob 18:30 90,9 MHz 97,2 MHz 99,5 MHz 103,7 MHz www.radio-cerino.si	RADIO I ŠTAJERSKI VAL Torok ob 12:30 93,7 MHz 87,6 MHz www.radio-stajerski-val.si
RADIO I GEOSS Torok ob 13:20 in Torok ob 16:30 89,7 MHz radiogeoss.si	RADIO I Velenje Sreča 17:45 107,8 MHz www.radiovelenje.com
RADIO I OGNJIŠČE Četnik ob 19:15 104,5 MHz 105,9 MHz 107,3 MHz radio.ognjisce.si	RADIO I SORA Ponedeljek 17:10 89,8 MHz 91,1 MHz 96,3 MHz www.radio-sora.si
RADIO I NTR Četnik 19:30 91,1 MHz 107,1 MHz 	RADIO I 94 Četnik ob 21:30 96,2 MHz 97,8 MHz 104,1 MHz 102,6 MHz 100,2 MHz www.radio94.si
RADIO I TOMI Vsak dan ob 11:00, 16:00 in 23:30 www.radiotomi.si	RADIO I SRAKA 94,6 MHz www.radiosraka.com



WARHAMMER AGE OF SIGMAR: REALMS OF RUIN

Najprej beseda o tem, na čem sploh temelji ta strateška igra. Prva in najpomembnejša osnova je znamenita namizna igra z miniaturnimi Warhammer, ki ima po svetu na milijone pristašev, marsikateri pa si je našla tudi v Sloveniji. Gre za kompleksno bojno strategijo, v kateri po raznolikem terenu razporejamo enote in skušamo ob upoštevanju dolgega seznama pravil sovražnika spraviti pod rušo. Pri tem figurice pobarvamo sami in jim tako damo osebnost po svojem okusu. Osrednja različica Warhammerja je Warhammer 40.000 ali 40K, ki se odvija v daljni prihodnosti; srednjeveško pravljčni Warhammer Fantasy Battles pa je precej manj znan. Zato so izdelovalci naredili Warhammer: Age of Sigmar, ki je naslednica Fantasy Battles in poudarja tolkiensko fantazijo z bitji, kot so vilinci, orki in škrtarje. Ni slaba podlaga za videoigro, in prav to je Realms of Ruin – v računalniško strategijo pregneten Age of Sigmar. Realms of Ruin spomni na Relicove vojaške strategije Dawn of War. To pomeni, da upravljamo predvsem z manjšimi skupinami enot, ki zasedajo in branijo vnaprej določene ključne lokacije, medtem ko so ogromne baze z desetlinami stavb odsotne. Bistveno je nadzorovati čimveč ozemlja, saj to pomeni več surovin. Takšna zasnova botruje temu, da se spopadanje začne praktično takoj, ko vstopiš v stopnjo, naj bo v solidno zastavljeni zgodbeni kampanji ali v izrazito podprtem večigralstvu. Solidna strategija, sicer ne tako odlična in veličastna kot Total War: Warhammer III, pa vseeno.

BATTLE OF REBELS

Zombije je skoraj vedno zabavno streljati, tudi zato, ker človek pač ne more imeti slabe vesti, če zemljo čisti tistega, kar sodi pod njjo, mar ne! No, v novi prvoosebni večigralski streljanki Battle of Rebels do njih čutiš še manj milosti, saj ne le, da so sprti z naravnim redom, temveč so jih ustvarili prišleki iz vesolja! Ti so v velemesto namestili naprave za kloniranje ljudi, ki kvarijo človeški DNK in ljudi tako spreminjajo v



zombije. Kako natanko, ve verjetno le kak vseh na Facebooku, ampak pustimo to. Nasprotniki so grozni in krvoločni in si zaslužijo čimprejšnji izlet pod rušo, sploh ker nam preprečujejo pot do uničenja omenjenih naprav. In ne le oni: ko se jih znebimo, pride še posebej slinasti in zobati alienski šef!

Battle of Rebels je torej načeloma večigralska, ekipna streljanka, v kateri predvsem v družbi (lahko pa tudi sami, v zgodbeni kampanji) dobesedno uničujemo horde zombijev, ki se valijo nad nas. Igramo lahko iz prve ali tretje perspektive (pogleda od zadaj), izberemo si lahko poklic, si optamo enega od ducatov orožij, od pištol in brzostrelk do raketometov, in uporabimo niz vozil, kot so tanki in troji (droni). Zombiji, pazite se!



RISE OF THE RONIN

PlayStation 5 že ima svojo samurajsko igro, to je odlični Ghost of Tsushima: Director's Cut (če je ne poznaš – to je nekakšen srednjeveško japonski Assassin's Creed, v katerem sam izbiraš, ali boš bolj direkten samuraj ali bolj skrivalni nindža). Kljub temu pa je tu Rise of the Ronin, ki se dogaja precej pozneje kot Tsushima. Ta se je odvijala v 13. stoletju med mongolsko invazijo, Ronin pa pade v obdobje Edo, kar pomeni 19. stoletje. V tem času je Japonska doživljala velike spremembe: v domače zadeve so se vmešavale tuje sile, meče in sulice je izpodrivalo strelno orožje, v deželo so prišle nove bolezni, grozila je državljanska vojna

... V tem precej kaotičnem okolju nastopimo kot ronin, to je samuraj brez gospodarja, in si v odprtem svetu kujemo lastno usodo. Jezdimo lahko konja, tečemo, skačemo, plezamo in plavamo, obiščemo vasi in mesta, se podamo v gore ali raziščemo obalo in votline. Povsod naletimo na ljudi, s katerimi se lahko pogovarjamo in tako izvedemo kaj koristnega oziroma od njih sprejmemo nalogo, v zameno pa dobimo sredstva in izkušnje. Te vlagamo predvsem v dvojne zavede: meč in strelno orožje, ki ju po mili volji kombiniramo. Nekakšen japonski Red Dead Redemption 2 z odličnim rodovnikom: izdelali so ga Team Ninja, avtorji iger, kot so Nioh, Wo Long in Ninja Gaiden Black.



EIYUDEN CHRONICLES: HUNDRED HEROES

Številni ljubitelji veličastnih, gromozanskih in velikopoteznih japonskih RPG-iger že težko pričakujejo tole predstavnico žanra, ki je nastala tako z denarci založnika kot ljudi – podprli so jo namreč z množicanjem in ji namenili obilo sredstev: kar štiri milijone evrov! Nič presenetljivega, saj gre za različico kultne serije Suikoden, ki datira še v sredino devetdesetih, v čas prvega PlayStationa – ne le to, razvoj vodi prav avtor Suikodena, Yoshitaka Murayama. V osnovi gre za klasičen JRPG s poteznimi bitkami, raziskovanjem velikega, delno odprtega sveta, ukvarjanjem z družino in obsežno zgodbeno podlago. Risankasta grafika je videti zelo privlačna, zlasti ker se umešča med vsakdanjo in dioramsko pikslavost Squarovih izdelkov, kot je Octopath Traveler. A bistveno je nekaj drugega: če je imel slednji osem junakov, jih ima Eiyuden Chronicles podnaslovu primerno kar sto! Ne le to, vsak ima svojo podzgodbo in odnose z drugimi heroji. Na začetku sicer dobimo enake tri heroje, toda v družino jih nato sprejemamo glede na to, kako igramo, kam se odpravimo, s kom se pogovorimo, katero nalogo opravimo in tako dalje. Junaki se različno povezujejo med sabo, tako da je na razpolago obilo kombinacij in s tem taktik. Igra je tudi sicer polna zanimivih podrobnosti, saj recimo na vojskovanje močno vpliva teren, kar za JRPG-je ni ravno običajno in je že bolj v domeni strateških RPG-jev.

Ekskluzivne lokacije
ob avtocestnem križu
in ljubljanski obvoznici.

BIGBOARDI OB AVTOCESTAH



ZUNANJE OGLAŠEVANJE



www.lineamedia.si

OGLASI NA FASADAH

Prestizne lokacije v mestnih
središčih, nakupovalnih
centrih in mestnih
vpadnicah.



Igra Palworld je obnorela več kot 19 milijonov igralcev

V ZADNIH DVEH TEDNIH SE GOVORI SAMO ŠE O DVEH IGRAH: ENSHROUDED IN PALWORLD. RAZVIJALCI SLEDNJE SO SEDAJ RAZKRILI, KAKO SO V SAMO DVEH TEDNIH USPELI PRIČARATI NEVERJETEN PODVIG.



Studio Pocket Pair je pred kratkim potrdil, da se trenutno v njihovih svetovih potepa več kot 19 milijonov igralcev na osebnih računalnikih in konzolah Xbox. V nekem trenutku je igro hkrati igralo več kot 2 milijona igričarjev – in to so podatki samo za platformo Steam. Za primerjavo, ena izmed najboljših iger vseh časov, Baldur's Gate 3, je imela na vrhuncu 875.000 sočasnih igralcev na Steamu.

Od kje ta privlačnost? Igro Palworld so oboževalci poimenovali kar »Pokemon s puškami«, tudi v uredništvu smo jo intenzivno preigravali in se kar strinjamo s trditvijo, čeprav so v ospredju še drugi elementi (borba za preživetje, gradnja baz ...). Ideja o Pokemonih v bolj »odraslem« okolju je nekaj, kar se oboževalcem podi v glavah že vrsto let, vendar Nintendo nikoli ni odstopil od svoje ustaljene formule. Še dobro, da drugi studii nimajo istih zadržkov.

Igra Palworld je izšla 19. januarja v različici »early access«, od takrat pa beleži samo vzpone. Na voljo je tudi v naročnini Xbox Game Pass, kar je zagotovo eden izmed razlogov za visoko število igralcev.

Studio je pred kratkim na družbenih omrežjih izdal poročilo in zahvalo vsem oboževalcem, zaradi katerih žanjejo neverjeten uspeh. Razkrili so,

da so prodali približno 12 milijonov izvodov na platformi Steam in še dodatnih 7 milijonov za konzolo Xbox, skupno torej 19 milijonov. Tudi v naročnini Xbox Game Pass podira rekorde, saj je pred kratkim postala največja izdaja tretjega razvijalca v zgodovini te storitve.

V zahvali so se razvijalci zavezali, da bodo še naprej držali podoben tempo in se osredotočili na novo vsebino in na popravke obstoječih hroščev. Xbox različica igre ima nekoliko več težav kot različica za namizne računalnike. Pred kratkim so izdali popravek, ki odpravi nekaj perrječih hroščev in težav z zanesljivostjo, vendar igralci še vedno poročajo o nekaterih težavah. Palworld je po eni strani tudi žrtev lastnega uspeha. Razvijalci si tudi v najbolj divjih sanjah niso predstavljali takšnega odziva, zato jih je ta



naval igralcev zagotovo presenetil. Za zdaj so bile težave z dostopom do strežnikov dokaj mile, kar je dobra novica.

Razkrili so tudi, kaj vse nas čaka v bližnji prihodnosti. Dodali bodo bojevanje med človeškimi igralci (PVP), predstavili nove šefe (angl. raid bosses), implementirali migracijo med strežniki, izboljšali način gradnje baz, dodali nove otoke, zverine in tehnologije. Očitno vsebine ne bo primanjkovalo, čeprav je trenutno svet kar pust in prazen. Zverinic (angl. Pals) je dovolj, tudi ječe, kjer se skrivajo unikatni šefi in zakladi, najdemo na vsakem drugem vogalu, vendar so te zelo monotone in ponavljajoče.

Koncept je nedvomno zabaven, v tem trenutku pa več časa porabimo za gradnjo personaliziranih baz, kot pa za samo lovljenje zverin.

Uspeh pa prinese tudi kritike in pozornost Nintendo, ki je primerjavo z njihovo blagovno znamko Pokemon doslej komentiral samo z besedami, da »primer raziskujejo«, vendar sodnih potez še ni bilo. Pojavil se je dodaten Pokemon »mod«, ki v igro vnese nekaj pošasti, ki so nedvomno podobne japonskim kreacijam, in v tem primeru je Nintendo takoj ukrepal.

Ste preizkusili igro? Kaj vam je najbolj všeč? Kaj bi lahko izboljšali?



	1	2	3	4	5	AVTOR: BOTY	ŠKODLJIV HROŠČ V MOKI	GLAVNO MESTO ARMENIJE	GOROVJE V SAUDDOVI ARABIJ	KITICA V ITALIJANSKI LJUDSKI PESMI	LENOST	AMERIŠKA FILMSKA IGRAJKA KUNIS
						REKA NA SEVEROVZHODU BRAZILIJ						
						RIMSKA PLEMISKA ROBBINA						
						AMERIŠKI FILMSKI IGRALEC (HARVEY)					4	
						RIM. BOGINJA JUTRANJE ZARJE INDIJANSKI COLN						
DRUŽINSKI ZABAVNIK	ZAŠČTNI DEL ROČAJA PRI MEČU	IZBRUH VULKANA	VIRUS, KI GA PRE-NAŠAJO KOMARJI	OŽINA NA MALAKI SL. IGRALEC DRAGAN					ROGER CORMAN AMERIŠKA FILMSKA NAGRADA			SLOVENSKI PEVEC PLESTENJAK
SOLATA ENDIVIA						POMOŽNA-DELITEV NA MERILIH ZVOKO-SLOVJE						
NAŠA TV VODITELJICA GIOTTO				2				SESTANEK DEBELEJŠI ZREZEK IZ STEGNA				
RASISTIČNA ZDRUŽBA NA JUGU ZDA												
PREDSTOJNIK OPATIJE						VRTNA HISKA STAROGRŠKI ARHITEKT				INČ, PALEČ	PODTALNA DELAVKA	RAČJI SAMEC
BARBARA CERAR			VOJAŠKE VAJE BREZCILJNA HOJA									
POVRATNA MENICA									ŠVEDSKI PISATELJ HANSSON GRŠKI TRAGIK			5
MITIČNA DOMOVINA ČAROVNICE KIRKE					LIKAR ZAMAK-NJENOST							1
MORJE-PLOVEC								POLARNA RACA VOZ Z RAVNO NAK. PLOSKVIJO				
DRUŽINSKI ZABAVNIK	AMERIŠKA PEVKA MAX	OBOKANO STEBRISČE JUŠNA ZELENJAD-NICA			3					ANJA KLINAR STAR SLOVAN		
DELAVEC V APNARIJI						ITALEC						ALOJZ REBULA
..... IN MIR						SORTA HRUŠKE						
ZAPOR, JEČA						SIMFONIJA NIKOLAJA RIMSKEGA-KORSAKOVA						

KEITEL: ameriški igralec, **KALIKRAT**: starogrški arhitekt, **EKSERCIR**: vojaške vaje, **GAGA**: polarna raca

Križanke
in uganke
za vse
okuse



Informacije
in naročila

Bogat denarni
nagradni sklad:

2.200 €

Prva nagrada:

1.000 €



NAGRADE in NAGRAJENCI

Med reševalce, ki bodo do petka, 23. 2. 2024, poslali pravilno rešitev, bomo z žrebom razdelili privlačne nagrade:

3x sledilnik predmetov Chipolo

V žrebu sodelujete tako, da pošljete rešitev križanke (oštevilčeni kvadrati) s svojimi podatki (ime in priimek, naslov, pošta številka in pošta) na elektronski naslov narocnine@stromboli.si



Uroš Špenko, Smednik: sledilnik predmetov Chipolo

Jurij Benjamin Tavcar, Škofja Loka: sledilnik predmetov Chipolo

Tomaž Volk, Ilirska Bistrica: sledilnik predmetov Chipolo

Nagrade podarja podjetje Stromboli, d.o.o.

Rešitev križanke 24/XXVIII: MODEM





LINUX BEYBA™



KOLENDAR

DOGODEK	TERMIN	PRIJAVE
SEJEM DOM GOSPODARSKO RAZSTAVIŠČE	6.–10. 3. 2024	www.sejemdom.si
ZDRAVSTVENI RAZVOJNI FORUM PLANET GV D.O.O.	7.–8. 3. 2024	www.planetgv.si/zrf/
MEDNARODNI LOGISTIČNI KONGRES PRO EVENT, D.O.O.	27.–29. 3. 2024	www.logisticnikongres.si
ZAUH 2024 PALSIT D.O.O.	11. 4. 2024	zauh.palsit.com
SLOVENSKI KADROVSKI KONGRES PLANET GV D.O.O.	11.–12. 4. 2024	skkongres.si
FORUM PODATKOVNE ANALITIKE PLANET GV D.O.O.	25. 4. 2024	www.planetgv.si/forum-podatkovne-analitike/

KOLOFON



Izdajatelj:

Stromboli, marketing, d. o. o.
Cesta komandanta Staneta 4A
1215 Medvode

Glavni in odgovorni urednik:

Boštjan Štrukelj
tel.: 01 / 620 88 01

Vsebinski urednik:

Niko Bajec
tel.: 01 / 620 88 05
niko.bajec@stromboli.si

Naročnine:

tel.: 01 / 620 88 00
narocnine@stromboli.si

Oglasno trženje:

Matej Komprej
tel.: 01 / 620 88 06
gsm: 070 / 606 152
matej.komprej@stromboli.si

Boštjan Štrukelj

tel.: 01 / 620 88 01,
gsm: 041 / 663 301
boštjan.strukelj@stromboli.si

Sodelavci in novinarji:

Maja Lavrač, Matej Saksida, Peter Čebrov
Blaž Ulaga, Jana Breznik, Jan Sladič in
Matej Komprej

Fotografije:

Arhiv Računalniške novice

Tisk:

Tiskano v Sloveniji

Distribucija:

EKDIS d. o. o., Stromboli, marketing, d. o. o.

Oblikovanje in DTP:

Tanja Kaštrun s.p.
dtp@stromboli.si

<http://www.racunalniske-novice.com>

Računalniške novice (Online)
ISSN 1581-047X

Na podlagi zakona o davku na dodano vrednost
spada revija med proizvode, za katere se obračunava
DDV po stopnji 5 %.
ISSN 1408-4872

Nenaročenih rokopisov in fotografij ne vračamo.
Pisem bralcev in oglasov ne lektoriramo.

Vse gradivo v reviji Računalniške novice je last izdajatelja. Kopiranje ali razmnoževanje je možno le s privolenjem izdajatelja. Poštšina za naročnike plačana pri pošti 1102 Ljubljana. Revija Računalniške novice je vpisana v razvid medijev, ki ga vodi Ministrstvo za kulturo RS, pod zaporedno številko 661. Predstavitve, ki jih objavljamo v reviji in so označene z rubriko Predstavitve in na koncu članka s (P.R.) – Payable Release (plačani članek) – pripravljamo v sodelovanju s podjetji.

Sporočila za javnost sprejemamo na Rn@stromboli.si

Izid revije je finančno podprla Javna agencija za raziskovalno dejavnost Republike Slovenije.

4.500.000

prepeljanih potnikov mesečno

250.000

unikatnih posameznikov mesečno

MIN 23.000

predvajanj dnevno

MIN 690.000

predvajanj mesečno

90 %

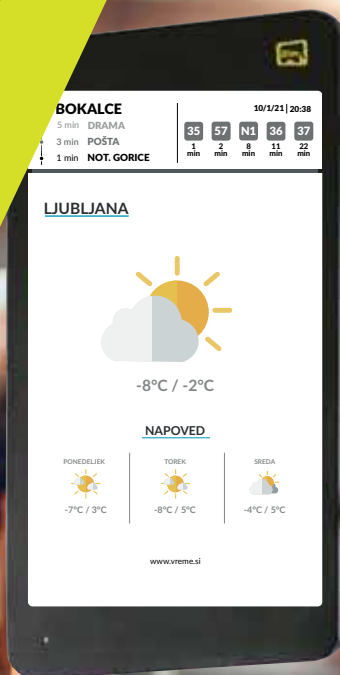
opaznost medija



DIGITALNO SPOROČANJE

ZASLON
Media Bus d.o.o.
Breznikova cesta 7A
1230 Domžale

info@zaslon.si
01/ 724 57 65



Največja mreža digitalnih zaslonov v Sloveniji!

500 ZASLONOV:

420

70

10

Ljubljana

Maribor

Celje

195 AVTOBUSOV:

150

35

10

netfork

POSTANI

**MENEDŽER/KA ZA
DIGITALNO POSLOVANJE.**

- **Začnemo 5. marca!**

- **21 predavateljev**
- **Individualne konzultacije**
- **Priprava individualiziranega digitalnega poslovnega načrta**
- **6 dni izobraževanja (med 5. in 20. marcem)**



www.netfork-akademija.si



info@netfork-akademija.si