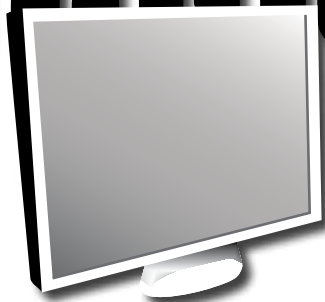


Računalniške novice



Cena: 1,99 €

» Najboljše pametne ure za uporabnike Androida

št. 10/XXV
28. maj 2020

Tehnologija za spomladanske aktivnosti



» Napihljiv električni motor
postal prava senzacija

» Facebook Shops: Ko lahko vsak
odpre svojo spletno trgovino

» Obeta se cenejši Galaxy Fold



**Slovenska
aplikacija, ki
povezuje pisce
in bralce**



**Italijani s čelado za
merjenje telesne
temperature
potnikov**



**Pasjansa praznuje
30. rojstni dan**



USTVARJAMO EMBALAŽO PRIHODNOSTI

Novi, izboljšani Metsä Board kartoni, vam pomagajo rešiti še tako zahtevne embalažne izzive pri varčevanju z viri, zmanjšanju ogljičnega odtisa in zagotovitvi varnosti izdelkov.

Europapier Alpe d.o.o.
Leskoškova cesta 14
SI – 1000 Ljubljana
T: +386 1 5472 100
F: +386 1 54 72 270

Europapier Alpe d.o.o.
Poslovna enota Maribor
Perhavčeva ulica 40
SI – Maribor
T: +386 2 42 61 116
F: +386 2 42 61 117

www.europapier.si | office@europapier.si

To je embalaža prihodnosti:
Ustvariti blagovno znamko,
ki ponuja boljšo izkušnjo z manj vpliva na okolje.

Več o Metsä Board lahko izveste na:
www.metsaboard.com
www.thefuturestartsnow.metsaboard.com



MetsäBoard



FIRST
OF ALL | **EURO PAPIER**

LENOVO

Kaj prinaša novi IdeaPad Duet Chromebook?

Prenosni računalniki Chromebook z naprednim operacijskim sistemom Google Chrome OS postajajo vse bolj priljubljeni tako med običajnimi kot poslovnimi uporabniki. Zasluge za to gre seveda pripisati izdelovalcem prenosnikov Chromebook. To je nedavno dokazalo tudi podjetje Lenovo, in sicer s pripravo prenosnega računalnika IdeaPad Duet Chromebook, ki je primeren tudi za nekoliko zahtevnejše uporabnike.

Prenosni računalnik Lenovo IdeaPad Duet Chromebook je kompakten prenosnik, katerega zaslon je mogoče ločiti od tipkovnice, tako da ga lahko takoj spremenimo v tablični računalnik, poleg tega pa ima stojalo za samostojni zaslon. Zaslon velikosti 25,7-centimetra (10,1-palca) je občutljiv na dotik, slike pa prikazuje z ločljivostjo FHD. Kot že omenjeno, novost poganja operacijski sistem Chrome OS z zagotovljeno podporo za osem let.



Lenovo IdeaPad Duet Chromebook lahko uporabljamo tudi v vlogi tabličnega računalnika.

Zanimiv prenosni računalnik Lenovo IdeaPad Duet Chromebook temelji na osnovi mobilnega procesorja MediaTek Helion P60T, v navezi s štiri gigabajti pomnilnika in 64 gigabajti oziroma 128 gigabajti (odvisno od različice) vgrajenega pomnilnika. Tu najdemo še zmogljivo baterijo kapacitete 7.180 miliamper ur, ki nas bo

brez težav popeljala skozi celoten delovnik. Omeniti velja še spletno kamero ločljivosti dveh milijonov slikovnih točk in fotoaparata ločljivosti osem milijonov slikovnih točk.

Prenosni računalnik Lenovo IdeaPad Duet Chromebook je trenutno mogoče kupiti le v Severni Ameriki. Za vstopno različico, opremljeno s 64 gigabajti prostora za shranjevanje podatkov, je treba odšteti preračunanih 257 evrov. Za nekoliko zmogljivejši model s 128 gigabajti pomnilnika pa preračunanih 276 evrov. Novost naj bi na evropski trg prispela še pred poletjem.

ASSASSIN'S CREED VALHALLA

Letošnji Assassin's Creed bo vikinško obarvan

Po krajšem premoru se konec leta na računalnike in konzole vrača priljubljena zgodovinsko-domišljajska serija Assassin's Creed, ki bo letos, kot so že nekaj časa namigovala govornice, postavljena v čas Vikingov.

Assassin's Creed Valhalla se bo odvijal v 9. stoletju, v obdobju vikinške invazije na Britanijo, glavna zvezda zgodbe pa bo Eivor, pri čemer bodo igralci lahko izbirali med moškim ali ženskim likom. Poleg zanimive zgodbe ustvarjalci ponovno obljublajo pester odprti svet, po katerem bo možno potovati tudi z ladjami, močne elemente igranja vlog in celo upravljanje naselbin.



Valhalla bo na voljo tudi za konzoli naslednje generacije.

Čeprav je o težko pričakovanem nadaljevanju zaenkrat znanega bolj malo, vemo, da naj bi Valhalla na prodajne police in v digitalne trgovine prišla konec leta za PC, PlayStation 4, Xbox One, Google Stadio, Xbox Series X in PlayStation 5. Ustvarjalci pa so prav tako že postregli s prvim kinematičnim napovednikom in vpogledom v dobre, ki jih za 199,99 evra prinaša zbirateljska izdaja igre.

NETFLIX

Netflix se vrača na običajno kvaliteto vsebin

Marca, ko se je pandemija novega koronavirusa na globalni ravni začela hitro širiti, je Netflix na trgih Evrope, Indije in Avstralije pričel z zniževanjem kvalitete »streaming« vsebin. Glavni namen te poteze je bil znižati obremenitev internetnega omrežja, saj so ljudje masovno začeli uporabljati spletne storitve, kar je seveda vplivalo na stabilnost omrežja.



Pred nekaj dnevi pa je Netflix uradno objavil, da se vrača v normalne tirnice delovanja. Po podatkih FlatpanelsHD (preko Android Central) lahko uporabniki v Evropi vsebine ponovno gledajo v 4K HDR kvaliteti s hitrostjo prenosa podatkov do 15Mb/s. Nekatere države sicer najboljših video kvalitet še nimajo na voljo, naj bi pa Netflix postopoma sprostil omejitve na vseh trgih, kjer je prisoten. Netflix je za portal FlatpanelsHD potrdil sodelovanje s številnimi lokalnimi ponudniki sple-

KOLOFON



Izdajatelj:

Stromboli, marketing, d. o. o.
Cesta komandanta Staneta 4A
1215 Medvode

Glavni in odgovorni urednik:

Boštjan Štrukelj
tel.: 01 / 620 88 01

Vsebinski urednik:

Niko Bajec
tel.: 01 / 620 88 05
niko.bajec@stromboli.si

Naročnine:

tel.: 01 / 620 88 00
narcn@stromboli.si

Računovodstvo:

Eleon d. o. o.

Oglasno trženje:

Boštjan Štrukelj
tel.: 01 / 620 88 01, gsm: 041 / 663 301
bostjan.strukelj@stromboli.si

Matej Komprej

tel.: 01 / 620 88 06
matej.komprej@stromboli.si

Sodelavci in novinarji:

Maja Lavrač, Matej Saksida,
Jernej Horvat, Tadej Kupčič, Žiga Primc,
Blaž Ulaga, Jana Breznik, Jan Sladič in Matej Komprej

Fotografije:

Arhiv Računalniške novice

Tisk:

Tiskano v Sloveniji
Naklada: 9.000 izvodov

Distribucija:

DELO PRODAJA d. d.
Stromboli, marketing, d. o. o.

Oblikovanje in DTP:

Dija d. o. o.
01 / 620 88 04, gsm: 031 / 202 348
dtp@stromboli.si

http://www.racunalniske-novice.com

Računalniške novice (Online)
ISSN 1581-047X

Na podlagi zakona o davku na dodano vrednost spada revija med proizvode, za katere se obračunava DDV po stopnji 9,5 %.
ISSN 1408-4872

Nenaročenih rokopisov in fotografij ne vračamo.
Pisem bralcev in oglasov ne lektoriramo.

Vse gradivo v reviji Računalniške novice je last izdajatelja. Kopiranje ali razmnoževanje je možno le s privoljenjem izdajatelja. Poština za naročnike plačana pri pošti 1102 Ljubljana. Revija Računalniške novice je vpisana v razvid medijev, ki ga vodi Ministrstvo za kulturo RS, pod zaporedno številko 661. Predstavitve, ki jih objavljamo v reviji in so označene z rubriko Predstavitev in na koncu članka s (P.R.) – Payable Release (plačani članek) – pripravljamo v sodelovanju s podjetji.

Sporočila za javnost sprejemamo na m@stromboli.si

**Računalniške
novice**

tnih storitev, da bi skupaj dosegli povečanje kapacitete.

Netflix pomirja vse svoje uporabnike in pravi, da ima dovolj vsebin do konca leta 2020. Samo do konca maja imajo v načrtu lansiranje 49 novih filmov in serij. Med drugim so ponudili 2. sezono serije Restaurants on the Edge, v kateri je ena epizoda posvečena Sloveniji in prenovi restavracije Žmauc v Ljubljani.

Med ponudniki »streaming« storitev, ki so v marcu znižali kvaliteto vsebin, so bili tudi Apple, Amazon in YouTube. Največji naval na njihove storitve je bil v Evropi, Apple pa je za svojo Apple TV+ proti koncu aprila že začel s povišanjem kvalitete vsebin. Netflix se je za vrnitev najvišjih kvalitet odločil takoj, ko so številne evropske države začele z rahljanjem ukrepov po koronavirusu.

GAMING

Nora računalniška miška za strastne ljubitelje iger

Najzahtevnejši ljubitelji iger ne prisegajo na kompromise, saj hočejo uživati v vsakem trenutku igranja svoje priljubljene računalniške igre. Pri računalniških igrah pa je mogoče to zagotoviti le, če igralec prejme povratne informacije o dogajanju na zaslonu na svoje periferne enote. Zato ne preseneča, da so dodatki, ki zagotavljajo povratne informacije, pogosto prisotni na igričarskih perifernih enotah, kot so računalniške miške, igralni ploščki, zasloni na dotik in podobno.

Kot kaže, ljubitelj iger Jatin Patel ni bil pretirano navdušen nad povratnimi informacijami, ki jih je prejel s strani svoje periferne enote. Zato je zasnoval edinstveno računalniško miško, opremljeno s kar šestimi gromozanskimi elektromotorji, ki zavibrirajo, ko je na zaslonu akcija. Za dosego zelenega cilja si je pri projektu pomagal še z miniaturnim računalniškim sistemom Arduino

in z lastno programsko opremo, ki jo je pripravil s pomočjo programskega jezika Python.

Inovativni ljubitelj iger je podvig opisal v svojem spletnem dnevniku, ki je objavljen na spletni povezavi <https://bit.ly/3ebqyJl>. Izvorna koda za računalniški sistem Arduino pa je dosegljiva na povezavi <https://bit.ly/3e067Po>. Kako se celota obnese v praksi, pa si lahko ogledate na spodnjem videoposnetku oziroma na spletni povezavi https://youtu.be/y1iglyGr_iY.



Edinstvena računalniška miška, ki jo je zasnoval Jatin Patel.

NVIDIA AMPERE GPU

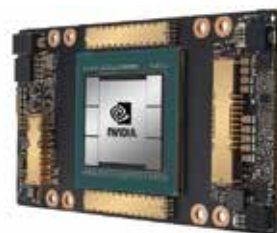
Nova generacija grafičnih jader Nvidia

Grafične kartice AMD družine Radeon so med uporabniki osebnih računalnikov pozele veliko pohval, saj so izdelane s pomočjo 7-nanometrsk tehnologije. Ta namreč zagotavlja večjo zmogljivost ob manjši porabi električne energije. To je tudi razlog, zakaj pri konkurenčnem podjetju Nvidia intenzivno delajo na novi generaciji grafičnih kartic, ki vsaj zaenkrat obetajo veliko.

Pri podjetju Nvidia pripravljajo prenovljene grafične procesorje nove generacije, ki bodo prav tako temeljili na osnovi 7-nanometrsk tehnologije. Šlo bo za grafična jadra s tovarniško oznako Ampere GA100, ki jih bodo izdelovali v tovarniških obratih podjetja TSMC. Novinci bodo namenjeni novim profesionalnim grafičnim karticam

Tesla A100, zmogljivost samega sistema za pogonjanje umetne inteligence pa naj bi bila kar 20-krat boljša od prejšnje generacije.

Površina novega grafičnega jadra znaša 826 kvadratnih milimetrov, skupno pa je na voljo kar 54 milijard tranzistorjev. Poleg tega je prisotnih 6.912 CUDA jeder družine FP32, 3.456 CUDA jeder družine FP64 in 422 Tensorjevih jeder tretje generacije. Skupno je na voljo 40 gigabajtov pomnilnika vrste HBM2, dodana pa je bila tudi podpora za hitro povezavo za NVLink tretje generacije, ki zagotavlja prenosljivost s hitrostjo do 600 gigabajtov na sekundo. Grafična kartica Nvidia Tesla A100 bo na voljo v formatu SMX3, pri največji obremenitvi pa bo porabila do 400 vatov energije.



Grafično jedro Nvidia Ampere bo namenjeno predvsem znanstvenim računalniškim sistemom.

Končna rešitev bo vsebovala do osem grafičnih procesorjev Tesla A100, ki bodo skupaj zmogli kar pet petaflopsov zmogljivosti, in sicer v navezi s sistemom DGX A100 AI. Prva organizacija, ki bo opremljena s tovrstnim sistemom, bo ameriški nacionalni laboratorij. Ta ga bo med drugim uporabljal tudi za medicinske raziskave, ki bodo neposredno povezane z novim koronavirusom (COVID19).

DRUŽBENA OMREŽJA

Sporno vsebino bodo morali odstraniti v eni uri

Družbena omrežja so za mnoge postala nekakšen nadomestek resničnega življenja, kar še

IZOBRAŽEVANJA NA VOLJO
TUDI V OBLIKI WEBINARJA

**POSTANITE
NADZORNIK!**

9., 16. in 23. september 2020,
Planet GV, Ljubljana

→ www.postaninadzornik.si



posebej drži za najbolj priljubljeno med njimi – Facebook. Ker pa se na družbenih omrežjih objavljajo tudi nadvse sporne vsebine, so francoske oblasti sprejele drastičen ukrep. Družbena omrežja in druge internetne platforme bodo imele le eno uro časa za odstranjevanje neželene vsebine s svojih spletnih mest ali pa bodo morale plačati visoke denarne globe.



Francoske oblasti so zoper neprimerne vsebine na družbenih omrežjih sprejele drastične ukrepe.

Enourni rok in res visoka kazen se nanašata na vsebino, povezano s terorizmom in zlorabo otrok. Če sporne vsebine ne bodo odstranjene v roku ene ure, bodo podjetja lahko kaznovana z denarno kaznijo v višini kar štirih odstotkov prihodka. Za velike platforme, kot sta Google ali Facebook, bi to lahko znašalo več milijard evrov, manjše platforme pa bi lahko zaradi tega propadle. Ker se nova francoska zakonodaja nanaša na vsa spletna mesta, ne glede na njihovo velikost, so nekateri kritiki prepričani, da gre v tem primeru za napad na svobodo govora. Drugi pa so prepričani, da imajo zgolj velikani, kot sta Google in Facebook, dovolj človeških virov za pravočasno odstranjevanje tovrstnih vsebin. Pri tem velja omeniti, da francoska zakonodaja določa tudi 24-urni rok za odstranitev drugih vsebin, ki štejejo za nezakonite (ki nimajo nobe

ne zveze s terorizmom in zlorabo otrok). Gre za vsebine, ki spodbujajo sovraštvo, nasilje, rasizem in spolno zlorabo. Platforme, ki takšne vsebine ne odstranijo v 24 urah, se lahko kaznujejo z denarno kaznijo do 1,25 milijona evrov. Predstavniki Facebooka, YouTube in Twitterja sodelujejo s francoskimi oblastmi, da bi našli najboljši način za izvajanje novega zakona v praksi. Ali bo to sodelovanje obrodilo želene sadove, pa bo pokazal čas.

POIMO

Napihljiv električni motor postal prava senzacija

Koncept urbane mobilnosti temelji na zeleni energiji, zmanjševanju ogljičnega odtisa posameznika in družbe ter močno pripomore k energetski neodvisnosti. Vozila, ki jih poganja električna energija, so lahko prisotna tudi v mestnih središčih, zaprtih za vozila na fosilna goriva, kar pri naša svojevrstno prednost in svobodo gibanja. Da bi ta postala še prenosna, pa so poskrbeli strokovnjaki tokijske univerze. Ti so namreč kot prvi na svetu pripravili napihljivo električno vozilo, ki ga lahko zložimo kar v nahrbtnik.

Japonski strokovnjaki so razvili koncept električnega vozila za osebno mobilnost. Ta se v primerjavi s klasičnimi električnimi vozili, kot so skuterji ali mopedi, razlikuje po tem, da je ohišje izdelano iz termoplastičnega poliuretana in se lahko s pomočjo miniaturnega kompresorja napihne v zgolj eni minuti. Ko je postopek napihovanja zaključen, lahko uporabnik enostavno sede nanj in se odpelje na želeno lokacijo na enak način kot s klasičnim vozilom.

Za pogon nadvse zanimivega električnega vozila s prodajno oznako POIMO (POrtable and Inflatable MObility) skrbijo električni motorji in vgrajena baterija. Za boljše stabilnost so na voljo štiri kolesa. Trenutno skupna teža tega vozila znaša 5,5 kilograma, toda ekipa, ki stoji za prototipom pravi, da si prizadevajo za dodatno zmanjšanje teže, kar bi še povečalo uporabnost novosti.



Napihljivo električno vozilo lahko zložimo kar v nahrbtnik.

Upajmo, da bo koncept novega električnega vozila zaživel tudi v praksi. Napihljiva osebna električna vozila bi namreč lahko poleg enostavnosti in prilagodljivosti omogočila tudi prilagoditev željam in potrebam kupcev po obliki in dodatnih funkcijah.

SAMSUNG GALAXY FOLD LITE 4G

Obeta se cenejši Galaxy Fold

Pri podjetju Samsung so nas že pred časom prenetili s pripravo pametnega mobilnega telefona Galaxy Z Flip, ki vsaj v tem trenutku nima konkurence. Ta je namreč opremljen s kar 17-centimetrovskim oziroma 6,7-palčnim zaslonom visoke ločljivi-

VELIKA IZBIRA RAČUNALNIKOV ZA POSEL, ZABAVO IN USTVARJALCE!

Računalnik Lenovo ThinkCentre M800
Prava izbira za posel in šolo

Intel Core i3 (6th Gen) 6100 / 3,7 GHz (Dual-Core)
Pomnilnik 8 GB DDR4
SSD 250 GB
HDD 500 GB
Intel shared VGA
Microsoft Windows 10 PRO
1 leto garancije - RENEW
USB on FRONT
DVD-RW pogon

~~499,00~~
299,99

Lenovo

Mini osebni računalnik HP MINI 800 G2

Intel Core i5 (6th Gen) 6500T / 2,7 GHz (2-core)
Pomnilnik 8 GB DDR4 s pomnilnik
500 GB HDD disk
Intel HD 530 VGA grafika
USB + USB C
LAN, VGA, SOUND
Microsoft Windows 10 PRO
1 leto garancije

~~699,00~~
299,99

hp HEWLETT PACKARD

Notesnik za profi gamerja Acer Predator Triton 500 i7

Intel Core i7 8750H / 2,2 GHz (4,1 GHz) (6-core)
15,6" LED FULL HD 1920x1080 39cm 144Hz
Pomnilnik 16 GB DDR4 2666 Mhz
SSD 512 GB - PCI Express NVMe
Nvidia GeForce RTX2080 8 GB
Microsoft Windows 10 HOME
1 leto garancije
Teža: 2,1 kg
Tipkovnica osvetljena - RGB

~~2999,00~~
2099,99

acer explore beyond limits

Poslovni računalnik po ugodni ceni Lenovo Thinkpad E570

Intel Core i3 (7th Gen) 7100 / 2,4 GHz / 3 MB Cache
15,4" LED 1366x768 39 cm
Pomnilnik 4 GB DDR3
500GB HDD
Intel HD 630 VGA
DVD-RW pogon
Microsoft Windows 10 PRO
1 leto garancije RENEW

~~499,00~~
399,00

ThinkPad

OBIŠČITE NAS NA: www.NOTESNIKI.si

notesniki.si Z vami že 17 let!

MOŽEN NAKUP NA OBROKE!!!

SUPER GENE!

Ponudba velja do razprodaje zalog. Vse cene so v EUR z DDV. Opravičujemo se za morebitne napake. Acer, HP, Lenovo, ThinkPad in Microsoft so registrirane zaščitene blagovne znamke tujih poslovnih subjektov.

Geri Computer d.o.o., Titova cesta 49, 2000 Maribor, 051 444 252 - www.Notesniki.si

vosti in ima podoben preklonni mehanizem kot prepogljivi pametni telefon Motorola Razr. To pomeni, da gre zložen lepo v žep, v raztegnjenem načinu pa nudi precejšnjo delovno površino.



Samsung Galaxy Fold Lite 4G bo kljub temu, da je prepogljiv, na voljo po zmernejši ceni.

Ker pa je maloprodajna cena tovrstnih telefonov za mnoge še vedno previsoka, pri podjetju Samsung pripravljajo precej cenejšo različico pametnega mobilnega telefona družine Galaxy Fold. Tu bo šlo za pametni telefon Galaxy Fold Lite 4G, ki bo sicer še vedno drag, a v primerjavi z obstoječimi modeli precej cenejši. Zanj naj bi namreč v Združenih državah Amerike morali odšteti okoli preračunanih 1.018 evrov, v evropskem prostoru pa naj bi se njegova cena gibala okoli 1.100 evrov.

Podjetje Samsung naj bi v pametni mobilni telefon Galaxy Fold Lite 4G vgradilo komponente, izdelane med leti 2018 in 2020, prostor za shranjevanje podatkov pa naj bi bil omejen na 256 gigabajtov. Tu seveda ne smemo računati na podporo za mobilno omrežje 5G. Za preračunavanje podatkov naj bi bil zadolžen procesor Snapdragon 855 namesto zdajšnjega Snapdragona 865.

CAMBRIDGE AUDIO

Brezžične slušalke Melomania 1: Zvok, ki prepriča

Razmišljate o brezžičnih slušalkah in ste do zdaj odlašali? Morda imate takšne, ki so za silo v redu, a bi si vseeno radi privoščili nove, s katerimi bos-

te v zvoku zares uživali? Brežžične Bluetooth slušalke so v zadnjih letih postale pravi hit, saj je občutek svobode brez kablov nekaj povsem drugega v primerjavi z izkušnjo klasičnih slušalk. Na trgu je na voljo malo morje brezžičnih slušalk, a če želite za svoj denar dobiti kar največ, so ene izmed boljših slušalk Melomania 1 podjetja Cambridge Audio. Že med samim procesom načrtovanja, pa tudi pri izdelavi slušalk je pri njih vedno na prvem mestu zvočna izkušnja uporabnika. Zatrjujejo, da so naredili slušalke, ki so boljše od cenovnih konkurentov na trgu.

Sam izgled slušalk Melomania 1 je atraktiven in hkrati funkcionalen, vseeno pa so se trdno držali tega, da vas bo očaral predvsem njihov zvok. Fokus je tako vsekakor na zvočni izkušnji predvajanja glasbe.



Brezžične slušalke Cambridge Audio Melomania 1

Sicer pa so na voljo v beli in črni barvi, okoli roba vsake slušalke pa je lučka. Pospravite jih lahko v lično škatlico, ki je majhna in priročna ter primerna za v žep ali torbico. Set petih lučk na škatlici vam sporoča stanje baterije. Eno polnjenje slušalk zadošča za 9 ur predvajanja, škatlica pa omogoča štiri dodatna polnjenja. Skupaj torej 45 ur predvajanja glasbe kjerkoli in kadarkoli.

Poleg slušalk dobite v kompletu dodatne štiri nastavke, tri silikonske in eno spominsko peno – tako boste zagotovo našli pravo kombinacijo zase. Edini kabel, ki ga boste morali uporabljati, je USB kabel, s katerim boste napolnili škatlico.



Slušalki imata na zunanji strani gumba, s katerima se lahko z dotikom pomikate med posameznimi skladbami, ustavite predvajanje in spremenjate glasnost.

Več najdete na www.digitalija.si/melomania-1

XIAOMI

Igričarski Black Shark 3 tudi v Evropi

Pred kratkim smo poročali o pametnem mobilnem telefonu Xiaomi Black Shark 3, ki bo zlahka kos tudi najvidnejšim igralcem na tem področju. Novost bo opremljena z mobilnim procesorjem Qualcomm Snapdragon 865 in kar 16 gigabajti systemskega pomnilnika. Poleg tega naj bi bila zagotovljena tudi podpora za hitro mobilno omrežje 5G, kakovosten zaslon pa bo ponujal kar tri frekvence osveževanja, in sicer 60 hercev, 90 hercev in celo 120 hercev oziroma sličic na sekundo.

Zmogljivejši model Xiaomi Black Shark 3 Pro je opremljen s še nekoliko zmogljivejšo baterijo (5.000 miliamper ur v primerjavi z Black Shark 3, ki ima 4.720 miliamper ur) ter fizičnimi tipkami, ki bodo poenostavile igranje računalniških iger. Fizične tipke dolžine 21 milimetrov bodo brez težav zdržale vsaj 300 tisoč klikov. Ti gumbi so skriti v ohišju, po potrebi pa jih bomo lahko uporabljali za igranje priljubljenih iger. Tu velja omeniti še tehnologijo hitrega polnjenja zmogljivosti 65 vatov, ki vas bo zlahka prevzela, saj lahko v zgolj 12 minutah povsem izpraznjeno baterijo napolni do polovice.

3. konferenca

za informacijsko-komunikacijsko tehnologijo, elektroniko in mehatroniko
<https://iktem.si> • 18. junij 2020



Zaradi Covid-19 pandemije konferenca **IKTEM 2020** ne bo izvedena, bomo pa izdali Zbornik predavanj **IKTEM 2020**, ki ga bodo **brezplačno** prejeli vsi prijavljeni udeleženci, reviji **Svet elektronike** in **Svet mehatronika** pa bosta Zbornik predavanj **IKTEM 2020** poslali vsaka po svoji bazi kontaktov.

Teme IKTEM konference so:

- IoT CAT M
- Meritve za 5G frekvence
- Programiranje Android naprav
- Predstavitev FreeCad
- Programiranje Jetson razvojne plošče
- Primeri dobre prakse



KADROVSKA ASISTENCA celovita ponudba kadrovskih storitev na enem mestu

KADROVSKA ASISTENCA
Vaš razvojni partner

www.kadrovska-asistenca.si | pisarna@kadrovska-asistenca.si | 02 22 83 511

Pametna mobilna telefona Xiaomi Black Shark 3 in Black Shark 3 Pro kljub izjemno zmogljivi strojni opremini in napredni tehnologiji v evropskem prostoru ne bosta pretirano draga. Vstopni model pametnega telefona Xiaomi Black Shark 3 (8GB + 128GB) je vrednoten na 599 evrov, vstopni model telefona Black Shark 3 Pro (12 GB + 256GB) pa na 899 evrov. Vmesni model Xiaomi Black Shark 3 s 12 gigabajti sistemkega pomnilnika in 256 gigabajti prostora za shranjevanje podatkov pa je vrednoten na 729 evrov.



Za vstopni model pametnega telefona Black Shark 3 boste odšteli približno 599 evrov.

INSTAGRAM

Kaj pomeni nova Instagram lastnost "SupportSmall"?

Gospodarstvo se v času pandemije na vseh ravneh sooča z do sedaj skorajda še ne videnimi izzivi. Podpora podjetnikom, majhnim podjetjem, »start-upom«, celotni skupnosti in gospodarstvu je zato ključna za nadaljnji razvoj in tudi obstanek ekonomije v obliki, kot smo je vajeni. V ponedeljek, 11. maja, je Instagram predstavil novo lastnost, s katero lahko uporabniki družbenega omrežja poiščejo in podprejo majhne podjetnike. Z novim »stickerjem Support Small Business« lah-

ko uporabniki Instagrama izkažejo svojo podporo podjetnikom, ko objavijo »zgodbe«. V svojih objavah lahko neposredno omenijo izbran profil in s tem svojim sledilcem dajo možnost pregleda objavljenega računa oz. profila. Ko torej uporabnik izbere »sticker«, bo njihova »zgodba« dodana v skupno »zgodbo«, sledilci pa tako na enem mestu najdejo vse različne profile, ki si po mnenju skupnosti zaslužijo podporo.

Nova Instagram lastnost »Support Small Business« pomaga podjetnikom, da dosežejo nove sledilce in potencialne stranke, poleg tega pa ostanejo povezani z ljudmi, ki so njihova ciljna skupina. Ko nekdo v svoji »zgodbi« označi podjetje, to lahko »zgodbo« objavi na svojem profilu ali pošlje sporočilo ljudem, ki so jih označili. Lastnost lahko seveda uporabijo tudi podjetja, da izpostavijo druge podjetnike in podjetja v skupnosti.

Že slediš Računalniškim novicam na Instagramu? Pridruži se nam s klikom na povezavo: <https://www.instagram.com/racnovice/>.



CUBOT P40

Najcenejši pametni telefon s 4 fotoaparati

Kitajski proizvajalci pametnih mobilnih telefonov s pospešenim tempom lovijo ostala podje-

tja z inovativnimi izdelki, ki so hkrati tudi precej cenejši. Med njimi v zadnjem času izstopa podjetje Cubot, saj je predstavilo že kar nekaj odličnih pametnih mobilnih telefonov Android. To povsem drži tudi za njihov najnovejši pametni telefon s prodajno oznako P40, ki je na prodajne police trgovin prispel 18. maja.



Cubot P40 ima tudi nadvse zmogljivo baterijo kapacitete 4.200 miliamper ur.

Glavna odlika pametnega mobilnega telefona Cubot P40 je možnost zajema fotografij s kar štirimi fotoaparati, za nakup novosti pa bomo morali odšteti precej manj kot za sorodne izdelke. Pri podjetju Cubot celo zagotavljajo, da gre za najcenejši pametni mobilni telefon s štirimi fotoaparati. Kljub temu novost omogoča zajem nadvse kakovostnih fotografij in videoposnetkov, za kar skrbijo štiri kakovostna slikovna tipala podjetja Sony ločljivosti 12 milijonov slikovnih točk. Za videokonference je na voljo tipalo S5K2T7 ločljivosti 20 milijonov slikovnih točk, ki ga je zagotovilo podjetje Samsung.

Preostala strojna oprema novosti vključuje zaslon LTPS s 6,2-palčno oziroma 15,7-centimetrsko diagonalo, sistemski pomnilnik kapacitete štirih gigabajtov in vgrajeni pomnilnik s 128 gigabajti prostora. Dovolj dolgo avtonomijo delovanja mu zagotavlja baterija kapacitete 4.200 miliamper ur. Na vgrajenem pomnilniku je nameščen mobilni operacijski sistem Android 10 s prirejenim grafičnim vmesnikom.

OKI A4 barvni LED tiskalniki C532dn in C542

- 30 strani na minuto **barvno in črno-belo**
- Apple AirPrint in Google Cloud Print 2.0
- Ob registraciji brezplačna 3-letna garancija
- Opcija WiFi
- Mobilno tiskanje iz pametnih telefonov in tablic



OKI



OKI C532dn



OKI C542dn

MIKROING

UVOZNIK IN DISTRIBUTER

Rojčeva ulica 24, LJUBLJANA

Tel.: 01 544-33-82

e-mail: prodaja@mikroing.si

www.oki.si / www.mikroing.si

Za dodatne informacije oz. ponudbo se obrnite na prodajalce OKI naprav

Že od 244€ z DDV!

KUANG-CHI TECHNOLOGY N901

Italijani s čelado za merjenje telesne temperature potnikov

Verjetno besed o trenutno najbolj »popularnem« virusu Covid-19 ni potrebno izgubljati. Kljub temu pa spomnimo, da Covid-19 spada v skupino koronavirusov, ki pri ljudeh lahko ne povzročijo ničesar (okužbe sploh ne zaznamo), blagi ali resni prehlad, gripi podobno obolenje ali celo odpoved pljuč. Imunski sistem večinoma z njim opravi brez težav. Pri 20 odstotkih populacije pa Covid-19 povzroči resnejše zaplete. Okuženi najpogosteje razvijejo netipično pljučnico, odporno na vsa trenutna zdravila, okrog 2 odstotka (številke se od vira do vira razlikujejo) pa jih umre.



Čelada N901 lahko izmeri telesno temperaturo mimoidočih na razdalji do sedem metrov.

Ker pa je bila predvsem Italija resno prizadeta, je osebje mednarodnega letališča Leonardo da Vinci, znano tudi kot letališče Rim-Fiumicino, pričelo uporabljati posebne čelade za merjenje telesne temperature potnikov. Termalna kamera je nameščena na čeladi in je del tako imenovane sistema pametne čelade. Ta poleg merjenja temperature vključuje tudi zaslon, ki na podlagi navidezne resničnosti in slik z visoko ločljivostjo omogoča, da oseba, ki jo nosi, izmeri telesno temperaturo mimoidočih na razdalji do največ sedem metrov.

Če osebje letališča pri potniku ali obiskovalcu izmeri telesno temperaturo, višjo od 37,5 stopinje

Celzija, ga takoj preusmeri k pristojnemu zdravstvenemu osebju. Pri tem velja omeniti, da osebje italijanskega letališča uporablja čelade kitajskega podjetja Kuang-Chi Technology. Gre za model N901, ki ga odlikuje zatemnjen vizir, pod katerim se nahaja napreden zaslon. Poleg toplotnih skenerjev je letališče Rim-Fiumicino uvedlo še druge preventivne ukrepe, kot so trajna površinska dezinfekcija, stalno dostopna razkužila in informacije o previdnostnih ukrepih in koronavirusu na zaslonih in informacijskih točkah, ki se nahajajo po celotnem letališču.

PRIVATE BOOKS

Slovenska aplikacija, ki povezuje pisce in bralce

Pred kratkim smo objavili članek o aplikaciji Muзикant, ki jo je ustvaril dijak Srednje šole Ravne na Koroškem in je namenjena ljubiteljem glasbe. Zdaj pa predstavljamo še eno aplikacijo, ki je plod slovenskega ustvarjalca, in sicer Private Books. Aplikacija, ki jo je ustvaril Aleksander Siter je namenjena tako tistim, ki radi berete kot tudi tistim, ki radi pišete in imate željo po objavljanju svojih zgodb.



Aplikacija Private Books je namenjena objavljanju in prebiranju literarnih besedil.

V osnovi gre za objavljanje literarnih besedil, ki jih pisci ponudijo v branje ostalim uporabnikom aplikacije. Več knjig bodo/boste pisci napisali in objavili, več jih bodo/boste bralci lahko prebrali. Trenutno je v aplikaciji samo eno delo, a prav za to gre – da jo pisci napolnijo.

Odlikuje jo preprosta navigacija po straneh. Z dotikom desno greste na naslednje poglavje, z dotikom levo na prejšnje. Z dotikom spodaj in zgoraj se pomikate po straneh, dolgi dotik pa vam bo prikazal napredek branja.

Aplikacija ima tudi funkcijo nočnega načina, ki zatemni zaslon, da je bolj prijeten za branje in oči ob tem manj trpijo. Prav tako je opremljena z iskalnikom in zaščito pred kopiranjem z vodnim žigom.

GOOGLE CHROME

Chrome z možnostjo opravljanja sočasnih video klicev

Ob izbruhu koronavirusa se je vse več podjetij kasneje odločilo za delo od doma. Zato ne preseneča, da se je število video klicev v zadnjih nekaj tednih močno povečalo. Ker je večino teh klicev pobralo podjetje Zoom, so programerji podjetja Google pošteno zavihali rokave in naznanili, da bo njihov spletni brskalnik Chrome kmalu podpiral neposredno vzpostavljanje video klicev.

Novi spletni brskalnik Google Chrome bo omogočal sočasno opravljanje video klicev z do 12 osebami hkrati, osnovo za to pa mu bo omogočil sporočilni sistem Google Duo. Googlova aplikacija za video klice Google Duo namreč že dolgo časa ponuja možnost klicev. Če želite vzpostaviti klic znotraj spletnega brskalnika Chrome, se morate najprej prijaviti v spletno mesto Duo s svojo telefonsko številko ali z Googlovim računom. Trenutno je še vedno mogoče opravljati le neposredne klice med posameznimi uporabniki, a že v prihodnjih nekaj tednih bodo vsem uporabnikom na voljo skupinski klici.

Pri tem se moramo zavedati predvsem tega, da je bila spletna storitev Google Duo prvotno zasnovana kot aplikacija za neformalne video klice med prijatelji in družino. To pomeni, da so tu na voljo številne zabavne vsebine in seveda nepo-

Pri nakupu prenosnika sem privarčeval kar 40 %, hvala za strokovno svetovanje!

Navdušen sem nad razmerjem med kvaliteto in ceno! Hvala, PocieniPC!

PocieniPC.com
Making IT better

Uporabite dodatnih 20 € popusta dobrodošlice - koda **RN2020**

ZAPOSLOTITVENI OGLASI na pravem mestu!

ZAPOSLOTITVENI NOVIČKE

Creatim	noviSplet	Beenius	P
PHP Developer (m/z)	WordPress razvijalec (m/z)	Produktivni vodja (m/z)	Razvijal opreme

več oglasov na:
www.racunalniske-novice.com/zaposlitveni-oglas

Računalniške novice
www.racunalniske-novice.com

grešljivi filtri. Razširitev njegovih zmogljivosti bi lahko zdaj postala zanimiva alternativa že obstoječim aplikacijam za video klice, kot so Zoom, Facebook Messenger, WhatsApp in Viber.



Brskalnik Google Chrome bo omogočal video klice do 12 oseb hkrati.

NOŠLJIVA TEHNOLOGIJA

Neverjetno povpraševanje po pametnih ročnih urah

Trg nosljive tehnologije se širi, saj imamo potrošniki iz dneva v dan na voljo več različnih naprav, ki izboljšujejo kakovost našega življenja, če jih seveda pravilno in optimalno vključimo v vsakdanje aktivnosti. Med najbolj popularne spada gotovo pametne ročne ure, ki jih dandanes ponuja že praktično vsak večji proizvajalec tehnologije in tudi vsi klasični proizvajalci ur.

Da so pametne ure nadvse priljubljene med uporabniki, kaže tudi najnovejšo poročilo, ki ga je pripravilo analitsko podjetje Strategy Analytics. Povpraševanje po pametnih urah se je namreč v prvem četrtletju letošnjega leta povečalo, in sicer za kar 20 odstotkov v primerjavi z enakim obdobjem leta 2019. V prvem četrtletju leta 2020 je bilo skupaj prodanih okoli 14 milijonov pametnih ur, kar pomeni, da resnično postajajo del našega življenja.

V prvem četrtletju je največ pametnih ročnih ur prodalo podjetje Apple, in sicer 7,6 milijona ur Apple Watch. Na drugem mestu najdemo pod-

jetje Samsung, ki je prodalo 1,9 milijona pametnih ur. Apple je s tem v prvem četrtletju leta 2020 osvojil skupno 55,5 odstotka trga, Samsung pa 13,9 odstotka. Na tretjem mestu lestvice najdemo podjetje Garmin, ki je v omenjenem obdobju dobavilo 1,1 milijona enot, kar skupno pomeni 8-odstotni tržni delež.



Na področju pametnih ur trenutno prevladuje podjetje Apple.

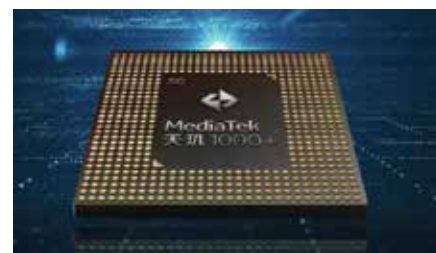
Strokovnjaki so prepričani, da bo zaradi pandemije koronavirusa prodaja pametnih ročnih ur v drugem četrtletju letošnjega leta močno upadla. Poznavalci pa pričakujejo povečanje prodaje že v tretjem četrtletju letošnjega leta.

MEDIA TEK

Zmogljivi mobilni procesor Dimensity 1000+

Podjetje MediaTek se vse bolj uveljavlja na področju procesorjev za mobilne naprave, ki poganjajo operacijski sistem Android. Zaradi tega so oči svetovne javnosti vse bolj uperjene v prihajajoči mobilni procesor MediaTek Dimensity 1000+ s podporo omrežju 5G, ki naj bi v marsičem celo prekašal konkurenco. V mislih imamo predvsem procesorje Snapdragon podjetja Qualcomm, ki trenutno prednjačijo na področju mobilnih naprav. Poleg večje zmogljivosti bodo procesorji MediaTek občutno cenejši, kar pomeni, da jih bomo našli tudi v mobilnih napravah srednjega cenovnega razreda.

Mobilni procesor MediaTek Dimensity 1000+ je poseben predvsem zaradi tega, ker podpira zaslone ločljivosti Full HD, razmerje stranic 21 proti 9 in povprečno frekvenco prikaza slik do 144 hercev. Poleg tega je opremljen tudi s tehnologijo MiroEngine, ki zagotavlja izboljšanje kakovostnih videoposnetkov SDR s spremembo v format HDR10+. Novost seveda podpira tudi novo mobilno omrežje 5G, vgrajena tehnologija VoNR (Voice over New Radio) pa bo poskrbela za to, da bo preklapljanje med omrežjem 5G in 4G potekal brez težav in brez nadležnih prekinitev zvoka ali slike.



Procesor MediaTek Dimensity 1000+ bo cenejši od konkurence, a zelo zmogljiv.

Za učinkovito upravljanje z mobilnimi brezžičnimi omrežji, povezavami Wi-Fi in Bluetooth ter grafično kartico in procesorjem je na voljo tehnologija HyperEngine 2.0. Ta bo poskrbela za hitro povezovanje ter za brezskrbno poganjanje zahtevnejših iger. Poleg tega je mobilni procesor Dimensity 1000+ izdelan s pomočjo 7-nanometrskih tehnologije, za preračunavanje podatkov pa uporablja štiri procesorske sredice Cortex-A77 in štiri procesorske sredice Cortex-A55. Za preračunavanje grafičnih vsebin je na voljo vgrajeno grafično jedro Mali G77 MP9, poleg tega pa je zagotovljena tudi podpora za sistemske pomnilnike LPDDR4X, ki zagotavljajo odlično zmogljivost.

Prvi pametni mobilni telefoni, opremljeni z novim mobilnim procesorjem MediaTek Dimensity 1000+, bodo na voljo še pred poletjem. Prvi naj bi bil pametni telefon družine iQOO podjetja Vivo. Ta naj bi med drugim prinesel podpo-

POOBlašČeni PRODAJALEC IN SERVISER ZA LENOVO

Garancijska in izven
garancijska popravila.



T: 01 565 36 40 | E: prodaja@zelinka.si, servis@zelinka.si
www.zelinka.si | Zelinka d.o.o., Stožice 100 a, 1000 Ljubljana

Authorised
Service
Provider

Lenovo™

ro za mobilno omrežje 5G in zaslon frekvence 144 hercev.

APPLE AR

Applova očala za navidezno resničnost

Že pred časom je priznani analitik Ming-Chi Kuo iz analitskega podjetja KGI Securities napovedal, da bo Apple očala za razširjeno resničnost predstavil leta 2020, ta pa naj bi prodajne police ugledala leto kasneje. Ta novica je sicer v dobro voljo spravila mnoge ljubitelje Applovih izdelkov, saj naj bi, vsaj glede na govorice, vsebovala lastne visokoločljivostne zaslone s širokim vidnim kotom in podporo za prikaz tridimenzionalnih vsebin. Platforma naj bi slonela na povsem novem naprednem mobilnem procesorju, ki naj bi bil optimiziran za dolgo avtonomijo delovanja brez potrebe po pogostem polnjenju. Apple naj bi za očala pripravil celo lasten operacijski sistem, ki bi imel povsem spremenjen uporabniški vmesnik. Operacijski sistem naj bi bil opremljen z oznako rOS in naj bi bil prilagojen tako za glasovne ukaze kot za prepoznavo gibov glave.



Kot kaže, Apple še ni obupal nad očali za navidezno resničnost.

Najnoveše govorice glede Applovih pametnih očal pa kažejo na to, da teh po vsej verjetnosti ne bo mogoče uporabljati brez pametnega mobilnega telefona iPhone. Očala naj bi razpolagala celo z naprednim sistemom, imenovanim

LIDAR. Gre za posebne laserske žarke, ki vidijo objekte v 3D obliki in jih lahko zaznajo na razdalji več 100 metrov. Poleg tega naj bi našli še možnost brezžičnega polnjenja, nadzorovali pa jih boste s pomočjo posebnih gibov. Uporabniški vmesnik za enostavno upravljanje z njimi naj bi se imenoval Starboard.

Če gre verjeti najnovejšim govoricam, nova očala pričakovano ne bodo poceni. Zanje naj bi bilo v Združenih državah Amerike treba odšteti okoli preračunanih 455 evrov, kar pomeni, da bo njihova cena v evropskem prostoru zagotovo višja od 500 evrov. Začetek prodaje prvih očal za navidezno resničnost podjetja Apple pa lahko pričakujemo najhitreje konec prihodnjega leta, po vsej verjetnosti pa šele na začetku leta 2022.

GOOGLE

Na dotik občutljivi kabli za pametne slušalke

Če ste kdaj uporabljali brezžične slušalke, veste, da jih je mogoče upravljati z dotikom in kretnjami. Če na primer želimo izbrati drugo pesem ali spremeniti glasnost, preprosto kliknemo na določeno območje prenosne enote. Ker pa so predvsem ušesne slušalke običajno majhne, to ni vedno preprosta naloga. To je tudi razlog, zakaj so Googlovi inženirji razvili kabel, občutljiv na dotik, ki se odziva na dražljaje. To pomeni, da lahko kar preko njega upravljamo z glasnostjo zvoka, preskakovanjem glasbe in še mnogo več.

Kabel, zavit v e-tekstil se tako odzove na dotik, stiskanje, upogibanje in celo vlečenje prstov po njem. Vsaka gesta ima drugačen pomen in ima za posledico druga dejanja. Poleg tega se skozi kabel prenaša optična nit, ki spreminja barvo, odvisno od geste, ki jo uporabnik uporabi. Prijemanje in stiskanje kabla aktivirata nabor elektrod, ki omogočajo spremljanje gibanja prstov, kar se posredno pretvori v niz uka-

zov za mobilno napravo. Pri podjetju Google so poudarili, da kabel dejansko »čuti«, na katerem delu se ga uporabnik dotakne, za koliko časa in s kolikšno silo.

Čeprav je nova tehnologija še vedno v fazi razvoja, se zdi, da ima veliko možnosti za uspeh. Na dotik občutljivi kabel bi se tako lahko uporabljal za pametne slušalke, pametne zvočnike, pa tudi kot del pametnih oblačil. Ta nam bi namreč lahko omogočal neposredno upravljanje glasbe ali klicev s potegom na primer rokava ali potiskom roke v žep, kar bi nedvomno izboljšalo našo uporabniško izkušnjo.



Kabel, zavit v e-tekstil se odzove na dotik, stiskanje, upogibanje ...

EUROCOM NIGHTSKY ARX15

Noro zmogljiv prenosni računalnik brez primere

Ker se najzahtevnejši uporabniki delovnih postaj vse bolj spogledujejo s prenosnimi računalniki, so se inženirji podjetja Eurocom odločili za pripravo prenosnika s prodajno oznako Nightsky ARX15. Novost je opremljena s čistokrvno grafično kartico Nvidia družine GeForce RTX 2070, ki je po zmogljivosti povsem enakovredna različici, namenjeni namiznim računalnikom. Piko na i daje procesor Ryzen 9 3950X podjetja AMD, ki podatke preračunava s kar 16 procesorskimi sredicami oziroma 32 proces-

samo

22,95 Eur + ddv



Štikopleskarstvo
JANEZ NOVAK s.p.
Slovenska cesta 7
1230 DOMŽALE



S-GRAF
ŠTAMPILJKE
VIZITKE-TISK
GRAVERSTVO
www.s-graf.si

trodat®
večbarvne



štampljke

sorskimi nitmi. Uporabnikom so na voljo še drugi, manj zmogljivi procesorji, in sicer Ryzen 9 3900X (12C/24T), Ryzen 7 3800X (8C/16T), Ryzen 7 3700X (8C/16T) in Ryzen 5 3600X (6C/12T).



Prenosnik Eurocom Nightsky ARX15 lahko zlahka nadomesti delovno postajo.

Profesionalni prenosni računalnik Eurocom Nightsky ARX15 je opremljen še s sistemskim pomnilnikom DDR4-3200 kapacitete do 64 gigabajtov, za shranjevanje podatkov pa ima uporabnik lahko na voljo skupno 16 terabajtov prostora, in sicer s kombiniranjem pogonov Solid State in klasičnih trdih diskov. Za prikazovanje slik je na voljo zaslon s 39,6-centimetrsko oziroma 15,6-palčno diagonalo, polno ločljivostjo in frekvenco osveževanja 144 hercev. Tu najdemo še bogato paleto priključkov, in sicer USB 3.2, Gigabit LAN, MDP, HDMI ter avdio in druge vmesnike, ki jih morda potrebujete. Zato ne prese- neča, da novost meri kar 361 x 258 x 32,5 milimetra in tehta 2,6 kilograma, kar pomeni, da ni ravno primerna za pogosto prenašanje naokoli. Prenosni računalnik Eurocom Nightsky ARX15 je na voljo tako z operacijskim sistemom Windows 10 kot Ubuntu in pričakovano ni poceni. Za vstopno različico novosti z aluminijastim ohišjem bomo namreč ameriškim trgovcem morali odšteti 1.599 evrov.

QUALCOMM

Kaj nam prinaša novi Snapdragon 768G

Podjetje Qualcomm je nedavno najavilo novi mobilni procesor družine Snapdragon, ki je pisan na kožo pametnim mobilnim telefonom, namenjenim igranju mobilnih iger. V mislih imamo mobilni procesor Snapdragon 768G, ki lahko po eni strani nudi izjemno zmogljivost, po drugi pa zagotavlja združljivost z novim mobilnim omrežjem 5G. Poleg tega je novost opremljena tudi z naprednim sistemom umetne inteligence in tehnologijo Snapdragon Elite Gaming, ki bo nedvomno še dodatno pripomogla k hitrejšemu poganjanju grafično zelo zahtevnih mobilnih iger.

Novi mobilni procesor Qualcomm Snapdragon 768G temelji na osnovi ključne procesorske središče Kryo 475 frekvence do 2,8 gigaherca, medtem ko je grafičnim vsebinam kos vgrajena grafična kartica Adreno 620, ki naj bi bila za okoli 15 odstotkov zmogljivejša v primerjavi s predhodnico. Ker je novost združljiva z mobilnimi procesorji Snapdragon 765 in Snapdragon 765G, bodo imeli proizvajalci pametnih mobilnih telefonov pri pripravi novih modelov precej lažje delo. Poleg tega novost podpira še tehnologijo HDR10 ter zaslone do frekvence 120 hercev, zato je kot nalašč tako za predvajanje videoposnetkov kot za igranje iger.

Podpomo za mobilno omrežje 5G novincu zagotavlja vgrajen model družine Snapdragon X52 5G, ki se brez težav odlično odreže tudi pri opravljanju zahtevnejših nalog. Pri tem seveda porabi relativno malo električne energije. Prve pametne mobilne telefone, opremljene z mobilnim procesorjem Qualcomm

Snapdragon 768G naj bi na trgu ugledali še pred poletjem.



Qualcomm Snapdragon 768G je pisan na kožo igranju mobilnih iger.

EPIC GAMES

Izjemno napreden grafični pogon Unreal Engine 5

Če ste mislili, da ameriški igričarski velikan počiva na lovorikah in pozornost v glavnem posveča le še svoji digitalni trgovini in Battle Royale senzaciji Fornite, ste se pošteno zmotili. Epic Games je namreč osupnil s predstavitvijo nove različice svojega grafičnega pogona, ki ga uporablja na stotine iger, po njem pa je posegel celo Disney pri ustvarjanju serije The Mandalorian. Unreal Engine 5 bo nadomestil trenutno aktualno različico 4.25 in obljublja fotorealizem na ravni filmskih CGI učinkov. V ospredju sta tokrat tehnologiji Nanite in Lumen, ki ju v praksi prikazuje spektakularen igralni tehnični demo Lumen in the Land of Nanite na konzoli PlayStation 5. Nanite z virtualizirano mikropoligonsko geometrijo ustvarjalcem omogoča, da izdelajo toliko podrobnosti, kot jih človeško oko lahko zazna. Pri tem lahko že pripravljene ultra kakovostne ume- tnine, ki so sestavljene iz milijonov ali celo milijard

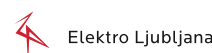
VSAK DAN NOVA PROSTA DELOVNA MESTA NA MOJEDELO.COM



PROGRAMER, SMER IT RAZVOJ IN PODPORA
KITIO d.o.o.
M/Ž



INFORMATIK ZA PODROČJE INFORMACIJSKE VARNOSTI V ODDELKU INFORMACIJSKA TEHNOLOGIJA
Banka Slovenije
M/Ž



PODATKOVNI ARHITEKT
ELEKTRO LJUBLJANA, podjetje za distribucijo električne energije, d.d.
M/Ž



JAVA RAZVIJALEC
SETCCE d.o.o.
M/Ž



BACK-END RAZVIJALEC
Mikrocop d.o.o.
M/Ž



PROGRAMER ZA PHP
Limitlex d.o.o.
M/Ž

UREDITE SI KARIERNI PROFIL IN SE PREDSTAVITE VEČ KOT 20.000 PODJETJEM

Kvaliteten CV je za delodajalca ključen faktor pri izbiranju primerne kandidata.

Ustvarite svoj CV s pomočje MojeDelo.com vmesnika, ki vam bo pomagal pripraviti profesionalen in kvalitetno izdelan življenjepis.

poligonov, brez naprezanja in izgube kvalitete uvozijo v Unreal Engine 5. Tehnologija Lumen pa je namenjena popolnoma dinamičnemu osvetljevanju, kar omenjeni tehnični demo izvrstno prikaže z uporabo sončne svetlobe in svetilke. Epic pravi, da je novi pogon izjemno prijazen do razvijalcev, saj zahvaljujoč dizajnu, ki temelji na »vnaprejšnji kompatibilnosti«, omogoča enostavno migracijo z Unreal 4 na Unreal 5. Zato ni presenetljivo, da bo modernizacije deležna tudi večigralska uspešnica Fortnite, ki bo že letos na voljo tudi za PlayStation 5 in Xbox Series X, prihodnje leto pa bo začela teči na pogonu Unreal Engine 5. Obenem je Epic pripravil novost glede plačila obresti za licenco; ta se zdaj opravi šele po tem, ko izdelek, ki uporablja pogon Unreal, v blagajno avtorjev prinese milijon ameriških dolarjev.



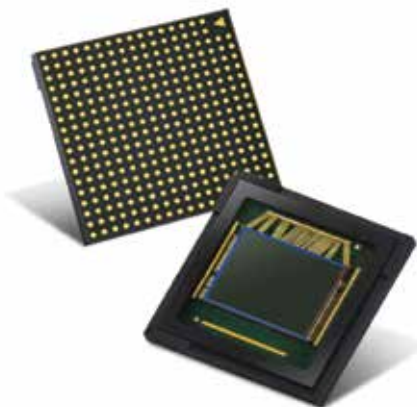
Pogon Unreal bo prihodnji teden star že 22 let.

Unreal Engine 5 bo na voljo prihodnje leto, poleg trenutnih konzol pa bo podpiral tudi PlayStation 5, Xbox Series X, PC, Mac, iOS in Android.

SAMSUNG ISOCELL GN1

S pametnimi slikovnimi tipali še boljše fotografije

Pametni telefoni in družbena omrežja so dvignili fotografijo na novo raven, saj so omogočili vsem posneti kakovostno fotografijo in jo deliti z milijoni uporabnikov. Kmalu pa bodo postali še boljši, saj je podjetje Samsung



najavilo prihod pametnega slikovnega tipala ISOCELL GN1. Novost se baha z ločljivostjo 50 milijonov slikovnih točk ter napredno umetno inteligenco, ki bo poskrbela za to, da bodo fotografije vedno videti odlično – tudi v najtežjih pogojih.

Slikovno tipalo ISOCELL GN1 podjetja Samsung je opremljeno še s tehnologijo Tetracell, ki bo poskrbela za odličen zajem tudi v primeru zelo slabe osvetljenosti oziroma v nočnem času. Višja kakovost bo dosežena tudi s tehnologijo za združitev 4 točk v eno, česar bodo seveda veselili vsi, ki za zajem fotografiji bolj kot ne uporabljajo zgolj pametni mobilni telefon. Tu bomo seveda našli tudi sistem za elektronsko stabilizacijo slike (EIS), ki se zanaša na giroskop ter tehnologiji Smart ISO in HDR. Omenjeno slikovno tipalo bo omogočalo še zajem videoposnetkov v ločljivosti do 8K s povprečno frekvenco 30 sličic na sekundo.

Slikovno tipalo Samsung ISOCELL GN1 bo začelo v množično prodajo konec meseca maja. To v praksi pomeni, da bodo prvi pametni mobilni telefoni, opremljeni z njim, na voljo proti koncu letošnjega leta. Sprva bo šlo za pametne mobilne telefone višjega cenovnega razreda, nekoliko kasneje pa se jim bodo pridružili še pametni mobilni telefoni srednjega cenovnega razreda.

ELEKTRIČNI AVTOMOBILI

Električno vozilo preseglo hitrost 320 kilometrov na uro

Elektrifikacija prevoznih sredstev je zadnja leta v polnem razmahu. Najbolj izstopajo električni avtomobili, ki jih razvijajo nekatere največje svetovne znamke, poleg njih pa danes na trgu najdemo električne motorje, električne rolke, skiroje, električna kolesa ... Tem se počasi pridružujejo še električna športna vozila. Nov rekord na tem področju je bil nedavno postavljen v ameriškem najhitrejšem razredu avtomobilov za dirke v pospeševanju, imenovanem dragster.

Nov hitrostni rekord v svetu dragsterjev je postavil ameriški dirkač Steve Huff s svojim električnim dragster avtomobilom, imenovanim »Current Technology«. Njegov avtomobil je namreč kot prvo tovrstno električno vozilo na stezi dosegel hitrost kar 323,5 kilometra na uro. Za dosego omenjene hitrosti pa je vozilo potrebovalo zgolj eno četrtno milje oziroma 402 metra.

Električni dragster »Current Technology« je pogonjal 800-voltni sistem litij-ionskih baterij z brezkrtačnim izmeničnim motorjem z 2.400

konjskimi močmi. Ta je iz zmogljivih akumulatorjev »potegnil« kar 2.000 amperov električnega toka in proizvedel več kot 2.700 Nm navora. Za prevoz razdalje 402 metra je inovativno električno vozilo potrebovalo zgolj 7,52 sekunde.

Ameriški dirkač Steve Huff je po zgodovinskem uspehu napovedal nadaljnji razvoj električnega dragsterja in napad na nove hitrostne rekorde. Kako se je njegov električni dragster »Current Technology« odrezal v praksi, si lahko ogledate na spletni povezavi <https://youtu.be/9bxwQeKhYXQ>.



»Current Technology« je dosegel hitrost kar 323,5 kilometrov na uro.

APPLE

Novi iOS 13.5 prilagojen življenju s koronavirusom

Za mnoge uporabnike mobilnih naprav je zelo pomembno, katerih posodobitev bo deležna mobilna naprava v času njene življenjske dobe. Posodobitve namreč prinašajo nove možnosti in funkcionalnosti, ki v večini primerov dobesedno »pomladijo« mobilno napravo. Še bolj pomembni pa so varnostni popravki, saj na uporabnike neprestano preži veliko nevarnosti. Pri



Pri Applu so ob novi posodobitvi pomislili na marsikaj.

podjetju Apple pa so s posodobitvijo mobilnega operacijskega sistema iOS poskrbeli, da je ta povsem prilagojen razmeram, v katerih se je svet znašel zaradi pojava pandemije, povezane s koronavirusom.

Novi mobilni operacijski sistem iOS 13.5 v prvi vrsti prinaša posodobitev, povezano z načinom odklepanja telefona. Če vas telefon zaradi nošenja maske ne bo prepoznal s sistemom za obrazno prepoznavo, bo mogoče priklicati številčnico za vnos kode zgolj s potegom prsta. Na voljo je tudi programski dodatek za sledenje stikov med uporabniki naprav iOS, imenovan API Exposure Notification

Volvo LiDAR

Bomo v dveh letih lahko volan povsem prepustili računalniku?

Številna podjetja v javni in zasebni lasti po vsem svetu trenutno preizkušajo prototipe avtonomnih avtomobilov, ki so brez stopalk in volana. Za samodejno vožnjo se večinoma uporablja kombinacija laserskih in radarskih senzorjev, visokoločljive kamere in navigacijskega sistema. Čeprav so prvi preizkusi samovozečih avtomobilov na javnih cestah obrodili zelene sadove, ti še niso pripravljeni za vsakodnevno uporabo. A to bi se po prepričanju podjetja Volvo lahko spremenilo že v prihodnjih dveh letih.

Inženirji podjetja Volvo so namreč prepričani, da bomo lahko že v dveh letih volan v avtomobilu prepustili računalniku, saj naj bi ta brez težav opravil tudi z najzahtevnejšimi nalogami v prometu. Ključno vlogo pri tem naj bi imel napredni sistem, imenovan LiDAR. Gre za posebne laserske

žarke, ki vidijo objekte v 3D obliki in jih lahko zaznajo na razdalji do 300 metrov. Ena bolj zanimivih lastnosti pa je ta, da radar lahko gleda pod in okoli vozil, kar pomeni, da lahko zazna tudi tiste predmete in objekte, ki jih človek ne more.

Do povsem avtonomnih vozil nas bo pripeljal tudi napreden sistem za učenje avtomobilskih računalnikov. Ti so namreč zmožni prepoznati in reagirati na nepredvidljive okoliščine ter izpeljati manevre, ki lahko rešijo življenja. Kombinacija napredne avtomobilске tehnologije naj bi torej poskrbela za to, da bi se lahko že čez dve leti pri vožnji lahko že povsem zanesli na tehnologijo in vožnjo v celoti prepustili računalnikom.



Pri Volvu so prepričani, da bodo lahko že prav kmalu avtomobili vozili sami.

FACEBOOK

Kazen za babico, ki je na Facebooku objavila slike vnukov

Na Nizozemskem je bila nedavno objavljena precej zanimiva sodna odločba v zvezi z zasebnostjo podatkov na svetovnem spletu oziroma na družbenih omrežjih. Nizozemka je namreč na družbenih omrežjih Facebook in Pinterest brez soglasja staršev objavila fotografije svojih treh vnukov. Mati otrok je večkrat zahtevala, da se slike odstra-

nijo, a babica tega ni želela storiti, zato jo je doletela tožba. Sodnik je odločil v prid hčerke.

Babica namreč od staršev ni imela dovoljenja za objavo slik otrok, mlajših od 16 let. Zaradi tega jo je doletela denarna kazen, in sicer v višini 50 evrov globe za vsak dan zamude z odstranjevanjem slik oziroma do skupno največ 1.000 evrov. Če pa bo babica v prihodnje objavila še druge fotografije svojih vnukov brez dovoljenja staršev, bo morala za vsak dan kršitve odšteti še dodatnih 50 evrov.

Naj poudarimo, da je do omenjenega primera prišlo tudi zaradi zapletenih družbenih razmer. Gre za primer ločenih staršev mladoletnih otrok, družinskih preprirov, problematičnega skrbništva nad otroki in številnih zapletov pred samim sodnim zapletom. Kljub temu je sodišče ugotovilo, da je mati še vedno zakoniti zastopnik svojih otrok in kot taka ima pravico zahtevati odstranitev njihovih fotografij iz svetovnega spleta in družbenih omrežij.

MICROSOFT SOLITAIRE

Pasjansa praznuje 30. rojstni dan

Verjetno ste vsaj enkrat poskusili katero od že prednaneščenih Microsoftovih iger, s katerimi si prenekateri dolgočaseni zaposleni za računalnikom krajša čas. Med najbolj priljubljene igre za preganjanje dolgega vsehakor sodi igra s kartami Solitaire oziroma Pasjansa. Ta je med nami, verjeti ali ne, prisotna že kar 30 let, in nič ne kaže na to, da bi se kmalu »upokojila«.

Ker je igra s kartami Solitaire oziroma Pasjansa grafično enostavna in preprosta za igranje, ne preseneča, da še vedno mesečno privabi okoli

Vaš najljubši kanal
vam bo zaupal vsebino

naslednje številke...

 MEDIA TV Kapucinski trg 8, p.p. 114 Škofja Loka E-mail: info@media-tv.si	 SPONKA TV www.sponka.tv E-mail: info@sponka.tv	 TV AS Murska Sobota Gregorčičeva ul. 6, 9000 Murska Sobota p.p. 203, T: 02/521 30 32 tv.as@siol.net, www.tv-as.net	 GORENJSKA TELEVIZIJA P.P. 181, Oldhamska cesta 1A 4000 Kranj T: 04/233 11 55 info@tele-tv.si, www.tele-tv.si	 TELEVIZIJA VAŠ KANAL Podbevškova 12, Novo mesto T: 07/39 30 860, www.vaskanal.com
 NET TV Ob blažovici 115, Limbuš info@xtension.si T: 02/252 68 07	 TV ŠIŠKA Kebetova 1, Ljubljana tvsiska@kabelnet.si T: 01/505 30 53	 INFOJOTA Informacijski kanal Ajdovščina infojota@email.si gsm: 040 889 744	 TELEVIZIJA MEDVODE Cesta kom. Staneta 12, 1215 Medvode T: 01/361 95 80, F: 01/361 95 84	 NOVA GORICA Gregorčičeva 13, Dornberk T: 05/335 15 90, F: 05/335 15 94 info@vitel.si, www.vitel.si

35 milijonov igralcev. Solitaire se je sicer prvič pojavila leta 1990 kot del operacijskega sistema Windows 3.0, njen prvotni namen pa je bil učiti uporabnike, kako uporabljati miško. Preproste poteze, kliki, držanje miške in vlečenje po zaslonu so geste, ki se uporabljajo še danes.

Le malo ljubiteljev igre s kartami Pasjansa pa ve, da za igro stoji programer Wes Cherry, ki je bil v času izdaje prvega sistema Windows le pripravnik pri Microsoftu. V začetni različici je ta igra imela celo »način šefa« in je vsebovala ponarejeno računalniško namizje. Zakaj? Zato, da bi igranje igre lahko prikrili pred sodelavci in šefi. Ker pa s tem niso želeli razjeziti poslovnih uporabnikov, so možnost odstranili še pred uradno izdajo igre.



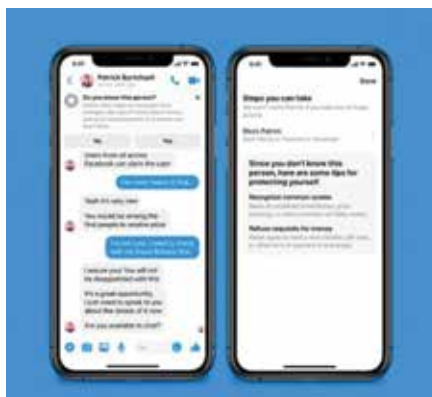
Le kdo ne pozna priljubljene Pasjanse?

V zadnjih 30 letih je igro s kartami Solitaire oziroma Pasjansa igralo na milijone igralcev po vsem svetu, lokaliziran je v 65 svetovnih jezikih, od lani pa je tudi v svetovni hiši zvezdnikov video iger. Priljubljena igra je še vedno na voljo tudi na osebnih računalnikih Windows 10 ter na spletni povezavi <https://zone.msn.com/gameplayer/gameplayerHTML.aspx?game=ms-solitairecollection>.

FACEBOOK MESSENGER

Novi Facebook Messenger bo ščitil pred prevarami

Na Facebooku uporabniki pogosto objavljajo osebne informacije, ne da bi se zavedali, kako hitro lahko pride do zlorab. Nepridipravi seveda ogrožajo tudi tiste, ki uporabljajo zgolj sporočilno aplikacijo Facebook Messenger, saj je neposredni pogovor pogosto tisti, ki uporabnike prepriča v deljenje zaupnih informacij. Ker je tovrstnih zlorab preko sporočilnega sistema Facebook Messenger vedno več, jo bodo programerji podjetja Facebook kmalu opremili z novo varnostno možnostjo. Ta bo uporabnikom dejansko omogočala prikaz opozoril v primeru, da bo umetna inteligenca zaznala sum morebitne goljufije. Končni cilj novosti je torej prepoznati morebitne goljufije in jih preprečiti, preden naredijo škodo, ki bo bodisi materialne bodisi čustvene narave.



Sporočilnemu sistemu Facebook Messenger bo pomagala umetna inteligenca.

Nova funkcija bo uporabnikom sporočilnega sistema Facebook Messenger na voljo v prihodnjih nekaj tednih. Sprva bo ta seveda na voljo za angleški jezik, nekoliko kasneje pa bo na voljo tudi za druge jezike. Uporabnikom bo na voljo povsem brezplačno.

MAFIA: TRILOGY

Legendarna Mafia v novi preobleki

Epska trilogija fiktivnih zgodb o zgodovini organiziranega kriminala v Ameriki verjetno ne rabi posebne predstavitev. In čeprav je kakovost iger po odličnem izvirniku iz leta 2002 šla nekoliko navzdol, zlasti v tretjem poglavju, Mafia vseeno ostaja ena najbolj priljubljenih odprtosvetovnih izkušenj zadnjih dveh desetletij.



Izmed trojice je zagotovo najbolj mikavna korenita predelava izvirnika, ki je izšel že leta 2002.

Zdaj pa so se pri 2K Games odločili, da celotno trilogijo izdajo v novi preobleki pod naslovom Mafia: Trilogy. Zbirka treh iger, ki vsebuje tudi vse dodatke zanje, stane 59,99 € in je na voljo za PC, PlayStation 4 ter Xbox One. Vse tri predelave so v prodaji tudi posamično; Mafia: Definitive Edition za 39,99 €, Mafia II: Definitive Edition in

**Računalniške
novice**
www.racunalniske-novice.com

SLEDITE nam tudi na **LinkedIn**

racunalniskenovice

Mafia III: Definitive Edition pa vsaka po 29,99 €. Medtem ko sta novi izdaji drugega in tretjega dela že na voljo v digitalnih trgovinah, predelava izvirnika prihaja šele 28. avgusta, saj bo le-ta doživela konkretno predelavo.

Poudariti velja, da v kolikor si že lastite običajni različici iger Mafia 2 in Mafia 3, ju sedaj lahko brezplačno nadgradite na Definitive Edition. Pri dvojki to pride v poštev zgolj za uporabnike platforme Steam, medtem ko tretji del poleg njih lahko nadgradijo tudi imetniki različic za PlayStation 4 in Xbox One.

FACEBOOK

Kaj so Facebook avatarji in kako delujejo?

Facebook se je ponovno odločil, da uporabi podoben pristop kot veliki konkurent Snapchat, saj je oz. še bo svojim uporabnikom ponudil po meri narejene avatarje. Snapchat je leta 2016 kupil Bitmoji za 100 milijonov ameriških dolarjev, od takrat naprej pa uporabnikom ponuja možnost kreiranja in pošiljanja virtualnih avatarjev, ki si jih vsak naredi po svoje. Zdaj tudi Facebook ponuja

isto stvar – po meri narejene avatarje. Če jih še niste, jih boste kmalu verjetno opazili tudi na svojih profilih ali profilih svojih Facebook prijateljev. Facebook pravi, da želi uporabnikom dati boljši način, kako se izražati na družbenem omrežju, zato so ustvarili Facebook avatarje. Pa si poglejmo, kako so jih opisali: »Avatarji omogočajo izražanje široke palete emocij in izrazov, in sicer preko digitalne persone, ki je unikatna za vsakega uporabnika. Navdušeni smo, da s to novo obliko samoizražanja lahko dosežemo več ljudi po svetu. Avatarji vam omogočajo še bolj avtentično



povezovanje s prijatelji znotraj aplikacije«.

Facebook avatarje lahko uporabljamo v komentarjih in zgodbah, poleg tega pa tudi v tekstovnih objavah z ozadjem. Uporabljamo jih lahko tudi v Messenger pogovorih, predstavimo pa jih lahko še na Facebook gaming profilu.

Svoj avatar ustvarimo tako, da se najprej odpravimo v sekcijo za komentiranje v aplikaciji Facebook ali Messenger. Tam izberemo gumb s smeškom in izberemo »create your avatar«. V bistvu je zelo enostavno, potem pa lahko izberemo še barvo las, oblačila in nekaj drugih lastnosti avatarja.

BOEING LOYAL WINGMAN

Avtonomna vojaška letala so postala resničnost

Roboti že zelo dolgo fascinirajo človeštvo. Samo spomnite se filmov, kot so Vojna Zvezd, Terminator in Matrica. Ampak to je bila le fikcija, ki je prikazovala takrat oddaljeno prihodnost. Danes pa ta fikcija počasi postaja realnost. Robotom smo namreč priča že praktično na vseh področjih naših življenj, v prihodnosti bo pa njihova prisotnost še večja. Eno od področij, kjer jih lahko srečamo že danes, je tudi vojskovanje v zraku. Avstralske zračne sile in ameriško podjetje Boeing sta namreč zasnovala vojaško brezpilotno letalo Loyal Wingman, ki bo namenjeno neposrednim vojaškim operacijam in bo ponujalo vsestransko podporo klasičnim vojaškim letalom.

Sejem ZAUH 2020

ZAJEM, ARHIVIRANJE, UPRAVLJANJE IN HRAMBA PODATKOV

**Za udeležence je dogodek
BREZPLAČEN.**



PALSIT

Sejem ZAUH je namenjen predstavitvi storitev in produktov na področju ZAJEMA, ARHIVIRANJA, UPRAVLJANJA IN HRAMBE PODATKOV.

Udeleženci boste imeli odlično priložnost na enem mestu srečati strokovnjake in predstavnike vseh ključnih slovenskih podjetij, ki se ukvarjajo s tem področjem. V okviru sekcije DIGITALIZACIJA bodo podjetja pokazala, kje so prednosti digitalizacije in kako stranke in organizacijo razveseliti z novimi digitalnimi rešitvami poslovanja.

Vsako podjetje ima v tem priložnost, le najti je treba tiste rešitve, ki so optimalne za organizacijo ali stranke.

Ste v vašem podjetju že uvedli rešitve, ki vam prinašajo nove zasluge ali zmanjšujejo stroške?

Dogodek je namenjen vsem, ki se ukvarjate s področjem informatike (IT managerji, varnostni inženirji, sistemski administratorji, ...) v različnih okoljih (podjetjih, javni upravi, ...) ter vsem, ki vas zanima digitalizacija poslovanja.

DODATNE INFORMACIJE:

zauh.palsit.com / tel.: 05 338 48 50 / e-mail: info@palsit.com

18. junij 2020

Dogodek bo potekal On-Line

V projekt razvoja avtonomnega vojaškega letala Loyal Wingman je bilo vloženih okoli preračunanih 24 milijonov evrov. Novost bo imela avtonomijo letenja okoli 3.700 kilometrov, njen ključni namen pa bo opravljanje tveganih vojaških nalog v sodelovanju s piloti vojaških lovcev. To letalo bo vojski omogočilo opravljanje različnih nalog, za ta namen pa je ključna možnost hitre zamenjave nosu letala. Različne »konfiguracije« so namreč namenjene različnim nalogam na terenu.



Vojaška letala bodo v prihodnje samostojno upravljali kar roboti.

Avstralske vojaške sile so v sodelovanju s podjetjem Boeing pripravile tri prototipe brezpilotnih vojaških letal Loyal Wingman. Te bodo v prihodnjih nekaj mesecih preizkusili najprej v okviru klasičnih vojaških vaj. Če se bo novost izkazala za uporabno, bo seveda uporabljena tudi na bojišču.

MICROSOFT WINDOWS

Konec za 32-bitno različico Windowsov 10

Operacijski sistem Windows 10 močno pridobiva na priljubljenosti. Zanimivo je predvsem to, da Windows 10 ni klasičen operacijski sistem. Za podjetje Microsoft je edinstvena storitev na svetu. Windows 10 je namreč kot prvi sistem mogoče uporabljati na vseh računalniških napravah, in sicer od pametnih mobilnih telefonov do strežnikov. Kmalu pa ne bo več mogoče kupiti računalniških sistemov s prednameščeno 32-bitno različico operacijskega sistema Windows 10. Omenjena odločitev je še kako pomembna, predvsem za proizvajalce že sestavljenih računalnikov. Ti namreč ne bodo več deležni 32-bitnih različic siste-

ma Windows 10, da bi jih predhodno namestili na svoje izdelke, preden bodo prišli na trg.



32-bitni operacijski sistem Windows 10 bo podprt le do 11. maja 2021.

Za tiste uporabnike, ki trenutno uporabljajo računalniške sisteme z 32-bitnimi operacijskimi sistemi Windows 10, se na srečo ne bo spremeni nič. Ti bodo še vedno prejeli posodobitve s strani podjetja Microsoft, in sicer tako programske kot tudi varnostne. Kljub temu pretiranih razlogov za veselje ni. Podpora za zadnjo različico 32-bitnega operacijskega sistema Windows 10 se bo namreč iztekla 11. maja prihodnje leto, kar pomeni, da bodo uporabniki morali načrtovati prehod na 64-bitno različico. V nasprotnem primeru namreč ne bodo več deležni varnostnih posodobitev.

CHUWI COREBOX i5

Visoko zmogljiv kompakten računalnik

Miniturni računalniki za delo in zabavo znajo biti dolgočasni in so pogosto zaradi omejenih dimenzij relativno počasni. To pa nikakor ne drži za miniturni računalnik Chuwi CoreBox i5. Novost je namreč dovolj zmogljiva, da jo lahko uporabimo v vlogi zasebnega strežnika, kot domači osebni računalnik ali kot predvajalnik večpredstavnostnih vsebin v ločljivosti 4K. Poleg tega je ohišje miniaturega računalnika Chuwi CoreBox i5 izdelano iz aluminija in je pri delovanju neslišen.

Kompaktni osebni računalnik Chuwi CoreBox i5 temelji na osnovi zmogljivega Intelovega procesorja Core i5 5257U frekvenca 3,1 gigahercev v navezi z osmimi gigabajti systemskega pomnilnika in pogonom Solid State kapacitete 256 gigabajtov. Vgrajena grafična kartica Intel Iris Graphics 6100 je kos grafičnim vsebinam ločljivosti 4K, kar pomeni, da ga lahko uporabljamo tudi v vlogi domačega predvajalnika večpredstavnostnih vsebin. Tu je bilo seveda odlično poskrbljeno tudi za povezovanje, saj sta na voljo dva vmesnika HDMI, štiri priključki USB ter brezžični povezavi Wi-Fi 802.11ac in Bluetooth. Več informacij o nadvse zanimivem miniaturnem osebnem računalniku Chuwi CoreBox i5 je

na voljo na spletni povezavi <https://www.chuwi.com/product/items/Chuwi-CoreBox-i5.html>. Novost bo preko kitajskih spletnih strani na voljo v prihodnjih nekaj tednih.

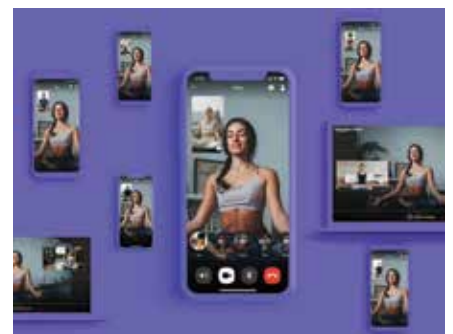


Kompaktni Chuwi CoreBox i5

VIBER

Viber bo omogočil video klice z do 20 osebami

Storitev Viber se vse bolj postavlja po robu priljubljenim storitvam za neposredno sporočanje, saj omogoča brezplačne telefonske pogovore in pošiljanje kratkih SMS sporočil, preusmeritev klicev z računalnika na mobilno napravo in obratno, prikaz obvestil v realnem času in v javnih oknih, možnost uporabe smeškov in celo skupinsko sporočanje. Najnovejša različica aplikacije Viber je še boljša, saj prinaša funkcionalnost, ki je v današnjih časih več kot zaželena. Viber je namreč napovedal možnost skupinskih video klicev za do 20 ljudi sočasno, in sicer z neomejenim trajanjem. To je nedvomno idealna rešitev za naraščajoče potrebe po video klicih, ki v praksi nadomeščajo srečanja v živo, bodisi za družino, prijatelje ali poslovne kolege. Zaradi



Viber se, tako kot mnogi drugi, prilagaja novim razmeram.

ohranjanja socialne distance in postopnega privajanja na nove vzorce vedenja, ljudje iščejo nove načine skupinskega zbiranja. Mojstri kuharji, ki vodijo kuharske tečaje, inštruktorji joge ter vsi, ki potrebujejo istočasno vizualno komunikacijo z več ljudmi, za to potrebujejo tudi platformo. V skupinskih video klicih Viber so vse te dejavnosti izvedljive prek same aplikacije s funkcijami, kot sta skupna raba zaslona in pretakanje videoposnetkov za mobilne in namizne naprave. Skupinski video klici so odlični dodatek k drugim funkcijam aplikacije Viber, vključno s skupinskimi klepeti do 250 ljudi in skupinskimi video klici do 20 oseb.

TONY HAWK'S PRO SKATER 1 + 2

Vrača se Tony Hawk's Pro Skater

Pet let mineva, odkar so oboževalci virtualnega rolkanja nazadnje videli ime Tony Hawk med ponudbo svežih naslovov, čeprav si mnogi želijo, da igre Pro Skater 5 sploh nikoli ne bi bilo. Activisionov poskus oživitve nekoč izjemno priljubljene franšize so namreč raztrgali tako kritiki kot dolgoletni privrženci, a zdaj imajo dober razlog za veselje, saj se ikonična serija že letos vrača na osebne računalnike in konzole. Potem ko je na svoj rojstni dan legendarni ameriški rolkar preko družbenih omrežij razkril naslovnico in nekaj podrobnosti o igri, je kmalu zatem sledila še uradna potrditev s strani založniške hiše Activision. Gre za koreniti predelavi prvih dveh iger, ki prinašata stopnje, trike, rolkarje in skladbe iz izvirnikov, obenem pa dodajata nekaj novosti. Poleg enoigralstva bo prisotno tudi večigralstvo preko spleta ter v načinu »split-screen«

na enem sistemu, manjkala pa ne bo niti možnost izdelave lastnih rolkarskih parkov.

Tony Hawk's Pro Skater 1 + 2, kot paket nosi naslov, prihaja na PC (v Epic Store), PlayStation 4, in Xbox One 4. septembra. Za modernizacijo pa bo poskrbel studio Vicarious Visions, ki se je med drugim podpisal pod toplo sprejete pre-



Prva igra v seriji Pro Skater je izšla že leta 1999.

delave začetnih treh iger Crash Bandicoot.

APPLE MACBOOK

Je vaš prenosnik Apple ostal brez podpore?

Ključna prednost prenosnih računalnikov Apple MacBook je v tem, da jim podjetje Apple zagotavlja vsaj petletno podporo. To pomeni, da uporabniki vsaj pet let prejema nove različice operacijskega sistema macOS. Nekatere naprave so deležne posodobitev tudi do sedem let, kar pomeni, da se investicija v računalniške sisteme Apple brez dvoma splača, saj ni bojazni, da bomo že v zgolj nekaj letih ostali brez pomembnih programskih in varnostnih posodobitev.

Če razpolagate s prenosnimi računalniki Apple MacBook, izdelanimi med letoma 2013 in 2014, imamo žal za vas slabo novico. Podjetje Apple je

namreč naznanilo, da jim ne bo več zagotavljalo posodobitve operacijskega sistema macOS. To v praksi pomeni, da bodo ti računalniški sistemi sčasoma postali manj uporabni, saj ne bodo deležni novih možnosti. Hkrati pa bodo uporabniki precej bolj izpostavljeni spletnim napadom, saj jim podjetje Apple ne bo zagotovilo niti najnovejših varnostnih popravkov.

Če razpolagate z enim od spodaj navedenih prenosnih računalnikov podjetja Apple, vam priporočamo, da si čimprej omislite novega. Podjetje Apple tem računalnikom namreč ne bo zagotavljalo podpore. Seznam prenosnikov, katerim Apple več ne zagotavlja podpore: MacBook Air 11" (začetek leta 2013), MacBook Air 13" (polovica leta 2013), MacBook Air 11" (začetek leta 2014), MacBook Air 13" (začetek leta 2014), MacBook Pro 13" (polovica leta 2014).



Številni prenosniki Apple družine MacBook Air in MacBook Pro so ostali brez podpore.

INTEL DG1-SDV

Prvi preizkus Intelove samostojne grafične kartice

Pred kratkim opravljene raziskave so pokazale, da Intel obvladuje večino trga grafičnih rešitev.



www.RumeneStrani.si

www.YellowPagesofSlovenia.com



Slovenija Tel / Rumene Strani

INTER MARKETING d.o.o., Dunajska cesta 103, SI-1000 Ljubljana
T: 01 360 33 40, F: 01 360 33 50, E: oglas@rumenestrani.si

IŠČEM



POSLOVNI IMENIKI Z NAJDALJŠO TRADICIJO V SLOVENIJI

To pravzaprav ne preseneča, saj vse več računalničarjev posega tako po osnovnih ploščah kot procesorjih, ki so obogateni z njegovimi grafičnimi rešitvami. Delež v prid podjetja Intel se bo v teku letošnjega in naslednjega leta zagotovo še povišal, saj naj bi podjetje ponudilo v prodajo lastno grafično kartico, ki nastaja pod razvojno oznako DG1-SDV. Na to kaže tudi dejstvo, da je računalniškemu gigantu že uspelo sestaviti delujoči prototip.

Grafična kartica Intel DG1-SDV temelji na osnovi nizkoenergetske zgradbe Xe LP, kar pomeni, da ne bo namenjena najzahtevnejšim ljubiteljem računalniških iger. To pa tudi pomeni, da bo novost na voljo tako samostojna grafična kartica kot grafična kartica, vgrajena v prenosne računalnike. Novost naj bi se postavila po robu grafičnim karticam podjetja Nvidia družine GeForce MX, ki jih sicer najdemo v prenosnih računalnikih maloprodajne cene med 600 in 1.000 evri.



Prva samostojna grafična kartica Intel bo namenjena manj zahtevnim ljubiteljem iger.

Prva preizkušanja nove grafične kartice Intel DG1-SDV so pokazala, da naj bi bila novost opremljena s 768 grafičnimi procesorji frekvence 1,5 gigahercev v navezi s tremi gigabajti grafičnega pomnilnika. To pomeni moč dveh teraflopov, kar jo uvršča v razred med grafičnima karticama Nvidia GeForce GTX 1050 in GeForce GTX 1050 Ti. Če bo šlo vse po načrtih, bi lahko prvo samostojno grafično kartico podjetja Intel ugledali na prodajnih policah trgovin še pred koncem letošnjega leta.

SAMSUNG GALAXY S20

Prvi pametni mobilni telefon s kvantno tehnologijo?

Zaradi vse večje potrebe po računski moči, prihajajo v ospredje kvantni računalniki. Ti namreč namesto bitov uporabljajo kubite, kar znatno poveča hitrost preračunavanja in količino informacij, ki jih lahko računalnik shrani. Kvantni računalniki to izvajajo s pomočjo še enega kvantnega pojava, ki se imenuje kvantna prepletenost. Kot kaže, je zametek te tehnologije podjetje Samsung preneslo celo v pametni mobilni

telefon Galaxy S20, saj ga je opremilo z nadvse zanimivim kvantnim generatorjem naključnih števil (QRNG).



Samsung je pametni mobilni telefon Galaxy S20 opremil s kvantnim generatorjem naključnih števil.

Kvantni generator naključnih števil (QRNG) je Samsung vključil v varni del telefona, ta pa bo poskrbel za varovanje podatkov pred nepooblaščenim dostopom. Nova varnostna tehnologija bo poskrbela za varnostno tehnologijo, kot so dvonivojska prijava, generiranje ključev in podobno. Ključno sporočilo podjetja Samsung pa je, da je kvantni generator naključnih števil (QRNG) trenutno na voljo izključno v navezi z novo generacijo pametnih mobilnih telefonov Galaxy S20, ki med drugim ponujajo tudi tehnologijo 5G. Galaxy S20 s kvantnim generatorjem naključnih števil (QRNG) bo vsaj zaenkrat na voljo izključno v Južni Koreji. Ali ga bomo deležni tudi na preostalih trgih, pa trenutno še ni znano.

MICROSOFT

Kaj nam bo prinesel Microsoftov Surface Duo?

Podjetje Microsoft je konec lanskega leta prijetno presenetilo s predstavitvijo nadvse zanimivega pametnega mobilnega telefona, ki ga poganja mobilni operacijski sistem Android. Govorimo o telefonu Surface Duo, pri čemer gre za preklopno napravo, ki za prikaz slik uporablja dva zaslona s 14,2-centimetrsko oziroma 5,6-palčno diagonalo. Zaslona lahko »obračamo« za do 360 stopinj, kar pomeni, da ga lahko uporabljamo tako v vlogi klasičnega pametnega mobilnega telefona kot tabličnega računalnika ali celo elektronske knjige. Kot kaže, je novost praktično že nared za prodajo, saj so zanesenjaki spletnega portala Windows Central razkrili kar nekaj strojnih podrobnosti novosti. Pametni mobilni telefon Microsoft Surface Duo naj bi bil opremljen z mobil-

nim procesorjem Qualcomm Snapdragon 855, šestimi gigabajti sistemskega pomnilnika in vgrajenim prostorom kapacitete 64 gigabajtov oziroma do 256 gigabajtov (najzmogljivejša različica). Novost naj bi razpolagala z baterijo zmogljivosti 3.460 miliamper ur, ki se bo polnila preko vmesnika USB-C. Kot kaže, pa je Microsoft želel ne bo opremil z brezžično tehnologijo NFC za brezkontaktno plačevanje.



Microsoft Surface Duo bo prinesel kar nekaj zanimivih možnosti.

Ločljivost zaslona naj bi znašala 1.800 x 1.350 slikovnih točk z razmerjem stranic 4 proti 3. Tu bo na voljo še spletna kamera ločljivosti 11 milijonov slikovnih točk, ki naj bi zagotavljala odlične video konference. Več informacij o pametnem mobilnem telefonu Microsoft Surface Duo naj bi bilo znanih kmalu. Novost naj bi bila nared proti koncu letošnjega leta, kar pomeni, da bi jo lahko že pogledali mobilni operacijski sistem Android 11. Ta bo prilagojen najsodobnejšim tehnologijam. Med njimi najdemo izboljšano podporo za mobilno omrežje 5G, prepogljive zaslone in strojno učenje. Gre za vse lastnosti, ki jih zahtevnejši uporabniki v naslednjih dveh letih pričakujejo od prihajajočih pametnih mobilnih telefonov.

AMAZON

Letos bo Amazon Prime Day najverjetneje septembra

Po zadnjih napovedih bo letos septembra Amazon izvedel enega največjih nakupovalnih praznikov – Amazon Prime Day. Kljub temu, da je spletni nakupovalni dogodek običajno potekal julija, je pandemija novega koronavirusa naredila svoje in vse skupaj zamaknila. Septembrski termin so potrdili viri, ki naj bi bili seznanjeni z Amazonovimi načrti, uradne potrditve te informacije pa za zdaj še nimamo. Vsi tisti, ki ne poznate koncepta, Amazon Prime Day je nakupovalni praznik, kjer so člani Amazon Prime deležni popustov. Govorimo o milijonih izdelkov, od tehnologije, izdelkov za dom, kozmetike do oblačil in ostalih stvari. Leta 2018

je Prime Day trajal 36 ur, lani 48 ur, letos pa pričakujemo še več časa za nakupovanje.

Tudi Amazon ni imun na vpliv globalne pandemije, ki je v zadnjem času močno vplivala na poslovanje spletnega trgovca. Šele v zadnjih nekaj dnevih so se pri Amazonu stvari začele normalizirati, kar pomeni, da se čas dostave spet nekoliko krajša. Amazon je ukinil tudi ukrep, ki je omejeval zalogo nenujnih izdelkov v skladiščih, kar bo eden ključnih dejavnikov za priprave na Prime Day. Same priprave na Prime Day in počitniško sezono nakupov navadno trajajo več mesecev, vendar so po vsej verjetnosti bile prioritete v zadnjih mesecih drugače. Kaj pa to pomeni za Prime Day?



Prime Day ni pomemben dan samo za Amazon, temveč tudi in predvsem za prodajalce, med katerimi je kar nekaj takšnih, ki so bili v času koronavirusa primorani celo zapreti svoje trgovine in odpustiti zaposlene. Do zdaj se je Prime Day izkazal kot izredno pomemben za celoten sektor. Letos, ko naj bi Prime Day potekal septembra, bi

lahko to vplivalo na prodajo v času zimskih prazničnih razprodaj. Prodajalci bodo zdaj sicer res prodali več, ampak se zna zgoditi, da bodo prihodki pozimi toliko manjši.

Popuste za Amazon Prime Day najdemo na posebni strani na Amazonu. Tam je zaenkrat poročilo o lanskih najbolje prodajanih izdelkih. Določene blagovne znamke namreč pogosto znižajo enake izdelke, tako da lahko iz prejšnjega leta sklepamo, kaj nas čaka letos. Lani so tako znižali fitness zapestnico Fitbit Alta HR za 80 evrov, pa iPad Pro za 280 evrov, Apple Watch 4 prav tako za 80 evrov, slušalke Bose QuietComfort II za 70 evrov, sesalnik Dyson V7 Animal Pro za 120 evrov ... Seveda pa so takšni popusti v vseh kategorijah, tudi pri oblačilih, lepoti, domu, izdelkih za potovanje in drugih.

BOSTON DYNAMICS SPOT

Robot tudi v vlogi pastirja ovac

Nedvomno se bomo vsi strinjali s tem, da je robotika v zadnjih nekaj letih močno napredovala. To so že večkrat dokazali nadobudni inženirji tehnološkega podjetja Boston Dynamics, saj so v sodelovanju z raziskovalno agencijo ameriškega ministrstva za obrambo (Defense Advanced Research Projects Agency – DARPA) razvili številne napredne robotske sisteme. V

zadnjem času so postali že tako dovršeni, da so sposobni izvajati celo trike oziroma opravila, ki jih ne zmorejo niti ljudje, zaradi česar se jih mnogi celo bojijo.

Uporaba robota Spot ameriškega tehnološkega podjetja Boston Dynamics za pastirja ovac pa ni strah vzbujajoča, ampak je celo prijetna. Ta se je nedavno izkazal v Novi Zelandiji, kjer so mu v upravljanje zaupali čredo ovac in sicer na težko dostopnih pašnikih. Pri opravljanju te naloge mu je bil v pomoč tudi poseben sistem, ki rejcem omogoča daljinsko spremljanje stanja svojih čred, njihove lokacije in prejemanje opozoril s stani robota, če pride do nepredvidenih slučajev.

Prva preizkušnja robota Spot ameriškega tehnološkega podjetja Boston Dynamics v vlogi pastirja ovac se je izkazala za izjemno uspešno. Zato je verjetno le še vprašanje časa, kdaj ga bodo pričeli uporabljati tudi drugod po svetu. Tu imamo seveda v mislih predvsem tiste pastirje, ki živijo na težko dostopnih območjih.



Robot Spot se odlično znajde v vlogi pastirja ovac na težko dostopnih pašnikih.

TESTIRANJE NA OKUŽBO S KORONAVIRUSOM



O smiselnosti testiranja **presodi zdravnik** na podlagi izraženih simptomov ter bivanja na območjih, kjer se virus pojavlja.

Samoplačniško testiranje v Sloveniji ni na voljo.

Koronavirus se dokazuje v brisu nosno-žrelnega prostora, v brisu žrela, izmečku dihal in v drugih kužninah. Za **diagnostiko** potrebujejo cca. **3 ure**.

Več informacij: www.gov.si/koronavirus

Vlada Republike Slovenije

Je delo od doma prednost? Da in ne

.. SAMO V PRVIH TREH MESECIH LETOŠNJEGA LETA JE V SLOVENIJI DELO OD DOMA PRIJAVILO VEČ KOT 2500 DELODAJALCEV, KAR JE VEČ KOT V CELOTNEM LETU 2019 ..

Strokovnjaki ugotavljajo, da potreba po socialni interakciji ljudi vleče nazaj v pisarne in svoja klasična delovna okolja. Ali to pomeni, da se delo od doma počasi poslabša?

Na eni strani Zoom sestaneke, na drugi celodnevno sedenje pred računalnikom, poučevanje na domu ... Ni prav nenavadno, da počasi izgubljam motivacijo. Izgorelost je bila pred pojavom novega koronavirusa v porastu in glavni razlog je bil prav brisanje meje med zasebnim in profesionalnim življenjem. Rachel Setti, organizacijska psihologinja pravi, da je za marsikoga delo od doma na začetku predstavljalo neke vrste »medene tedne«, manj stresa in več časa za družino. A za deva ima vsaj dve plati.

Strokovnjak za delo, Michelle Gibbings pravi: »Stranke poročajo, da se na koncu dneva počutijo izčrpane, da delajo več kot sicer in zdi se jim, da naredijo manj, torej so manj produktivni«, pravi Gibbings. Raziskave iz začetka leta so kazale ravno obratno, večjo produktivnost doma, tretjina sodelujočih v raziskavi pa je celo poročala, da se jim zdi, da niso toliko pod stresom.

ALI SE ZAČETNO NAVDUŠENJE ZA DELO OD DOMA OHLAJA?

Dr. Yvette Blount, profesorica na Macquarie Business School in članica Centra za prihodnost delovne sile pravi, da se navdušenje ohlaja. »Mi smo socialna bitja in potrebujemo 'face-to-face' interakcijo«, pravi Blountova. Verjame, da bo delo od doma na dolgi rok povzročilo ekonomski padec in padec v produktivnosti. »Edini način, da razvijamo odnose in rešujemo kompleksne

probleme je, da smo v skupinah in da med seboj komuniciramo – menim, da tehnologija tega ne more nadomestiti«, še dodaja.

Nedavna avstralska raziskava kaže, da štirje od petih Avstralcev pogrešajo interakcijo v živo s svojimi sodelavci, eden največjih povzročiteljev stresa pa je nezmožnost »odklopa«. Blountova se s tem strinja in pravi, da je ta »always on« kultura, pri kateri moraš biti v nenehni pripravljenosti, zelo problematična. V Avstraliji se je povpraševanje po psiholoških svetovanjih povečalo za 40 %.

Dr. Melissa Giles, direktorica v svetovalni družbi Interchange se strinja, da navdušenje nad delom od doma precej hitro upada. »Na začetku se je vsem zelo zanimivo, saj je delo od doma predstavljalo nekaj novega. Mislim, da so ljudje tega počasi siti«, pravi Gilesova. Po njenem mnenju ljudje pogrešajo nadzor in izbiro, kajti enostavno ne morejo kar tako iti v pisarno. Poleg tega so tukaj še nove tehnologije in novi načini kolaboracije, česar nismo vajeni. Tudi to povzroča dodaten stres. »Menim, da so ljudje v tem obdobju tako izčrpani, ker so bili prisiljeni izstopiti iz svoje cone udobja«, je dodala Gilesova.

Če k vsemu temu dodamo še negotovost, ki je prisotna praktično na vsakem koraku, poleg tega pa še finančne skrbi, s katerimi se marsikdo sooča, vidimo, zakaj se ljudje počutijo slabo in ranljive. Blountova verjame, da mnogi nestrpnost čakajo vrnitev na svoja stara delovna mesta.

»ZA VEDNO« OD DOMA

Jack Dorsey, glavni izvršni direktor Twitterja, je odločil, da lahko odslej zaposleni delajo od do-

ma, če si tega želijo. Twitter je tako postalo prvo podjetje, ki je proces dela popolnoma optimiziralo za delo od doma oz. delo na daljavo. Kot vse kaže, tudi ne razmišljajo, da bi v prihodnosti zaposleni delali v pisarnah.

Zapisali so, da je obdobje koronavirusa pokazalo, da lahko brez težav delajo od doma, kar pomeni, da bodo zaposleni imeli izbiro – delati od doma ali se vrniti v pisarno. Pri Twitterju so sicer že 2. marca začeli spodbujati zaposlene, naj začnejo z delom od doma, 11. marca pa sprejeli sklep o obveznem delu od doma. Tistim, ki bi se radi vrnili v pisarno, so sporočili, da bo to možno šele septembra. »Ko se bomo odločili za ponovno odprtje pisarn, bo delovno okolje spremenjeno. Sprejeli bomo previdnostne ukrepe za vsako od pisarn posebej«, so zapisali.



Facebook Shops: Ko lahko vsak odpre svojo spletno trgovino

.. FACEBOOK SE JE ODLOČIL ZA OGROMEN KORAK NAPREJ NA PODROČJU E-TRGOVINE ..

Mark Zuckerberg, prvi mož Facebooka je v torek, 19. maja, na svojem profilu naznanil novo lastnost, Shops (slo. Trgovine). Gre za brezplačne spletne trgovine na Facebooku in Instagramu, ki so namenjene predvsem majhnim podjetnikom, obrtnikom ipd. Facebook se je povezal s »third-party« storitvami, med drugim so to Shopify, BigCommerce in Woo, s pomočjo katerih se želi spremeniti v eno glavnih nakupovalnih destinacij.

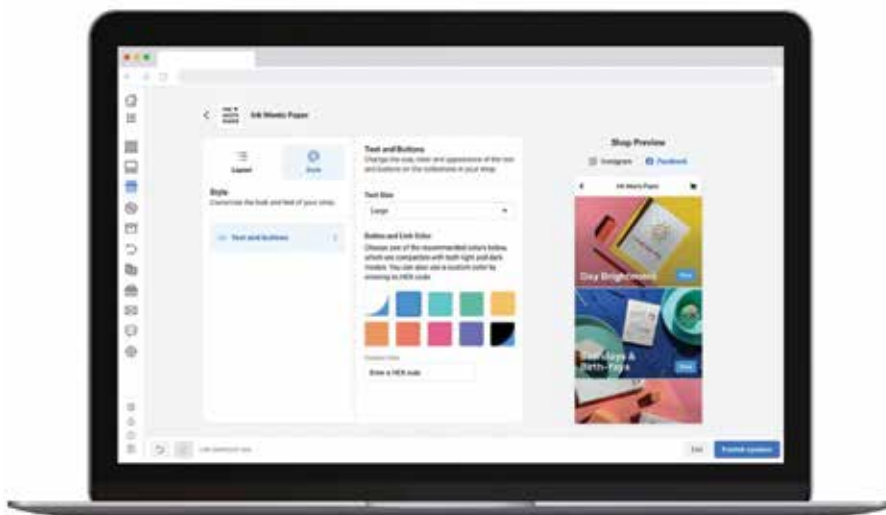
Glavni izvršni direktor Facebooka Zuckerberg je v video napovedi dejal, da je spletna trgovina ključna pri obnovitvi ekonomije v času pandemije. »Če ne moreš fizično odpreti trgovine ali restavracije, jo lahko še vedno odpreš preko spleta in ljudem dostavljaš izdelke«, je dejal. Dejstvo je, da se številna podjetja, restavracije in ostali ponudniki storitev, ki nikoli niso bili prisotni na spletu, ukvarjajo s tem, kako izkoristiti ta kanal. Pandemija je spremenila tudi obnašanje potrošnikov, kar pomeni, da morajo ponudniki, če seveda želijo preživeti, sprejeti novo realnost. Spletna prodaja v času koronavirusa podira vse rekorde in tudi to je eden od razlogov, zakaj se je Facebook odločil za novo funkcionalnost. Glede na rezultate raziskave, ki jo je Facebook med majhnimi podjetniki izvedel pred kratkim, jih kar tretjina pravi, da so prenehali s poslovanjem, medtem ko jih dodatnih 11% trdi, da bi lahko propadli v naslednjih treh mesecih, če se bo stanje še slabšalo.

SPLETNA PRODAJA EDINA SVETLA TOČKA KRIZE

Facebook verjame, da bi s tem, ko bo več lokalnih ponudnikov na spletu, lahko pomagal pri ohranjanju delovnih mest in podjetij nasploh, prav tako pa vidi potencial za svojo rast. Kljub temu, da si trgovino lahko na Facebooku ali Instagramu naredi vsak uporabnik brezplačno, vidi Facebook poslovne priložnosti na področju oglaševanja, plačilnih tehnologij in ostalih storitev. Ponudniki bodo plačevali oglase za svoje spletne trgovine, poleg tega pa bo Facebook zaračunaval določeno provizijo ob nakupih.

FACEBOOK SHOPS

Zuckerberg pravi, da bo nova lastnost Shops izboljšala klasično izkušnjo spletnega nakupovanja, in sicer tako, da bodo podatki uporabnikov/potrošnikov shranjeni na enem mestu. Z istimi podatki bodo potem uporabniki lahko nakupovali povsod na Facebooku in Instagramu. Trenu-



tno uporablja Facebookove aplikacije več kot 160 milijonov majhnih podjetij.

Facebook Shops bodo postavljene v Facebookove poslovne strani in Instagram profile, prav tako pa se lahko pojavijo v zgodbah in promoviranih oglaših. Izdelki, ki bodo naprodaj, se bodo pojavili v trgovini, uporabniki pa si jih lahko shranijo ali dodajo v košarico. Določena podjetja bodo omogočila neposredno plačevanje preko Facebooka, nekateri pa bodo usmerjali kupce na svoje spletne strani, kjer lahko zaključijo transakcijo.

Lastniki Facebookovih spletnih trgovin Shops bodo za komunikacijo s strankami lahko uporabljali Messenger, Instagram in WhatsApp. V nas-

lednjih fazah razvoja Facebook načrtuje dodatne lastnosti, in sicer brskanje po katalogu trgovin in nakupovanje neposredno v pogovornih oknih, prav tako pa nakupovanje iz »live stream« dogodkov, kjer bodo znamke in ustvarjalci lahko označevali izdelke, ki se bodo potem pojavili na dnu videov v živo. Da bo nakupovalna izkušnja resnično prvovrstna, Facebook razmišlja tudi o integraciji lojalnostnih programov.

Facebook se je na področje spletne trgovine resno vključil leta 2016, ko je predstavil Marketplace, lansko leto pa je tudi Instagram vključil »in-app« nakupe. Shops bodo postopoma na voljo po vseh državah sveta, na Instagram pa prihajajo enkrat poleti.



Recenzija: Deep Rock Galactic – prava kooperativna poslastica

.. VEČIGRALSKES SODELOVALNE STRELJAČINE ZADNJE ČASE BREZ DVOMA SODIJO MED NAJBOLJ PRILJUBLJENE VRSTE IGER, ZA KAR IMAJO NAJVEČ ZASLUG BORDERLANDS, DESTINY, KILLING FLOOR, LEFT 4 DEAD IN PODOBNE USPEŠNICE ..

Že pred dvema letoma pa se je med njimi s preizkusno različico pojavila vzhajajoča zvezda mlade neodvisne zasedbe Ghost Ship Games. A če ste v široki ponudbi nedokončanih iger na platformi Steam spregledali ali odlašali z Deep Rock Galactic, imate zdaj idealno priložnost, da se v času socialnega distanciranja virtualno podružite v polni različici ene najbolj prijetnih kooperativnih izkušenj zadnjih let.

MINECRAFT SREČA EARTH DEFENSE FORCE

Osrednje zvezde igre so bradatí škrati, ki si pivo služijo z rudarjenjem po vesolju. Glavni viri njihovega dohodka so bogate surovine, jajca nezemeljskih bitij in zlato, včasih pa tudi reševanje opreme drugih posadk, ki se iz podzemlja niso izvlekle žive. Medtem ko kopanje rogov s krampom poteka v slogu Minecraft (ali Dig Dug, če ste nekoliko starejši), strelski spopadi z gromozanskimi hrošči v spomin prikličejo Earth Defense Force in znanstveno-fantastično klasiko Starship Troopers.

VESELO NA DELO

Rudarsko ekipo sestavljajo do štirje člani, ki so razdeljeni v naslednje razrede: Scout, Engineer, Gunner in Driller. Čeprav se v eni odpravi za isto klaso lahko odloči več igralcev, je priporočljivo, da vsak izbere drugo, saj se karakterji z unikatno opremo prijetno dopolnjujejo. Predvsem pa se je pametno držati naposled izbrane vrste, kajti napredovanje poteka zelo počasi.

POPOLNA RUDARSKA OPREMA

Skavt je najbolj agilen član zasedbe, ki s plezamo opremo hitro ter enostavno premaga zahteven teren, z metalcem svetlobnih palic pa dodatno osvetljuje pot. Inženir postavlja platforme in z nameščanjem avtomatskih strojnic nudi oporo ob zahtevnih spopadih z nezemeljsko zalego. Topničar lahko zgradi žičnico za hitro spuščanje in vzpenjanje, obenem pa ščiti ekipo s posebno vrsto granat. Vrtač, kot namiguje že ime, je opremljen z robustnim vrtnalnikom, s katerim zlahka koplje dolge rove, tuje pa mu ni niti nameščanje močnega razstreliva.

NAKLJUČNOST JE KLJUČNA

Eden glavnih adutov igre je prav gotovo premišljeno proceduralno generiranje stopenj. To je v zadnjih letih sicer postalo stalnica prenekaterih neodvisnih iger, ki pa s seboj dostikrat prinese nekonistentno težavnost, obilo hroščev in monotonost. Ustvarjalci Deep Rock Galactic so na srečo z njim zadeli terno, za kar ima veliko zaslug predvsem dobro zasnovano kopanje rogov. Algoritem tako vsakič zgradi stopnjo, ki jo je možno dokončati, izkušnja pa dolgo časa obdrži svežino na račun razgibanih lokacij, nasprotnikov ter različnih vrst nalog.

PESTRA PONUDBA DELA

Najbolj osnovne misije zahtevajo nabiranje kristalov Morkite, ki jih morajo kopači sproti nalagati v samohodečega spremljevalca na štirih nogah. Vendar ko je v robotskem pomočniku zbrana zahtevana količina surovin, akcije še zdaleč ni konec. Tedaj mora ekipa v danem času namreč



Če ni družbe, igralcu na pomoč priskoči večnamenski dron.



zbežati do točke za evakuacijo, s čimer Deep Rock Galactic igralce do zadnjega koraka drži v negotovosti. Nabiranje materialov se sčasoma pridružijo še naloge, ki zahtevajo iskanje gnezd z jajci, reševanje robotskih štirinožcev pogrešanih posadk, iztrebljanje enormnih hroščev in podobno.

Debitantski izdelek danske razvojne ekipe je čudovita proceduralno generirana sodelovalna izkušnja, ki v polnem sijaju zablesti s tremi soigralci. Zaradi neoptimalnega uporabniškega vmesnika in raztresenega vozlišča, kjer se opravljajo nadgradnje, sprva sicer naredi nekoliko mlačen vtis, a stvar postane izjemno zabavna, ko naposled osvojite osnove. In to ob pomoči soigralcev ne bi smelo trajati prav dolgo. Navsezadnje več glav več ve.

Povzetek:

- + Čudovita zmes rudarjenja in akcije
- + Dobro proceduralno generiranje stopenj
- + Raznoliki razredi karakterjev, ki se prijetno dopolnjujejo
- + Mojsrsko stopnjevanje napetosti
- Vmesnik in sistem nadgrajevanja zahtevata nekaj privajanja ter potrpežljivosti

Ocena: 9/10

Prodaja videoiger podira rekorde

.. PANDEMIJA KORONAVIRUSA ŠE VEDNO PRETRESA VSE SFERE VSAK DANJEGA ŽIVLJENJA IN STROGA VARNOSTNA PRAVILA BODO VERJETNO ŠE KAR NEKAJ ČASA PRISOTNA, A IGRČARSKI INDUSTRIJI KAŽE ODLIČNO ..

Kljub temu, da se v Sloveniji javno življenje počasi vrača v »novo normalno« stanje, v mnogih državah ljudje ostajajo doma. Posledično to pomeni, da se vedno več ljudi odloča za igranje videoiger, katerih prodaja je po podatkih NPD Group aprila dosegla nove rekordne številke.

KATERE IGRE SO REKORDERKE?

V primerjavi z lanskim aprilom je prodaja iger zrasla za 55 % in dosegla 662 milijonov ameriških dolarjev. Igra Final Fantasy VII Remake je bila aprila najbolje prodajana igra. Ta je s tem postala tretja najbolje prodajana igra leta 2020 in najbolje prodajana igra za PlayStation 4. Na drugem mestu se je znašel eden največjih favoritov Call of Duty: Modern Warfare in takoj za njim Animal Crossing: New Horizons – najbolje prodajana igra letošnjega marca.

Call of Duty: Modern Warfare je med najbolje prodajanimi videoigrami že vse od svojega izida oktobra 2019, kar igro postavlja na prvo mesto v letošnjem letu in celo v zadnjih 12 mesecih. Med tem časom je igra Animal Crossing: New Horizons doživela rekorden skok na ekskluzivni platformi Switch in hitro prehitela svoje predhodnice. Call of Duty ima med aprilskimi uspešnicami še eno vrhunsko igro, in sicer Call of Duty: Modern Warfare 2: Remastered, ki je sicer sedma najbolje prodajana igra letošnjega leta. Eno večjih presenečenj letošnjega leta je igra Just Dance 2020, ki vse od svojega izida v letu 2009 ni požela preveč zanimanja. Ne glede na to Just

Dance 2020 pridobiva na priljubljenosti, saj gre za igro, ki je najhitreje pridobila največje število kupcev od izida Just Dance 2014.

KORANVIRUS DVIGNIL PRODAJO VIDEOIGER V VIŠAVE

Prodaja videoiger je letos že preseгла dve milijardi ameriških dolarjev. V primerjavi z istim obdobjem lani je ta števila višja za 6 %. Tukaj govorimo zgolj o programski opremi, NPD Group pa poroča tudi o veliki rasti prodaje »gaming« strojne opreme. Najbolje prodajana platforma je bila Nintendo Switch, medtem ko sta Sony in Microsoft za malo zaostala in se pripravljata na izid novih konzol, ki naj bi izšle do konca letošnjega leta. Ne glede na to, sta tudi PlayStation 4 in Xbox One zabeležili rast, saj se je prodaja povečala za 160 %.



DATA CENTER 2020

Konferenca Podatkovni centri je edinstveni tovrstni dogodek pri nas. Združuje vse relevantne informacije o **načrtovanju, izgradnji, upravljanju ter vodenju sodobnih, energetsko učinkovitih podatkovnih centrov**. Zanesljivi in na izpade odporni podatkovni centri so eden od osnovnih pogojev za zagotavljanje neprekinjenega poslovanja velike večine sodobnih podjetij, saj so le ta v preteklosti postala vitalno odvisna od delovanja informacijskih sistemov.

Izkoristite priložnost in se nam pridružite na edinstvenem, nišnem dogodku o računalniških centrih.



DODATNE INFORMACIJE:

datacenter.palsit.com / tel.: 05 338 48 59 (Maša Arčon) / e-mail: masa.arcon@palsit.com

17. junij 2020

Dogodek bo potekal On-Line



Tehnologija za spomladanske aktivnosti

.. PRIHAJAJO TOPLEJŠI DNEVI IN TEHNOLOGIJA NAS SPREMLJA NA VSAKEM KORAKU. DANES POGOSTO ZA NUJNA OPRAVILA UPORABLJAMO ROBOTSKE SESALNIKE, KOSILNICE, DALJINSKO KRMILIMO ŽALUZIJE TER VKLAPLJAMO HLAJENJE, PREVAŽAMO PA SE Z ELEKTRIČNIMI KOLESI IN SKIROJI ..

Smo na pragu najtoplejših dni v letu, ko vsi kar največ časa preživimo zunaj, presedlamo na kolesa, skiroje in podobne alternative avtomobilom. Spomladanski čas mnogi posvetijo tudi delu na vrtu, v hiši ali stanovanju. Pri vseh aktivnostih nam je tudi sicer, predvsem pa zadnjih nekaj let, vse bolj v pomoč tehnologija.

Pri mobilnosti se zanašamo na električne skiroje, ki so v zadnjih dveh letih postali pravi hit. Nadvse priljubljena so električna kolesa, motorji, trend pa narekuje tudi vse večji vozni park električnih avtomobilov.

Doma so pri urejanju okolice naše najboljše prijateljice robotske kosilnice ter baterijska in akumulatorska orodja. V stanovanju nam pri vzdrževanju čistoče pomagajo robotski sesalniki, ki jih je na trgu že malo morje. V sklop bolj ali manj pametnih naprav danes uvrščamo že skoraj vso belo tehniko, ki v sklopu pametnega doma in IoT (interneta stvari) marsikaj opravi sama, na prave pa lahko upravljamo kar na daljavo.

ELEKTRIČNO IN Z VETROM V LASEH

Se splača vsaj spomladi in poleti presedlati na električno vozilo? Odgovor je absolutno pritrdilen. Predvsem če je govora o skiroju, rolki ali ko-

talkah, motorju, skuterju ali kolesu. Našteta vozila, ki jih poganja elektrika, so najbolj primerna za premagovanje krajše razdalje do službe, polno vožnjo po avtokampu ali po obali ter za šport in prosti čas. Ni zanemarljivo, da boste z električnim vozilom dodali tudi kamenček v mozaik čistejšega okolja, pa tudi polnjenje vas ne bo drago stalo. Pri električnih vozilih je lahko težava doseg, a tudi ta je iz leta v leto večji in že zdaj povsem zadostuje za nekaj kilometrsko pot do naslednje vtičnice.

Zakaj imeti električno kolo? Idealno je za premagovanje večjih razdalj, kot jih prekolesarite sicer in klancev, kjer bi se brez pomoči dobrega spotili ali vožnje celo ne bi zmogli. Danes je na voljo malo morje električnih koles, tako da boste zagotovo našli pravega zase ne glede na to, ali ste ljubitelj mestne vožnje ali se raje podite po brezpotjih.

Za vožnjo po mestnih središčih so omenjena električna prevozna sredstva prava izbira. Lahko jih povežete tudi z nosljivo tehnologijo, kot so pametne ure, ki vam v povezavi s telefonom povedo vse in še več o prepotovanih poteh, vaši porabljeni energiji, napolnjenosti baterije vaše naprave in še in še.

Če morate premagovati nekoliko daljše razdalje, velja razmisliti o električnem avtomobilu. Cenovno so seveda manj dostopni, vseeno pa so vse bolj zanimiva alternativa avtomobilom na klasičen pogon. Prednosti avtomobilov na klasičen pogon namreč v mestnih okoljih ni več. Težko se jim izognemo le, če vsak dan prepotujemo dolge razdalje, kar bi nam z električnim vozilom zaradi omejenega dosega in relativno dolgega časa polnjenja baterije, lahko predstavljalo težavo. A to se bo z leti še spremenilo, saj tudi polnilnice za avtomobile postajajo vse bolj zmogljive, čas polnjenja baterije avtomobila pa vse krajši.

ELEKTRIKA IN SAMOOSKRBA

Tisti, ki so se projekta električnega avtomobila lotili zares, imajo doma tudi električno polnilnico in brez dvoma bo z leti vse več hiš, opremljenih s tovrstno tehnologijo. V kombinaciji s sočnimi celicami si lahko energijo za polnjenje baterije avtomobila priskrbite samooskrbno, v kombinaciji s pametno nizkoenergijsko hišo pa lahko ta energija zadostuje tudi za »delovanje« celotnega gospodinjstva. Če je zmanjka v hiši in je ima avto dovolj, jo

lahko celo vrača v sistem. Možnosti je že zdaj ogromno, najverjetneje pa jih bo v prihodnosti še več.

Samooskrba z električno energijo je namreč tudi eden izmed trendov in predvsem pri novogradnjah postaja vse bolj pravilo in ne izjema. Prav tako pri sami porabi vse bolj pazimo, da jo optimiziramo – tudi pri gretju in hlajenju nepremičnine, a o tem nekoliko kasneje.

NOSLJIVA TEHNOLOGIJA DOŽIVLJA VRHUNEC

Nosljivo tehnologijo smo že omenili. Najbolj izstopajoče predstavnice so zagotovo pametne ure.

Trg nosljive tehnologije se nezadržno širi. Potrošniki imamo na voljo vse več tovrstnih naprav. Pametne ročne ure danes ponuja že praktično vsak večji proizvajalec tehnologije in tudi vsi klasični proizvajalci ur.

Da so pametne ročne ure nadvse priljubljene med uporabniki, kaže tudi najnovejšo poročilo podjetja Strategy Analytics. Povpraševanje po pametnih urah se je namreč v prvem četrtletju letošnjega leta povečalo za kar 20 odstotkov v primerjavi z enakim obdobjem leta 2019. V prvem četrtletju leta 2020 je bilo skupaj prodanih okoli 14 milijonov pametnih ur. Največ jih je prodalo podjetje Apple, in sicer 7,6 milijonov ur Apple Watch. Na drugem mestu najdemo podjetje Samsung z 1,9 milijona prodanih primerkov.

ORODJE, S KATERIM SE NE BOSTE ZAPLETALI V KABLE

Pomlad je tudi čas, ko urejamo okolico hiše in se lotevamo takšnih ali drugačnih opravil. Ne glede na to, ali gre za večja dela na zunanosti hiše, na vrtu, dvorišču ali za pritrditev letvice v dnevni sobi – vedno rabimo orodje. Če ga danes primerjamo z orodjem, ki smo ga uporabljali še pred desetletjem, je tudi to napredovalo z vsesplošnim tehnološkim napredkom. Zato je delo danes lažje in bolj učinkovito. Zakaj bi namreč za vijak uporabili navaden izvijač, če lahko z električnim delo opravimo nekajkrat hitreje. Danes so te naprave že izredno majhne, pa vendar zelo zmogljive ter opremljene z akumulatorsko baterijo, da nam kabel ni v napoto. To je zgolj en primer. Naštevati bi jih lahko v nedogled.

Nadvse priročne so tudi električne škarje za obrezovanje žive meje, pa akumulatorske kosilnice, pri katerih ni treba skrbeti za dolivanje goriva (kot pri klasičnih) in niti za to, kje po tleh vlečemo kabel (pri električnih).

ROBOTI, KI DELAJO NAMESTO NAS

Tudi če naš dom še ni pameten in nismo tehnološko najbolj napredni, je že skoraj v vsakem go-





spodinjstvu prisoten kak robot. Ne takšen, kot si ga predstavljamo iz filmov, ampak na primer robotski sesalnik, robotska kosilnica in podobni napredni kosi tehnologije. Vključimo jih, delo opravijo namesto nas, mi pa se lahko posvetimo drugim stvarim, kar je bistvo naprednih tehnologij – olajšajo nam vsakdan.

Napravi, ki so del pametnega doma in jih lahko upravljamo na daljavo (med njimi so tudi omenjene kosilnice in sesalniki) je vse več. Pečice, mešalniki, indukcijske plošče, pralni in pomivalni stroji. V internet je lahko povezan tudi hladilnik, ki nam pove, katera živila moramo kupiti ob naslednjem obisku trgovine, obstajajo tudi že takšni hladilniki, ki ob zaznavi, da določenih živil ni več, naročilo pošljejo kar sami, ustrezna služba pa nam jih dostavi. Pri nas zadeva sicer še ni tako razvita, a se lahko v naslednjih letih zagotovo nadejamo, da tudi to ne bo nič nenavadnega.



HLAJENJE V POLETNIH MESECIH

Doma lahko hlajenje, ki bo čez kak mesec še kako aktualno, pa tudi ogrevanje v zimskih mesecih, nastavimo za vsak prostor posebej, tako da je poraba energije čim nižja. V kombinaciji z ostalimi elementi lahko porabo minimaliziramo. Če si omislimo toplotno črpalko v kombinaciji s talnim ogrevanjem, smo naredili še korak dlje.

Tudi ko smo s porabo elektrike zelo skromni, a ne popolnoma samooskrbni, moramo dobro razmisliti, kateremu ponudniku bomo zaupali. Na trgu jih je kar nekaj, cene se seveda razlikujejo, njihovo gibanje pa je modro spremljati, saj boste na letni ravni lahko prihranili kar zajeten kupček evrskih bankovcev. Tudi ko imate ponudnika izbranega, je čez nekaj časa vredno znova prečesati ponudbo, saj se cene spreminjajo, vi pa boste finančno najboljše »prišli skozi«, če se boste temu prilagajali.



AVDIO IN VIDEO SISTEMI ZA SPROSTITEV

Bivanje doma bo prijetnejše s kakovostnim avdio sistemom, ki vas bo spremljal med delom in prostim časom. Ko boste opravili vsa nujna dela, prišli s kolesa ali skiroja, ni lepšega, kot da vam večer popestri kakovosten avdio-video sistem in vaša najljubša serija. Tako avdio kot video sistemi so danes že zelo dostopni, njihova kakovost pa povsem zadovoljiva. Če želite res vrhunsko opremo, boste seveda morali odšteti več, a bo tudi izkušnja boljša. Lahko si omislite pametne zvočnike in celoten sistem upravljate glasovno, ga povežete z ostalimi pametnimi napravami ... Kot velja za večino omenjenih stvari, lahko zapravite zelo različne vsote, od nekaj sto pa do nekaj tisoč evrov. Na koncu šteje zgolj vaše zadovoljstvo.

WEBSI DAN,

FESTIVAL SLOVENSKEGA
DIGITALNEGA KOMUNICIRANJA



24. september // Ljubljana, Festivalna dvorana

Zakaj na **WEBSI DAN?**



Zanimivi govorci



Mreženje



Predavanja in okrogle mize



Zaključna zabava za udeležence

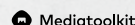
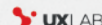
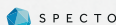


SUPER ZGODNJE PRIJAVE – 20. JUNIJ – 99 EUR + DDV

ZGODNJE PRIJAVE – 1. SEPTEMBER – 121 EUR + DDV

www.websidan.si

Partnerji projekta:



Medijski pokrovitelji:



SHOPI.SI

Zapeljite se v tople dneve z novim električnim skirojem

.. POMLAD PRINAŠA TOPLEJŠE DNEVE, VEČ SMO ZUNAJ IN TUDI PRI VSAKDANJH OPRAVILIH RAJE PRESEDLAMO IZ AVTOMOBILOV IN AVTOBUSOV NA DRUGA, »BOLJ SVOBODNA« PREVOZNA SREDSTVA. MED NJIMI SO ZELO PRILJUBLJENI ELEKTRIČNI SKIROJI ..

Tako na poti v službo kot med počitnikovanjem, zadnja leta vse več uporabnikov poprime za krmilo električnega skiroja. Zakaj? Za krajše razdalje je idealno prevozno sredstvo. Je hitro, okretno in kamor koli gremo, ga lahko vzamemo s seboj ter s tem onemogočimo nepridipravom, da bi nam ga odtujili.

Sonce je že kar lepo ogrelo ozračje in morda prav zdaj razmišljate o nakupu električnega skiroja ali katerega drugega prevoznega sredstva, ki ga poganja elektrika. Električna mobilnost je trend, ki se v zadnjih letih močno stopnjuje. V spletni trgovini shopi.si najdete vrsto različnih prevoznih sredstev, za katera je prav zdaj pravi čas za nakup – od že omenjenih in najbolj priljubljenih električnih skirojev do električnih rolk in električnih čevljev.

SKATY PRO JE ODLIČNA IZBIRA

V spletni trgovini shopi.si lahko izbirate med vrsto električnih skirojev Skaty. Izpostavili bi predvsem Skaty XP9755 Pro, električni skiro, ki vas bo navdušil. Odlikujejo ga LED zaslon, sprednja in zadnja luč za varnejšo vožnjo v slabših svetlobnih pogojih in vrsta drugih rešitev. Težak je 11,6 kilograma, nanj pa dobite tudi 1 leto garancije.

Skaty Pro je skiro, ki podira meje pri hitrosti, pogonu, teži in velikosti. Medtem ko večina skirojev ni namenjenih uporabnikom, težjim od 100 kilogramov, ima Skaty Pro nosilnost 140 kilogramov. Z njim lahko prevozite razdaljo do 25 kilometrov in dosežete hitrost do 24 kilometrov na uro. Ima vgrajen motor z močjo 300 W. Doseg je seveda



Električni skiro Skaty XP9755 Pro

odvisen od zunanjih dejavnikov, kot sta na primer teren in temperatura ozračja. Čas polnjenja popolnoma izpraznjene baterije je 5 ur. S pravilno uporabo ima lahko baterija življenjsko dobo do 2000 polnjenj, kar zadošča za več tisoč kilometrov. Je lahka, obvladljiv in primeren za vsakogar. Za udobje poskrbita 8-inčni (20-centimetrski) kolesi in vzmeti za blaženje neravnin spredaj in zadaj. Zanj je na voljo tudi namenska aplikacija Electric skuter 8 za Android in iOS naprave.

ELEKTRIČNE ROLKE IN ELEKTRIČNI ČEVLJI

Če so električni skiroji paradni konj električne mobilnosti, so številčno v nekoliko podrejenem položaju električne rolke in električni čevlji – priljubljene in nadvse zanimive naprave, ki so nekoliko bolj zahtevne za uporabo, a zato toliko bolj zabavne in namenjene predvsem mlajšim generacijam.

Tako rolke kot čevlji so nadvse primerni za premagovanje krajših razdalj. Na voljo so tudi rolke z nekoliko robustnejšimi kolesi, s katerimi lahko brez težav premagate tudi kakšno neravnino. Če električne rolke poznamo vsi, bi električne čevlje najbolje opisali kot nekakšne kotalke, ki jih poganja elektrika, nanje stopimo in jih z nagibom noge upravljamo, podobno kot električno rolko.

Na shopi.si najdete pestro paletu omenjenih vozil, preostane vam samo še, da izberete pravo zase in za svoje potrebe.



Električna rolka, ki bo kos tudi kakšni neravnini.

VRSTA DRUGIH IZDELKOV

Obiščite shopi.si tudi na njihovi Facebook strani <https://www.facebook.com/shopislovenia/>, kjer so zelo dejavni, da boste vedno na tekočem z novostmi, ki jih vključujejo v svojo ponudbo, akcijami in vsem, kar se dogaja na njihovi spletni strani.

Pri njih boste našli tudi kakovostne Bluetooth slušalke in gaming program (tipkovnice, računalniške miške, hladilne podstavke ...) za navdušence nad računalniškimi igrami. Poleg tega nudijo še ogromno drugih izdelkov, ki jih najdete na shopi.si.

(P.R.)



SHOPI.SI
Spletni market novih tehnologij

PAB d.o.o.

Kranjska cesta 14, 4202 Naklo

e-pošta: info@shopi.si

www.shopi.si



Gaming tipkovnica in miška Rocket XP1260

SODO d. o. o.

Jutri bo ključen aktiven odjemalec

.. ENA IZMED TEMELJNIH VREDNOT DRUŽBE, KI IZVAJA NALOGE DISTRIBUCIJSKEGA OPERATERJA ELEKTRIČNE ENERGIJE, JE USMERJENOST K UPORABNIKU ..

V želji po vse bolj učinkoviti rabi energije je zaradi vse večjih potreb v energetiki, ključno zagotoviti sodelovanje med vsemi deležniki, tako med upravljavci sistema kot med samimi uporabniki – poslovnimi subjekti in gospodinjstvi. In prav vse našeto so temeljne vrednote družbe SODO d. o. o., ki izvaja naloge distribucijskega operaterja električne energije.

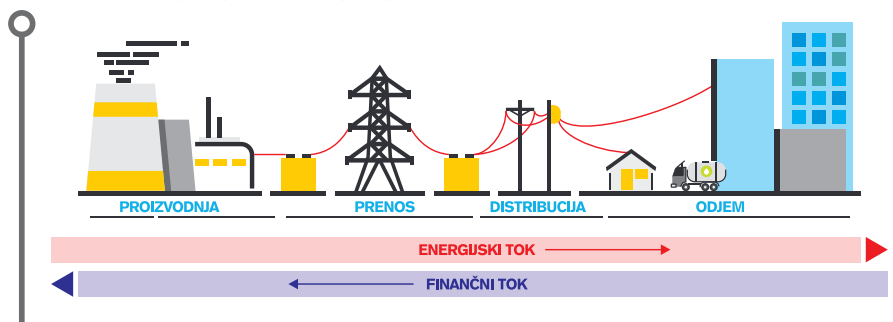
ZAUPANJE, ZNANJE IN SODELOVANJE VSEH DELEŽNIKOV

Z izgradnjo zaupanja in širjenjem znanj o novih tehnologijah na področju energetike poteka postopen razvoj iz tradicionalnega modela v nov dvosmerni model distribucijskega elektroenergetskega sistema. Porast razpršenih proizvodnih virov električne energije in posledično povečanje samooskrbe namreč postavlja uporabnika v novo vlogo aktivnega odjemalca.

VEČ KOT 70 % ODJEMALCEV UPORABLJA DIGITALNI ŠTEVEC

Primer nadgradnje distribucijskega sistema električne energije na področju digitalnih tehnologij je vzpostavitev naprednega merilnega sistema. Njegov sestavni del je tudi napredni števec električne energije. Sposobnosti slednjega, ki omogoča daljinsko odčitavanje in s tem tudi obračun po dejanski porabi električne energije, po različnih raziskavah za družbo SODO d. o. o.* pozna že več kot polovica vprašanih (59 % med gospodinjstvi in več kot 75 % med poslovnimi uporabniki distribucijskega sistema). Napredni merilni števec tako uporabniku omogoča bolj učinkovito rabo energije tudi v odvisnosti od tarifne postavke.

TRADICIONALNI NAČIN OSKRBE Z ELEKTRIČNO ENERGIJO



Vir: International Renewable Energy Agency (IRENA)

Vgradnja števec v Sloveniji poteka skladno z Načrtom uvedbe naprednega merilnega sistema in zastavljeno dinamiko menjave števec, tako dosegajo zastavljene cilje, ki so jih v preteklem letu tudi presegli. V Sloveniji v tem trenutku uporablja digitalne števece več kot 70 % odjemalcev v gospodinjstvih in na ostalih merilnih mestih, s čimer imajo vsi omogočeno tudi uporabo možnosti, ki jih ponujajo digitalni števeci, od prilaganja porabe električne energije in posledičnega zmanjševanja stroškov za električno energijo do izrabe možnosti samooskrbe, ki je v zadnjem času v Sloveniji v velikem porastu. Prav razpoložljivost in zanesljivih podatkov na enem mestu, ki bo zagotavljala podporo vsem procesom in aktivnostim vseh upravičencev do podatkov, ob zagotavljanju visoke ravni varovanja osebnih podatkov in kibernetske varnosti, bo v prihodnje ključnega pomena bodočih storitev za učinkovito rabo energije, obvladovanje in načrtovanje distribucijskega sistema.

POTREBEN JE SISTEMSKI PRISTOP

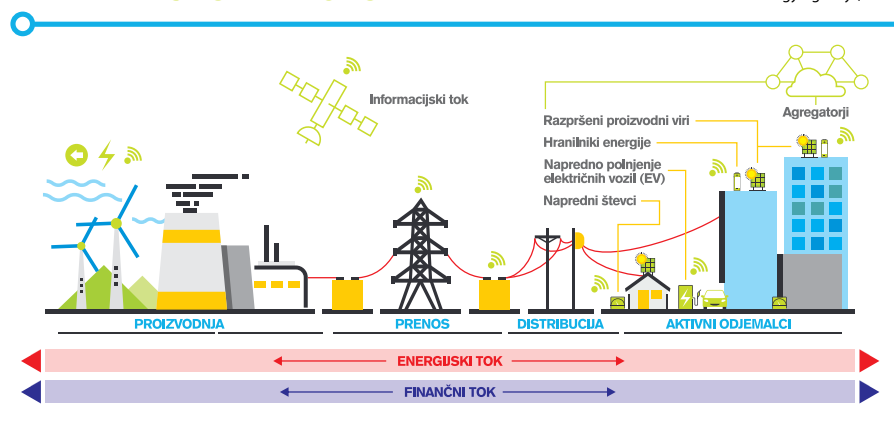
Zaradi kompleksne narave same nadgradnje distribucijskega sistema električne energije na področju digitalnih tehnologij je potrebno zagotoviti celovit sistemski pristop, kar terja sodelovanje vseh ključnih akterjev. Kljub zavedanju pomena novih tehnologij s strani mlajše generacije, pa je nujno osveščanje vseh končnih uporabnikov distribucijskega sistema električne energije. (P.R.)

* Raziskava REUS 2019, individualni modul – SODO d. o. o. Raziskava UM EPF 2017 za SODO d. o. o.: Merjenje stališč poslovnih odjemalcev do elektroenergetske problematike v Sloveniji.



NOVI MODEL OSKRBE Z ELEKTRIČNO ENERGIJO

Vir: International Renewable Energy Agency (IRENA)



SODO

SISTEMSKI OPERATER
DISTRIBUCIJSKEGA OMREŽJA Z
ELEKTRIČNO ENERGIJO

Sodo d.o.o.
e-pošta: sodo@sodo.si
www.sodo.si
www.uresnicujmo.si

KOOP trgovina

Pameten Wi-Fi termostat MySun za pametni dom in ogrevanje

.. SVOJE NEPREMIČNINE LAHKO OGREVAMO NA VEČ RAZLIČNIH NAČINOV, V ZADNJEM ČASU PA SE OGROMNO LASTNIKOV ODLOČA ZA IR PANELE ALI ELEKTRIČNO TALNO OGREVANJE. V KOMBINACIJI S PAMETNIM TERMOSTATOM JE TO KRALJEVSKA REŠITEV ..

Danes, ko izbiramo način ogrevanja za svoj dom, je na trgu ogromno izbire in bolj ali manj pametnih rešitev. Nadvse priljubljeni so IR paneli in električno talno ogrevanje, ki nam v kombinaciji s pametnim termostatom nudijo vso želeno udobje. Zakaj pametni termostat? Ker nam omogoča več kot mnogi drugi – je Wi-Fi povezljiv, lahko ga upravljamo na daljavo s svojim pametnim telefonom in celo z glasovnimi asistenti.

TERMOSTAT MYSUN – UDOBJE PRIHODNOSTI

Termostat MySun Wi-Fi je posebej zasnovan za upravljanje IR panelov in sisteme električnega talnega ogrevanja MySun. Enostavno ga povežete z usmerjevalnikom, ogrevanje vašega doma pa boste odslej lahko upravljali kadarkoli in kjerkoli, saj ga lahko povežete s svojim mobilnim telefonom. Čeprav termostat omogoča tudi nastavljanje urnika, vam bo upravljanje na daljavo z mobilnim telefonom vse skupaj še poenostavilo. Na voljo je brezplačna aplikacija My Smart Thermostat za oba najbolj razširjena operacijska sistema za pametne telefone – Android in iOS – najdete jo v trgovinah Google Play in App Store. Najprej se morate seveda registrirati in opraviti nekaj korakov, ki so opisani v priloženih navodilih, nadaljnje upravljanje pa bo otročje lahko.

Termostat MySun Wi-Fi je združljiv tudi s pametnimi zvočniki Google home (z Googlovim asistentom) in Amazon ECHO (Amazon Alexa), prav tako pa tudi s pametnimi zvočniki Tmall Genie kitajskega velikan Alibaba. Povezljivost s pametnimi zvočniki v praksi omogoča, da ga lahko preprosto upravljate z glasovnimi ukazi.

Prav tako je združljiv z IFTTT. Kratica pomeni »if this then that«. Aplikacija torej v primeru, da se zgodi nekaj, kar predhodno določimo, samodejno izvede naslednji korak. V našem primeru lahko na primer odidemo iz stanovanja in to dejanje sproži, da termostat ugasne IR panel ali talno ogrevanje. To se odlično obnese pri pametnih hišah, kjer je v IFTTT povezanih vrsta naprav, ki samodejno komunicirajo med sabo.

IR PANELE SO TRENUTNI TREND

Omenjeni termostat je kot nalašč za upravljanje IR panelov blagovne znamke MySun. IR paneli so danes eden izmed bolj priljubljenih načinov ogrevanja. Zakaj? Začetna investicija je nizka, z njimi lahko poleg tega opremljate (in seveda kasneje ogrevate) vsak prostor posebej. Tudi montaža je poceni ter enostavna in ne potrebujejo vzdrževanja. So trajna in varčna rešitev za vaš dom. Prav v povezavi z ustreznim termosta-

tom lahko ogrevanje prostorov popolnoma prilagodite svojim željam in potrebam. Mnogi jih imajo v prostoru tudi kot dekoracijo, saj jih lahko naročite v različnih barvnih odtenkih, omislite pa si jih lahko celo v obliki ogledala. Poleg tega, da so popolnoma prilagodljivi, boste prihranili prostor za kurilnico in s tem povezane stroške. Dobite jih s kar 15-letno garancijo.

ELEKTRIČNO TALNO OGREVANJE, PRIMERNO ZA PRENOVE

Poleg IR panelov ima danes ogromno novejših stanovanjskih prostorov električno talno ogrevanje. Blagovna znamka MySun vas tudi pri tem ne bo razočarala in bo v povezavi s pametnim termostatom vaš najboljši prijatelj v hladnih mesecih. Namenjena je večini talnih površin, ki si jih lahko zamislite v svojem stanovanju. Gre bodisi za grelno preprogo ali grelno folijo, v obeh primerih je grelec zelo tanek in zato odlična odločitev tudi ob prenovah, kjer smo načeloma omejeni z višino, prav tako pa si ne želimo večjih gradbenih posegov. Prav tako ne potrebuje vzdrževanja, presenetili pa vas bodo nizki stroški obratovanja. Na sisteme električnega talnega ogrevanja MySun jamčijo kar z 20-letnim garancijskim rokom.

Več najdete na www.mysun.si.

(P.R.)

MySun WiFi

Kraljevska rešitev!

brezplačna tel. številka
080 73 07

električno talno gretje
www.mysun.si

Že 70 let z nami prebirate najbolj zanimive novice iz sveta tehnike ter tehnologije!

80
STRANI

12
ŠTEVILK

Popust za dijake,
študente in upokoјence

- izid 15. v mesecu
- ugodna naročnina
- brezplačna dostava na dom
- popusti pri nakupu knjig Tehniške založbe Slovenije
- druge ugodnosti za naročnike

Več informacij na: www.tzs.si/zivljenje-in-tehnika

MODRA ŠTEVILKA
080 17 90

življenje in tehnika

Naročam se na revijo Življenje in tehnika:

- ☐ Letna naročnina 45€
- ☐ Letna naročnina za dijake,
študente in upokoјence 38€

Kopijo kartice upokoјenca oz. potrdila o vpisu
pošljite na mojca.borko@tzs.si ali po pošti na naš naslov.

Izberite knjižno darilo:

- ☐ Skrivnosti predstavitev Steva Jobsa
- ☐ Paradižniki z mojega vrta
- ☐ Poker
- ☐ Veliki alpinistični vzponi



Poštnina
plačana
po pogodbi
št. 88/1/S.
Znamka
ni potrebna.

Tehniška založba Slovenije, d. d.
Lepi pot 6
(p. p. 541)
SI - 1000 Ljubljana

DARILO OB NAROČILU

*Ime in priimek: _____

*Ulica in hišna številka: _____

*Poštna številka in kraj: _____

*Telefon: _____

E-pošta: _____

*Podpis: _____

DA NE

*Želim, da me obveščate o mesečnih akcijah Tehniške založbe Slovenije d. d. in v skladu z določili,
objavljenimi na spletni strani www.tzs.si, dovoljujem uporabo podatkov v ta namen.

* Naročnina velja do pisnega preklica. Naročnino bom poravnal/-a po prejemu
položnice. Podatki, označeni z zvezdico, so obvezni.

S svojim podpisom dovoljujete Tehniški založbi Slovenije, d. d., da vaše podatke hrani
v svoji evidenci ter vas redno obvešča o najboljših ponudbah. Vaše podatke bomo
hranili vse dokler se morda ne odločite drugače – kadarkoli lahko pisno ali po telefonu
zahtevate, da v 15 dneh trajno ali začasno nehamo uporabljati vaše osebne podatke za
namen neposrednega trženja. Tehniška založba Slovenije zagotavlja varstvo osebnih
podatkov po Zakonu o varstvu osebnih podatkov. Knjižno darilo prejmete po plačilu
položnice z letno naročnino.

Veracomp

Dejan Trop: Postati želimo številka ena v regiji

.. O DOSEŽKIH IN IZZIVIH PODJETJA, VPLIVU KORONAVIRUSA NA DELO, SPLETNI VARNOSTI IN IT INDUSTRIJI NASPLOH SMO SE POGOVARJALI Z DEJANOM TROPOM, GENERALNIM DIREKTORJEM VERACOMP SLOVENIJA ..

Za intervju sva se dogovarjala nekaj dni in lovila ure, ki bi nama ustrezale. Med pogovorom pa sem ugotovil, da je bil pravzaprav izredno odziven. Morda je temu botrovalo dejstvo, da sva pogovor opravila po telefonu in ga nisem prosil za sestanek v živo. »Pri meni je tako: takrat, ko je največja gneča, imaš srečo, če se lahko v naslednjih dveh mesecih dogovoriva za sestanek.« Pravi, da se zna odlično organizirati, a je vseh opravkov res veliko, poleg tega so tu še konference ter dogodki, kar pomeni predvsem veliko prilagajanja. A kot je bilo slišati, se Dejan Trop v teh vodah počuti domače in v isti sapi že razlaga, kako bo jesen očitno zelo pestra prav zaradi kopice konferenc, ki so bile predstavljene zaradi prihoda koronavirusa. Tehnološke rešitve so njegovo delo, a pravi, da ob vseh video konferencah in webinarjih že pogreša »minglanje«.

S čim se ukvarja podjetje Veracomp in na kaj ste najbolj ponosni?

Podjetje Veracomp se ukvarja z distribucijo IT opreme. V Sloveniji smo prisotni pet let. Naše matično podjetje je na Hrvaškem in pokriva celotno Adriatic regijo. Nad njim so Poljaki, ki pokrivajo, kot radi rečemo, države nekdanjega Varšavskega pakta – skratka države vzhodne Evrope, od prejšnjega meseca tudi Madžarsko. Naš glavni cilj ni zgolj preprodaja opreme in licenc, temveč tudi svetovanje partnerjem in končnim strankam, šolanje, predstavitve rešitev in novosti ter marketing. Aktivnosti je vedno dovolj. Morda nekoliko bolj nazorno: Računalniško miško lahko daš na polico in jo prodaš ter od tega nekaj zasluži. Mi pa smo specializirani za »enterprise«

rešitve, pri katerih je treba pojasniti, katere težave rešujejo in na kakšen način, kaj z njimi pridobimo ter kakšne so njihove prednosti in slabosti.

Varnost je vse bolj pomembna, napadi so kompleksni. Se podjetja tega dovolj zavedajo?

Pri varnosti se pojavljajo pomembna vprašanja, kot so: kje je podjetje najbolj ranljivo, kateri napadi obstajajo, kako se zaščititi ipd. Varnost postaja vedno večji in kompleksnejši proces. Naša omrežja, uporabniki in njihovi podatki so vsakodnevno izpostavljeni najrazličnejšim nevarnostim. Rešitev na trgu je veliko in pogosto je težko izbrati pravo. Podjetjem je treba svetovati, kakšne rešitve potrebujejo in zakaj jih potrebujejo. S tem se ukvarjamo v oddelku varnostnih rešitev.

Imamo pa v podjetju še en oddelk, tako imenovan data center oddelk. V lanskem letu smo bili nadvse uspešni tudi na tem področju. Pred tremi leti smo dobili distribucijo HP-ja, kar je zelo vplivalo na našo rast. V našem data centru je tudi Red Hat, s tem pa ne mislim samo na Linux, na katerega večina najprej pomisli. Tu imamo tudi OpenShift, OpenStack, avtomatizacijo, virtualizacijo itn.

Se podjetja dovolj zavedajo pomena varnosti?

Ja in ne. Še vedno se premalo zavedajo, da je nevarnosti veliko in da se vsakodnevno pojavljajo novi vdori. Dober primer je npr. DDoS (op.a., porazdeljena ohromitev storitve). V Sloveniji še vedno vlada prepričanje, da pri nas ni DDoS napadov, stranke pravijo: »Nam se to ne more zgoditi, saj smo vendar premajhni«. Pa vendar statistika pravi svoje, vse več podjetij je izpostavljenih tovrstnim napadom. Zaščita pred DDoS je neverjetno pomembna za vse, ki bi jim izpad omrežja oz. nedosegljivost njihove storitve pomenila direktno izgubo prihodkov. Ampak stranke se tega še ne zavedajo.

Kaj pa varnost in zdaj tako aktualno delo od doma?

Tudi pri delu od doma se je glede varnosti pokazalo, da mnogi na primer niso vlagali v mož-



nost oddaljenega dostopa in so ves čas govorili, da tega ne potrebujejo. Potem pa so bili prisiljeni v že omenjeno delo od doma in je prav to postalo velika težava: kako zagotoviti dostope in vse potrebno.

Poglejmo še en odličen primer – spletne trgovine. Prve dni pandemije so se spletne trgovine tradicionalnih trgovskih verig soočale z velikimi težavami, saj niso bile pripravljene na povečano povpraševanje. Pogosto smo se s takšnimi podjetji pogovarjali in še danes se, naj nekaj vložijo v varnost in razpoložljivost, pa je bil odgovor: »Saj nimamo toliko prometa.« Ko se izreden dogodek kar naenkrat zgodi, pa nastane velika težava in nihče ne ve, kako bi jo reševal. Ni problem kupiti opremo, ampak kako vse to integrirati – to težko narediš v enem dnevu.

V zadnjih mesecih se je spremenilo marsikaj. Bo zaradi tega prihodnost industrije drugačna?

Zagotovo. Navaditi se moramo, da lahko delamo od doma, in to spremeni veliko stvari, ki vplivajo tudi na primer na varnost. Prej so vsi delali na službenem računalniku, ki ga je podjetje postavilo, nanj namestilo programsko opremo, antivirusne in ostalo zaščito. Zdaj so kar naenkrat zaposleni morali delati od doma, na družinskem računalniku, ki je po vsej verjetnosti leglo toren-tov in ostale navlake. Do korporativnega omrež-



VERACOMP,
informacijske tehnologije d.o.o.

Dunajska cesta 159,
1000 Ljubljana, Slovenija
Tel.: +386 (0) 1 292 76 50
veracompadria.com

ja so dostopali preko nezaščitenega kanala, podjetje ni imelo nobenega vpogleda v to kdo, kdaj in do česa dostopa. Verjamem, da je veliko podjetij zamižalo in pogledalo čez prste, ker so to morali dopustiti, če so želeli, da delo poteka kolikor toliko nemoteno. Ampak prej ali slej bodo morali razmišljati o varnosti pri delu od doma, čeprav se jim je ta do zdaj zdela nepomembna.

Kot primer lahko dam uporabo brezžičnih omrežij, brez zaščite z gesli, ki jih lahko najdemo po lokalih, morda sosed ni zaklenil svojega brezžičnega omrežja. Ljudje tovrstne dostope še vedno množično uporabljajo, saj so zastoni. Poznam kar nekaj primerov, ko doma pred karranteno niso imeli interneta, saj ga niso rabili ali pa so imeli samo osnovno hitrost. Sedaj ko pa smo vsi morali delati od doma, tako otroci, ki so imeli šolo na daljavo, kakor tudi starši, ki so imeli od doma videokonferenčne klice, domači internet ni bil več dovolj.

Poleg tega je tu še vprašanje, kako doma skrbimo za svoje brezžične usmerjevalnike. Kdaj so bili nazadnje posodobljeni z zadnjo verzijo? Vemo, da je bilo v zadnjem času objavljenih kar nekaj varnostnih lukenj. No, prav preko teh domačih usmerjevalnikov pa so sedaj zaposleni dostopali do podjetja. Kdo je v takem primeru zadolžen za varnost? Kako naj podjetje zagotovi varnost tudi, ko se ne uporablja njihova infrastruktura?

Po drugi strani mislim, da je prav ta digitalizacija zelo pomembna, ker bomo prisiljeni v spremembe. Že če pogledamo naše potrošniške navade, vidimo očitne spremembe. Spletne trgovine postajajo vse bolj priljubljene in imajo veliko prometa. Mnoga podjetja, ki so prej imela fizične prodajne lokacije, so se sedaj preselila na splet in vložila del svojih sredstev v odprtje spletne prodajalne. Vendar pa je treba poskrbeti tudi za varnost uporabnikov, za dostopnost in hitro odzivnost spletne trgovine, jo integrirati z nekim ERP-jem, s pošto in ostalim.

Rešitve, ki omogočajo opravljanje storitev iz udobja svojega doma, postajajo zelo pomembne. Primer dobre rešitve je digitalno podpisovanje. Omogoča nam brezpapirno poslovanje, na internetu lahko oddaš vlogo za izdajo dokumenta, skleneš zavarovanje, podpišeš pogodbo za kredit. Mislim, da je Covid-19 naredil zelo veliko revolucijo v IT industriji. Večjo, kot si lahko predstavljamo.

Lahko rečemo, da je naredil v dveh mesecih več, kot bi se zgodilo v naslednjih desetih letih?

Tako je, drži kot pribito. In veliko bo še spremenil. Nekateri so zdaj pri varnosti zamižali, a bodo morali biti veliko bolj pripravljeni ob morebi-

tnem drugem valu. In če se zdaj podjetja ne bodo reorganizirala in pripravila, si ne morejo obetati ničesar pozitivnega.

Kakšne morajo biti rešitve za delo od doma?

Predvsem enostavne in s poudarkom na prijetni uporabniški izkušnji. Varnostne rešitve, ki jih implementiramo, morajo končnim uporabnikom omogočati normalno delo in ne zahtevati od njih deset gesel, tri kode itn. Visok nivo varnosti s čim manj kliki in enostaven dostop sta ključ. Zaposleni se morajo počutiti, kot da so v podjetju. To je najbolj pomembno.

Smo ljudje dovolj podučeni v tem, da delo od doma opravljamo brez težav?

Ne, mislim, da ne. Ne zavedamo se, kaj imamo doma, svoje opreme ne poznamo dovolj dobro. Sploh, če nismo iz IT branže. Znamo nekaj uporabljati, iščemo bližnjice za dostop, ne zavedamo pa se vseh ranljivosti. Nekateri na primer doma sploh niso imeli primerne opreme, pa so vseeno morali najti način, da opravijo svoje delo. To je lahko nevarno.

Kaj se je spremenilo v vašem podjetju?

Pri nas se ni spremenilo veliko. Smo regijsko podjetje in konferenčne rešitve so nam domače, saj imamo veliko mednarodnih klicev in webinarje. Je pa res, da je bilo sedaj tega bistveno več.

Pri nas je tako, da nikoli nisem rekel: »Ne delaj od doma«. Če kdo kdaj pa kdaj rad dela doma in je takrat najbolj učinkovit, naj ostane doma. Je pa dobro, da se tu pa tam vidimo, da se pogovorimo in v živo kakšno rečemo.

Bomo pa vsi morali spremeniti način dela. Sprašujem se, kako bodo potekale konference. Zdaj je šlo vse na splet, ampak meni manjka »minglanje«, ki ga danes prek video konferenc nimamo. Tudi video konferenčni bonton je tu pomemben, ki ga ljudje niti ne upoštevajo in se bo verjetno počasi vzpostavil. Večina ga ne pozna – tudi pri video klicu moraš biti urejen, kamera pa vedno vklopljena, da te sogovorniki vidijo. Morali se bomo navaditi na to. Danes mnogi kamere izklopijo.

Nobena skrivnost ni, da podjetje Veracomp lepo raste. Kakšno je bilo lansko leto?

Leto 2019 je bilo za Veracomp Slovenija zelo uspešno. V primerjavi z letom poprej smo lepo zrasli. Leta 2018 smo imeli 4,7 milijona evrov prometa, lani že 7,3 milijona. To je velik skok in vidi se, da smo bili pridni. Dodali smo nekaj novih vendorjev. To je bila ena od prelomnic. Pri

tem je bilo treba dodatno izšolati ljudi, targetirati končne stranke, partnerje. To je bil proces, na katerega smo zelo ponosni.

Velika prelomnica so bile tudi migracije vendorjev, prevzemi, ki so se zgodili, na primer Thales je kupil Gemalto, Broadcom je kupil Symantec, Polycom in Plantronics sta se združila v skupno podjetje Poly. To sproži dodajanje nekih novih pravil, novih produktov, rangiranje imena. Tukaj je bilo lani kar precej dela. Vsak prevzem pomeni manjši zastoj, negotovost in prinese nove izzive.

Kako pa je z novimi distribucijami in kakšni so načrti v prihodnje?

V letošnjem letu se lahko pohvalimo, da smo dobili distribucijo Fortineta, na kar smo zelo ponosni, saj nam je to manjkalo v našem obsegu storitev na področju varnosti. Podpisali smo distribucijo za PureStorage in Jabra. Dodajamo vedno več znanih, nišnih imen, kar bogati našo raznolikost distribucije. Tudi partnerjem tako pomagamo pokriti vsa področja varnosti ali data centra od A do Ž.

Lani smo začeli tudi aktivneje sodelovati s Huaweijem. Smo distributer za Huawei enterprise, se pravi strežniško opremo, omrežno opremo, podatkovne strežnike.

In kaj bi želeli povedati še za konec?

Želimo postati številka ena v regiji, zato bomo čim več vlagali v znanje in v ljudi. Dopolnjevali bomo svoj nabor storitev, raznolikost in dodano vrednost. Pomembno je, da se bomo v tem razburkanem morju nekako znašli. Podjetje lepo stoji in tudi v tem težkem obdobju večjih sprememb nismo imeli.

Ob tem bi se zahvalil vsem svojim sodelavcem, ki so krasen tim in so v enaki meri zaslužni za vse uspehe, ki smo jih dosegli – ne samo v Sloveniji, ampak v vsej regiji.

(P.R.)



E-LABORAT

Uroš Žižek, novi vodja Akademije za poslovni internet – NETFORK

.. O AKTUALNIH IZZIVIH MENEDŽERJEV ZA DIGITALNO POSLOVANJE IN PRIHODNOSTI TE PANOGA ..

Z letošnjim letom vi prevzimate vodenje Akademije za poslovni internet – NETFORK. Na kaj boste kot vodja pozorni pri usmerjanju predavateljev pri njihovem podajanju znanj?

Tako kot vsako leto, želimo v podjetju E-laborat, organizatorju NETFORK akademije, zagotoviti udeležencem najboljši, najbolj aktualen program z najboljšimi predavatelji. Letošnja usmeritev predavateljem, predvsem v luči krize, v kateri živimo je, da podajajo informacije, ki jih lahko udeleženci uporabijo pri vsakodnevnem delu, podajajo dobre prakse na projektih, kjer so sodelovali ... Težimo k čim bolj praktičnim predstavitvam, seveda mora biti tudi teorija, vendar predvsem pri postavljanju temeljev za razumevanje praktičnih odločitev v poslovnem svetu.

V okviru NETFORK akademije predava kar 26 predavateljev. Kako predavatelje izbirate in na kaj ste pri tem pozorni?

Edino vodilo za izbor predavateljev so njihove izkušnje na področju, o katerem predavajo. Če boste pogledali imena predavateljev, boste ugotovili, da je kar nekaj predavateljev v internetu že 20, 25, morda 30 let. Torej nas je večina že izkusila nekaj poslovnih oblik interneta, od spleta 1.0 do današnje oblike. Naši predavatelji zelo dobro vedo, kako se prilagajati spremembam, katere spremembe so za podjetja nujne ter katere morajo samo spremljati in skočiti na vlak nekoliko kasneje. Predavatelji bodo na predavanjih prikazali tako temeljna področja kot konkretne praktične napotke ter tudi na kaj moramo biti še posebej pozorni, ko se odločamo za inovacije na področju digitalnega poslovanja. Ni vsaka inovacija za vse enako dobra. Nekatere lahko namreč tudi škodijo.

Ste vodja NETFORK akademije ter poleg Luke Kogovška in Zorana Savina, eden od treh mentorjev. Kakšna je vloga mentorja?

Vloga mentorja je voditi udeležence NETFORK akademije skozi proces izdelave digitalnega poslovnega načrta. Edinstvenost NETFORK akademije je, da skušamo udeležencem, bodočim menedžerjem za digitalno poslovanje, prikazati kompleksnost vodenja digitalnih projektov in kako to najbolje storiti. To jim najlažje demonstriramo preko izdelave digitalnega poslovnega načrta, v katerem je potrebno razmišljati menedžersko, torej strateško in vizionarsko. Mentorji jim pomagamo z nasveti, vodenjem in ostalo podporo na tej poti.

Kako udeležencem predstavite digitalni poslovni načrt, ki ga tekom izobraževanja pripravijo?

Udeleženci morajo pridobljeno znanje na koncu zagovarjati pred tričlansko žirijo, v kateri sta poleg mene še Luka Kogovšek in Vuk Čosić. V kratko odmerjenem času nam morajo udeleženci predstaviti bistvene dele digitalnega poslovnega načrta, kot bi poslovni načrt predstavljali v svojem podjetju. Sledi debata in še dodatni predlogi za izboljšavo, nadgradnjo, mogoče tudi spremembo celotne strategije. Saj veste, več glav več ve. Skratka udeleženci dobijo celovito podporo v procesu nastanka digitalnih poslovnih načrtov, najprej že med samimi predavanji, nato preko posvetovanj z mentorji in nazadnje še na zagovoru. Mentorji in člani žirije imamo skupaj že več kot 100 let izkušenj z različnih področij digitalnega poslovanja.

NETFORK Akademija se prilagaja trenutnim izzivom na področju digitalnega po-



slovanja. Kateri so izzivi menedžerjev za digitalno poslovanje danes?

Digitalno poslovanje danes potrebuje odločne, hitre, pametne in izobražene menedžerje, ki znajo predvsem ločiti zrno od plevla, vedo kaj potrebujejo za rast in delovanje svojega podjetja in se znajo hitro odločiti za pravo smer. Spremembe v digitalnem poslu so res hitre. Za primer si pogledmo obdobje zadnjih dveh, treh mesecev, ko so se morala podjetja tako rekoč čez noč digitalno transformirati in se podati na pot, ki je bila pred tem le bežno zapisana v kakšni od strategij. Sedaj pa so vsi ugotovili, da je digitalna transformacija potrebna in nujna. Zato pa potrebuješ menedžerja, ki razume v katero smer se vrti poslovni svet.

(P.R.)

Akademija za poslovni internet
NETFORK!

Tel.: +386 (0)1 565 52 92
www.netfork-akademija.si



Akademija za poslovni internet
NETFORK!

Dostava sadja in zelenjave v podjetja in na dom



e-Branjevka.si

PROMOCIJA
ZDRAVJA
NA DELOVNEM
MESTU

Povečajte
produktivnost
zaposlenih in
izboljšajte
kakovost življenja
na delovnem mestu.

Življenje je v gibanju z našimi vitamini.

Najboljše pametne ure za uporabnike Androida

.. PO OCENAH STROKOVNJAKOV JE NAJBOLJŠA PAMETNA URA TA TRENUTEK **APPLE WATCH SERIES 5**. TA PA SEVEDA NI KOMPATIBILNA Z **ANDROID** NAPRAVAMI, KAR POMENI, DA MORATE TISTI, KI NE ŽELITE PRESEDLATI NA **IPHONE**, RAZISKATI TRG **ANDROID** PAMETNIH UR ..

Trg pametnih ur, povezljivih z operacijskim sistemom Android, ima na srečo zelo bogato izbiro. Najprej boste verjetno pomislili na pametne ure Wear OS, je pa poleg teh na trgu še kar nekaj drugih, ki zadovoljijo še tako zahtevnega uporabnika. Cene in funkcionalnosti se od ure do ure seveda razlikujejo. Vrednosti so zgolj informativne in se od prodajalca do prodajalca lahko razlikujejo. Pa si pogledjmo, katere so najboljše pametne ure za uporabnike operacijskega sistema Android.

NAJBOLJŠE WEAR OS PAMETNE URE

Ko govorimo o Android pametnih urah, imamo v mislih Googlov lastni Wear OS – operacijski sistem, ki ga proizvajalci strojne opreme lahko uporabljajo na svojih napravah. Wear OS bi tako moral biti optimalna izkušnja za Android uporabnike – enako kot kot kombinacija Apple Watch in iOS – vendar Wear OS/Android Wear na žalost nima vseh lastnosti, ki bi jih pričakovali od moderne pametne ure. Ne glede na to, obstaja kar nekaj Wear OS ur, ki spadajo v sam vrh.

SKAGEN FALSTER 3

Privlačen dizajn, zmogljiv procesor Snapdragon Wear 3100, nadgradljiv spomin, vodoodpornost, merilnik srčnega utripa in še bi lahko naštevati.

Ključne lastnosti:

- Android in iOS
- Google Wear OS
- 42 mm okvir
- 22 mm snemljivi pasčki
- Google Pay
- Vgrajeni GPS
- Merilnik srčnega utripa
- Vodoodpornost
- Vzdržljivost baterije do 24 ur
- Cena: okoli 310 evrov



FOSSIL GEN 5

Ima vgrajen GPS, merilec srčnega utripa, z njo lahko plavamo, saj je vodoodporna, prav tako pa lahko brezstično plačujemo z Google Pay. Kljub vsemu pa senzori niso nujno najbolj natančni, poleg tega pa Fossil Gen 5 nikakor ne moremo označiti za športno pametno uro ali merilnik aktivnosti.

Ključne lastnosti:

- Android in iOS
- 44 mm okvir
- Silikonski, jekleni in usnjeni pasčki
- 8GB pomnilniškega prostora / 1GB RAM
- Procesor Qualcomm Snapdragon Wear 3100
- Vgrajeni zvočnik za klicanje
- NFC za Google Pay
- Vodoodpornost do 30 metrov globine
- Vzdržljivost baterije do 24 ur
- Cena: okoli 310 evrov



SUUNTO 7

Suunto 7 ponuja zanimive programske lastnosti, vendar hkrati nosi klasične pomanjkljivosti operacijskega sistema Wear OS – med temi izstopata vzdržljivost baterije in merjenje aktivnosti.

Ključne lastnosti:

- Android in iOS
- Google Wear OS
- teža: 70 gramov
- 44 mm okvir
- 24 mm pasčki
- GPS, Glonayy, Galileo
- 8GB pomnilniškega prostora / 1GB RAM
- Procesor Qualcomm Snapdragon Wear 3100
- Vodoodpornost do 50 metrov globine
- Vzdržljivost baterije do z uporabo GPS-a 12 ur, sicer do 48 ur normalne rabe
- Cena: okoli 480 evrov



FOSSIL SPORT

Prva Fossilova pametna ura z novim procesorjem Qualcomm 3100, ki je trenutno verjetno najboljša Wear OS ura na trgu. Na voljo imamo dve velikosti, primerna pa je predvsem za tiste, ki iščete športno pametno uro. Poleg vsega je tudi ena najlažjih pametnih ur s solidno vzdržljivostjo baterije (24–36 ur).

Ključne lastnosti:

- Na voljo v velikosti 41 mm in 43 mm
- Google Wear OS
- Vgrajeni GPS
- Snemljivi 22 mm pasčki
- Procesor Qualcomm Snapdragon Wear 3100



- Vodoodpornost do 50 metrov globine
- Google Pay
- Mikrofon
- Merilnik srčnega utripa
- Cena: okoli 240 evrov

TICWATCH E2

Če iščete cenovno ugodno, a solidno uro, je pametna ura Ticwatch E2 verjetno najboljša "budget" ura za Android uporabnike. Nima sicer vseh najbolj naprednih lastnosti kot model TicWatch Pro LTE, vendar je vseeno prava izbira za tiste, ki iščete cenovno ugodnega in uravnoveženega partnerja za vadbo.

Ključne lastnosti:

- Google Wear OS
- Velikost 46 mm
- Vgrajeni GPS
- Vodoodpornost do 50 metrov globine
- Posebne plavalne lastnosti
- Merilnik srčnega utripa
- Vzdržljivost baterije 24–48 ur
- Cena: okoli 240 evrov



MICHAEL KORS ACCESS LEXINGTON 2

44 mm Lexington je najdražja ura Korsove linije, se pa cena razlikuje po modelih. Na voljo so vse spodaj našteje lastnosti, potrebno pa je izpostaviti, da točnost merilnika srčnega utripa ni ravno vrhunska – ne glede na to, ne govorimo o športni pametni uri.

Ključne lastnosti:

- Google Wear OS
- Kompatibilna z iOS in Android
- Velikost 44 mm
- AMOLED zaslon
- Glasovni Google Assistant
- Merilnik srčnega utripa
- Primerna za plavalce
- Brezstična plačilna tehnologija
- GPS spremljanje razdalje
- Vodoodpornost do 30 metrov globine
- Cena: od okoli 320 evrov dalje



MICHAEL KORS ACCESS BRADSHAW 2

To uro izberemo, če iščemo veliko in vpadljivo pametno uro. Podobno kot zgornji model, tudi Bradshaw 2 ni ravno idealna ura za vadbo. Težko bi rekli, da je glede dotičnega modela karkoli subtilnega, vseeno pa je ura dovolj privlačna, saj nudi večji dizajn in zanimive lastnosti.

Ključne lastnosti:

- Google Wear OS
- Kompatibilna z iOS in Android
- Velikost 44 mm
- AMOLED zaslon
- Glasovni Google Assistant
- Merilnik srčnega utripa
- Primerna za plavalce
- Brezstična plačilna tehnologija
- GPS spremljanje razdalje
- Vodoodpornost do 30 metrov globine
- Cena: od okoli 320 evrov dalje



TICWATCH PRO 2020

Za zahtevani denar je TicWatch Pro 2020 še vedno malce predraga ura. Specifikacije niso na najvišjem nivoju. Ne glede na to je Wear OS še vedno dovolj dobra kombinacija dizajna in lastnosti, kar uvršča TicWatch Pro 2020 med pametne ure, ki se jih splača pogledati.

Ključne lastnosti:

- Wear OS
- Velikost 45 mm
- 22 mm snemljivi pasčiki
- "Dual-layer" ekran
- Google Pay
- GPS in merilnik srčnega utripa
- Vzdržljivost baterije do 2 dni ("smartwatch mode") ali do 30 dni ("basic watch" mode)
- Cena: od okoli 230 evrov dalje

ALTERNATIVE ANDROID PAMETNIH UR

HUAWEI WATCH GT 2E

V primerjavi s predhodnim modelom GT je model 2e nekoliko bolj športen, prav tako pa nudi nekaj novih lastnosti. Favorizira Android uporabnike, ki imajo na voljo nekaj dodatnih lastnosti, kot je recimo predvajalnik glasbe. Edina večja pomanjkljivost ure je, da vsi športni podatki ostanejo zgolj v kompatibilni Huaweijevi aplikaciji Health.

Ključne lastnosti:

- Android in iOS kompatibilnost
- Operacijski sistem Huawei Lite OS in ne Wear OS
- Dve velikosti: 42 mm in 46 mm
- Vodoodpornost do 50 metrov
- Vgrajen GPS

- Vgrajeni predvajalnik glasbe (samo Android)
- SpO2
- Merjenje stresa (samo Android)
- Zvočnik in mikrofoni
- 15 načinov spremljanja športnih aktivnosti
- Merilnik srčnega utripa
- Spremljanje aktivnosti 24 ur na dan
- Vzdržljivost baterije do dveh tednov (normalna raba)
- Cena: od okoli 200 evrov dalje

SAMSUNG GALAXY WATCH ACTIVE 2

Najnovejša Samsungova pametna ura, ki je tudi najboljša. Primerna tako za moške kot ženske, poleg tega pa je po mnenju portala Wearable prva izbira za uporabnike Android pametnih telefonov.

Ključne lastnosti:

- Velikost: 40 mm in 44 mm
- Vzdržljivost baterije do 2 dni
- Spremljanje aktivnosti 24 ur na dan
- Avtomatsko spremljanje spanja
- Spremljanje plavalnih aktivnosti
- Podpora za "off-line" Spotify sezname predvajanja
- Samsung Pay
- Cena: okoli 300 evrov

FITBIT VERSA 2

Za polovico cene najnovejše Appleove pametne ure je Fitbit Versa 2 pametna ura, ki je vrhunski športni merilnik aktivnosti v majhnem in lahkem paketu.

Ključne lastnosti:

- Vzdržljivost baterije do pet dni
- Spremljanje aktivnosti 24 ur na dan
- Avtomatsko spremljanje spanja
- Spremljanje plavalnih aktivnosti
- Pametni asistent Amazon Alexa
- Aplikacije in prilagodljivi "watch faces"
- Fitbit Pay
- Cena: okoli 220 evrov

SAMSUNG GALAXY WATCH

Kljub temu, da morda ni najnovejša Samsung pametna ura, je še vedno med najboljšimi, ki si jih uporabniki Androida lahko zaželi.

Ključne lastnosti:

- Velikost: 42 mm in 46 mm
- Samsung Tizen OS
- Vodoodpornost do 50 metrov globine
- Spremljanje aktivnosti in spanja
- Samsung Pay
- Podpora za "off-line" Spotify sezname predvajanja
- Vzdržljivost baterije od 4 do 5 dni
- Cena: od okoli 280 evrov naprej

90% pokritost

ODDAJA NA RADIO, PRISLUHnite NAM!

Na vašem najljubšem radiu prisluhnite tedenskim oddajam, ki jih za vas pripravljamo v uredništvu Računalniških novic.

RADIO + KRKA

106.6 MHz

www.radiokrka.com

RADIO + Univox

Pretek: 14.00 in Poslednji: 19.00

99.5 MHz
106.8 MHz
107.5 MHz

www.univox.si

RADIO + moj radio

Četnik: ob 14.50 in Sobota: ob 7.10

107 MHz
102.6 MHz

www.mojradio.com

RADIO + ROBIN

Četnik: ob 18.00

99.5 MHz
100 MHz

www.radiorobin.si

RADIO + ODMEV

Sobota: ob 12.15 in Poslednji: ob 18.30

90.9 MHz
97.2 MHz
99.5 MHz
103.7 MHz

www.radio-odmev.si

RADIO + GEOSS

Torek: ob 13.20 in Torok: ob 16.30

89.7 MHz

radiogeoss.si

RADIO + OGNJIŠČE

Četnik: ob 19.15

104.5 MHz
105.9 MHz
107.3 MHz

radio.ognjisce.si

RADIO + NTR

Četnik: 18.30

91.1 MHz
107.1 MHz

www.radiotomi.si

RADIO + TOMI

Vsaki dan: ob 11.00, 16.00 in 23.30

www.radiotomi.si

RADIO + ALFA

Četnik: ob 9.10 in Poslednji: ob 15.30

103.2 MHz
107.8 MHz

www.radio-alfa.si

RADIO + KRANJ

97.3 MHz

www.radio-kranj.si

RADIO + NOVA

Torek: ob 20.10 in Sobota: ob 17.10

106.9 MHz

www.radiostajerski-val.si

RADIO + ŠTAJERSKI VAL

Torek: ob 12.30

93.7 MHz
87.6 MHz

www.radiostajerski-val.si

RADIO + Velenje

Sreda: 17.45

107.8 MHz

www.radiovelenje.com

RADIO + SORA

Poslednji: 17.10

89.8 MHz
91.1 MHz
96.3 MHz

www.radio-sora.si

RADIO + 94

Četnik: ob 18.30

98.2 MHz
97.8 MHz
104.1 MHz
102.6 MHz
100.2 MHz

www.radio94.si

RADIO + SRAKA

94.6 MHz

www.radiosraka.com



Ko je nad nami samo še modro nebo

Vsi so rekli: »Eh, to je modna muha, minilo bo hitreje kot je prišlo!« In kako so se motili! Zakaj? Ker je tu spet nov produkt podjetja DJI: Nov, še boljši, hitrejši, močnejši in še kakšen superlativ bi se našel za novi dron DJI MAVIC AIR 2. Konec maja je prišel na prodajne police tudi v Sloveniji, kjer pa ne čaka dolgo, saj hitro najde svoje nove ponosne lastnike. Je namreč »vroča žemlja« letošnje pomladi med droni. Ob pogledu na tehnične podatke mnogi ostanejo brez besed. Ker je vsega preveč, naj omenimo samo nekaj največjih adutov, kot so odlična kakovost slike, 1/2 palčni slikovni senzor Sony IMX586, 48MP ločljivost fotografije, 4k/60fps video ločljivost, optimizirano zajemanje posnetkov, HDR panorama, FocusTrack, 8K Hyper-

lapse, življenjska doba baterije do 34 minut, maksimalna hitrost letenja do 68 km/h v načinu Sport z dometom 10 km, izogibanje oviram ... Da! Bere se kot brošura odličnega futurističnega športnega avtomobila, kar tudi je, ampak za sprejemljivo ceno dobrega rabljenega družinskega avta. DJI MAVIC AIR 2 cilja na zahtevnejše hobi foto/video grafe, po njem poseže tudi kakšen pro uporabnik, ki za svoje delo občasno potrebuje tudi pogled od zgoraj. Sedaj je tu, naj se igra začne! Za dobro fotografijo ali video je potrebno motiv videti z glavo, s srcem, ga doživeti in zajeti ter shraniti za spomin, zase in za druge, to je na nas. Ampak z vrhunskim »orodjem« kot je DJI MAVIC AIR 2, je vse ostalo samo še igra!

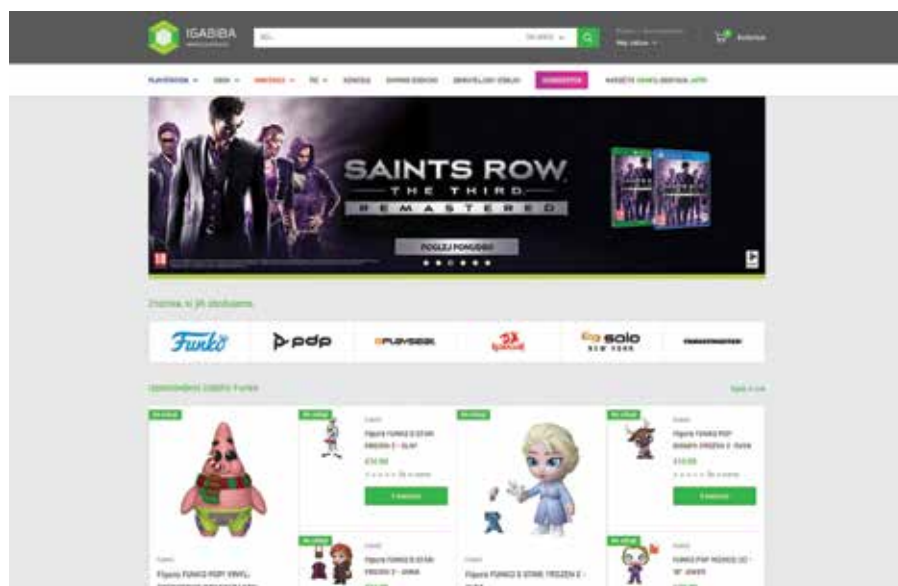
Prenovljen videz in vsebina igabiba.si

Spletnih trgovin z videoigrama in pripadajočo opremo ne manjka, toda z lučjo pri belem dnevu je treba iskati takšne, ki se istočasno ponašajo s tradicijo, široko ponudbo, ugodnimi cenami, odzivnostjo in ekskluzivnimi izdelki, kakršnih drugje v Sloveniji ni. Vsem tem pogojem zadoštuje trgovina igabiba, ki je z nami že dosti let, ljubitelje in poznavalce videoiger pa odslej mami s prenovljenim videzom in vsebino.

Igabiba nudi najnovejšo in starejšo kulturno slove za PlayStation 4 in PS3, Xbox One in XB360, Windows PC in Nintendo Switch. Med založniki velja izpostaviti Activision Blizzard, Bandai Namco, Square Enix, Sega, 505 Games, SEGA, Codemasters, Konami in Deep Silver. Tu najdeš tako obskurne japonske naslove kot megahite v slogu Call of Duty, pa tudi zbirateljske izdelke, igrače, figure, družabne igre, kozarce, LEGO kocke, ure in skodelice. Prav tako so na voljo konzole in vsakovrstni igralni dodatki – slušalke, miške, tipkovnice, joypadi, pilotske in gaming palice, volani, torbe, stoli, podaljški in drugi izdelki podjetij Thrustmaster, Redragon, PDP, Playseat, Funko, Spawn, JINX, Nacon, 4Gamers. Najnovejša znamka, ki je od

maja naprej v ponudbi na igabiba.si pa je DJI. Številka ena, ko se pogovarjamo o dronih ... Če bi bilo dejansko razstavljeno vse, kar si je mogoče naročiti na dom, bi si kupec med ogledom dodobra obrusil pete! Izdelki, ki jih naročiš do pol šestih popoldne, bo-

do naslednji delovni dan že pri tebi, naročila v vrednosti na 30 evrov pa imajo brezplačno poštnino, kar tudi ni švoh. Ob tem z naročili nabiraš XP-točke, ki jih zamenjaš za perke oz. ugodnosti ob naslednjem naročilu. Preveri ponudbo na igabiba.si!



Recenzija: Streets of Rage 4 – dosleden povratek ikonične pretepačine

.. PO VRNITVI OSEMDESETIH SE ZDI, DA JE ZDAJ ČAS ŠE ZA KONKRETEN POVRATEK DEVETDESTIH LET – ČE SO SPLOH KDAJ ZARES ŠLA STRAN ..

Četudi so izidi retro iger že dolgo del našega vsakdana, se redko zgodi, da stare uspešnice po desetletjih premora dobijo nadaljevanje, ki povrh ostane zvesto izvirnim idejam. A prav to se je pred kratkim zgodilo slavni Segini pretepaški seriji Streets of Rage, za katero je francoska zasedba Dotemu v sodelovanju z Guard Crush Games ustvarila četrti del. Pa je bilo to nadaljevanje vredno dolgega čakanja ali bi bilo bolje, če bi ta ikonični »beat 'em up« ostal v devetdestih?

ZVESTOTA DO GROBA

Streets of Rage nikoli ni bil znan po kompleksni igralnosti, je pa brez so-igralca zaradi velikega števila nasprotnikov znal biti precej zahteven. Igro je prav zato zaznamoval zabaven način za dva igralca, po katerem so tedaj posegli tudi mnogi drugi naslovi. V četrtem poglavju ni nič drugače, s tem, da je sedaj poleg lokalnega načina na voljo tudi spletno večigralstvo. Igralci tako po nevarnih ulicah lahko popeljejo kakšnega od starih znancev, med katerimi sta v ospredju Axel Stone in Blaze Fielding, kot nove like, ki nekoliko razgibajo igralnost. Posebej prijetna popestritev je rokerica Cherry, ki je sposobna teka in tepežkanja zlikovcev z električno kitaro. A borilni sistem kljub vsemu ostaja preprost kot v izvirnikih, saj večinoma zahteva zgolj uporabo dveh tipk. Ena je namenjena osnovnim udarcem, druga močnejšim, ki porabljajo zdravje, pritisk obeh hkrati pa sproži najbolj učinkovit napad.

NOVA PODOBA ZA NOVO GENERACIJO

Namesto pikseliranega videza, za katerega se odločajo prenekateri izdelovalci retro iger, so pri Dotemu izbrali sodobnejšo stripovsko podobo, ki jo je z nižanjem ločljivosti sicer možno približati izvirnikom. Prav tako ne manjka obsežnih grafičnih nastavitev za tiste z nekoliko šibkejšim sistemom in možnost prilagoditve tekstur za hrano, ki prinaša zdravje. Pohvaliti pa velja tudi energično retrowave glasbeno podlago, pod katero so se podpisali Olivier Deriviere, Yuzo Koshiro, Motohiro Kawashima ter drugi znani skladatelji videoigričarskih melodij. Ta namreč zveni tako sveže kot znano in v vsakem od dvanajstih nivojev pričara distinktivno vzdušje.

Streets of Rage 4 je nadaljevanje, ki piha na dušo ljubiteljem originalov. Morda kar nekoliko preveč. Navsezadnje so igre v zadnjih dveh desetletjih močno napredovale in danes za zabavo marsikdo potrebuje več kot le udrihanje po dveh tipkah – še posebej v izkušnji, ki poleg pretepanja nima za ponuditi prav veliko. A kdor išče preprost starošolski »beat 'em up« s prijetnim večigralstvom, bo med ponudbo trenutno aktualnih naslovov težko našel kaj boljšega.

Povzetek:

- + Zabaven slivospev izvirni trilogiji
- + Lokalno in spletno večigralstvo
- + Prijetna retrowave glasbena podlaga
- Recikliranje nasprotnikov
- Malce previsoka cena

Ocena: 7/10



Cena igre znaša 24,99 evrov, v prodaji pa je za računalnike in vodilne konzole.





DOOH

PRODAJNA MESTA

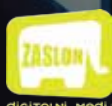
DIGITALNI MENU

TRANSPORT

UČINKOVITE REŠITVE **DIGITALNEGA SPOROČANJA** ZA VSE VRSTE DIGITALNIH PRIKAZOVALNIKOV



www.zaslon.si
E: info@zaslon.si, Tel.: 01/ 724 57 65



ZASLON, Media Bus d.o.o.
Breznikova cesta 7A, 1230 Domžale



8	6			2				
						1		3
						5		
3	2	1		7				
		8	6					
	5			9			2	
	9						7	
					5			
					1			

SUDOKU



Prazna polja izpolnite tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vse številke od 1 do 9. Enako velja tudi za vsakega od kvadratkov 3 x 3.

NAGRADE

Med reševalce, ki bodo do petka, **12. 6. 2020**, poslali pravilno rešitev, bomo z žrebom razdelili privlačne nagrade:

- **3x Kinetic reactor**

Nagrade podarja podjetje Stromboli, d.o.o.

V nagradni igri sodelujete tako, da pošljete rešitev (obarvan kvadrat) s svojimi podatki na e-mail narocnine@stromboli.si

NAGRADA ZVESTOBE



Pametni nastavek za zobno ščetko Vitta Smile

NAGRADO PODARJA:

Računalniške novice
www.racunalniske-novice.com

Vodišek Klemen	1000 Ljubljana	5266
Strgar Tomaž	1218 Komenda	2700
Valič Cvetko	5000 Nova Gorica	7707

Zgoraj omenjeni nagrajenci v roku 14 dni po izidu revije pokličite na tel.: 01/620 88 00 ali pošljite e-mail na narocnine@stromboli.si in poslali vam bomo nagrado.

NAGRAJENCI

Karolina Grujić, Ljubljana:
knjiga Vodja krdela (Jesper Juul)

Branko Hmelak, Slovenska Bistrica:
knjiga Vodja krdela (Jesper Juul)

Margareta Cerk, Kamnik:
knjiga Vodja krdela (Jesper Juul)

Rešitev 7–8 XXV: 8924

Računalniške novice
www.racunalniske-novice.com



klikni
Follow

na Instagramu

www.instagram.com/racnovice/



LINUX BEYBA™



Lepo je prejeti darilo



Prejemajte sveže novice iz sveta računalništva vsakih 14 dni v vaš nabiralnik!



21 številčk samo **33,50 €**

Hkrati pa prejmete darilo

USB ključ Apacer 3.1 – 128 GB



Akcija velja do 30. 6. 2020 oz. do razprodaje zalog!

Več info ali naročila na: narocnine@stromboli.si



01 620 88 00

www.lmdigital.si



Google Ads
Facebook, Instagram
Izdelava spletnih strani
Spletno oblikovanje

SPLETNO OGLAŠEVANJE



ZUNANJE OGLAŠEVANJE

Osvetljeni bigboardi ob avtocestah
Oglasi na fasadah
Jumbo panoji
Gradbiščne zavese
Citylight
Roto panoji
Projekti po meri



www.lineamedia.si

Bi se igrali z njim? Imejte ga.



IdeaPad L340 Gaming

Pravi prenosnik za vsakega igričarja.
Vrhunske zmogljivosti zagotavlja
procesor Intel® Core™ i7 9. generacije



Intel® Core™ i7 processor
Več informacij na www.lenovo.com

Lenovo™