

Računalniške novice



Cena: 1,99 €

» Otok Porto Santo: prvi pametni električni ekosistem na svetu

št. 9/XXIV
9. maj 2019

Kakšen bo promet prihodnosti?



Več kot fer. HOFER.



- » Robot, ki bo vodil vaš naslednji razgovor za službo
- » Kaj nam prinaša novi mobilni procesor Snapdragon 735?
- » Nov način varčevanja z baterijo



Pošiljajte enostavno,
učinkovito in ceneje



Šola vožnje je šola
za vse življenje



Avtomatska pametna
parkirna zapora

SEE
MORE



SEE

 **MOREL**
LUNETIER FRANÇAIS DEPUIS 1880

www.morel-france.com

138 LET FRANCOSKE TRADICIJE

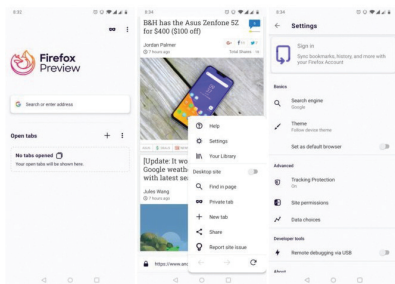
Patentirana tehnologija in vrhunska izdelava. Nova kolekcija že v boljše založenih optikah po vsej Sloveniji.

distribucija **FAETON**
www.morel-slovenija.si

MOZILLA FENIX

Firefoxu za Android so šteti dnevi

Ko brskate po spletu na svojem pametnem mobilnem telefonu ali tabličnem računalniku Android, po vsej verjetnosti uporabljate mobilni spletni brskalnik Google Chrome. Ta namreč ponuja predvsem hitrejšo brskanje po spletu za manj zmogljive naprave, saj pri delovanju porabi zelo malo procesorske moči in sistemskega pomnilnika. Ker pa mobilni spletni brskalnik Firefox za Android konkurenčnemu brskalniku Chrome ne more do živga, je organizacija Mozilla že pred časom sprejela odločitev, da ga bo nadomestila z novim mobilnim brskalnikom za Android, ki nastaja v okviru projekta Fenix.



Glede na spletne govorice, naj bi organizacija Mozilla vsa svoja sredstva že usmerila v razvoj mobilnega brskalnika Fenix. Glede na trenutne napovedi, bo Mozilla uporabnikom mobilnih naprav Android 14. maja in 9. junija letos ponudila v prenos mobilni spletni brskalnik Firefox 67 in Firefox 68, nato pa bo prenehala razvijati in uvajati nove možnosti v Firefoxu za Android. Ta bo namreč prejel le še nujne popravke za programske napake in nepogrešljive varnostne popravke. To bo programerjem organizacije Mozilla omogočilo, da se povsem osredotočijo na razvoj mobilnega spletnega brskalnika Fenix. Ta

naj bi bil končnim uporabnikom mobilnih naprav Android na voljo za prenos še pred letošnjo jesenjo, čeprav uradnih podatkov za enkrat še ni na voljo.

SIMPLIFY GMAIL

Ta dodatek za Chrome bo poenostavil vaš Gmail

Priljubljeni Googlov elektronski poštni odjemalec Gmail je bil v zadnjih nekaj mesecih deležen številnih manjših in večjih izboljšav, ki so ga povzdignile visoko nad konkurenco. Kljub temu številni uporabniki niso pretirano navdušeni nad njegovim grafičnim vmesnikom, saj je še vedno relativno nepregleden in precej zapleten za uporabo. Ta seveda ni po godu niti bivšemu vodilnemu oblikovalcu elektronskega poštne odjemalca Gmail, Michaelu Leggett, ki je nad grafičnim vmesnikom Gmaila povsem zgrožen. Ker bo podjetje Google za poenostavitev grafičnega vmesnika Gmaila zagotovo potrebovalo več mesecev, je programer Michael Leggett sprejel odločitev, da priskoči uporabnikom na pomoč, in sicer z razširitvijo za spletni brskalnik Google Chrome. Brezplačna razširitev Simplify Gmail (<http://bit.ly/2XTioNA>) vam bo pomagala pri poenostavitvi grafičnega vmesnika elektronskega poštne odjemalca Gmail tako, da bo vse stranske ikone premaknila v posebne menije. Poleg tega bo poskrbela še za premik iskalnega polja in za premik ključnih bližnjic na vrhni del zaslona. V pomoč bo tudi pri odstranitvi nadležnih barvnih oznak in pri premiku ikone za nova e-sporočila.

Kot kaže, so uporabniki spletnega elektronskega poštne predala Gmail nad brezplačnim dodatkom Simplify Gmail navdušeni, saj je bil doslej prenesen že več deset tisočkrat. K temu je po vsej verjetnosti veliko pripomoglo tudi to, da omenjena razširitev za spletni brskalnik Chrome ne vsebuje reklamnih oglasov in ne zbira podatkov.

VOZILA

Yamaha kot prva patentirala električno motorno kolo

Prevoznih sredstev za krajše razdalje, ki jih poganja elektrika, je čedalje več. Z električnimi prevoznimi sredstvi lahko po mestu hitreje in z manj napora premagujemo večje razdalje kot na primer z navadnim kolesom. Hkrati pa so električna kolesa manjša ter bolj okretna kot avtomobili, z njimi tako tudi v mestnih središčih zlahka pridemo neposredno do svojega cilja.

Ker je tudi prihodnost motornih koles v elektriki, ne preseneča, da je gigant na tem področju, podjetje Yamaha, vložilo patentni zahtevek za svoj prvi električni motor. Iz vloženega patenta je razvidno, da se bodo priključki za polnjenje motornega kolesa nahajali na običajnem mestu, kjer se polni gorivo - pod sedežem. Lahko pa se bo priključek nahajal kar na žarometu, kar bo seveda uporabniku še dodatno olajšalo polnjenje električnega motornega kolesa.

Pri tem velja še omeniti, da podjetje Yamaha na področju električnih motornih koles že dlje časa sodeluje s tremi največjimi proizvajalci motorjev, to so Honda, Kawasaki in Suzuki. Štirje veliki proizvajalci sodelujejo pri določanju nekaterih standardov v proizvodnji električnih motornih koles, kot so zmogljivost baterij in vrsta polnjenja. Zato je le še vprašanje časa, kdaj bodo tovrstna vozila postala nekaj vsakdanjega.



KOLOFON


Izdajatelj:

Stromboli, marketing, d. o. o.
Cesta komandanta Staneta 4A
1215 Medvode

Glavni in odgovorni urednik:

Boštjan Štrukelj
tel.: 01 / 620 88 01

Vsebinski urednik:

Niko Bajec
tel.: 01 / 620 88 05
niko.bajec@stromboli.si

Naročnine:

tel.: 01 / 620 88 00
narcnline@stromboli.si

Računovodstvo:

Racel d.o.o.

Oglasno trženje:

Boštjan Štrukelj
tel.: 01 / 620 88 01, gsm: 041 / 663 301
boštjan.strukelj@stromboli.si

Matej Komprej

tel.: 01 / 620 88 06
matej.komprej@stromboli.si

Jani Drnovšek

tel.: 01 / 620 88 07
jani.drnovsek@stromboli.si

Sodelavci in novinarji:

Maja Lavrač, Matej Saksida,
Jernej Horvat, Tadej Kupčić, Žiga Primc,
Blaž Ulaga, Jana Breznik, Jan Sladič, Jani Drnovšek,
Grega Ajdišek in Matej Komprej

Fotografije:

Arhiv Računalniške novice

Tisk:

Tiskano v Sloveniji
Naklada: 9.000 izvodov

Distribucija:

DELO PRODAJA d. d.
Stromboli, marketing, d. o. o.

Oblikovanje in DTP:

Grega Ajdišek
01 / 620 88 04
dtp@stromboli.si

<http://www.racunalniske-novice.com>

Računalniške novice (Online)
ISSN 1581-047X

Na podlagi zakona o davku na dodano vrednost spada revija med proizvode, za katere se obračunava DDV po stopnji 9,5 %.
ISSN 1408-4872

Nenaročenih rokopisov in fotografij ne vračamo.
Pisem bralcev in oglasov ne lektoriramo.

Vse gradivo v reviji Računalniške novice je last izdajatelja. Kopiranje ali razmnoževanje je možno le s privoljenjem izdajatelja. Poština za naročnike plačana pri pošti 1102 Ljubljana. Revija Računalniške novice je vpisana v razvid medijev, ki ga vodi Ministrstvo za kulturo RS, pod zaporedno številko 661. Predstavitve, ki jih objavljamo v reviji in so označene z rubriko Predstavitve in na koncu članka s (P.R.) - Payable Release (plačani članek) - pripravljamo v sodelovanju s podjetji.

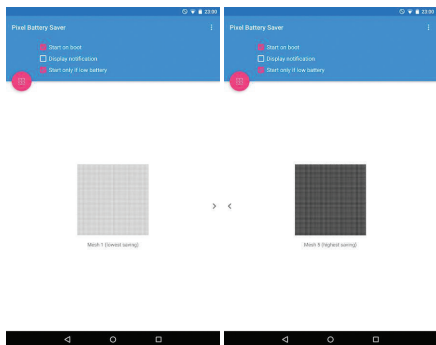
Sporočila za javnost sprejemamo na rn@stromboli.si

Rubriko AKTUALNO sofinancira
Ministrstvo za kulturo RS.

PIXEL OFF

Nov način varčevanja z baterijo

Koliko različnih aplikacij za varčevanje z baterijo že poznate za svoj pametni telefon? Vse obljublajo različne načine, vendar za tega verjetno še niste slišali. Mnoge aplikacije za varčevanje uporabljajo različne tehnike, s katerimi naj bi privarčevali nekaj zelo dragocene moči baterije pametnega telefona. Večina jih deluje tako, da zmanjša svetlost zaslona, izključi nepotrebne funkcije (bluetooth, WiFi, NFC ...), kot tudi zapre odvečne programe, ki se izvajajo v ozadju in skrajša čas osvetlitve zaslona.



Vse te možnosti naj bi zagotovo podaljšale čas delovanja vaše baterije. Vendar je tukaj še ena možnost, ki je zelo koristna in se za njeno uporabo ni treba odpovedati svetlosti ali kakšni drugi funkciji. Aplikacija Pixel OFF (<https://tinyurl.com/RN-PixelOFF>) deluje na prav poseben in zanimiv način. Glavni potrošnik baterije na pametnem telefonu oziroma električne energije na katerikoli napravi je seveda zaslon. Bolj je osvetljen, več energije porablja in tako krajša čas delovanja. Kako se torej temu izogniti? Preprost korak je zatemnitev zaslona, vendar obstaja tudi druga možnost. Večina današnjih zaslonov ima že UHD ali 4K resolucijo, ki pa ni potrebna za obi-

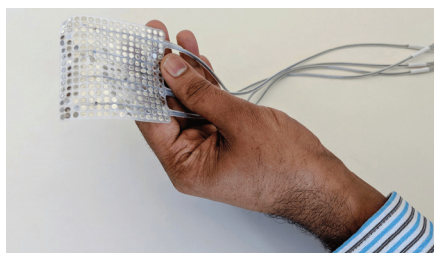
čajno delovanje in dnevno uporabo. Zato Pixel OFF lahko izklopi vsako drugo točko na telefonu. Tako naj bi teoretično privarčevali kar do 50 odstotkov energije, ne da bi zaslon zatemnili ali bi bila ovirana vsebina. Seveda je možno tudi izklopiti več ali manj slikovnih točk, kar lahko prilagajamo preprosto v sami aplikaciji, ki je tudi brezplačna za prenos.

UNIVERZA V KALIFORNIJI

Visokotehnološki vsadek, ki misli pretvori v govor

Računalniška tehnologija in sodobna medicina sta tesno povezani, saj je slednja predvsem na račun zmogljivih računalniških sistemov močno napredovala. To so nedavno dokazali tudi nadobudni raziskovalci kalifornijske univerze, saj so razvili poseben vsadek za možgane, ki lahko "prebira" misli in jih pretvori v govor. Dejansko gre tu za posebno elektrodo, ki se jo kirurško vstavi v človeške možgane, in sicer na mesto, kjer beleži električne signale. Rezultat je sintetiziran govor, ki se zelo približa naravnemu človeškemu govoru. Novost je zato precej boljša od klasičnih tovrstnih sistemov za sintetiziran govor, saj ti običajno temeljijo na črkovanju besed.

Uspeh raziskovalcev kalifornijske univerze gre pripisati predvsem dejstvu, da so se pri razvoju vsadka osredotočili na predel možganov, ki pošilja navodila za uskladitev delovanja jezika, ustnic, čeljusti in grla med govorom. S tem pris-



topom jim je namreč uspelo, da sistem ustvari oziroma predvaja celotne stavke, ki temeljijo na možganski aktivnosti posameznika, in ne zgolj črkuje besede črko za črko. Sintetiziran govor v praksi zveni kot običajni človeški glas, čeprav sistem še ni povsem dodelan, saj ima še vedno kar precej težav s črkami kot sta "b" in "p", a te naj bi bile sčasoma odpravljene.

Visokotehnološki vsadek, ki misli pretvori v govor, seveda ni bi pripravljen z namenom branja misli ljudi, ampak kot pripomoček za tiste, ki imajo zaradi različnih bolezni težave z govorom. Ker gre šele za prototip, trenutno še ni znano, kdaj bi novost lahko uporabljali v splošni medicini. Upajmo, da se bo to zgodilo kmalu, saj bi ta vstavek nedvomno močno olajšal življenje tistih, ki imajo težave s govorom, saj bi se kakovost njihovega življenja s pomočjo vstavka nedvomno znatno povečala.

MORTAL KOMBAT 11

Spet bomo udrihali po tipkovnici

Mortal Kombat. Ime, ki ste ga v svetu videoiger že gotovo kdaj slišali, je zopet na sceni. Davni začetki segajo v leto 1992, ko je luč sveta prvič uzrla popularna pretepaška igra Mortal Kombat. Bojevanje proti prijatelju, ki je takrat sedel za isto tipkovnico kot vi, le na drugem koncu, je takrat predstavljalo višek večigralskega. Skoraj 30 let kasneje bodo še vedno največji čar igre zajemale kombinacije fatalnih udarcev, s katerimi boste tako pokončili svoje nasprotnike (fatalities). Hitrost in pravilna kombinacija tipk so bile takrat veščine, ki so jih trenirali vsi igralci te priljubljene pretepaške igre in nič kaj drugače ne bo tokrat. Ironično je, da je Mortal Kombat najbrž postal najbolj popularen šele pred kratkim, in k temu sta veliko pripomogla stara slava in pa seveda tudi kanček nostalgije. Igra je nazadnje izšla leta 2015, ko je studio Netherrealm izdal Mortal

POSEBNA PONUDBA

Obnovljen računalnik

+ Targus torbica

Lenovo

T: 01 565 36 40 | E: prodaja@zelinka.si | www.zelinka.si

Kombat X in tako uspešno prodal kar 11 milijonov izvodov.



Mortal Kombat 11, ki je uradno izšel konec aprila, bo tokrat igralcu ponudil popolnoma prenovljen sistem pretepanja in bolj strateški način bojevanja. Pri proizvajalcu zatrjujejo, da so velik del posvetili prav zgodbi, ki je bila v vsej franšizi Mortal Komabat skozi leta kar nekoliko zapostavljena. Razvijalci pri studiu NetherRealm trdijo, da se ne bojijo implementirati novih stvari, pa vendar se zavedajo, da si kakšnega bistvenega odklona od same osnove igre niso smeli privoščiti. V današnjih časih pretepaške igre niso ravno popularne, proizvajalci pa tudi ne dajejo ravno velikega poudarka sami zgodbi. Pri MK11 je v sam koncept vključena tudi zgodba, ki nam bo ponudila veliko informacij o samih karakterjih in njihovem izvoru. Največji oboževalci te pretepačine se zagotovo spominjate tudi filma iz leta 1995, katerega namen je bil orisati in predstaviti celotno zgodbo. Dve leti kasneje je dobil še svoje nadaljevanje - Annihilation (1997), pa vendar je težko reči, da sta bila oba filmska projekta ravno uspešna. MK11 je tako preproste paragrafe teksta, ki smo jih brali skoraj 30 prej, pretvoril v krajše CGI filmčke, ki se bodo vrteli in nas popeljali čez osrednjo zgodbo. Ni kaj, ne preostane nam drugega, kot da zopet pričnemo brez milosti udrihati po tipkovnici ali kakšni drugi igralni konzoli.

QUALCOMM

Kaj nam prinaša novi mobilni procesor Snapdragon 735?

Konkurenca na področju mobilnih procesorjev je iz dneva v dan večja, pri čemer s poceni izdelki prihajajo v ospredje predvsem kitajska podjetja, kot je na primer MediaTek. Zaradi tega so pri podjetju Qualcomm pošteno zavihali rokave in pripravili novi procesor družine Snapdragon 735, ki naj bi bil proizvajalcem mobilnih naprav na voljo že v drugi polovici letošnjega leta. Novost bo izdelana s pomočjo 7-nanometriškega proizvodnega procesa (enako kot model Snapdragon 855), za preračunavanje podatkov pa bo na voljo osem procesorskih sredic, pri čemer bo na voljo eno zmogljivo procesorsko jedro Kryo družine 4xx frekvenca 2,9 gigahercev, eno procesorsko jedro Kryo družine 4xx frekvenca 2,4 gigahercev ter kar šest energijsko varčnih procesorskih sredic frekvenca 1,8 gigahercev. Za prikazovanje grafičnih vsebin naj bi bila zadolžena vgrajena grafična kartica Adreno 620, frekvenca 750 megahercev in naj bi brez težav podpirala ločljivosti QHD s povprečno frekvenco 60 sličic na sekundo. Mobilne naprave, ki bodo temeljile na osnovi novega procesorja Snapdragon 735, bodo lahko razpolagale s sistemskim



pomnilnikom LPDDR4x, frekvenca 2.133 megahercev do skupno največje kapacitete 16 gigabajtov. Na voljo bo tudi podpora za umetno inteligenco NPU220, ki bo še dodatno poenostavila in pospešila uporabo mobilnih naprav. Največja podprta ločljivost zaslonov bo 3.360 x 1.440 slikovnih točk, zagotovljena pa bo tudi polna podpora za tehnologijo HDR10. Digitalnim fotoaparatom bo zagotovljen modul Spectra 350 ISP (obdelava signalov slike) in bodo imeli polno podporo za senzor FS2. V napravah bomo lahko našli slikovna tipala do ločljivosti 32 milijonov slikovnih točk, z njimi pa bo mogoče zajemati videoposnetke ločljivosti 4K s povprečno frekvenco do 60 sličic na sekundo in ločljivost FDH s povprečno frekvenco do kar 240 sličic na sekundo. Pri novincu bo zagotovljena tako podpora za novejšo mobilno omrežje 5G, kot tudi za že ustaljeno mobilno omrežje 4G, na voljo pa bo tudi podpora za shranjevanje podatkov UFS 2.1 in eMMC ter podpora za Wi-Fi (2x2 802.11 ac) in tehnologijo Bluetooth. Več informacij o zanimivem mobilnem procesorju Snapdragon 735 podjetja Qualcomm, bo znanih še pred letošnjim poletjem. Prve mobilne naprave, opremljene z njim, pa naj bi na trgu ugledali že v drugi polovici letošnjega leta.

MICROSOFT

Slaba novica za vse, ki uporabljajo Windows 8

Microsoft je že 13. januarja 2016 dokončno ustavil vsakršno obliko podpore za operacijski sistem Windows 8, ki ga uporabniki pravzaprav nikoli niso sprejeli za svojega. Ta je bil namreč konec leta 2015 nameščen na zgolj 2,76 odstotka

VSAK DAN NOVA PROSTA DELOVNA MESTA



SAMOSTOJNI RAZVIJALEC
PROGRAMSKE OPREME (m/ž)
NLB d.d.



SISTEMSKI INŽENIR SAP BC (m/ž)
SAPPHIR poslovno
svetovanje d.o.o.



GROWTH HACKER (m/ž)
0xcert d.o.o.



BACKEND ALI FRONTEND
RAZVIJALEC (m/ž)
httpool, d.o.o.



STR. SODELAVEC ZA PODROČJE
GRADNIKOV IN PLATFORM
INTERNETA STVARI (IOT) (m/ž)
Telekom Slovenije, d. d.



JAVA RAZVIJALEC ZA
IGAMING REŠITVE (m/ž)
Oryx d.o.o.



**UREDI SI KARIERNI PROFIL
IN SE PREDSTAVI VEČ KOT
20.000 PODJETJEM**

Povpraševanje po dobrem kadru je veliko in podjetja v iskanju tistih najboljših redno preverjajo baze kandidatov. Ustvari svoj profil in CV na MojeDelo.com in ne zamudi priložnosti, da te odkrijejo.

MojeDelo.com

namiznih in prenosnih računalnikov. Konec podpore dejansko pomeni, da zanj ni več na voljo ne varnostnih popravkov, ne tehnične podpore v primeru težav. To drži tudi za mobilno različico operacijskega sistema Windows Phone 8.x, za katero Microsoftovi programerji že dlje časa ne nudijo več nobenih popravkov in nadgradenj.

Medtem ko je podjetje Microsoft uporabnikom operacijskih sistemov Windows 8 in Windows Phone 8.x doslej še vedno zagotavljalo posodobitve za programsko opremo preko lastnega spletnega portala Windows Store, se bo to kmalu spremenilo. Uporabniki bodo posodobitve aplikacij prenehali prejemati 1. julija letos, kar pomeni, da bodo te hitro postale zastarele in v večji meri neuporabne. Hkrati bodo predstavljale tveganje za uporabnike, saj varnostne ranljivosti ne bodo zakrpale.



Če si uporabniki operacijskega sistema Windows 8 ne želijo nakopati težav zaradi spletnih nepridipravov, morajo sistem čim prej nadgraditi na Windows 10. Nadgradnja žal ni več brezplačna, bodo pa uporabniki v primeru prehoda na Windows 10 deležni brezplačne podpore vsaj do konca oktobra 2023, razširjena podpora pa bo zagotovljena še vsaj do 15. oktobra 2025. Razlogov za nadgradnjo na slednjega je seveda znatno več, vključno z učinkovitostjo, hitrostjo delovanja, uporabnostjo in seveda precej boljše varnostjo pred spletnimi nepridipravi.

XBOX IN PLAYSTATION

Za ljubitelje iger bo naslednje leto fantastično

Igranje računalniških iger je vedno bolj razširjen način preživljanja prostega časa, saj jih po svetu igra že več kot 2,5 milijarde posameznikov. Čeprav igre igramo na osebnih računalnikih in igralnih konzolah ter celo na pametnih mobilnih telefonih in tabličnih računalnikih, je prav zanimanje za igralne konzole iz dneva v dan večje. Te so namreč povsem prilagojene igranju iger, zato je uporabniška izkušnja najboljša.

Strokovnjaki na področju konzolnih iger so si enotni, da se počasi, a vztrajno približuje nova generacija igralnih konzol. Tu imamo v mislih predvsem podjetji Microsoft in Sony, ki s polno paro pripravljata novo generacijo igralnih konzol Xbox in PlayStation za katere upamo, da bodo naprodaj že v prvi polovici naslednjega leta. Novi igralni konzoli bosta seveda prinesli precej boljše igralno izkušnjo, kot jih ponujajo obstoječe, kar bodo znali ceniti predvsem najbolj zavzeti igričarji, ki veliko stavijo tako na igralnost kot na grafiko. Nedavno so se svetovni mediji že razpisali o prihajajoči igralni konzoli PlayStation 5, ki vsaj na papirju obeta veliko. Ta naj bi bila namreč opremljena s tretjo generacijo procesorjev AMD Ryzen in naj bi nudila podporo za vsebine ločljivosti 8K. Poleg tega novost obljublja še kakovostnejši zvok in hiter pogon Solid State.



Še več novosti pa bo prinesla prihajajoča Microsoftova igralna konzola Xbox, saj naj bi bila zmogljivejša kot konzola Sony PlayStation 5. Opremljena naj bi bila z zmogljivejšim procesorjem z večjim številom jeder, večjo količino sistemskega pomnilnika in celo s hitrejšim pogonom Solid State. Ali bo to podjetju Microsoft pomagalo pri prodaji nove konzole, pa bo seveda pokazal čas, saj je tudi trenutno igralna konzola Xbox One X najzmogljivejša na trgu, a ljubitelji iger precej raje posegajo po konkurenčni igralni konzoli PlayStation podjetja Sony.

LENOVO Z6 PRO

Izredno zmogljiv pametni mobilni telefon Lenovo

Podjetje Lenovo se z izjemno zanimivimi izdelki na področju mobilne telefonije vse bolj postavlja po robu vodilnim proizvajalcem pametnih mobilnih telefonov. Njegovi izdelki namreč za zelo nizko ceno nudijo visoko kakovost. To zagotovo velja tudi za pametni mobilni telefon Lenovo Z6 Pro, ki je nekaj posebnega, saj gre za zelo zmogljiv izdelek, ki bo zlahka opravil tudi z najtežjimi nalogami, vključno z mobilnimi igrami.

Pametni mobilni telefon Lenovo Z6 Pro ponuja izjemno računsko in grafično moč, saj so ga inženirji opremili z zmogljivim mobilnim procesorjem Qualcomm Snapdragon 855, 6 oziroma 12 gigabajti sistemskega pomnilnika in z vgrajenim pomnilnikom kapacitete med 128 gigabajti in 512 gigabajti. Piko na i pa daje še kakovostni zaslon AMOLED z vgrajenim bralnikom prstnih odtisov, ki se baha s kar 16,2-centimetrsko oziroma 6,39-palčno diagonalo, ločljivostjo 2.340 x 1.080 slikovnih točk in podporo za tehnologijo HDR10. Dovolj dolgo avtonomijo delovanja mu zagotavlja baterija zmogljivosti 4.000 miliamper ur, ki seveda podpira hitro polnjenje.



PROFESIONALNA REŠITEV ZA VAŠ RANJENI TELEFON!

Popravlja stekel in ekranov ter odprava vseh težav:
ORIGINALNI DELI | OHRANJENA GARANCIJA | HITRO | UGODNO

Emonagram d.o.o., Riharjeva 26, Trnovo, Ljubljana | www.emonagram.si



SAMSUNG



NOKIA



Prednost novega pametnega mobilnega telefona Lenovo Z6 Pro je tudi kakovostni sistem štirih fotoaparátov, ki zajema glavno kamero ločljivosti 48 milijonov slikovnih točk, širokokotni fotoaparát ločljivosti 16 milijonov slikovnih točk, tele kamero ločljivosti 8 milijonov slikovnih točk in digitalni fotoaparát ločljivosti 2 milijonov slikovnih točk, ki je namenjen kot pomoč za boljši zajem video posnetkov. Spletna kamera je opremljena s slikovnim tipalom ločljivosti 32 milijonov slikovnih točk. Tudi za povezljivost so odlično poskrbeli, saj so na voljo priključek USB Type-C, podpora za mobilno omrežje 4G/LTE ter

brežžični povezavi Wi-Fi (802.11ac) in Bluetooth 5.0. Na vgrajenem pomnilniku je nameščen mobilni operacijski sistem Android 9.0 Pie s prirejenim grafičnim vmesnikom ZUI 11.

Pametni mobilni telefon Lenovo Z6 Pro kljub zmogljivi strojni opremljeni ni pretirano drag. Na Kitajskem je namreč treba za vstopno različico, opremljeno s šestimi gigabajti sistemkega pomnilnika in 128 gigabajti razpoložljivega prostora, odšteti le preračunanih 383 evrov. Za najzmogljivejši model, opremljen s kar 12 gigabajti sistemkega pomnilnika in 512 gigabajti razpoložljivega prostora, pa je treba odšteti preračunanih 660 evrov, kar še vedno ni pretirano visoka cena.



VIDEO VSEBINE

Netflix za Android z možnostjo naključnega predvajanja vsebin

Storitev za pretočni spletni video Netflix je nedvomno ena izmed najbolj priljubljenih na svetu, saj jo skupno uporablja že na stotine milijonov ljubiteljev filmov in nadaljevanj. To niti ne preseneča, saj novosti niza kot za stavo. Najnovejša noviteta pa bo zagotovo razveselila vse, ki prisegate na mobilne naprave Andro-

id, saj je mobilna aplikacija zanj obogatena z novo funkcionalnostjo.

Podjetje Netflix je uporabnikom pametnih mobilnih telefonov in tabličnih računalnikov Android omogočilo, da naključno predvajajo vsebino storitve. To pomeni, da ko uporabnik pritisne določen gumb na zaslonu, se mu prične predvajati naključna vsebina. To je lahko na primer naključna epizoda izbrane serije, torej brez upoštevanja zaporedja epizod oziroma zgodbe.



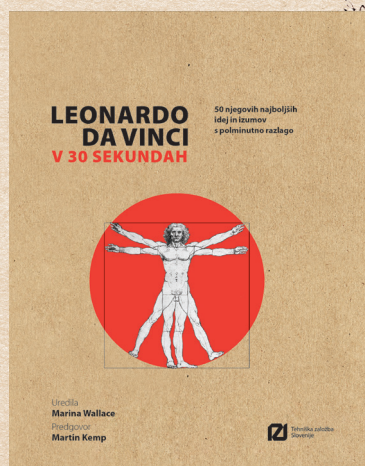
Takšen način predvajanja vsebin je sicer poznan že iz nadaljevanke "Love, Death + Robots", kjer je podjetje Netflix prvič preizkušalo način predvajanja naključnih vsebin. Omenjeni način predvajanja seveda ni primeren za vse vsebine, predvsem pa ne za klasične serije, kjer si dogajanje sledi iz epizode v epizodo. Nova možnost je trenutno na voljo le za omejeno število uporabnikov mobilne aplikacije Netflix na mobilnih napravah, v prihodnje pa bi lahko bila na voljo vsem.

Leonardo Da Vinci

V 30 SEKUNDAH

50 njegovih najboljših idej, izumov in umetnin s polminutno razlago

Ta knjiga je najhitrejša pot do razumevanja, s kako različnimi temami se je ukvarjala misel renesančnega velikana. Vodilni izvedenci za Leonarda so ustvarili hiter in poznavalski vodnik po širokem zajemu in briljantni izpeljavi njegovih najbolj imenitnih izumov. Vsak je predstavljen v samo 30 sekundah – sestavljata ga ena stran besedila in ena sama slika. Knjiga je ilustrirana z domiselno grafiko in obogatena s študijami umetnikov ključnih slik, tako da bo kar najhitreje potešila vašo radovednost.



Tehniška založba Slovenije

www.tzs.si
narocila@tzs.si

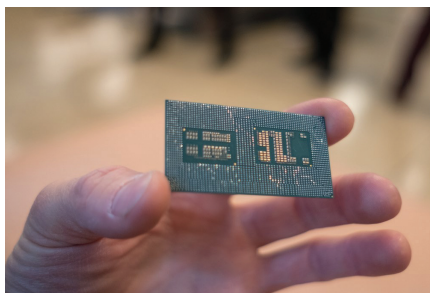
MODRA ŠTEVILKA
080 17 90

INTEL AMBER LAKE

Intel s tremi novimi varčnimi procesorji Amber Lake

Tokrat so pri računalniškem gigantu Intel prijetno presenetili s predstavitvijo treh novih procesorjev, ki sodijo v družino Amber Lake. Gre za energijsko zelo varčne procesorje, pri čemer se "najšibkejši" model nahaja v najnovejši različici Appleovega prenosnega računalnika MacBook Air.

Posebnost novih procesorjev Intel Amber Lake je v tem, da pri polni obremenitvi porabijo komajda sedem vatov električne moči, kar pomeni, da so primerni predvsem za kompaktne prenosne računalnike in druge mobilne naprave, od katerih se pričakuje dolga avtonomija delovanja. Vstopni model nove družine Intelovih procesorjev je Core i5-8210Y, ki razpolaga z dvema procesorskima jedroma oziroma štirimi procesorskimi nitmi frekvence 1,6 gigahercev (do 3,6 gigahercev v pospešenem načinu delovanja), vgrajena grafična kartica pa je Intel UHD 617. Nekoliko zmogljivejši model Core i5-8310Y je v osnovi enak modelu Core i5-8210Y, le da pri polni obremenitvi procesorska jedra dosežejo frekvenco delovanja do 3,9 gigahercev. Najzmogljivejši model Core i7-8510Y pa razpolaga z dvema procesorskima jedroma oziroma štirimi procesorskimi nitmi frekvence 1,8 gigahercev oziroma 3,9 gigahercev v pospešenem načinu delovanja.



Vsi novi procesorji Intel družine Amber Lake so izdelani s pomočjo 14-nanometrskga proizvodnega procesa in nudijo podporo hitremu sistemskemu pomnilniku do kapacitete 16 gigabajtov. Priporočena maloprodajna cena za modela Core i5-8210Y in Core i5-8310Y je v Združenih državah Amerike preračunanih 250 evrov, za najzmogljivejši model Core i7-8510Y pa priporočljiva maloprodajna cena znaša preračunanih 350 evrov.

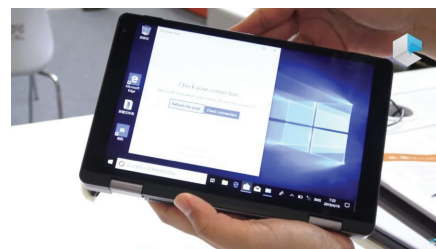
CHUWI MINIBOOK

Miniaturni žepni računalnik, ki prepriča



Pametni mobilni telefoni po zmogljivosti postajajo vse bolj primerljivi z osebni računalniki, a kljub temu še niso primerni za zahtevnejša opravila. Ker pa klasični prenosni računalniki niso primerni za potovanja z avtobusom, avtomobilom in drugimi prevoznimi sredstvi, so se pri kitajskem podjetju Chuwi odločili za pripravo svojvrstnega miniaturnega žepnega računalnika. Gre za nadvse kompakten prenosni računalnik z nameščenim mobilnim operacijskim sistemom Windows 10, ki je opremljen z zaslonom s komaj 20,3-centimetrsko oziroma 8-palčno diagonalo. Zaslona je občutljiv na dotik, ponuja izris slik z ločljivostjo do 1.920 x 1.200 in je celo vrtljiv za 360 stopinj, kar ga "spremeni" v tablico. Miniaturni prenosni računalnik Chuwi MiniBook je kljub kompaktni obliki precej zmogljiv,

saj temelji na osnovi Intelovih procesorjev družine Gemini Lake, pri čemer imajo kupci na izbiri dvojedrni procesor Celeron N4000 in štirijedrni procesor Celeron N4100. Preostala strojna oprema obsega še 4 oziroma 8 gigabajtov sistemskega pomnilnika LPDDR3 (odvisno od različice) in vgrajeni pogon Solid State, kapacitete 64 gigabajtov oziroma 128 gigabajtov. Ponujeni prostor lahko po potrebi razširimo tako z uporabo hitrih pomnilniških medijev z vmesnikom M.2 ali klasičnih pomnilniških kartic vrste microSD.



Za povezovanje z zunanji napravami so na voljo vmesniki USB-C, USB 3.0 in USB 2.0 ter priključki mini HDMI ter 3,5-milimetrski priključek za slušalke. Na voljo sta še še zvočnika moči dveh vatov, podpora za hitro mobilno omrežje 4G/LTE in bralnik prstnih odtisov. Vgrajena baterija zmogljivosti 3.500 miliamper ur pa zadošča za okoli štiri ure avtonomije. Podjetje Chuwi bo miniaturni prenosni računalnik MiniBook ponudilo v prodajo še pred poletjem.

NINTENDO

Tri desetletja za legendarni Game Boy

(Ne) najmlajša generacija se zagotovo spominja igralnih uspešnic, kot so Tetris, Zelda, Super Mario, Donkey Kong in drugih. Vse našteje igre imajo skupni imenovalac, ki je prve sončne žarke ugledal že daljnega aprila leta 1989. Govori-

Strokovno srečanje omrežnih strokovnjakov in internetne skupnosti

v torek, 14. maja 2019, ob 9.00 v Tehnološkem parku Ljubljana

SINOG 6.0

Več o dogodku na spletnih straneh SINOG skupnosti (<https://www.sinog.si>).

Udeležba je brezplačna, število mest pa omejeno! Obvezne prijave na naslovu: <https://sinog6.eventbrite.com/>.

mo o prvi ročni oziroma prenosni igralni konzoli podjetja Nintendo Game Boy, ki ni bila najnaprednejša prenosna igralna konzola svojega časa, je pa nedvomno bila najbolj priljubljena.

Po strojni plati je bila prenosna igralna konzola zelo "podhranjena". Obsegala je namreč 8-bitni procesor Sharp LR35902 frekvenca 4,19 megahercev, 8 kilobajtov sistemskega pomnilnika in 8 kilobajtov grafičnega pomnilnika. Za prikaz slik je bil na voljo 6,6-centimetrski oziroma 2,6-palčni zaslon LCD ločljivosti zgolj 160 x 144 slikovnih točk, je pa lahko prikazoval slike s frekvenco kar 60 sličic na sekundo. Napajale so ga 4 baterije vrste AA, kar je zadoščalo za okoli 15 ur igranja priljubljenih iger na poti.



Prenosna igralna konzola Nintendo Game Boy je bila vse prej kot kompaktna in lahka. Naprava je namreč merila kar 90 x 148 x 32 milimetrov in je

tehtala 220 gramov. Kljub temu se je ta na trgu obdržala vse do konca marca leta 2003, skupno pa je bilo prodanih več kot 118 milijonov primerkov.

SAMSUNG FOLD

Zakaj prepogljivi Samsungov telefon zamuja?

Pred časom si je podjetje Samsung zadalo cilj, da svoj prvi prepogljivi pametni mobilni telefon s prodajno oznako Fold ponudi v prodajo 26. aprila. Na žalost se to ni zgodilo, računalniški gigant pa je že napovedal, da sta tako uradna predstavitev kot pričetek prodaje novosti zamaknjena v mesec maj. Zaradi tehničnih težav bi se prodaja trenutno najbolj revolucionarnega pametnega mobilnega telefona lahko zavlekla celo v poletje, kar bo podjetje Samsung na koncu zelo drago stalo, saj je v razvoj novosti vložil zajetno vsoto denarja.

Ključni razlog za zamik tako predstavitve kot prodaje pametnega mobilnega telefona Samsung Fold je v krhkosti prepogljivega zaslona. Testnim uporabnikom se namreč po poročanju južnokorejskih medijev pametni mobilni telefoni Samsung Fold dobesedno lomijo ali pa

prihaja do počenih zaslonov. Pogosto do poškodb pride že v prvih 24 urah od nakupa naprave, kar zagotovo ni dobra popotnica za pametni mobilni telefon, ki bi moral revolucionirati trg prenosnih naprav. Čeprav so pri podjetju Samsung sprva zatrjevali, da so vse omenjene težave omejene na testne primerke telefona Fold in ne na različice, ki so bile pripravljene za prodajo, kot kaže temu vendarle ni tako.



Ne glede na to, koliko truda bodo inženirji podjetja Samsung vložili v popravilo oziroma izboljšavo prepogljivega pametnega mobilnega telefona Fold, bodo uporabniki morali biti pri uporabi novosti nadvse previdni. Tu gre namreč za prvo generacijo telefonov s prepogljivimi zasloni, ki so zelo krhki, saj se namesto nadvse odpornega stekla uporablja plastika.

KADROVSKA ASISTENCA

CELOVITA PONUDBA
KADROVSKIH STORITEV
NA ENEM MESTU

E: asistenca@kadrovska-asistenca.si
T: 080 22 29

KADROVSKA ASISTENCA
Vaš razvojni partner

PRIHRANI

20 €

KUPON

PC0819

PoceniPC.com

Kupon se lahko unovči pri vseh naročilih prenosnikov, računalnikov in monitorjev v spletni trgovini PoceniPC.com ali v poslovalnici na Erjavčevi 18 v Novi Gorici. Kupon je veljaven do 31. 08. 2019.

ZWCAD SLOVENIA

AutoCAD funkcionalnost za 1/10 cene!

Paket vsebuje:

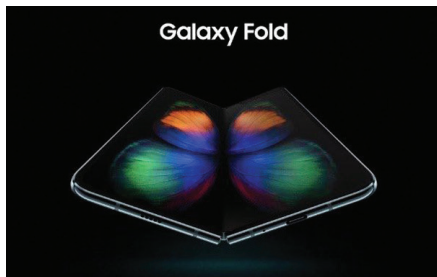
- CD s programsko aplikacijo ZWCAD
- USB zaščito (Dongle)
- Bonus licenčno programsko opremo
- 15% popust pri CAD usposabljanju
- 24 urno uporabniško podporo
- Promocijski material
- Originalno ZWCAD majico
- Lično embalažo
- in še ...

Več na spletnih straneh:
<http://www.zwcad.si>

FREE DOWNLOAD
(TRIAL VERSION)

PE Maribor, Prečna 9b, 2000 Maribor, Telefon / Faks: (02) 471 12 40

Zaradi tega bo zelo zanimivo spremljati, kako se bodo na to odzvali drugi proizvajalci pametnih mobilnih telefonov, ki prav tako nameravajo v prodajo ponuditi prepogljive pametne mobilne telefone.



GOOGLE PIXEL 3A, PIXEL 3A XL

Na splet zašli podatki o novih Googlevih telefonih

Ker bo podjetje Google 7. maja letos predstavilo dva nova pametna mobilna telefona družine Pixel, je zanimanje javnosti zanj zelo veliko. Govorimo o pametnih mobilnih telefonih Pixel 3a in Pixel 3a XL, ki so bili s strani sedme sile v zadnjih nekaj mesecih deležni kar nekaj pozornosti. Nedavno razkrita fotografija in strojne specifikacije novosti naj bi bili še toliko bolj zanimivi, saj naj bi te "pomotoma" za kratek čas razkrilo kar podjetje Google na svoji spletni strani.

Iz razkritih podatkov je razvidno, da večjih razlik med pametnima mobilnima telefonoma Pixel 3a in Pixel 3a XL podjetja Google ne bo. Večji model Pixel 3a XL naj bi bil opremljen z zaslonom s 15,2-centimetrsko oziroma 6-palčno diagonalo, ločljivostjo 2.160 x 1.080 slikovnih točk in razmerjem stranic 18 proti 9, medtem ko bo manjši model Pixel 3a razpolagal z zaslonom s 14,2-centimetrsko oziroma 5,6-palčno diagonalo, ločljivostjo 2.220 x 1.080 slikovnih točk in razmerjem stranic 18,5 proti 9. Novinca bosta torej kot nalašč tudi za predvajanje večpredstavnostnih vsebin in za igre.



Tako pametni mobilni telefon Pixel 3a kot Pixel 3a XL bosta razpolagala s 4 gigabajti sistemskega pomnilnika in 64 gigabajti prostora za shranjevanje podatkov, kot pričakovano pa bo nameščen nespremenjen mobilni operacijski sistem Android 9.0 Pie. Manjši model Pixel 3a bo za preračunavanje podatkov uporabljal procesor Snapdragon 670 podjetja Qualcomm, medtem ko bomo pri večjem modelu našli procesor Snapdragon 710. Oba modela bosta razpolagala z aktivnimi robovi Active Edge, kar pomeni, da se bodo odzvali na pritisk in bodo sprožili digitalnega asistenta Google Assistant.

Pametna mobilna telefona Pixel 3a in Pixel 3a XL naj bi imela celo podporo za elektronsko telefonsko kartico eSIM in dodatno varnostno čipovlje Titan M, za zajem fotografij in videoposnetkov pa bo na voljo zgolj en fotoaparatus, saj bo šlo tu vendarle za cenejša telefona. Za cenejši in manjši Pixel 3a naj bi bilo treba v prosti prodaji odšteti okoli 450 evrov, za nekoliko dražji model Pixel 3a XL pa okoli 500 evrov, kar sicer ni malo, ampak precej manj v primerjavi s paradnimi konji vodilnih proizvajalcev.

MICAH LAPLANTE LASAGNA PC V.1

Računalnik z ohišjem iz pravih testenin

Ohišja osebnih računalnikov znajo biti nadvse dolgočasna, saj se v zadnjih nekaj desetletjih niso bistveno spremenila. To pa nikakor ne drži za računalniško ohišje, ki ga je pripravil uporabnik spletnega portala YouTube, Micah Laplante. Ko mu je namreč njegova žena v šali omenila, da bi lahko bilo ohišje osebnega računalnika izdelano iz testenin, je možakar to seveda sprejel kot izziv.



Kot osnovo je uporabnik spletnega portala YouTube Micah Laplante izbral že odslovljeni tablični računalnik Asus Transformer. Možakar je za projekt uporabil osnovno ploščo, baterije, priključke in tipkovnico, vsi preostali sestavni deli pa so bili iz različnih vrst testenin, ki so bile skupaj povezane kar z vročim lepilom. Možakar je svoj izum poimenoval kar "Lasagna PC V.1", da pa bi ustvaril še videz mesa, je uporabil vroče lepilo rdeče barve, kar je še popestrilo končen izdelek. Pa naj še kdo reče, da pri izdelavi ohišja za osebni računalnik ni mogoče uporabiti domišljije.

ZASEBNOST

Bo Avstrija prepovedala uporabo lažnih imen na spletu?

Čeprav na svetovnem spletu najdemo številne posameznike, ki poskušajo doseči svojih pet minut slave z brezglavim objavljanjem sporočil, so med njimi tudi takšni, ki želijo obdržati določeno mero zasebnosti, to pa običajno naredijo z uporabo psevdonima ali lažnega imena. Uporaba psevdonimov in lažnih imen pa ni po godu vsem ponudnikom spletnih storitev, saj večina njih v pogojih uporabe izrecno zahteva, da morajo uporabniki vnesti svoje pravo ime in priimek. Tega pa si želi celo avstrijska vlada, saj je nedavno pripravila osnutek zakona, na podlagi katerega bi morali uporabniki večjih spletnih storitev upraviteljem strani pred objavo komentarjev na določeno zadevo izdati pravo ime, priimek in naslov.



Avstrijski parlament z novo zakonodajo cilja predvsem na tista spletna mesta, ki imajo več kot 100 tisoč registriranih uporabnikov ali letno ustvarijo vsaj 500 tisoč evrov prometa. Te spletne strani bodo morale od uporabnikov zahtevati vnos resničnega imena in priimka ter naslov stalnega prebivališča, preden bodo ti lahko koristili njihove storitve. Ti podatki na srečo ne bodo javno objavljeni, bodo pa na voljo organom pregona v primeru, da bo kdo od uporabnikov kršil avstrijsko zakonodajo, in sicer bodisi z objavo žaljivih komentarjev, bodisi z napeljevanjem drugih uporabnikov k storitvi kaznivih dejanj. Če ponudniki spletnih storitev od uporabnikov ne bodo zahtevali objave pravega imena in priimka ter naslova stalnega prebivališča, jih bo lahko doletela denarna kazen. Glede na osnutek zakona bi tovrstne ponudnike lahko doletela denarna kazen v višini do 500 tisoč evrov - in to vsakič, ko ne bodo "skladni" z omenjenimi pravili.

Digitalizirajte vozni park
www.tracknav.eu
Digitalizirajte poslovanje

Že več kot 20 let digitaliziramo največje flote zahodne Evrope



Tracknav

Že od leta 1998

Napredni sistemi za upravljanje voznega parka

Upravljanje in optimiranje poteka dela

- Načrtovanje in optimiranje voženj in dostav
- Elektronski transportni nalogi
- Elektronski delovni nalogi
- Enostavna komunikacija z voznikom

Upravljanje in evidentiranje delovnega časa

- "Online" taho podatki voznika
- Predvidevanje razpoložljivega delovnega časa voznikov
- Odčitavanje tahografa na daljavo
- Potni nalogi

Spremljanje parametrov vožnje

- Sledenje vozil, prikolic...
- Nadzor temperature tovornega prostora
- Nadzor porabe goriva
- ECO drive

info@lxtrack.si
Navteh d.o.o. & LX track d.o.o., Kersnikova ulica 17 a, SI-3000 Celje, Slovenija
+386 (0)3 425 76 77

2. konferenca

za informacijsko-komunikacijsko tehnologijo, elektroniko in mehatroniko

Rogla, hotel Planja

30. – 31. maj 2019

<https://iktem.si>



Spoštovani!

Vabimo vas na strokovno konferenco IKTEM, konferenco za IKT, elektroniko in mehatroniko. Konferenca IKTEM je nastala na pobudo strokovnjakov iz omenjenih področij zato, da bi enkrat na leto na strokovnih predavanjih in praktičnih delavnicah spoznali in preizkusili najnovejše proizvode in tehnologije.

Teme IKTEM konference so:

- Varnostne rešitve v IKT
- IoT proizvodi in rešitve
- Načrtovanje in modeliranje 3D objektov s CAD-CAM orodji
- Meritve s sodobnimi merilnimi instrumenti in metodami
- CAD-CAM orodja za področje elektronike in mehatronike
- Primeri dobre prakse iz področij IKT, elektronike in mehatronike

Srebrni sponzorji





Bronasti sponzorji



Partnerji konference









AX elektronika d.o.o. • Špruha 33 • 1236 Trzin • 01 528 56 88 • stik@svet-el.si • <https://iktem.si>




USB KILLER

S ključem USB uničil kar 66 osebnih računalnikov

Nekateri pomnilniški ključki USB znajo biti zelo nevarni, saj so lahko okuženi z bogato paleto škodljive programske kode. Ključ USB, ki je opremljen z oznako USB Killer, pa je zelo nevaren za osebni računalnik in druge naprave. Gre za miniaturno napravo, ki lahko brez težav uniči vse naprave, ki podpirajo tehnologijo USB, in sicer osebni računalnik, pametni televizor, usmerjevalnik, pametni gospodinjski aparat in še mnogo več. Ko se nevarni pomnilniški ključ USB Killer napolni, namreč sprosti električno energijo napetosti do 215 voltov, končen rezultat pa je v najboljšem primeru uničen vmesnik oziroma priključek USB. V najslabšem primeru pa ključ uniči celoten računalnik ali drugo elektronsko napravo (v 95 odstotkih primerov), pri čemer naj



bi bile pred njim varne le redke elektronske naprave. To ne preseneča, saj nova generacija uničujočega pomnilniškega ključa USB lahko sprosti več kot 180 amperov električnega toka, in sicer s frekvenco od osem do dvanajstkrat na sekundo - skratka, dokler elektronska naprava ni uničena. Da ključ USB Killer pri uničevanju naprav delo opravi več kot "solidno", je "dokazal" nek 27-letni študent na univerzi Saint Rose v ameriški zvezni državi New York. Možakar z imenom Vishwanath Akuthota je namreč z njim uničil kar 66 osebnih računalnikov in univerzi povzročil

škodo v višini kar preračunanih 51,5 tisoč evrov. Ameriški organi pregona so mladeniča seveda takoj aretirali, do sojenja pa bo moral počakati za zapahi. Zaradi povzročitve velike premoženjske škode mu grozi kar 10 letna zaporna kazen in denarna kazen. Mladenič je bil zaradi uničevanja šolske lastnine iz univerze nemudoma izključen.

GPD WIN MAX

Miniaturni prenosnik in prenosna igralna konzola v enem

Kitajsko podjetje GPD je zelo dobro poznano predvsem po nadvse kompaktnih prenosnih računalnikih, ki jih lahko zaradi omejenih dimenzij uporabljamo praktično povsod. Najnovejši izdelek s prodajno oznako Win Max pa bo nekaj posebnega. Združeval bo vse prednosti kompaktnih prenosnih računalnikov z zmogljivo in vseopravilno prenosno igralno konzolo.

Kompaktni prenosni računalnik Win Max podjetja GPD bo, vsaj sodeč po spletnih govorih, temeljil na osnovi mobilne platforme AMD Ryzen Embedded, kar pomeni, da mu računske moči zlahka ne bo zmanjkalo. Ta bo namreč za preračunavanje podatkov uporabljal zmogljiv štirijedrni procesor Ryzen V1605B, ki hkrati ponuja odlično razmerje med zmogljivostjo in porabo električne energije. Iz doslej razkritih podatkov je še znano, da bo novost opremljena z rezo M.2 PCIe za pogone Solid State Disk ter bo razpolagala z bralniki pomnilniških kartic microSD, brezžičnimi povezavama Wi-Fi in Bluetooth, vmesnikom HDMI, priključki USB in polnilnim vmesnikom USB-C. Kitajsko podjetje GPD naj bi kompaktni prenosni računalnik in prenosno igralno konzolo Win Max ponudilo v prodajo proti koncu leta, uradni pričetek prodaje novosti pa žal še ni bil najavljen. Več informacij o novosti bo po vsej verjetnosti znanih v jesenskih mesecih letošnjega leta.

GOOGLE ANDROID

Android odslej s kar petimi spletnimi brskalniki

Podjetje Google že dlje časa prepričuje uporabnike pametnih mobilnih telefonov in tabličnih računalnikov Android, naj uporabljajo njegove aplikacije in storitve namesto konkurenčnih, predvsem pa mobilni spletni brskalnik Chrome in spletni iskalnik Google. Čeprav so pri računalniškem gigantu dlje časa vztrajali, da z nameščanjem mobilnega spletnega brskalnika Chrome in privzeto nastavitvijo spletnega iskalnika Google niso kršili evropske protimonopolne zakonodaje, so nedavno pristali na zahteve Evropske unije. To pomeni, da je podjetje Google kupcem novih mobilnih telefonov in tabličnih računalnikov Android ponudilo možnost, da ob aktivaciji mobilnega operacijskega sistema Android sami izberejo prevzeti mobilni spletni brskalnik in iskalnik. Ta možnost je na voljo tudi ob nadgradnji mobilnega operacijskega sistema Android.



Nov sistem za izbiro zelenega mobilnega brskalnika je sila preprost. Uporabnik mobilne naprave Android je namreč ob prvi priložnosti preusmerjen na spletno trgovino Google Play Store, kjer ima na voljo kar pet mobilnih spletnih brskalnikov in pet spletnih iskalnikov. Po opravljeni izbiri bo mobilni operacijski sistem Android sam poskrbel za namestitev. Uporabnikom pametnih mobilnih telefonov in tabličnih računalnikov Android bodo spremembe na voljo v prihodnjih nekaj tednih. Tu bo šlo seveda zgolj za mobilne naprave Android, ki so naprodaj ali v uporabi v Evropski uniji.

Samostojni načrtovalec informacijskih sistemov (ž/m)

za opravljanje dela v Razvoju uporabniških rešitev.

Prijave zbiramo do 18.05.2019.



Več informacij na spletni strani:
www.nlb.si/prosta-delovna-mesta



www.RumeneStrani.si

www.YellowPagesofSlovenia.com

Slovenija Tel / Rumene Strani
INTER MARKETING d.o.o., Dunajska cesta 103, SI-1000 Ljubljana
T: 01 360 33 40, F: 01 360 33 50, E: oglas@rumenestrani.si

IŠČEM



POSLOVNI IMENIKI Z NAJDLJŠO TRADICIJO V SLOVENIJI

ODGOVORNO OBNAVLJAMO IN
VZDRŽUJEMO - ZA VARNE AVTOCESTE.
OB CESTNIH ZAPORAH PROSIMO ZA

STRPNOST IN RAZUMEVANJE

PREDEN SE ODPRAVITE NA POT,
SE POZANIMAJTE O RAZMERAH NA CESTAH.

Varno in srečno na poti vam želi DARS.



promet.si



DARS

Intervju: Peter Hinssen, belgijski serijski podjetnik in tehnološki zanesenjak

“Več možnosti imate, da postanete feniks kot pa samorog”

.. PETER HINSSEN, BELGIJSKI SERIJSKI PODJETNIK, TEHNOLOŠKI ZANESENJAK IN ODLIČEN POZNAVALEC SILICIJEVE DOLINE, SE JE SLOVENCEM LANI PRVIČ PREDSTAVIL NA KONFERENCI MEDIJSKIH TRENDOV SEMPL V PORTOROŽ, LETOS PA NA POVABILO ORGANIZATORJEV KONFERENCE DIGGIT PRIHAJA V LJUBLJANO ..

Če je lani navduševal s svojim pogledom na “dan po jutrišnjem”, ko bi se morala podjetja posvečati uvajanju radikalnih inovacij, pa se bo letos posvetil fenomenu feniksov, tradicionalnih podjetij, ki so se v procesu temeljite preobrazbe povzdignila iz pepela in zaživela novo življenje. Z zgovornim, načitanim in vedoželjnim Belgijcem smo se pogovarjali še pred njegovim prihodom v Ljubljano.

Peter Hinssen je več kot petnajst let preživel v svetu tehnoloških start-upov. Njegovo prvo podjetje e-COM je kupila družba Alcatel-Lucent, drugo podjetje Streamcase je prodal tedanji telekomunikacijski družbi Belgacom, podjetje Across Technology pa je kupila svetovalna družba Delaware Consulting. Njegov tretji podvig, Porthus, je leta 2006 vstopil v borzno kotacijo, potem pa ga je kupila kanadska IT-družba Descartes. V okviru svojega sedanjega podjetja Nexxworks pomaga organizacijam, da postanejo bolj fluidne in inovativne za preživetje v “dnevu po jutrišnjem”. Tej tematiki se je posvetil v svoji zadnji knjigi Dan po jutrišnjem (The Day After Tomorrow), v kateri govori o preživetju v obdobju radikalnih inovacij. Kot pravi, so podjetja trenutno preveč osredotočena na postopno inoviranje, kar pomeni, da poskušajo le malce spreminjati svoje obstoječe izdelke oziroma storitve in upajo, da bo to zadostovalo. Toda zaradi hitrih sprememb, ki jih prinaša 21. stoletje, bi si morala upati več.

NAVELIČANI ZGODBIC O SAMOROGIH, KI POVZROČAJO KAOS NA TRGU

“V zadnjih dveh letih sem preučeval predvsem samorože, tehnološke start-upe, ki jih vrednotijo na več kot milijardo dolarjev in sem jih postavil tudi v knjigi Dan po jutrišnjem. Vsi smo radi brali zgodbe o naprednih start-upih, ki so iz garažnih začetkov prerasli v ogromna podjetja, ki so povzročila popoln kaos v tradicionalnih panogah, od Airbnb do Uberja in naprej. Toda teh zgodb smo se zdaj že naveličali, saj je dejstvo, da večina podjetij nikoli ne bo postala samorogov; večina jih namreč ne ustvarja nekaj povsem od začetka oziroma ne uporablja povsem novih tehnologij in novih poslovnih modelov. To so podjetja, ki so na trgu že dolgo časa prisotna, a so prepoznala potrebo po temeljiti preobrazbi in se morajo pravzaprav povsem na novo izumiti. Tako sem prišel do ideje, da bi za prisodobo uporabil še eno bajeslovno žival, in sicer feniksa, ki se sežge, iz njegovega pepela pa vzleti nov, pomlajen ptič. To v primeru podjetja seveda ne pomeni, da ga morate požgati, uničiti, ampak gre za to, kako ustvariti nekaj, iz česar boste posledično izšli močnejši,” o konceptu feniksa proti samorogu pravi Hinssen.

Kot “prototip” feniksa izpostavlja Walmart, največjega trgovca na svetu. “Pred približno dvema letoma sem prvič obiskal sedež podjetja Walmart, kjer sem za vodstveno ekipo pripravil prezentacijo in očitno jim je bilo všeč, kar sem

jim povedal, saj so mi predlagali redno sodelovanje, pri čemer bi si izmenjavali izkušnje – jaz bi z njimi delil svoja spoznanja, oni pa z mano njihova. Walmart je bil v bistvu samorog 20. stoletja v svetu maloprodaje, saj je imel prelomne ideje in je razvijal napredne tehnološke rešitve; pravzaprav je v Walmartu nastal sistem črtnih kod, kot jih poznamo danes, saj so želeli optimizirati svojo dobavno verigo. Toda v 21. stoletju, ko je Amazon postal njihov največji konkurent, se je za Walmart vse spremenilo in ni mu preostalo drugega, kot da se ponovno odkrije in preobrazi,” pripoveduje sogovornik. “Mislim, da bo tudi med občinstvom DIGGIT-a veliko predstavnikov podjetij, ki so bližje feniksom kot pa samorogom. Podjetja morajo sama sebe nenehno na novo izumljati, saj bodo v svetu stalnih sprememb le tako lahko močnejša. Toda to morajo storiti, dokler rastejo in še niso dosegla svojega vrhunca. Zato me je s tega vidika ta dvojni koncept, feniks proti samorogu, tako pritegnil.”

MODEL PEŠČENE URE ZAHTEVA RADOVEDNE LJUDI ODPRTEGA DUHA

Tej tematiki se bo Peter Hinssen posvetil tudi v svoji naslednji knjigi, predvsem vprašanju, kako naj podjetje postane feniks v svoji panogi. V njej bo predstavil tudi nov poslovni model, ki ga je poimenoval model peščne ure (ang. hourglass model). “Način, kako podjetja uvajajo nove ideje in rešitve, me je namreč spomnil na obliko

peščene ure. Zgornji del ure zame pomeni širšo radarsko sliko, ko podjetje s pomočjo testiranja in eksperimentiranja preizkuša nove stvari, izloča neuporabne in neizvedljive ideje ter se uči tudi tega, kako se soočiti z neuspehi in napakami. V spodnji del ure se tako pretočijo le najboljše ideje, ki so tudi izvedljive, pri čemer se v tem delu podjetja osredotočajo na prilagajanje obsega in učinkovitost. Večina podjetij je v zadnjih desetletjih dobro razvijala predvsem ta spodnji del, medtem ko je zdaj napočil čas, da se posvetijo zgornjemu delu peščene ure. Pri tem je ključnega pomena, da znajo zgornji del povezati s spodnjim," razlaga Hinssen.

Na vprašanje, kakšna znanja in veščine potrebujejo zaposleni v podjetjih, če želijo razvijati tako zgornji kot tudi spodnji del peščene ure, odgovarja: "Zgoraj potrebujete ljudi, ki jim delovanje v negotovih razmerah ne povzroča neugodja, ki jim neuspehi ne predstavljajo težave, ki so odprtega duha in radovedni; tukaj boste potrebovali podjetniški tip vodenja. V spodnjem delu ure pa potrebujete ljudi, ki so visoko storilnostni in učinkoviti, saj je tu treba poskrbeti za stabilnost in varnost poslovanja; tu potrebujete bolj tradicionalne menedžerje. Ali če poenostavim: zgoraj bi potrebovali Elona Muska, spodaj pa Jacka Welcha, legendarnega direktorja družbe General Electric."

Na vprašanje, ali naj tudi tradicionalna podjetja usvojijo start-upovsko mantra "pogostih in hitrih neuspehov" (ang. fail often, fail fast), Hinssen odgovarja pritrdilno, a dodaja, da je takšen način razmišljanja bolj značilen za ameriška podjetja, medtem ko si moramo v Evropi še prizadevati za to, da bi neuspehe dojemali kot učni mehanizem.

UMETNE INTELIGENCE NE ZAVRAČAMO VEČ, JE PA ŠE NE SPREJEMAMO

Peter Hinssen je v svojih prejšnjih knjigah in predavanjih na najuglednejših svetovnih konferencah in dogodkih, kot so Google Think Performance, Nimbus Ninety, NEXT Berlin in TEDx, veliko pozornosti namenjal tudi umetni inteligenci in strojnemu učenju, na katera številni še vedno gledajo kot na grožnjo obstoječim delovnim mestom in ne kot na priložnost za razbremenitev od rutinskih opravil. Kot opazuje, se je percepcija do umetne inteligence v zadnjem času izboljšala, saj ljudje več govorijo in berejo o tem ter začenjajo razumeti, kaj jim ta tehnologija lahko omogoči. "Največ pozornosti pa se v zvezi s tem zagotovo namenja vprašanju veščin in zaposlenosti. Naj vam podam primer iz prakse. V Belgiji imamo državnega mobilnega operaterja, družbo Proximus, v kateri je zaposlenih okoli 10.000 ljudi. So precej uspešni, a nedavno je njena direktorica Dominique Leroy napove-

dala, da bodo morali odpustiti 1.900 zaposlenih, saj jih ne morejo naučiti novih veščin, potrebnih za 21. stoletje, da pa bodo morali zaposliti 1.250 novih ljudi z digitalnimi znanji, a takšnih na trgu ne najdejo. Kot opažam, je dobro povzela situacijo, s katero se soočajo številna podjetja. Prekvalifikacija in pridobivanje novih znanj in veščin je danes ključen kadrovski problem, torej, kako ljudi, ki so se izobraževali v 20. stoletju, na novo izučiti za 21. stoletje. Vprašanje, ali se ljudi resnično ne da priučiti potrebnih veščin ali pa so sami nenaklonjeni temu, je vedno bolj pereče, saj se prebivalstvo stara, živimo dlje, zato bo to še bolj pod drobnogledom," napoveduje Hinssen, ki se bo tej problematiki posvetil tudi na konferenci DIGGIT.

Peter Hinssen je serijski ustanovitelj start-upov, svetovalec in govorec, ki na najuglednejših svetovnih konferencah najpogosteje predava o radikalnih inovacijah, vodenstvu in vplivu digitalnega okolja na družbo in poslovanje. Na konferenci DIGGIT, ki bo 6. junija 2019 na Gospodarskem razstavišču v Ljubljani, bo govoril o tem, kaj fenikse, tradicionalna podjetja, ki so se bila zaradi hitrih sprememb prisiljena hitro preobraziti in na novo zaživeti, ločuje od samorogov, agilnih tehnoloških start-upov, ki dosegajo milijardne vrednosti, in kaj se prvi lahko naučijo od drugih – in obratno.



»V ZDA je nekaj povsem običajnega, da podjetje vodi direktor, ki je imel pred tem dva propadla start-upa, ampak to drugi dojemajo kot njegovo prednost, saj si mislijo, da je zaradi tega, ker je naredil dve napaki, pametnejši od nekoga, ki ni doživel nobenega neuspeha.«



Otok Porto Santo: prvi pametni električni ekosistem na svetu

.. PREVOZNIH SREDSTEV, KI JIH POGANJA ELEKTRIKA, JE ČEDALJE VEČ. Z EKOLOŠKEGA VIDIKA JE VSEKAKOR ZELO ZANIMIV RENAULTOV SISTEM DVOSMERNEGA POLNJENJA. S TEM SISTEMOM AVTO NE ZGOLJ SPREJEMA, AMPAK POSTANE ŠE ZALOGOVNIK ELEKTRIČNE ENERGIJE. KO VETRA ALI SONCA NI, LAHKO TAKO ELEKTRIKO VRAČA NAZAJ V OMREŽJE IN S TEM ZAGOTAVLJA STABILNOST OMREŽJA TER BOLJŠI IZKORISTEK OBNOVLJIVIH VIROV ENERGIJE ..

Podjetje Renault je projekt dvosmernega polnjenja električnih vozil najprej zagnalo v Evropi, in sicer tako v nizozemskem mestu Utrecht kot na portugalskem otoku Porto Santo. Podobni projekti bodo kmalu zagnani še v petih drugih evropskih državah z namenom dodatnega razvoja storitve in izboljšanja sistema kot celote. V ta namen bodo pri podjetju Renault izdelali celo 15 namenskih električnih avtomobilov Zoe, ki bodo združljivi z novim sistemom dvosmernega polnjenja.

PORTO SANTO: PRVI PAMETNI OTOK

Vodilni proizvajalec električnih avtomobilov Renault in podjetje za proizvodnjo, prenos, distribucijo in prodajo elektrike EEM Empresa de Electricidade da Madeira SA sta na otoku Porto Santo postavila prvi pametni električni ekosistem na svetu. Prvi pametni otok uporablja električna vozila, baterije druge življenjske dobe, pametne polnilnike in dvosmerno polnjenje električnih vozil, kar pripomore k energetski neodvisnosti otoka in stimulira proizvodnjo obnovljive električne energije. Gre sicer za zelo ambiciozen projekt, ki bo strokovnjake s tega področja zaposloval vsaj 18 mesecev.

Omenjeni projekt je jasni pokazatelj, kako lahko zasebna podjetja in lokalne oblasti sodelujejo v oblikovanju boljše prihodnosti. Lokalna oblast je namreč projekt podprla z namenom uresničitve strategije, da na otoku že v bližnji prihodnosti ne bo več vozil na fosilna goriva, kar je nedvomno dobra novica tako za ljudi, ki živijo v strnjenih mestnih središčih, kot za okolje, ki je zaradi onesnaževanja že močno načeto.

KAJ DEJANSKO JE DVOSMERNO POLNLENJE?

Dvosmerno polnjenje električnih vozil ima v primerjavi s klasičnim sistemom polnjenja kar nekaj prednosti, saj gre tu za princip dvosmerne pretoka energije iz vozila v omrežje (vehicle-to-grid). Poleg tega sistem uravnava polnjenje in praznjenje akumulatorja v električnem vozilu glede na potrebe uporabnika in trenutno ponudbo električne energije v omrežju, kar pomeni, da lahko električna vozila sočasno brez težav polni večje število lastnikov.

PREDNOSTI DVOSMERNEGA POLNJENJA

Polnjenje pri dvosmernem načinu je najbolj intenzivno, kadar je v omrežju presežena ponudba električne energije, kar se zgodi zlasti ob konicah proizvodnje iz obnovljivih virov, lahko pa električna vozila poskrbijo tudi za oddajanje energije v omrežje v konicah porabe. To v praksi pomeni, da lahko električna vozila služijo kot za-

časni shranjevalniki presežka električne energije in s tem postajajo ključni dejavniki pri zagotavljanju oskrbe z energijo iz obnovljivih virov. Uporabniki so deležni bolj zelene in gospodarne porabe elektrike, vozniki pa so seveda finančno nagrajeni za prispevek k učinkovitemu delovanju električnega omrežja.

Kakšna je prihodnost dvosmernega polnjenja? Koncept dvosmernega polnjenja je še vedno relativno nov, zato morajo pri podjetju Renault preveriti tehnično rešitev in gospodarske koristi vgradnje dvosmernega polnilnika v električna vozila. V okviru projekta bodo seveda določeni tudi standardi za dvosmerno polnjenje, ki so osnovni pogoj za ponujanje tovrstnega sistema končnim uporabnikom. Projekt bo uspešen, če bo podjetju Renault z novostjo uspelo zmanjšati obremenitev na okolje in zmanjšati skupne stroške vzdrževanja tovrstne infrastrukture, kar bo omogočilo, da bo ta na voljo v več mestih.



Avtomobili znamke Volvo se bodo med seboj opozarjali na nevarnosti

.. VOLVO JE NAZNANIL, DA BO V EVROPI RAZŠIRIL SVOJO TEHNOLOGIJO, KI OMOGOČA MEDSEBOJNO KOMUNIKACIJO AVTOMOBILOV. GLAVNA IDEJA JE TOREJ KOMUNIKACIJA O NEVARNOSTIH NA CESTAH, VOLVO PA S TO POTEZO ŽELI POVEČATI VARNOST ..

Govorimo o tehnologijah "Hazard Light Alert" in "Slippery Road Alert", ki ju je Volvo prvič predstavil že leta 2016 na avtomobilu serije 90. Tehnologija je bila v tistem času omejena na Norveško in Švedsko, zdaj pa kaže, da je Volvo pripravljen na korak naprej. Kmalu bo namreč sistem omogočen tudi ostalim evropskim voznikom.

KATERE SO BISTVENE LASTNOSTI TEHNOLOGIJE?

Sistem bo postal standardna lastnost vseh modelov od leta 2020 naprej, hkrati pa Volvo pravi, da lahko sistem nastavijo tudi v nekatere starejše modele. "Vehicle-to-vehicle" komunikacijska tehnologija, ki omogoča delovanje sistemov "Hazard Light Alert" in "Slippery Road Alert", temelji na oblačni tehnologiji in omrežjih, ki poskrbijo, da imajo vsa vozila dostop do enakih podatkov. Ko se voznik opremljenega Volvo vozila na primer odloči, da vključi sistem "Hazard Light Alert" (ki ga voznik vključi, če obišči na cesti), so o tem obveščena vsa bližnja Volvo vozila, ki so povezana na oblak. "Slippery Road Alert" sistem, kot pove že samo ime, opozarja voznike na spolzke dele cestišč.

Avtomobili, ki vozijo na istem območju, oddajajo in zbirajo informacije s strani drugih avtomobilov ter tako vnaprej opozarjajo voznike. "Medsebojno deljenje 'real-time' varnostnih podatkov med avtomobili lahko pomaga preprečevati nesreče", pravi Malin Ekholm, vodja centra Volvo Cars Safety Center. "Vsi lastniki vozil Volvo, ki imajo dotično tehnologijo oziroma sistem, delajo ceste bolj varne za ostale voznike, prav tako pa istočasno izkoriščajo informacije ostalih voznikov ter so na tak način bolj pozorni na potencialno nevarne situacije", je še dodal Ekholm.

VOLVO, PROIZVAJALEC, KI STAVI NA VARNOST

Razširitev sistema je ena najbolj aktualnih potez v seriji iniciativ, s katerimi želi Volvo v avtomobilsko industrijo vnesti več varnosti. Volvo je poleg tega odprl še centralno digitalno knjižnico vseh svojih dosedanjih raziskav na področju prometne varnosti, ki v segajo vse do leta 1970. To je prav tako ena od mnogih potez na poti k večji varnosti v prometu, s katerimi želi Volvo ne samo pokazati, da misli resno, temveč spodbuditi

še ostale največje proizvajalce vozil.

Ideja, da vsa večja podjetja anonimizirano delijo podatke svojih raziskav s področja prometne varnosti, ni slaba, bo pa zagotovo potrebna še kar nekaj časa, da proizvajalci zapopadejo miselnost, ki jo Volvo tako močno promovira. Če se spomnimo, je Volvo za leto 2020 napovedal, da bo omejil hitrost za novo proizvedene modele. Za konec pa naj predstavimo še eno idejo, ki jo Volvo razvija že kar nekaj časa, in sicer integrirani sistem monitoringa voznikov v naslednji generaciji vozil. Ta sistem bo lahko ukrepal, če bo ugotovil, da je voznik pod vplivom alkohola ali drugih substanc, prav tako pa bo zaznal, če voznik ni sposoben za vožnjo. Kamera in ostali senzorji bodo nastavljeni tako, da bodo spremljali voznika in v končni fazi tudi ukrepali, če ta ne bo reagiral na jasno izpostavljene opozorilne signale in v kolikor bi tvegala resne poškodbe ali celo življenje udeležencev v prometu. V tem primeru bi lahko Volvo omejil hitrost vozila, samodejno poklical "Volvo on Call" namesto voznika ali pa celo poskrbel, da se vozilo ustavi in samo parkira na odstavnem pasu ali drugi primerni površini.

5. DDV konferenca

28. 5. 2019, Ljubljana
Radisson Blu Plaza Hotel

KONFERENCE.dashofer.si

Razvijalec programske opreme - svetovalec (ž/m)

za opravljanje dela v Razvoju informacijskih sistemov, Razvoju centralnih bančnih sistemov

Prijave zbiramo do 18.05.2019.



Več informacij na spletni strani:
www.nlb.si/prosta-delovna-mesta

Kakšen bo promet prihodnosti?

.. DANES VELIKO ČASA PREŽIVIMO V AVTOMOBILU, KJER ŽELIMO ČIM VEČ STVARI, KI NAM JIH NUDI DOM. POLEG TEGA MORA BITI PREMIČNINA TAKO ALI DRUGAČE ZAVAROVANA PRED KRAJAMI IN PRED NEZGODAMI. ČE PA SE ŽELIMO KAM PODATI NA DRUG NAČIN, JE NA VOLJO VRSTA REŠITEV, OD PREVOZNIKOV DO "CAR SHARINGA", KJER PA JE EDEN GLAVNIH IZZIVOV PONUDNIKOV LOGISTIKA ..

Računalniška tehnologija v zadnjih nekaj letih hitro prodira tudi na področje avtomobilске industrije. Avtomobili že dolgo niso več zgolj kup železja na štirih kolesih, ampak so tako v njihovi notranjosti kot zunanosti številne napredne tehnologije, ki vožnjo delajo vse bolj udobno in varno. V nadaljevanju si pogledimo, kako tehnologija pripomore k sledenju vozil, kakšna elektronika je v avtomobilu, kako zavarovati sodobna prevozna sredstva, pa tudi o logistiki, transportu in še mnogo več.

V AVTOMOBILIH VSE VEČ ELEKTRONIKE

Sodobni avtomobili niso več le kup železja, ampak imajo iz dneva v dan več elektronike. V sodobne avtomobile je namreč vgrajenih kup elektronskih krmilnikov in raznovrstnih tipal, katerih delovanje je v večjem delu skrito pred uporabniki. Voznik dobi prikazane samo nekatere najuporabnejše podatke, kot so hitrost, število vrtljajev motorja in poraba goriva. Ostala elektronika pa skrbi za udobje. Pri tem ne smemo prezreti sistemov, ki skrbijo za varnost voznikov na cesti. Ena največjih prednosti sodobnih avtomobilov je vsekakor napredna in inovativna programska podpora v obliki "firmwarea", ki preko integriranega procesorskega sistema vse skozi prilagaja vozne lastnosti in funkcije avtomobila. Različni procesorji se pri tem uporabljajo za različne namene, kot npr. za nadzor aktivnosti voznika, nadzor stanja baterije, nadzor delovanja motorja, za podrobno diagnostiko vozila, upravljanje z multimedijskimi napravami in za interakcijo z glavnim zaslonom, občutljivim na dotik. Pri tem se uporablja različna programska oprema, ki je namenjena optimizaciji in izvedbi posameznih naprednih funkcij. Dodatna prednost takšne



programske opreme je tudi možnost diagnoze avtomobila na daljavo. Če uporabnik med vožnjo zazna nepravilnosti v samem delovanju avtomobila, se lahko na daljavo poveže s pooblaščenim servisom, preko katerega lahko majhne elektronske napake serviserji odpravijo kar na daljavo, kar je za voznike odlična rešitev.

V bližnji prihodnosti pa bodo avtomobili celo povezani med seboj. Ti se bodo lahko že v bližnji prihodnosti povezali zahvaljujoč Intelovi tehnologiji M2M (Machine-to-Machine), preko katere bodo med seboj izmenjavali različne podatke in voznike opozarjali na različne nevarnosti na cesti, prav tako pa bodo lahko voznikom ves čas posredovali alternativne poti za karseda najprimernejšo pot do cilja.

VEČ ELEKTRIČNIH AVTOMOBILOV, VEČ POLNILNIC

Prihodnost je nesporno električna, kar še posebej drži za avtomobilsko industrijo. Število električnih avtomobilov po svetu, v Evropski uniji in v Sloveniji se povečuje, kar pomeni pozitiven trend in vzpodbuja gradnjo tako javnih kot zasebnih polnilnih postaj za električna vozila. Število polnilnih postaj za električna vozila torej na-



rašča predvsem zaradi širitve trga električnih vozil, prav tako pa so cene tovrstnih vozil danes že nižje kot pred leti.

V osnovi poznamo tri vrste električnih polnilnic, in sicer hišne, javne in hitre. Pri hišnih polnilnih postajah gre predvsem za to, da avtomobil polnimo doma. Tovrstno polnjenje električnih avtomobilov je običajno udobno, varno in enostavno. Baterija električnega avtomobila je polna v 3 do 6 urah, polnilnico pa si lahko namestite, kamor vam najbolj ustreza. Javne polnilne postaje so na voljo predvsem v okolici in v središčih večjih mest ter so postavljene na javno dostopnih površinah in jih lahko uporabljajo vsi uporabniki električnih vozil. Priključijo se neposredno na javno omrežje. Hitre polnilne postaje pa so odlična rešitev za vsa vozila, ki omogočajo AC ali DC hitro polnjenje. Električno vozilo namreč lahko napolnijo že v pol ure, vendar le, če je to s sistemom dejansko tudi združljivo.

Seznam javno dostopnih in hitrih električnih polnilnic je na voljo na povezavah www.gremonaelektriko.si in www.polni.si. Z njihovo pomočjo boste zagotovo takoj našli polnilno postajo, ki je vam najbližja. Tudi, ko boste z avtomobilom na poti.

SAMOVOZEČI AVTOMOBILI SE NISO ČISTO PRIPRAVLJENI

Naslednja stopnja pa so avtonomni oziroma samovozeči avtomobili. Praktično ne mine dan, da ne bi slišali novice o njih. Ključna zamisel avtonomne vožnje je ta, da bodo vozila na neki točki sposobna popolnoma samostojne vožnje - brez kakršnekoli intervencije človeka.

Glede na podatke številnih marketinških agencij naj bi bilo do leta 2025 na cestah že približno 8 milijonov vozil z avtonomnimi lastnostmi tretje stopnje na lestvici s petimi stopnjami. To predstavlja 8 odstotkov vsega svetovnega av-

tomobilističnega trga, vendar še vedno ostaja jo odprta vprašanja glede varnosti. Vzemimo recimo primer počene gume, kjer sicer avtonomno vozilo zahteva, da voznik prevzame nadzor. Povprečen reakcijski čas po tem, ko je avtonomno vozilo zahtevalo prevzem nadzora, v tem primeru znaša kar 17 sekund. Danes vozniki potrebujejo za podobne pripetljaje manj kot sekundo.

Ker pa so avtonomna vozila v zadnjem času povzročila kar nekaj prometnih nesreč, so se pri analitskem podjetju Strategy Analytics nedavno odločili preveriti, kaj si o avtonomnih vozilih mislijo vozniki v Združenih državah Amerike, Evropi in na Kitajskem. Izsledki omenjene raziskave so nadvse zanimivi, saj so pokazali, da se velik del anketirancev (večinoma starejši vozniki in ženske) v prihodnosti želi popolnoma izogniti avtonomni vožnji, saj še vedno ne verjamejo, da je tehnologija dovolj razvita in varna. Del anketirancev pa trdi, da nikoli ne bodo zaupali avtonomni tehnologiji vožnje. Analitiki so prepričani, da je to le posledica tega, ker običajni vozniki še niso seznanjeni s prednostmi tehnologije. To je tudi razlog, zakaj analitiki proizvajalcem avtonomnih vozil svetujejo, da namenijo voznikom več pozornosti ter jim posredujejo jasna in verodostojna sporočila o vozilih.

VEČJI IZKORISTEK Z DELJENJEM VOZIL

Danes je večina predstavnikov mladih intelektualcev vedno bolj naklonjena deljenju prevoznega sredstva z ostalimi uporabniki. Dejstvo je namreč, da avtomobili večino časa stojijo na parkirišču in je tako njihov izkoristek precej majhen. Z deljenjem vozil med uporabniki bi lahko zagotovili njihov večji izkoristek le teh, zmanjšali bi stroške transporta in povečali kupno moč med posamezniki, saj v Sloveniji lastništvo avtomobila predstavlja pomemben faktor pri večini prebivalcev. Kot rečeno, med mladimi izobraženimi

ljudmi lastništvo avtomobila izgublja pomen in kaže, da se bo v prihodnosti ta percepcija bistveno spremenila.



DODATKI ZA AVTOMOBILE

Nekateri pa imajo v svojem avtomobilu kup tehnoloških dodatkov, pa stalo za pametni mobilni telefon in podobno. Dodatki za avtomobile so zelo dobičkonosen trg, saj uporabniki pogosto želijo poosebiti svoj avtomobil, ki za mnoge še vedno predstavlja nekakšen statusni simbol. Večinoma gre tu za dodatke, ki bodisi izboljšajo udobje voznika ali pa izboljšajo izgled avtomobila. Čeprav so ti dodatki s poplavo kitajskih podjetij postali nadvse poceni, lahko še vedno zanje zapravimo kar precej denarja, še posebej, če kupujemo kakovostne dodatke priznanih blagovnih znamk, kar so pogosto domača podjetja ali pa podjetja iz razvitih držav. Povprečnim uporabnikom so seveda povsem dovolj tudi poceni kitajski izdelki, pogosto vprašljive kakovosti, čeprav se je ta v zadnjih nekaj letih precej izboljšala.

KAKO ZAVAROVATI AVTOMOBIL

Za avtomobil odštejemo kar veliko vsoto denarja in vsaka poškodba na njem nas lahko drago stane. Pred visokimi stroški popravil se lahko zaščitimo z avtomobilskim zavarovanjem. Zavarovanje avtomobila je nedvomno nujno zlo, kljub temu se splača, da pred obnovo zavarovanja opravimo manjše raziskovalno delo. Iskanje zavarovalnice z najugodnejšimi ponodbami je v praksi skorajda nemogoče, saj ima vsaka nekaj prednosti, ki pa so pisane na kožo specifičnim potrebam voznika, kot je njegova starost, vozniški stalež in podobno. Skoraj vse zavarovalnice pa nudijo posebej ugodne pogoje za paketna zavarovanja (nepremičnine, vozila ...), zato se zagotovo splača vložiti nekaj časa v prebiranje drobnega tiska in seznam ugodnosti, ki jih bo-



www.mlcijubljana.com

Vpisujemo v študij managementa in poslovnega prava:

- Visokošolski program
- Magistrski program



mo deležni v primeru, da se zgodi kaj neprijetnega. Brez dobrega pregleda ponudbe na trgu je namreč malo možnosti, da boste sklenili dobro zavarovanje, ki bo nudilo najboljše razmerje med ceno in obsegom samega zavarovanja.

AVTODOMI IN PRIKOLICE SE VZTRAJNO MNOŽIJO

Kamping in karavaning sta v Evropi v zadnjih nekaj letih v nezadržnem porastu in naša država pri tem ni nikakršna izjema. Tudi pri nas sledimo trendu, avtodomi in počitniške prikolice se vztrajno množijo. Vse več jih je videti celo pozimi, ko se ljubitelji potepanj odpravijo na sneg, v terme ali pa raziskovat bližnje in tudi bolj oddaljene kraje. Zaradi specifičnih potreb tovrstnih voznikov, ki so veliko bolj mobilni kot klasični karavaning turisti s počitniškimi prikolicami, so v državah, v katerih je avtodomarski turizem najbolj razvit, začeli postavljati posebna parkirišča, vse več pa je tudi postajališč za avtodome. Verjamemo, da bodo tovrstna parkirišča prej ali slej dodobra zaživela tudi pri nas, saj je to nedvomno panoga prihodnosti, v katero bodo ponudniki tovrstnih storitev zagotovo veliko vlagali.

LOGISTIKA TESNO POVEZANA Z RAČUNALNIŠKIMI SISTEMI

Logistika v podjetju je pomembna za prevoz tovora do končnega kupca, na splošno pa ločimo tri ključne vrste prevozov v sklopu poslovne logistike, in sicer po cesti, po zraku in po vodi. Kot glavni prevozni sredstvi za prevoz tovora po cesti poznamo tovornjak in vlak, in tu nedvomno gre za najpomembnejšo vrsto transporta, ko je treba blago fizično dostaviti naročniku. Tovorne ladje so tiste, ki nudijo prevoz tovora po morju, pri čemer velja ta transport za najcenejši, je pa pogosto zelo zamuden. Za hitrejši prevoz blaga pa so seveda na voljo po-

sebna letala, ki so prilagojena za zmožnost prevoza večjega tovora po zraku. Pogosto pa podjetja kombinirajo različne načine prevozov z namenom, da v skladišča dobijo naročeno blago, ki ga nato lahko prodajo in seveda dostavi-jo končnemu kupcu. Tudi pri logistiki vse večjo vlogo igrajo računalniški sistemi, ki delo poenostavljajo, hkrati pa so izredno učinkoviti. Več kot je naročil, več je paketov in dostav. Narasčujoče število paketnih dostav spreminja transportno branžo, kar od podjetij zahteva veliko inovativnosti, saj se morajo spoprijeti z ustrezno logistiko in zmanjšati negativen vpliv tako na voznika kot tudi na ceste, pomembno pa je tudi znižanje transportnih stroškov. V zadnjem času se vse bolj uveljavljajo tako imenovana varovana parkirišča za tovorna vozila, kjer se nahajajo tudi skladišni

šotori za potrebe skladiščenja in pretovarjanja blaga. Pri tem so jim v pomoč mehatronični sistemi in inteligentna elektronika. Če sta vozilo in skladišče povezana med seboj, lažje optimiziramo pretovarjanje. To posledično pripomore k dodatni varnosti za stranke, okolje in zaposlene, kar ima ugoden vpliv na celotno gospodarstvo.

S SLEDENJEM VOZIL DO VEČJE UČINKOVITOSTI

Predvsem med podjetji je vse bolj priljubljeno sledenje vozil, saj omogoča spremljanje trenutne lokacije vozil, pregled zgodovine gibanja vozil ter opozarja ob nepredvideni uporabi vozila. Gibanje vozil lahko spremljamo tako na računalniku kot na pametnem mobilnem telefonu ali tabličnem računalniku. Sledenje običajno poteka tako, da se v vozilo vgradi telemetrična naprava, ki preko satelitskega sistema GPS beleži geografske koordinate, te pa se nato običajno pošiljajo v računalništvo v oblaku preko mobilnega omrežja. Vgradnja naprav za sledenje v vozila je večinoma enostavna, spletna aplikacija pa omogoča uporabo storitve brez nameščanja dodatne programske opreme na računalnik ali telefon. Ključne prednosti sledenja vozilom so predvsem dvig hitrosti storitve, izboljšanje ravni organiziranosti, izboljšanje delovne discipline in s tem posledično večja učinkovitost.

Prav vsem pa je skupno, da tako v avtomobilih samih kot tudi v sistemih za podporo storitvam, ki so povezane z avtomobilskim trgom, vse večjo vlogo igrajo pametne računalniške rešitve in umetna inteligenca, ki se - tako kot se vztrajno prebija v vse pore naše družbe - prebija tudi v avtomobilsko industrijo in v vse, kar je z njo povezano.



W

O

W

Navdušujte in zmagujte!

ZAKLJUČEK PRIJAV:

17. MAJ

več na www.websi.si

KOBRA

Avtomatska pametna parkirna zapora

.. ZAPORA JE UČINKOVITA ZAŠČITA PARKIRNEGA MESTA. V DANAŠNJEM SVETU MODERNE TEHNOLOGIJE LAHKO DOSTOPATE DO PARKIRNEGA MESTA IN Z ZAPORO UPRAVLJATE KAR S POMOČJO MODULA BLUETOOTH ALI PAMETNEGA MOBILNEGA TELEFONA ..

Ni redko, da ima podjetje ali posameznik svoje parkirišče, kjer pa pogosto kljub opozorilni tabli ali oznaki parkirajo tudi ostali. Kako si zagotoviti, da drugi na vašem parkirnem prostoru ne bodo parkirali in obenem s tem ne boste imeli preveč dela? Odgovor je preprost – z zaporo. Ključno je, da je zapora karseda preprosta za uporabo, odporna mora biti na silo, vodo in ostale zunanje dejavnike. Ob zapori, ki je enostavna za uporabo, vam ne bo potrebno izstopati iz vozila vsakič, ko parkirate, je ročno odklepiti in podobno.

UPRAVLJANJE PREKO MODULA ALI NAMENSKE APLIKACIJE

Upravljanje pametne zapore SMARTPARK SM-500B deluje preko povezave Bluetooth. Za odpiranje in zapiranje lahko uporabljate Bluetooth

modul ali aplikacijo Pshare na pametnem mobilnem telefonu. Modul omogoča samodejno delovanje zapornice, saj ta zazna prihod in odhod vozila. Če zapornico upravljate preko aplikacije, jo boste mogli pri vstopu ali izstopu s parkirnega mesta aktivirati ročno. Odporna je na vse vremenske razmere in prenese do dve toni obremenitve.

Kaj pa se zgodi, če bi kdo vseeno želel parkirati na vašem parkirnem mestu? Takrat se sproži alarm, roka zapore pa se spusti na tla. Alarm je aktiven tri minute, nato se zapora skuša ponastaviti. Če ponovno naleti na oviro, se postopek ponovi. Ohišje je zaščiteno proti kraji, saj so ključni deli zapore vgrajeni v ohišje, ki ga je mogoče odpreti le s priloženim ključem.

ŽELITE KOMU PONUDITI DOSTOP? NI PROBLEMA

Če želite svoj parkirni prostor s kom deliti, je opisana zapora kot nalašč za vas. Obiskovalcu, sodelavcu ali komurkoli lahko dodelite ID-številko. Ko bo na doseg zapore, jo lahko preprosto nadzorujete s svojim pametnim telefonom. To je odlična rešitev za obiskovalce in za podjetja, ki želijo omogočiti parkiranje kupcem oziroma strankam. Zapora deluje na priložene baterije, ki vam bodo ob normalni uporabi delovale leto dni. A naj vas ne skrbi, da se ne bo premaknila ravno takrat, ko se vam bo najbolj mudilo. Ko se baterije

skoraj izpraznejo, vas namreč zapornica obvesti z zvokom alarma, obvestilo stanja baterije v aplikaciji pa se obarva rdeče. Zamenjali jih boste zlahka, saj potrebujete le štiri alkalne baterije tipa D, ki jih lahko kupite v vsaki tehnični trgovini.

VEČNA TEŽAVA – PARKIRIŠČA PRED BLOKI

Javnost, pa tudi sami etažni lastniki v blokih, so premalo obveščeni o problematiki t. i. funkcionalnih zemljišč - zemljišč, ki jih lastniki stanovanj uporabljajo kot dvorišče, parkirišče in podobno. Večino teh zemljišč je še vedno v lasti občin, morala pa bi biti v lasti etažnih lastnikov stanovanj. Skratka, vsak lastnik etažnega stanovanja ima pravico, da na pristojnem sodišču vložijo predlog za uvedbo postopka za določanje pripadajočega zemljišča, ki pripada stavbi v etažni lastnini. Prenos zemljišča je brezplačen, ker gre za formalno ureditev lastništva. Postopek lahko začne tudi upravnik stavbe.

Ko je lastništvo urejeno, so zapore, o katerih smo pisali zgoraj, idealna rešitev za zagotovitev parkirnega mesta, da vam ga ne zasedejo naključni obiskovalci trgovine, ki slučajno stojijo ob vašem bloku.

Več o izdelku si preberite na spletni strani www.kobra.si. Za vse, ki bi želeli pridobiti zapornico na obroke, je to trenutno mogoče tudi pri Telekomu Slovenije v programu zvestobe.

KOBRA

KOBRA Team d.o.o.

Levičnikova cesta 2

8310 Šentjernej

07 308 11 18

041 600 700

info@kobra.si

www.kobra.si



**Popolna
kontrola
vašega
PARKIRNEGA
mesta.**

SMARTPARK

eVozilo.com

Kakšno električno kolo kupiti?

.. SE ODLOČATE ZA NAKUP ELEKTRIČNEGA KOLES, VENDAR NISTE PREPRIČANI, ČE BI BILO ZA VAS SPLOH PRIMERNO IN KAKŠNEGA IZBRATI? NA TRGU JE MOGOČE NAJTI ŠTEVILNE BLAGOVNE ZNAMKE, MODELE IN VELIKOSTI OKVIRJEV ..



ZA KOGA JE PRIMERNO ELEKTRIČNO KOLO?

Lahko rečemo, da je primerno za vsakogar. Običajno se za nakup odločajo osebe različnih starosti in tudi namen uporabe je zelo različen. Določeni kupci potrebujejo e-kolo za vsakdanjo vožnjo na delo, drugi za intenzivno gorsko kolesarjenje ali premagovanje zahtevnih klancev ter za doseganje daljših razdalj. Električna kolesa se odlično obnesejo tudi za starejše voznike.

KATERO BLAGOVNO ZNAMKO IZBRATI?

V podjetju eVozilo.com prisegajo na blagovne znamke Crussis, Apache in Dema. Prva dva omenjena proizvajalca imata proizvodnjo locirano na Češkem. Tovarna podjetja Dema pa se nahaja na Slovaškem. Gre za zelo uveljavljene znamke na trgu električnih koles. Uporabljajo namreč najboljšo tehnologijo električnih komponent Bafang, Brose ali Bosch. Omenjene blagovne znamke uporabljajo tudi kakovostne baterije priznanih proizvajalcev LG, Panasonic ali Samsung. Za vaš denar boste vsekakor prejeli vrhunsko izdelano električno kolo.

DOBRA CENA IN VEČ LET JAMSTVA NA DELOVANJE

Električno kolo za nezahtevno uporabo in z motorjem, nameščenim v gumi kolesa, dobi-

te že za 950€. Boljše modele s kakovostnim centralnim motorjem, ki je nameščen na okvir kolesa pa najdete že od 1.450 evrov dalje. Pri nakupu bodite pozorni, da pridobite čim daljšo garancijo oz. minimalno 5 let jamstva na delovanje.

IZBIRA PRAVE VELIKOSTI OKVIRJA IN OBLIKE

Za izbiro popolne velikosti in modela je idealno, če trgovcu sporočite svojo telesno višino, starost in namen uporabe električnega kolesa. Tako vam bodo lahko pomagali izbrati ustrezno električno kolo, popolno za vaše potrebe.

MOČNA BATERIJA ZA NAJDALJŠI DOSEG

Vsako dobro električno kolo je opremljeno z baterijami Li-Ion, priznanih proizvajalcev. Izo-gibajte se svinčnim baterijam, ker so težje in manj učinkovite. Na ta način boste s kolesom prevozili veliko kilometrov. Ena polnitev običajno omogoča med 80 in 170 kilometri vožnje, seveda odvisno od izbranega modela in moči akumulatorja.

DOVOLJENE ZA UPORABO NA CESTI

Električna kolesa, katerih električni pogon ne presega hitrosti 25 km/h, se lahko uporabljajo na javnih cestah in kolesarskih poteh kot vsako običajno kolo. Večino modelov omogoča tudi nadgradnjo ali odstranitev blokade za doseg hitrosti 45 km/h - primerno za gorsko kolesarjenje. Upoštevajte: vožnja brez blokade s hitrostjo, višjo od 25 km/h na cesti ni dovoljena.

PRIHRANEK ZA BRALCE RAČUNALNIŠKIH NOVIC

Za bralce revije je podjetje eVozilo.com pripravilo prav posebno ponudbo. Ob naročilu uporabite kupon za 5 % popust na vsa naročila višje vrednosti od 650 evrov in prihranite. Koda za popust: RN5 (kupon je veljaven do 01.10.2019)

NAKUP PREKO SPLETA IN DOSTAVA NA DOM

Izredno udoben nakup električnega kolesa lahko opravite kar preko računalnika oziroma z obiskom spletne trgovine www.evozilo.com. Za pomoč pri izbiri lahko podjetju pošljete email sporočilo ali pa jih pokličete in z veseljem vam bodo pomagali izbrati ustrezno električno kolo. (P.R.)



eVOZILO
info@evozilo.com
070 501 118


ŠOLA VOŽNJE MEKINC

Šola vožnje je šola za vse življenje

.. OPRAVLJEN IZPIT ZA AVTOMOBIL OZIROMA VOZNIŠKO DOVOLJENJE VEDNO PREDSTAVLJA ŽIVLJENJSKO PRELOMNICO. TAKRAT POSTANEMO BOLJ MOBILNI, NAŠ DOSEG IN SVET SE ŠIRITA, OB TEM PA NA SMEMO POZABITI, DA JE ZELO POMEMBNA KAKOVOSTNA PRIPRAVA KANDIDATA NA SAMOSTOJNO VOŽNJO ..



Poleg teoretičnega poznavanja cestnih pravil je prav praktični del tisti, ki kandidate pripravi na samostojno pot. Ob tem je izrednega pomena profesionalen odnos učiteljev vožnje, veliko pa doprinejajo tudi njihove izkušnje. Čas, ki ga preživimo v šoli vožnje, je investicija vase, zato je vsaka ura pomembna, saj učenec pridobiva znanje za dan, ko se bo na cesti moral znajti sam.

PROFESIONALEN ODNOS JE POMEBEN

Prav profesionalen odnos izkušenih učiteljev vožnje in kakovostno pripravo kandidatov za udeležbo v prometu nudi Šola vožnje Mekinc. Poleg praktičnega usposabljanja vožnje za A in B kategorijo ter tečaja cestno prometnih predpisov, nudijo tudi kondicijsko vožnjo. Ta je namenjena vsem, ki že imajo voziško dovoljenje

in bi si želeli osvežiti znanje ter opraviti nekaj praktičnih ur z učiteljem. V šoli vožnje Mekinc po svojih izkušnjah priporočajo obnovitev znanja na vsakih 15 let oziroma vsakih 5 let po 50. letu starosti, saj se cestna pravila neprestano spreminjajo.

Hkrati poudarjajo, da so poklic učitelja vožnje pred leti popolnoma razvrednotili, v zadnjih letih pa počasi spet pridobiva na ugledu. Za to se borijo tudi sami, in sicer s profesionalnimi in izkušenimi učitelji, ki vedo, kaj počnejo.

PRIHODNOST JE V ELEKTRIČNIH VOZILIH

Ustanovitelj šole Uroš Mekinc je tudi zelo naklonjen električnim vozilom. Pravi, da se ljudi zares

še ne prijemajo miselnosti o preklopu na električno, zagotovo pa je prihodnost prav v tem. Zavzema se za to, da bi lahko tudi tisti, ki bi se želeli vožnje učiti na električnem avtomobilu, imeli to možnost, ki je zaenkrat še nimajo. Šole vožnje bi morale temu prilagoditi tudi vozni park in usposabljanja. Čeprav danes, kot smo že omenili, to ni mogoče, je pa prepričan, da v bližnji prihodnosti bo.

ZASLONI V AVTOMOBILIH ZMANJŠUJEJO VARNOST

Danes se avtomobili spreminjajo. Vsi vanje vstopimo s telefoni v žepu, na armaturni plošči pa nas pričaka ogromen zaslon na dotik, s katerim v avtomobilu upravljamo s tisoč in eno funkcijo. Vse to prinaša določene prednosti, a je hkrati vsa ta tehnologija lahko tudi zelo nevarna, saj stalno odvrta pozornost od ceste. Namesto vožnji se vozniki namreč posvečajo menjem in podmenjem na zaslonu, nesreča pa, kot vemo vsi, nikoli ne počiva.

Mobilni telefon v avto med vožnjo ne spada – pa če govorimo o klepetu ali o strmenju v njegov zaslon, pisanju kratkih sporočil SMS in podobnem. Če že govorimo med vožnjo, naj bo to preko Bluetooth povezave. Zavedati se namreč moramo, da vsako odvrtačenje pozornosti od vožnje in vsak moteči element predstavlja nevarnost.

V šoli vožnje Mekinc pravijo, da učijo s srcem. Kandidatom se prilagajajo tako časovno kot tudi pri izbiri lokacije učne ure; vedno pa je cilj ta, da gredo vozniki v pravo smer.

Več preberite na spletni strani www.mekinc.si/. (PR)



ŠOLA VOŽNJE
MEKINC.
Prava smer!

Šola vožnje Mekinc,
Uroš Mekinc s.p.
Sneberska cesta 26d,
1000 Ljubljana
+386 41 223 933
info@mekinc.si



INDUSTRIJSKI FORUM **IRT** 2019

NEPOGREŠLJIV VIR INFORMACIJ ZA STROKO

Predstavitev strokovnih prispevkov
Strokovna razstava | Aktualna okrogla miza
Podelitev priznanja TARAS

FORUM ZNANJA IN IZKUŠENJ

Dogodek je namenjen predstavitvi dosežkov in novosti iz industrije, inovacij in inovativnih rešitev iz industrije in za industrijo, primerov prenosa znanja in izkušenj iz industrije v industrijo, uporabe novih zamisli, zasnov, metod tehnologij in orodij v industrijskem okolju, resničnega stanja v industriji ter njenih zahtev in potreb, uspešnih aplikativnih projektov raziskovalnih organizacij, inštitutov in univerz, izvedenih v industrijskem okolju, ter primerov prenosa uporabnega znanja iz znanstveno-raziskovalnega okolja v industrijo.

Portorož, 3. in 4. junij 2019



Priznanje TARAS za
najuspešnejše sodelovanje
znanstvenoraziskovalnega okolja
in gospodarstva na področju
inoviranja, razvoja in tehnologij.

www.forum-irt.si

Dogodek poteka pod častnim pokroviteljstvom predsednika Republike Slovenije Boruta Pahorja.

Glavni pokrovitelj



Nacionalni pokrovitelj



Pokrovitelji



METTLER TOLEDO



INDUSTRIJSKI
FORUM **IRT**
forum-irt.si

Dodatne informacije: Industrijski forum IRT, Motnica 7 A, 1236 Trzin | tel.: 01 5800 884 | faks: 01 5800 803
e-pošta: info@forum-irt.si | www.forum-irt.si | Organizator dogodka: PROFIDTP, d. o. o., Gradišče VI 4, 1291 Škofjica
Organizacijski vodja dogodka: Darko Svetak, darko.svetak@forum-irt.si

ELEKTRO LJUBLJANA

Polnjenje ne bo več brezplačno, a bo še vedno poceni

.. MREŽA POLNILNIC ZA ELEKTRIČNE AVTOMOBILE GREMO NA ELEKTRIKO JE NAJVEČJA V SLOVENIJI. S 6. MAJEM SE KONČUJE DESETLETNO OBDOBJE, V KATEREM JE BILO POLNLENJE NA POLNILNICAH V MREŽI BREZPLAČNO ..



V družbi Elektro Ljubljana so s 6. majem uvedli plačevanje storitev polnjenja električnih vozil na polnilnicah Gremo na elektriko. V desetih letih delovanja so beležili skoraj 90.000 brezplačnih polnjenj.

VZDRŽEVANJE IN VEČANJE MREŽE POMENITA VIŠJE STROŠKE

Za uvedbo zaračunavanja polnjenja so se odločili, da bi lahko storitev, ki se je v tem času izjemno razširila, izboljšali ter še naprej zagotavljali odlično celostno delovanje vsak dan večje mreže polnilnic. "Samo v letu 2018 smo za električno energijo in vzdrževanje polnilnic ter programske opreme porabili več kot 74.000 evrov," pojasnjuje Uršula Krisper, vodja službe za tehnološki razvoj. "Cenik odraža dejanske stroške posameznega polnjenja, v ceno so vključeni še fiksni stroški, poveza-

ni s polnilnico. Polnjenje bo znašalo od 0,01 do 0,09 evra na minuto, odvisno od moči polnjenja, pristojbina pa 1 evro za enkratne uporabnike in 0,50 evra za predplačnike," je način zaračunavanja predstavil dr. Jurij Curk, svetovalec uprave. Za lažjo predstavbo: če bi avtomobil polnili za 100 kilometrov doma, bi to stalo 1,5–2 evra, na polnilnicah Gremo na elektriko pa po cenu 2–2,5 evra. Odločitev o uvedbi zaračunavanja je komentiral tudi predsednik uprave družbe mag. Andrej Ribič: "Opravili smo pionirsko delo na področju e-mobilnosti. Težko bi našli družbo, ki je toliko naredila za spodbujanje njenega razvoja. Zavedati pa se moramo, da je gradnja, vzdrževanje in uporaba polnilnic povezana z visokimi stroški, ki smo jih v desetih letih vzeli nase kot del naše odgovornosti do okolja."

KAKO BO POTEKALO PLAČEVANJE?

Plačevanje bo potekalo s plačilno kartico preko aplikacije Gremo na elektriko. V prvi fazi bosta na voljo dva načina, in sicer "Polni in plačaj", kjer se bo obračunalo in plačalo vsako polnjenje posebej ali način »Predplačnik«, kjer si bo uporabnik na svoj račun v aplikaciji naložil dobroimetje. Način plačevanja uporabnik izbere ob registraciji v sistem. Že obstoječi uporabniki bodo dobili status predplačnika, saj je ta način bolj prilagojen rednim uporabnikom. Na račun si bodo morali naložiti dobroimetje, identificirali se bodo lahko še vedno tudi s kartico RFID. Seveda pa bodo lahko izbrali tudi način "Polni in plačaj". V družbi Elektro Ljubljana zagotavljajo, da bodo v prihodnosti na voljo tudi drugi načini plačevanja. Predvsem pa si bodo prizadevali, da bodo mrežo polnilnic še naprej širili in nudili kakovostne storitve.

VSE IN ŠE VEČ V PRIROČNI APLIKACIJI

Navodila, kako sistem uporabljati po novem ter splošne pogoje uporabe in cenik si lahko uporabniki ogledajo na aplikaciji Gremo na elektriko, ki je na voljo uporabnikom operacijskih sistemov Android in iOS.

Aplikacija Gremo na elektriko uporabnikom omogoča iskanje in uporabo električnih polnilnic. Za vsako polnilno postajo so na voljo izdatne podrobnosti: lokacija, delovni čas, podprte vtičnice, pa tudi navigacija do izbrane polnilnice. S funkcijo začni/ustavi lahko uporabniki spremljajo polnjenje svojega vozila kar na mobilnem telefonu. Aplikacija omogoča tudi pregled preteklih polnjenj. Uporabnik si lahko ogleda podatke o porabljeni energiji, trajanju polnjenja in o doseženi moči.

Za več informacij obiščite spletno stran www.gremonaelektriko.si.

(P.R.)



Elektro Ljubljana

Elektro Ljubljana d. d.

Slovenska cesta 56, 1000 Ljubljana

T: (01) 230 40 00

F: (01) 231 25 42

E: info@elektro-ljubljana.si



Eurosender

Pošiljajte enostavno, učinkovito in ceneje

.. LOGISTIKA JE DANES MILIJARDNA INDUSTRIJA, KI OBSEGA KAR 8 ODSOTKOV GLOBALNEGA BDP. PRIČAKOVATI JE, DA SE BO V PRIHODNIH DESETLETJIH (PO PODATKIH OECD) VEČ KOT PODVOJILA. IN DEL LOGISTIČNE ZGODBE JE TUDI EUROSENDER ..



Na sliki levo je Jan Štefe (CEO Eurosender), na sredini Claude Strasser (CEO & Member of executive committee POST Luxembourg), desno Tim Potocnik (CEO Eurosender)

Ko želite poslati praktično karkoli iz točke A na točko B, lahko naletite na nemalo težav, zato obstajajo ponudniki rešitev, ki to učinkovito storijo namesto vas. Danes v logistiki ogromno stvari še vedno poteka »ročno«. Digitalizacija in avtomatizacija procesov se te panoge še nista zares prijeli. Logistika je v večjem delu še vedno "offline", saj je še vedno ogromno telefonskih klicev in oddelkov, ki na roke kalkulirajo cene.

DIGITALIZACIJA POVSOD, KJER JE TO MOGOČE

Vizija podjetja Eurosender je digitalizacija procesov na vsakem koraku, kjer je to mogoče. Tako sami že nudijo 100-odstotno digitalizacijo pri pošiljanju paketov, kombi prevozov za poslovne uporabnike, so pa tudi eni redkih globalnih igralcev, preko katerih lahko na ta način od točke A do točke B pošljete palete. Prednost je predvsem v tem, da vse poteka hitreje, cena je znana, ob naročilu pa je naslednji dan proces že v polnem teku. Na njihovi spletni platformi lahko podjetja in fizične osebe enostavno organizirajo pošiljanje paketov, palet in še marsičesa. Ko uporabnik sistemu sporoči začetno in končno lokacijo pošiljanja ter težo tovara, je tudi cena že znana. Brez nepotrebnega čakanja. Ves postopek je preprost, vmesnik pa pregleden in uporabniku prijazen.

Eurosender je namenjen širokemu spektru logi-

stičnih storitev, ki segajo od pošiljanja dokumentov, paketov, palet, LTL, FTL, airfreight storitev ter specializiranih logističnih storitev, kot so selitve, prevozi vozil, temperaturno občutljive pošiljke in podobno.

ALGORITEM, KI VE, KAJ POTREBUJE STRANKA

Direktno se podjetje sicer ne ukvarja z dostavo paketov, ampak sodeluje z velikimi logističnimi podjetji, ki paket (ali karkoli drugega) fizično pripeljejo naročniku. Eurosender ni zgolj kurirska booking platforma za manjše pakete. Sami so razvili poseben računalniški algoritem. Kot pravijo, je verjetno celovitejši od večine sistemov letalskih družb in poleg simuliranja cen obsega sistem več kot 150 milijonov "spot quotes" logističnih storitev. Ta algoritem določi, katero podjetje je najprimernejše za prevoz na določeni relaciji. V ozadju analizira kup podatkov, ki jih združi in v končni fazi najde rešitev, ki je naročniku pisana na kožo.

Tudi cena, ki jo v plača naročnik, je v primerjavi s podobnimi rešitvami nižja. V povprečju je govor o 30 do 50 odstotkih, včasih je ta razlika še večja. Velika količina pošiljk povečuje tudi njihovo pogajalsko moč, ko se o ceni storitve pogovarja jo z velikimi logističnimi podjetji. To jim omogoča prihranke, ki jih prenesejo tudi na stranke.

ZAPOSLENI Z VSEGA SVETA

Eurosender ima 30.000 registriranih poslovnih uporabnikov, med katerimi so tako mikro podjetniki kot globalne multinacionalke. Trenutno ima podjetje na vseh svojih lokacijah več kot 70 zaposlenih in aktivno zaposluje digitalne in programerske profile, lokacije pisarn pa se nahajajo v Luxembourg, Gdansk, Ljubljani, Berlinu, Londonu in Kijevu.



Na sliki z leve so Achim Taylor (Director POST Luxembourg), Claude Strasser, Tim Potocnik, Jan Štefe, Hjoerdis Stahl (POST management), Jos Glod (POST management).

Gre za podjetje, ki ni le preraslo slovenskih okvirov, temveč je že od začetka ciljalo na globalni trg. Največja investicijska partnerja prejšnjega sklopa financiranja sta bila POST Luxembourg ter Fil Rouge Capital. Velja omeniti še, da so tudi zaposleni iz vseh vetrov in kultur, kar pa v podjetje prinese le pozitivne učinke. Njihovi zaposleni na primer govorijo kar 15 različnih jezikov in prihajajo dobesedno z vsega sveta, kar jim konec koncev tudi pomaga pri komunikaciji s strankami. Več o podjetju Eurosender in storitvah, ki jih nudi, najdete na spletni strani www.eurosender.com/. (PR)



eurosender

EUROSENDER d.o.o.

Cesta v Gorice 34B

1000 Ljubljana

+386 (0)1 235 58 00

help@eurosender.com

INFOTRANS

Sodobni transport in logistika

.. KOT ZELO POMEMBNA KOMONENTA SCM SUPPLY CHAIN MANEGMENT (PRESKRBOVALNIH VERIG) NASTOPA LOGISTIKA, KI JO V GOSPODARSTVU SESTAVLJATA TRANSPORT IN SKLADIŠČENJE ..



V preteklih desetletjih se je logistika uveljavila kot zelo pomenben del gospodarske dejavnosti in predstavlja ključno komponento pri oskrbi kupcev z izdelki.

Logistika in transport se zaradi narave dejavnosti večinoma izvajata zunaj podjetij. V transportu časa vedno primanjkuje, zato sta iskanje časovnih prihrankov in optimizacija časa, ki je na razpolago, ključna v tekmovanju s konkurenco.

KAKO POVEČATI UČINKOVITOST?

Pretekli vzorci poslovanja, ki so se opirali predvsem na strategije za zmanjševanje stroškov, se počasi umikajo novim modelom upravljanja, ki temeljijo na povečanju učinkovitosti, sodelovanju in iskanju novih sinergij. Novi modeli upravljanja zahtevajo nove pristope in strategije. Zadnja leta se pri vseh dejavnostih pojavlja digitalizacija, ki z izvajanjem natančnejših metrik omogoča in posledično izboljšuje možnosti za povečanje učinkovitosti.

Nakup najboljših in najbolj zmogljivih računalnikov ne zadostuje, ampak moramo ob uvedbi digitalizacije zagotoviti spremembo procesov. Ob uvedbi digitalizacije pridemo do popolnoma novih možnosti in pristopov, ki lahko precej spremenijo trenutne poslovne modele.

Nov časovni horizont za odločanje in vodenje podjetij se je zelo razširil. Omogoča popolnoma nove pristope za odločanje, saj boljših informacij kot so sedaj, še ni bilo na voljo, kar je eden ključnih doprinosov digitalizacije v podjetjih.

Digitalizacija procesov najprej zajema pregled obstoječih procesov, v drugem koraku optimizacijo in šele nato digitalizacijo. Omenjeno še posebej velja za logistiko, saj brez natančne metrike ne moremo izboljšati procesov, niti povečati učinkovitosti. Vsekakor izmenjava informacij preko elektronske pošte ne pomeni digitalizacije ali elektronske izmenjave podatkov.



Drugi velik izziv digitalizacije je obseg podatkov, ki se zbirajo v realnem času ali z različnimi zamiki. IoT (Internet of things) omogoča praktično zbiranje podatkov o vsem. V transportu poznamo telematske sisteme, ki omogočajo sledenje vozila, v zadnjem času pa tudi sledenje pošiljkam.

MNOŽICA PODATKOV ZAHTEVA SPREMEMBE

Podatkov, ki jih imamo na voljo, človek v realnem času ne zmore več obdelati. Od tu naprej se prične "big data" in posledično "learning machines", ki se učijo s pomočjo analize podatkov. Novi pojmi, kot je na primer predikcija, pa omogočajo nove dimenzije planiranja in odločanja v realnem času.

Vsi zgoraj opisani koraki zahtevajo večje spremembe v samem poslovanju, ker s starimi postopki ne gre več, saj so prepočasni. Tudi uvažanje v nov, spremenjen način dela zahteva svoj čas.

Tretji velik izziv je izmenjava podatkov. Izmenjava preko elektronske pošte je daleč od pravilne in ni niti približek pravega EDI (Electronic Data Interchange). Gre za izmenjavo poslovnih podatkov med dvema (ali več) neodvisnima računalniškima aplikacijama brez posredovanja človeka. V logistiki se vsi podatki izmenjujejo med podjetji, ki večinoma poslujejo na mednarodnem trgu, kjer se srečujemo z veliko različnimi formati in standardi. Standardi, ki se zelo počasi sprejemajo (e-račun, e-cmr, e-naročilnica ...), so trenutno velika ovira, saj poenotenje še ni na voljo, primanjkuje pa tudi vmesnikov, ki omogočajo pretvorbo iz različnih formatov.

Pri izmenjavi podatkov se srečujemo še z enim novim pojmom - s kvaliteto matičnih podatkov, ki so v logistiki še kako pomembni, saj brez kvalitetnih podatkov večino funkcij programske opreme ne deluje. Človek je realno zmožen obdelati nekaj 10 elektronskih sporočil dnevno, kar je v logistiki zaradi nenehnih sprememb odločno premalo. Elektronska sporočila so praktično neuporabna za resnejše zbiranje podatkov, zato je potrebno najti način, kako izmenjavo informacij iz elektronskih sporočil prenesti na elektronske naprave s pomočjo EDI tehnologij. Vse omenjene tehnologije so danes že prisotne, vendar udobje obstoječih navad in percepcij digitalizaciji procesov povzroča velike ovire.

Digitalizacija v podjetju je bolj nuja kot potreba. Prej se lotimo sprememb, lažje bomo dočakali dan, ko bodo zunanji dejavniki to od nas zahtevali.

Današnjega dela ne morete opravljati z večrajšimi metodami in biti v poslu še jutri. (P.R.)



INFOTRANS d.o.o.

Ljubljanska cesta 24b
4000 Kranj

Telefon: (04) 231 60 78

E-naslov: info@infotrans.si



**KOLESARJI!
PREVIDNO
NAOKROG.**



**vozimo
Pametno**
AGENCIJA ZA VARNOST PROMETA



JAVNA AGENCIJA
REPUBLIKE SLOVENIJE
ZA VARNOST PROMETA

www.avp-rs.si

Dominatus

Z največjo SEO ekipo do optimizacije spletne strani

.. 1. MESTA NA GOOGLU SO DANES SANJE VSAKEGA PODJETJA, HKRATI PA VELIKO PODJETIJ NE RAZUME, ZAKAJ JE OPTIMIZACIJA SPLETNIH STRANI TAKO POMEMBNA IN KAJ TO PRAVZAPRAV SPLOH JE ..



Ko smo začeli s pripravami na prenovu našega portala www.racunalniske-novice.com, smo se srečali z Urošem Okornom, ki smo ga kot predavatelja zasledili na nekaj predavanjih. Po pogovoru z njim smo se tudi mi odločili, da nam bo pomagal pri SEO optimizaciji spletnih strani, saj ima na tem področju ogromno izkušenj, referenc in največjo specializirano SEO ekipo v Sloveniji. Uroševa zgodba se je pričela že veliko prej. Razlaga, kako in kdaj se je prvič srečal z optimizacijo spletnih strani. S teto je imel podjetje. Ona je skrbela za računovodstvo, sam pa je vodil lektoriranje in prevajanje besedil. Želel je dvigniti obisk na spletni strani in tako je začel dodajati linke svoje spletne strani na druge spletne strani v želji po čim večjem obisku. Čeprav, kot pravi, še ni vedel, da gre za offsite optimizacijo, je spletna stran prišla na prvo stran Google, kar je bil super uspeh in hkrati začetek njegove poti v svet optimizacije, o kateri še danes razlaga z navdušenjem.

SVOJE ZNANJE JE TREBA NAJPREJ TESTIRATI NA SEBI

S kolegom Juretom Adlešičem sta danes solastnika podjetja Dominatus. Jure je tudi avtor ene izmed najbolj obiskanih strani v Sloveniji in največjega spletnega slovarja pri nas (www.spletni-slovar.com). Ko je s slovarjem začel, je bilo programersko vse super, a ga Google ni uvrstil na prvo stran, kar posledično pomeni, da je bil spletni slovar brez obiska. Takrat sta spletno stran optimizirala in tudi slovar je prišel na prvo stran Google. Tako sta dosegla še eno zmago, s tem pa je prišel prvi pasivni prihodek.

Ko sta ustanovila Dominatus, sta se in se še vedno držita tega, da je vedno svoje znanje treba najprej testirati na sebi, šele potem, ko vidiš, da nekaj deluje, ga lahko ponudiš drugim. Danes ima Dominatus kar 7 SEO strokovnjakov (po tem se razlikujejo od konkurence), ki poskrbijo, da se vaša spletna stran na Googlu izstreli med prva mesta. Kar 7 strokovnjakov, ki natančno vedo, kaj počnejo, optimizira spletne strani, medtem ko je v Sloveniji prej navada, da v SEO podjetjih to dela ena ali največ 3 osebe. Po tem se Dominatus loči od ostalih in prav zaradi tega jim lahko zaupate. Saj veste tisto: več glav več ve.

TREBA JE UREDITI VSJ OSNOVNE STVARI

Strokovnjaki ločeno delajo offsite in onsite optimizacijo ter vsebinski marketing. Pri onsite optimizaciji sta na grobo pomembni kakovostna

vsebina in to, da uredite vsaj osnovne tehnične stvari. Pri kakovostni vsebini se bo obiskovalec vaše spletne strani na njej zadržal dlje časa. Vsebine ne bo cenil le uporabnik, ampak tudi Google. Pri urejanju vsaj osnovnih stvari pa se lahko na grobo ustavimo pri ključnih besedah, ki naj bodo v naslovu, v H1 oznaki in vsebini. S tem boste dali Googlu jasno vedeti, kdaj oziroma pod katerimi iskanimi besedami naj prikaže vašo spletno stran.

Pri offsite optimizaciji gre malce posplošeno za to, da pridobite kakovostne povratne povezave. V obstoječe vsebine vključimo povratne povezave do svoje spletne strani, pa tudi do drugih kakovostnih vsebin. Potem je tu še uporabna namestitve Google Search Console, da vas bo lahko Google v primeru večjih napak obvestil. Prav tako je z njegovo pomočjo mogoče spremljati besede, pod katerimi ljudje lahko najdejo spletno stran.



DO PRVIH MEST PRIPELJALI ŽE VEČ KOT 850 ZELO ISKANIH BESED

Do prvih mest na Googlu so v podjetju Dominatus pripeljali že več 100 podjetij. Pravzaprav so od leta 2009 do danes na prva mesta uspešno pripeljali že več kot 850 zelo iskanih ključnih besed. To jim uspeva, ker vsako spletno stran optimizirajo, kot bi bila njihova. Predlagajo ključne besede z največjim potencialom in potem sodelujejo s stranko še mnoga leta. Tako je optimizacija spletnih strani eno najbolj ugodnih oglaševanj na dolgi rok. Seveda le, če je optimizacija strani pravilno opravljena, za kar v Dominatusovi ekipi skrbi kar 7 od 13 sodelavcev. Več o tem bomo pisali tudi v naslednjih številkah revije.

(N.B.)

dominatus

Dominatus d.o.o.

Tržaška cesta 513 B
1351 Brezovica pri Ljubljani

Tel.: 059 033 060

Mob.: 041 225 685

povprasevanje@dominatus.si.

HOFER

Od telefonov do zvočnega sistema

.. DIGITALNA TEHNOLOGIJA JE PRISOTNA V VSEH PORAH NAŠE DRUŽBE. IZDELKI SO BREŽIČNI, POVEZLJIVI Z OSTALIMI IN UPORABNIKU NUDIJO VRSTO ZANIMIVIH MOŽNOSTI ..

Veliko današnjih izdelkov nam lajša opravila in hkrati ponuja obilo zabave. Danes z mobilnimi telefoni urejamo 1001 zadevo, priročni pa so tudi za preganjanje dolgčasa. Obilo zabave nam ponujajo tudi izdelki, kot so televizija ali različni zvočni sistemi, ki so danes zelo zmogljivi, hkrati pa hitro povezljivi s pametnimi napravami. Vse to in še več najdete v HOFERjevih trgovinah.

PAMETNI UHD TELEVIZOR MEDION LIFE

Pametni UHD televizor MEDION LIFE X15555 (MD31355) s 55-palčno oziroma 138,8-centimetrsko diagonalo bo v vaš dom prinesel nove dimenzije spremljanja TV vsebin. Trojni HD sprejemnik, HDR in Dolby Vision ter 1200 MPI (Motion Picture Index) je le nekaj lastnosti, ki vas bodo prepričale. Ima tudi spletni brskalnik, medijski portal in WLAN. Lep izgled in odlično uporabniško izkušnjo nudi s tankim ohišjem, tehnologijo Wireless Display, vgrajenimi stereo zvočniki ... Poleg tega boste na pametnem UHD televizorju MEDION LIFE X15555 našli tudi aplikaciji NETFLIX in Amazon Prime Video. Ima triletno garancijo. V trgovinah ga sicer fizično ne boste našli, ga pa lahko prav v trgovini naročite od 9. do 29. 5. oziroma do razprodaje zalog. Izdelek vam brezplačno dostavimo na željeni naslov v 10 delovnih dneh.



HD LED TELEVIZOR LG

HD LED televizor LG 32LK510BPLD je z diagonalo zaslona 32 palcev oziroma 81,28 centimetra nekoliko manjši v tokratni ponudbi. Omogoča USB predvajanje in snemanje na USB medij. Poleg tega ima tehnologijo HD Ready in možnost igranja iger na televizorju. Ima tudi dva HDMI priključka in digitalni optični izhod. Za popoln užitek bosta poskrbela dodelan prostorski zvok in dinamičnost barv. Na izdelek dobite tudi dve leti garancije.

SAMSUNG GALAXY J6+

Pametni mobilni telefon z operacijskim sistemom Android ima 6-palčni oziroma 15,26-centimetrski zaslon Super AMOLED z ločljivostjo 1480 x 720 slikovnih točk. Ima 3 GB delovnega spomina in 32 GB notranjega pomnilnika, ki je s kartico Micro SD razširljiv do 512 GB. Zada je opremljen z dvema kamerama (13 in 5 milijonov slikovnih točk), spredaj pa s kamero z 8 milijoni slikovnih točk. Izdelek dobite z dvoletno garancijo.

SONY XPERIA XA1

Sony Xperia XA1 je nekoliko manjši telefon s HD zaslonom in ločljivostjo 720p ter diagonalo 12,7 centimetra oziroma 5 palcev. Na telefonu je nameščen operacijski sistem Android 7.0 Nougat. Tako kot prej opisani Samsung, ima 3 GB delovnega spomina in 32 GB notranjega pomnilnika. Zadnja kamera ima 23 milijonov slikovnih točk, sprednja 8. Tudi ta izdelek ima dvoletno garancijo.



WIKO SUNNY 3

Wiko Sunny 3 je telefon z 12,7-centimetrskim zaslonom, natančneje gre za LED zaslon FWVGA ločljivosti 480 x 854 slikovnih pik. Je telefon za nezahtevne uporabnike. Opremljen je z operacijskim sistemom Android Oreo s 512 MB delovnega pomnilnika in 8 GB pomnilnika za shranjevanje podatkov z možnostjo razširitve do 64 GB. Ima tudi možnost uporabe dveh kartic SIM. Spredaj ima kamero z 2 milijonoma slikovnih točk, zadaj s 5 milijoni. Prav tako kot oba zgoraj opisana izdelka, ima dve leti garancije.

PRENOSNIK MEDION AKOYA

Prenosnik MEDION AKOYA S17402 (MD63000) kraši 17,3-palčen oziroma 43,9-centimetrski zaslon s polno visoko ločljivostjo in IPS tehnologijo. Opremljen je s procesorjem Intel Pentium 5405U Gold in grafično kartico Intel UHD. Poleg tega ima 4 GB delovnega pomnilnika DDR4 in 512 GB SSD PCIe. Nameščen je operacijski sistem Windows 10 Home, poseben pečat pa dajeta visokokakovostno

stno aluminijasto ohišje z izjemno tanko obrobo zaslona in masa zgolj 2,2 kilograma. Poleg tega ima triletno garancijo. Izdelka ne skladiščijo v trgovinah. Tam ga naročite in plačate med 9. in 29. 5. 2019 oziroma do razprodaje zalog, nato pa vam ga brezplačno dostavimo v največ 10 delovnih dneh.



ZVOČNI SISTEM MEDION LIFE

Zvočni sistem MEDION LIFE X67015 s pregledno upravljalno ploščo omogoča predvajanje glasbe s pametnega telefona ali tabličnega računalnika, poleg tega pa ima tudi dva USB priključka in bralnik kartic SD, tako da vam možnosti predvajanja glasbe zagotovo ne bo zmanjkalo. Da bo zabava popolna, sta priložena še 2 mikrofona. Zvočni sistem MEDION LIFE X67015 ima 3 leta garancije. Kot preostale izdelke, tudi tega lahko v HOFERjevih trgovinah naročite in plačate med 9. in 29. 5. 2019 oziroma do razprodaje zalog, nato pa ga brezplačno dostavimo na vaš naslov v največ 10 delovnih dneh. (PR.)


HOFER trgovina d.o.o.

E: info@hofer.si

T: 01 834 66 00

W: hofer.si

Več kot fer. HOFER.

Mars Commerce

Termalne kamere so tiste kamere, ki vidijo več

.. TAKO KOT NAVADNA KAMERA SLIKO USTVARI Z UPORABO VIDNE SVETLOBE, TERMALNA KAMERA SLIKO TVORI S POMOČJO INFRARDEČEGA SEVANJA. TAKO LAHKO PRIKAŽE TOPLOTNO SLIKO OBJEKTA, KI GA S PROSTIM OČESOM NE BI MOGLI VIDETI ..

V osnovi termovizijske kamere delimo na tiste, ki so namenjene varovanju in nadzoru, tiste, ki so namenjene opazovanju in tiste za merjenje temperature. Lahko jih uporabljamo za to, da vidimo tisto, česar s prostim očesom zaradi slabih svetlobnih ali vremenskih pogojev ne moremo, ali za preventivo pred na primer požari, saj jih toplotna kamera lahko zazna v zgodnji fazi.

NAČINI UPORABE

Podjetje HIKVISION kot največji proizvajalec nadzornih sistemov proizvaja tudi termovizijske kamere. Se morda sprašujete, zakaj jih dejansko uporabljamo v praksi? Eden izmed primerov so državne meje, kjer lahko policija tudi v popolni temi ali na primer v megli zazna prebežnike. S termalno kamero prav tako osebo zlahka vidimo, če se skriva v grmu in podobno.

Termalne kamere lahko uporabljamo tudi za varovanje in nadzor objektov ter večjih površin v temi ali slabih vremenskih pogojih. Tako zlahka ponoči zaznamo nepooblaščen osebe, ki se gibljejo pred objektom ali v njem. Ne gre samo za to, da osebo lahko opazujemo. Termalne kamere z inteligentnimi funkcijami imajo tudi možnost, da zaznajo, če nekdo prečka navidezno črto (recimo, da se je določenemu objektu približal na manj kot 20 metrov) in sproži alarm.

Termalne kamere se lahko uporabljajo tudi za preventivno varovanje pred požarom na smetiščih ali konec koncev v gozdu. Če na določenem območju temperatura naraste čez določeno mejo, se sproži alarm, ki na to opozori in prepreči katastrofo, ki bi se lahko zgodila, če bi prišlo do večjega požara.

Za kaj vse so še uporabne termalne kamere? V popolni temi ali megli lahko v večjih lukah uslužbenci s pomočjo kamer v nemogočih po-



gojih opazujejo ladje. Prav tako lahko pri reševanju v gorah s pomočjo termalnih kamer najdejo izgubljene osebe ali ponesrečence.

ZA BOLJŠO SLIKO KAR DVE KAMERI

Danes pa pri podjetju HIKVISION težko govorimo le o termalnih kamerah, saj gre vse v to smer, da sta v ohišju združeni dve kameri: že omenjena termalna in navadna video kamera. Lahko uporabljamo vsako posebej, najpomembnejša prednost pa je, da lahko sliko združita. Tako tudi v nemogočih pogojih dobimo neverjetno jasno sliko dogajanja, ki ga s prostim očesom niti slučajno ne moremo videti, samo s termalno kamero pa slika ne bo tako kakovostna.

Osnova vseh termalnih kamer je zelo podobna, ločijo pa se po tem, da so ene za manjše, druge za večje prostore, ene so fiksne, druge vrtljive. Na voljo so tudi različni objektivni kamer. Izbira je odvisna od tega, kakšno območje nadzirate.

Pri omenjenih kamerah so na voljo tudi posebna ohišja, na primer antikorozijska za predele ob morju, kjer je njihov največji sovražnik sol, pa tudi "explosion proof", izredno močna ohišja, ki preživijo tudi kakšno eksplozijo.

KAMERE ZA OPAZOVANJE IN MERJENJE TEMPERATURE

Na začetku smo omenili tudi termalne kamere, namenjene opazovanju. Prav tako so najbolj uporabne ponoči ali ob slabi vidljivosti, uporabljajo pa se predvsem v naravi. Z njimi lahko v gozdu opazujemo divjad, ptice ...

V tretji sklop štejemo termalne kamere, ki jih uporabljamo za merjenje temperature. Z njimi na primer v hiši lahko ugotavljamo, kje prihaja do največjih izgub toplote, odkrivamo toplotne mostove in podobno.

Vse omenjeno vam lahko ponudijo in vam tudi svetujejo v podjetju Mars Commerce, ki zastopa podjetje HIKVISION.

(P.R.)



www.mars-commerce.si
www.mars-commerce.eu
www.mars-commerce.com
t: 04 280 74 00
mail: info@mars-commerce.si

garex

www.garex.si

Špindlerjeva ulica 22,
2250 Ptuj
0820 50622
prodaja@garex.si

neXX®

Intelligent
media network
www.nexsignage.com

Že govorite digitalno?

Ne?

**Nikar ne skrbite.
Za to lahko poskrbimo mi.**

Celovita storitev zajema izbiro in optimalno
umestitev zaslonov v prostor,
lastno programsko opremo za upravljanje
več tisoč zaslonov iz ene lokacije,
kreativno multimedijsko produkcijo
in vzdrževanje omrežja za nemoteno delovanje.



Celovite rešitve digitalnega oglaševanja po meri.



Intervju

Luka Manojlović, programski vodja tehnološkega dela 24. NT konference

.. MULTIPRAKTIK. TAKO BI Z ENO BESEDO OPISALI LUKO MANOJLOVIĆA, PROGRAMSKEGA VODJA TEHNOLOŠKEGA DELA 24. NT KONFERENCE ..



Ne samo, da je Manojlović nosilec naziva MVP, in sicer za področje upravljanja oblčnih storitev in storitev podatkovnih centrov, je tudi uspešen in priljubljen predavatelj s preteklih NT konferenc kot tudi gostujoči predavatelj mednarodnih IT konferenc. Ponosen Novogoričan, inženir informatike, je zaposlen v svojem podjetju MA-NO d.o.o. in kot pravi, svoje delo opravlja s strastjo, prosti čas pa zapolnjuje s številnimi prostočasnimi dejavnostmi.

Po srcu tabornik, ki z veseljem zaigra na črno-bele klavirske tipke, preko najrazličnejših projektov ohranja stik tudi s kulturo, umetnostjo in

izobraževanjem, pa tudi z lego kockami, saj je lansko leto pridobil naziv facilitatorja za LEGO® SERIOUS PLAY®. V Novi Gorici je izvedel in finančno podprl projekt brezžičnega interneta za celotno mesto, s čimer je različne možnosti omogočil tudi finančno šibkejšim.

Do 24. NT konference nas loči manj kot mesec dni, urnik tehnoloških predavanj se dopolnjuje s svetlobno hitrostjo. Nam zaupate, o katerih tehnoloških novostih bo govorila letos in katerih novih vsebin ne gre zamuditi?

V zadnjem letu je na trg s strani Microsofta prišlo precej zanimivih rešitev na praktično vseh področjih. Z bliskovito hitrostjo se razraščata paleta storitev na Microsoftovem javnem oblaku Azure, konec leta 2018 smo dočakali nov strežniški operacijski sistem Windows server 2019, kmalu za njim poštni strežnik Exchange 2019, v letošnjem letu orodje za upravljanje IT infrastrukture System center 2019, z vidika razvojnih orodij pa Visual studio 2019 ter pred kratkim

nadgradnjo oziroma transformacijo Microsoft TFS strežnika v Azure DevOps server 2019. Letos pričakujemo tudi prihod novega Microsoft SQL strežnika 2019. Prav o vseh naštetih tehnologijah ter o sodobnih konceptih vzpostavitve sistemov ter obrobni storitev bodo kolegi predavatelji spregovorili na NT konferenci.

Kar nekaj bo tudi praktično naravnanih delavnic in predavanj. Komu so namenjena, kje bodo glavni poudarki? Bodo udeleženci prejeli konkretne odgovore na izzive, ki jih še niso uspeli rešiti?

Trudil sem se, da bi celotna programska shema zajemala predavanja, s katerih bi udeleženci odnesli čim več – za tiste, ki bi si želeli poglobljenih predavanj z določenega področja, v NTK program uvrščamo delavnice oziroma podaljšane sklope predavanj, ki celovito obdelujejo teme. Ponavadi te oblike predavanj oziroma delavnic obiskujejo specialisti, ki se z določenim področjem ukvarjajo.

Rdeča nit letošnje konference je umetna inteligenca. Kako močno je le-ta vpletena tudi v tehnološki del predavanj?

V programu konference je kar nekaj predavanj, ki prikazujejo rešitve – mislim predvsem na praktične primere, ki jih bodo na NTK predstavili Microsoftovi partnerji – kar nekaj je predavanj, kjer se bodo podrobneje obravnavali tehnični vidiki vpeljave umetne inteligence, tako da menim, da bo vsak udeleženec lahko našel kaj zanimivega oziroma mu bodo predavanja zagotovo približala to tematiko, o kateri je v zadnjem času precej govora ter bo vplivala na razvoj in tehnološke rešitve prihodnosti.

Po kakšen ključ se odločate glede zasnove programa, izbire predavateljev in pripravljenih vsebin?

Trudim se, da bi predavanja bila kakovostna – za to je treba podrobneje pregledati vsebine poslanih predlogov, s kakšnim predavateljem opraviti tudi dodaten razgovor. Veliko predavateljev sicer poznamo že s prejšnjih NT konferenc in nekako vemo, kaj lahko od njih pričakujemo, ravno tako pri vsebini računamo na kolege predavatelje in MVPje iz Slovenije in tujine.

(P.R.)



Microsoft

NT konferenca

E: info@ntk.si

T: 0599 311 64

www.ntk.si

OTS 2019

24. konferenca
sodobne informacijske tehnologije
in storitve

Maribor, **18. in 19. junij**

Zagotovite si vpogled v najaktualnejše
tehnološke in organizacijske trende na vseh ključnih
področjih računalništva in informatike.

Vljudno vabljeni k druženju in
skupnemu oblikovanju obogatene inteligence!

LETOŠNJE AKTUALNE TEME

Na poti k obogateni inteligenci
Blockchain rešitve in tehnologije
Porazdeljene infrastrukture
Kibernetska varnost in digitalna identiteta
Agilni procesi in pristopi k razvoju
Arhitekture in orodja
Smernice razvoja programskih jezikov
Spletne in mobilne tehnologije

VABLJENO PREDAVANJE

Gartnerjeve napovedi tehnoloških trendov za 2019

POKONFERENČNI DELAVNICI

Hyperledger Iroha Hands-on Workshop
Osnove globokega učenja in računalniški vid

DRUŽABNO SREČANJE

Koncert: Alya s skupino (unplugged)

<https://www.ots.si>

Generalni pokrovitelj



Organizator



Fakulteta za elektrotehniko,
računalništvo in informatiko



Spoznajte robota, ki bo vodil vaš naslednji razgovor za službo

.. ŠVEDSKA EKIPA REKRUTERJEV JE DOBILA PRAV POSEBNO POMOČ V OBLIKI PRVEGA "NEPRISTRANSKEGA REKRUTERJA" NA SVETU ..

Gre za robota z imenom Tengai, za katerega trdijo, da naj bi bil pri razgovorih s potencialnimi kandidati za delovna mesta boljši od človeških rekruterjev. Pa je temu res tako?

41-centimetrski robot Tengai tehta 3,5 kilograma. Njena (Tengai je ženskega spola) rumena glava se nagne na stran, pomežikne in izgovori prvo vprašanje: "Ste že kdaj imeli razgovor z robotom?"

Tengai je produkt podjetja Furhat Robotics, AI ("artificial intelligence" oziroma umetna inteligenca) robotskega podjetja, ki se je razvilo iz projekta na KTH Royal Institute of Technology v Stockholmu. Podjetje se zadnja štiri leta ukvarja z razvojem humanoidnih računalniških vmesnikov, ki posnemajo način človeškega govora, prav tako pa posnemajo subtilne obrazne poteze. Glavna ideja je, kot pravi Gabriel Skantze, glavni znanstvenik pri Furhat Robotics, da so nji-

hovi roboti precej manj strašljivi ali nenaravni kot tradicionalni roboti, ki smo jih bolj vajeni.

Od oktobra 2018 je start-up sodeloval z eno največjih švedskih rekruterskih agencij, TNG. Cilj, ki mu sledita podjetji, je kandidatom ponuditi popolnoma nepristranske razgovore za službo, ki so v današnjem svetu neizvedljivi. Takoj, ko je na razgovoru rekruter oz. delodajalec, se v proces odločanja prikrade človeški faktor. S tem, ko bi roboti opravljali razgovore za službo, podjetji zagotavljata, da bi izkušnja še vedno bila podobno človeška kot je danes, pristranskih odločitev pa ne bi bilo.

REKRUTERJI ŽELIJO VEČ STANDARDIZACIJE

"Ponavadi ljudje potrebujemo okoli 7 sekund, da si ustvarimo prvi vtis, rekruterji pa za svojo odločitev potrebujejo od 5 do 15 minut. Te številke želimo spremeniti", razlaga Elin Öberg Mar-

tenzon, direktorica inovacij pri TNG-ju.

Nezavedne odločitve in sodbe na primer zajemajo sojenje o kompetencah določenih oseb na podlagi spola, etičnosti, glasu, izobrazbe, izgleda ali pa na vse to vpliva manj formalen pogovor pred samim začetkom uradnega razgovora. "Na primer, če vas jaz pred začetkom vprašam, ali igrate golf, vi pa odgovorite, da obožujete igranje golfa, kar se sklada z mojimi preferencami za igranje golfa, potem bo to vplivalo na pozitivno vrednotenje", pravi Martenzonova. Robotka Tengai za razliko od zgoraj opisanega primera ne začne pogovora pred razgovorom, vsa vprašanja pa postavlja na enak način, v enakem tonu in navadno v istem vrstnem redu. To naj bi prineslo bolj enakopravne razmere za vse sodelujoče in bolj objektivne razgovore. Rekruterji in delodajalci po razgovoru dobijo natančen transkript vseh razgovorov in se potem odločijo,

Vaš najljubši kanal
vam bo zaupal
vsebinsko

naslednje številke...

 MEDIA TV Kapucinski trg 8, p.p. 114 Škofja Loka E-mail: info@media-tv.si	 SPONKA TV www.sponka.tv E-mail: info@sponka.tv	 TV AS Murska Sobota Gregorčičeva ul. 6, 9000 Murska Sobota p.p. 203, T.: 02/ 521 30 32 tv.as@siol.net, www.tv-as.net	 GORENJSKA TELEVIZIJA P.P. 181, Oldhamska cesta 1A 4000 Kranj T.: 04/ 233 11 55 info@tele-tv.si, www.tele-tv.si	 TELEVIZIJA VAŠ KANAL Podbeškova 12, Novo mesto T.: 07/39 30 860, www.vaskanal.com
 NET TV Ob blažovici 115, Limbuš info@xtension.si T.: 02/252 68 07	 TV ŠIŠKA Kebetova 1, Ljubljana tvsiska@kabelnet.si T.: 01/505 30 53	 INFOJOTA Informacijski kanal Ajdovščina infojota@email.si gsm: 040 889 744	 VTV - VAŠA TELEVIZIJA Žarova 10, Velenje tel.: 03/ 898 60 00, fax: 03/ 898 60 20 vttvstudio@siol.net, www.vttvstudio.com	 TELEVIZIJA MEDVODE Cesta kom. Staneta 12, 1215 Medvode T.: 01/361 95 80, F.: 01/361 95 84
			 NOVA GORICA Gregorčičeva 13, Dornberk T.: 05/335 15 90, F.: 05/335 15 94 info@vitel.si, www.vitel.si	

kateri kandidati se bodo uvrstili v naslednjo fazo izbora. Vse skupaj poteka zelo strukturirano, končni rezultati pa temeljijo zgolj na odgovorih.

TENGAI JE POSEBEJ PRIMERNA ZA VELIKE REKRUTERSKE IZBORE

"Menim, da je Tengai dobra pridobitev in velika pomoč, še posebej, če imamo velik rekruterski projekt z večjim številom kandidatov", pravi Petra Elisson, 50-letnica, ki dela na področju rekrutiranja kadrov v zdravstvu. Elissonova je bila vključena v testne verzije, tako kot analitičarka transkriptov kot tudi intervjuvanka. "Najprej sem bila precej skeptična, a ko sem prvič srečala robotko Tengai, sem bila pozitivno presenečena," je še dodala. "Pri prvih vprašanjih sem resnično razmišljala samo o tem, da se pogovarjam z robotom, vendar v poznejših fazah tega občutka nisem imela oz. sem popolnoma pozabila, da gre dejansko za robota", je izkušnjo opisala Elissonova.

Ne glede na vse, se sprašujemo naslednje: roboti programirajo ljudje, ti med drugim izvajajo tudi analize pridobljenih podatkov, roboti se konec koncev tudi učijo od ljudi, kajne? Kako potem pride do tega, da roboti ne prevzamejo vsaj določenega dela človeške pristranskosti? Podjetje Furhart Robotics trdi, da so s pomočjo številnih testnih razgovorov in testnih sodelujočih uspeli odpraviti kakršnekoli pristranskosti. "Sistem, ki je v robotu, se uči iz večih virov, od različnih rekruterjev, kar pomeni, da se ne navaja na specifično vedenje enega samega rekrutera", to utemeljuje glavni znanstvenik podjetja, Gabriel Skantze.

KDAJ BOMO TENGAI VIDELI V PRAKSI?

Po nekaj mesecih testnih preizkušenj bo robotka Tengai zares začela s razgovori v mesecu maju. Rekruterji in razvijalci med drugim delajo tudi na angleški različici robota, ki naj bi izšel nek

je v začetku leta 2020. Glavni cilj razvijalcev je, da bi Tengai v določeni fazi bila tako napredna, da bi lahko sama tudi sprejemala odločitve o tem, kateri kandidat je primeren za naslednji krog in kateri ne. S tem bi se izognili še fazi analiziranja transkriptov.

"Preden se odločimo za ta korak, se moramo 100-odstotno prepričati, da v naših podatkih ni nobenih pristranskosti", pravi Skantze. Švedska je trenutno najbolj zanimiva in napredna država na področju vpeljevanja umetne inteligence na področje rekrutiranja. Poleg tega, da gre za majhno državo z ugledom, ki pravi, da je med prvimi, ko govorimo o vpeljavi novih tehnologij, je na Švedskem prisotna velika etnična raznolikost na trgu delovne sile, kar je posledica rekordnih migracij v zadnjih letih.

Stopnja nezaposlenosti med nativnimi prebivalci je 4-odstotna, medtem ko je stopnja prebivalcev Švedske, rojenih izven države, 15-odstotna. Za primerjavo lahko povemo, da je ta ista stopnja v Veliki Britaniji zgolj 5-odstotna. "Švedska kultura je znana po tem, da se, če je le mogoče, izogiba tveganjem", razlaga bolgarski iskalec zaposlitve. "Vse metode in prijemi, ki na prvo mesto postavljajo kompetence in sposobnosti kandidatov, medtem ko so etničnost in ostali faktorji nepomembni, so zelo dobrodošle in lepo sovpadajo v švedsko inovativno kulturo", pravi Matt Kriteaman iz Furhart Robotics.

Kako bodo dotično tehnologijo, če jo sploh bodo, sprejeli rekruterji po svetu, bo pokazal čas. Vsekakor pa smo lahko prepričani, da ne bodo vsi tako zelo odprti, kot so bili v tem primeru na Švedskem. Še vedno obstaja deljeno mnenje o tem, ali lahko roboti dejansko nadomestijo človeškega rekruterja, ali lahko robot spozna korporativno kulturo in ali bodo končne odločitve pravilne.





90% pokritost

ODDAJA NA RADIOU, PRISLUHnite NAM!

Na vašem najljubšem radiu
prisluhnite tedenskim oddajam,
ki jih za vas pripravljamo v
uredništvu Računalniških novic.

RADIO Univox Petek 14.00 in Ponedeljek 19.00 99,5 MHz 106,8 MHz 107,5 MHz www.univox.si	RADIO KRKA 106,6 MHz www.radiokrka.com
RADIO moj radio Četrtek ob 14.50 in Sobota ob 7.10 107 MHz 102,6 MHz www.mojradio.com	RADIO ALFA Četrtek ob 8.10 in Ponedeljek ob 15.30 103,2 MHz 107,8 MHz www.radio-alfa.si
RADIO ROBIN Četrtek ob 18.00 99,5 MHz 100 MHz www.radiorobin.si	RADIO KRANJ 97,3 MHz www.radio-kranj.si
RADIO ODMEV Sobota ob 12.15 in Ponedeljek ob 18.30 90,9 MHz 97,2 MHz 99,5 MHz 103,7 MHz www.radio-cerkno.si	RADIO NOVA Torok ob 20.10 in Sobota ob 17.10 106,9 MHz RADIO NOVA ALPINSKA
RADIO GEOSS Torok ob 12.20 in Torok ob 18.30 89,7 MHz radiogeoss.si	RADIO ŠTAJERSKI VAL Torok ob 12.30 93,7 MHz 87,6 MHz ŠTAJERSKI VAL www.radio-stajerski-val.si
RADIO OGNJIŠČE Četrtek ob 19.15 104,5 MHz 105,9 MHz 107,3 MHz radio.ognjisce.si	RADIO Velenje Sreda 17.45 107,8 MHz radio VEBELJE www.radiovelenje.com
RADIO NTR Četrtek 19.30 91,1 MHz 107,1 MHz NTR www.radiotomi.si	RADIO SORA Ponedeljek 17.10 89,8 MHz 91,1 MHz 96,3 MHz Radio Sora www.radio-sora.si
RADIO TOMI Vsak dan ob 11.00, 16.00 in 23.30 Radio Tomi www.radiotomi.si	RADIO 94 Četrtek ob 21.30 98,2 MHz 97,8 MHz 104,1 MHz 102,6 MHz 100,2 MHz www.radio94.si
RADIO SRAGA 94,6 MHz SRAGA www.radiosraga.com	

TEAM SONIC RACING

Team Sonic Racing je Sonic the Hedgehog-tematska racing igra s solo in več-igralskim načinom. Po izbiri enega od 15 junakov iz serije, igralci sodelujejo na dirkah z uporabo športnih avtomobilov, ki so tematsko zasnovani na lokacijah iz franšize. Obstajajo tri vrste tekmovalnih razredov: hitrost, tehnika in moč. Vsak ima svoje edinstvene sposobnosti; na primer tehnike tekmovalcev, kot so Tails, lahko vozijo po grobih površinah, kot je trava, brez upočasnevanja. Igralec gleda na igro iz perspektive tretje osebe in vozi skozi plošče, da bi povečal hitrost, izvaja trike v zraku in pluje, da bi naredil ostre zavoje. Power-ups, ki se imenujejo "Wisps", lahko zberemo iz posod s označenim znakom "?" in daje igralcemčasne ofenzivne in obrambne prednosti. Igra se razlikuje od tradicionalnih kart dirkačev zaradi svoje osredotočenosti na kooperativno igranje: igralec je del ekipe tekmovalcev in delati morajo skupaj. Medtem ko vsak igralec v ekipi še vedno prevzame nadzor nad enim tekmovalcem, mora prav tako paziti na to, kako sočlani delajo in delijo moči. Namesto da zmagamo na dirkah tako, da končamo najhitreje, dobimo ekipe na podlagi tega, kako delajo skupaj. Tako zмага najbolj učinkovita ekipa. Štiri tričlanske tekmujejo za skupno dvanajst tekmovalcev naenkrat. Vsak junak je lahko v ekipi; igralec ima tudi možnost, da je vsak lahko enak lik/junak. Skupaj je na voljo 21 stez, vključno z nekaterimi, ki se vračajo iz Sonic & Sega All-Stars Racing (2010) in Sonic & All-Stars Racing Transformed (2012). Team Sonic Racing ima različne igralne načine, vključno z Grand Prix, v katerih igralci tekmujejo za pridobitev točk; Time Trial, v katerem igralci tekmujejo za najhitrejši možni čas; in razstava, v kateri lahko igralci prilagodijo pravila tekmovanja. Igralci lahko prilagodijo svoja vozila z novimi deli, ki so odklenjeni, ko napredujejo skozi igro. Deli spremenijo rokovanje, povečanje, pospeševanje, obrambo in najvišjo hitrost avtomobilov, igralci pa lahko naredijo tudi estetske spremembe, kot so barve in zvoki rogov. Igra podpira multiplayer za štiri igralce, do 12 online in do 3 v "Team Adventure".



SNIPER ELITE V2 REMASTERED

Vi nastopite v vlogi elitnega ostrostrelca Karl-a Fairburne-a, ki pristane v Berlinu sredi nemške baze. Vaša naloga je preprečiti, da bi nacistična raketa tehnologija V2 padla v roke Rdeči armadi. Pomagati morate ključnim znanstvenikom in se sproti ubranite vseh, ki vam stojijo na poti. Obvladajte avtentično orožje, zalezujte svojega sovražnika, utrdite svoj položaj, nastavite orožje za strel in uporabite vse svoje spretnosti, potrpežljivost in zvijače, da dosežete svoje poslanstvo. Nova grafika vam omogoča izboljššan podroben rentgenski vpogled. Opazujte strašno moč vaše kroglice, ko vstopi v sovražnikovo telo. Z vsemi vključenimi misijami DLC-ja vzemite usodo vojne v svoje roke in lovite Führerja.

Nove funkcije, vključene v ta remaster:

- Vključeni vsi DLC - izkušnje zloglasne misije »Uniči Führerja«. Sprejmite boj proti novim frontam na treh dodatnih ravneh izzivov. Lovite svoje sovražnike z različnimi ikonskimi orožji, vključno z Lee Enfield MK III, M1D Garand, M1 Carbine in več.
- Photo Mode (način fotografiranja) - začasno ustavite in stopite skozi akcijo "frame-by-frame", postavite fotoaparatus, uporabite filter, prilagodite osvetlitev ter posnemite osupljive fotografije in jih delite s skupnostjo. Vključno z vašimi epskimi posnetki iz kamere X-ray.
- Remastered Visuals - posodobljeni učinki upodabljanja in naknadne obdelave, izboljšana geometrija ravni, texture in delci ter prenovljen sistem razsvetljave in podpora 4K HDR * vas prenese na frontno linijo.
- Novi liki, ki jih je mogoče predvajati - prvič igrajte kampanijo in večigralski način v vlogi enega izmed osmih novih likov iz serije Rebellion's Zombie Army.
- MULTIPLAYER & CO-OP - zberite vašo ekipo in tekmuje v sedmih enkratnih napetih multiplayer načinih, zdaj že do 16 igralcev na spletu *. Vključno z: "Deathmatch", "Distance King", "Dogtag Harvest" in "Capture the Flag".



KILLING FLOOR: DOUBLE FEATURE

Zombiji sodijo med najbolj razširjene in osovražene sovražnike v videoigrah. Kdor bi jih rad odstranjeval v najbolj čisti obliki brez zgodbe, ugank in podobne "šare", naj si le omisli ta alternativni zomboklavski paket. Osnova je zelo dobra prvoosebna streljanka Killing Floor 2, v kateri sami ali v družbi do petih internetnih soigralcev odstranjujemo zaporedne valove mutantov mrtvecev. Na izbiro imamo več poklicev z različnimi lastnostmi in veščinami, ki jih izbiramo in razvijamo z nabiranjem izkušenjskih točk ter pošteno zalogo orožij. Inačica v paketu vsebuje vse doslej izdane razširitve in popravke. Spremlja pa jo Killing Floor: Incursion za PSVR, Sonyjevo čelado za navidezno resničnost, brez katere Incursiona ni mogoče igrati. Zgodba je bolj izpostavljena



kot v KF2, igranje pa poudarja kreativno rabo vsega v okolici za karseda učinkovito odstranjevanje zombijev, na primer odsekanih rok. Krvavo in zabavno!

STEVEN UNIVERSE: SAVE THE LIGHT & OK K.O.! LET'S PLAY HEROES



Steven Universe je TV-risanka, ki spremlja odraščanje mladeniča v čudnem mestu, polnem obiskovalcev iz vesolja in drugih nenavadnosti. V tem luštnem igranju vlog je moč prevzeti nadzor nad kar sedmimi liki s televizije, od Stevena prek Garnet do Pearl in Grega. V družino lahko vzamete štiri, nakar vandrate po mestu in okolici ter v poteznih bojih, nekoliko podobnih South Parku, obračunavate s sovražniki.

VAPORUM

Kdor je imel svoj čas rad lazenje po temnicah v Dungeon Masterju, Eye of the Beholderju in

Black Crpytu, bo na svoj račun prišel z Vaporumu. Ta se podreja vsem pričakovanim žanrskim zapovedim, kot je prvoosebno premikanje po kvadratih, potezen boj z družino, zapletene ječe in dobre uganke, pri čemer preseneti z edinstveno okolico. Namesto pravljicne fantazije namreč vpelje steampunk, kar pomeni veliko izmišljenih strojev, ki jih namesto elektrike napaja para. Si drzneš vstopiti v tajinstveni stolp in razkriti njegovo skrivnost – oziroma, bolje rečeno, si zadosi sposoben?



SAINTS ROW THE THIRD

Grand Theft Auto V na Nintendov Switch ne bo, zato pa lahko navdušenci nad norijo po odprtem svetu poženejo tale cekinček. Zasedanje območij za svojo tolpo, streljanje po vele-mestnih ulicah, kraja vozil, zafrkavanje policistov, skakanje s padalom, lebdeča letala, pre-

tepanje, igranje miniiger, velikanske eksplozije, sodelovalno opravljanje kampanje... Ediciji za Switch ne manjka ničesar, celo več, drugače ima vso naknadno izdano vsebino.



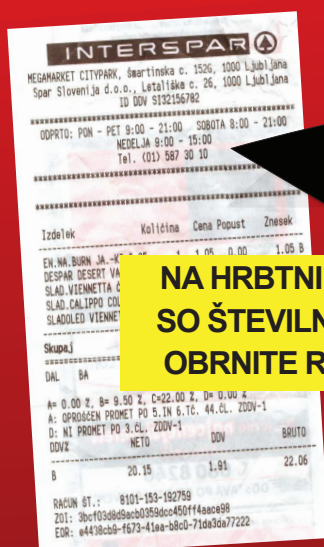
TOP 5 IGER MESECA MAJA 2019

- Team Sonic Racing
- A Plague Tale: Innocence
- Mortal Kombat 11
- Warhammer: Chaosbane
- Wasteland 2: Director's Cut

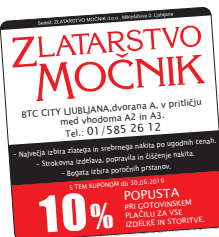
SAMO V MEGAMARKETIH

INTERSPAR

OB VSAKEM NAKUPU



**NA HRBTNI STRANI VAŠEGA RAČUNA
SO ŠTEVILNI POPUSTI IN UGODNOSTI.
OBRNITE RAČUN IN JIH IZKORISTITE!**



PRIKAZANI KUPONI SO V MAJU 2019 OBJAVLJENI VSAJ NA ENI IZMED 13-ih LOKALIH MEGAMARKETOV INTERSPAR.

Kupunko
KUPONKO d.o.o., Ulica Franja Zagorja 6, 3230 Senjur
Tel.: 03/749 32 81, e-mail: marketing@kupunko.com, www.kupunko.com



KOLEDAR

Srečanje SINOG 6.0

14. 5. 2019

Tehnološki park Ljubljana, lokacija Brdo, Tehnološki park 19

SINOG (Slovenian Network Operators Group) je neodvisna skupnost, ki združuje omrežne strokovnjake različnih področij. Strokovno srečanje SINOG 6.0 nadaljuje dobro prakso predhodnih IPv6 in SINOG srečanj in združuje visoko-tehnološka predavanja vrhunskih mednarodnih in domačih strokovnjakov o aktualnih izzivih in reševanju le-teh.

www.sinog.si

ENERGETIKA in OKOLJE '19

14. 5. 2019

Kristalna palača, Ljubljana

Seznajte se s priložnostmi in primeri obnovljivih virov energije (OVE) na vodilnem forumu: novosti zakonodaje OVE; prvič primer največje toplotne črpalke na Dunaju, izzivalna tema o vaših priložnostih uporabe sončnih panelov, ki jo bo naslovil dr. Topič, predsednik evropske platforme za FV.

www.prosperia.si

NT konferenca 2019

21. 5. -23. 5. 2019

Grand hotel Bernardin

NT konferenca je dogodek z zelo dolgo tradicijo, ki na slovenskem prostoru združuje skoraj vse IT strokovnjake, specialiste in managerje, hkrati pa s svojim zanimivim in razvitim poslovnim delom konference, privabi tudi ogromno število odločevalcev v podjetjih in vseh tistih, ki jih zanima preplet tehnologije in posla.

www.ntk.si

FOTOSEJEM 2019

25. 5. 2019

Ljubljana, Gospodarsko razstavišče

V soboto, 25. maja 2019 se bo Fotosejem 2019 odvil na že poznanem mestu, na Gospodarskem razstavišču. Enkrat letno imate možnost videti in preizkusiti najnovejšo fotoaparate in dodatno (foto)opremo znanih, pa tudi malo manj znanih znamk, se seznani z novostmi na področjih fotografije in videa kot so droni, grafične tablice in podobno.

fotosejem.si

Konferenca DATA CENTER 2019

30. 5. 2019

Gospodarsko razstavišče, Dunajska cesta 18, Ljubljana

Seznajte se s praktičnimi nasveti, kako skrbeti za učinkovito in varno delovanje vašega podatkovnega centra. Pridružite se nam na 6. nišnem dogodku o računalniških centrih - DATA CENTER 2019.

palsit.com

Agencija POTI, d.o.o., Stegne 7, 1000 Ljubljana

Tel.: +386 (0)1 511-39-21, e-pošta: info@agencija-poti.si

agencija **POTI**
Z znanjem do cilja!

PROGRAM	TERMIN	KRAJ	TRAJANJE	CENA
Šola projektnega managementa	16. 5. -17. 5.	Ljubljana	2 dni	509,00 €
Management RAZVOJNIH oddelkov	17. 5.	Ljubljana	1 dan	253,00 €
Specifikacija zahtev za programsko opremo - od ideje do opisa	20. 5.	Ljubljana	1 dan	253,00 €
DVIG INOVATIVNOSTI z odličnim vodenjem in razvojem timov	22. 5.	Ljubljana	1 dan	253,00 €
V praksi učinkovit »TIME MANAGEMENT«	23. 5.	Ljubljana	1 dan	241,56 €

Palsit d.o.o., Mednarodni prehod 2 A, 5290 Šempeter pri Gorici

Tel.: +386 (0)5 338-48-50, e-pošta: info@palsit.com

PALSIT

PROGRAM	TERMIN	KRAJ	TRAJANJE	CENA
Konferenca DATA CENTER 2019	30. 5.	Ljubljana	8 ur	147,00 €
INT 2019 - INFOSEC New Technologies	12. 6. -14. 6.	Nova Gorica	3 dni	768,00 €
Sejem INFOSEK EXPO 2019	3. 10.	Ljubljana	1 dan	0,00 €
Konferenca INFOSEK 2019	27. 11. -29. 11.	Nova Gorica	3 dni	768,00 €

MLC Fakulteta za management in pravo Ljubljana, Tržaška 207, 1000 Ljubljana

Tel.: +386 (0)51 664 405, e-pošta: info@mlcljubljana.com

MLC
Fakulteta za management in pravo

PROGRAM	TERMIN	KRAJ	TRAJANJE	CENA
SAP AKADEMIJA na MLC Ljubljana	7.05. - 31.05.2019	Ljubljana	32 šolskih ur	1000,00 €

Plan B+ Brigita Lazar Lunder s.p., Marije Hvaličeve 19, 1000 Ljubljana

Tel.: +386 (0)41 516-693, e-pošta: brigita.lazarlunder@planbplus.biz

Plan B+

PROGRAM	TERMIN	KRAJ	TRAJANJE	CENA
Kako v 4 urah do "all-Star" osebnega profila na LinkedInu	23. 5.	Ljubljana	4 ure	180,00 €
Kako z LinkedInom prodati do 40 % več	20. 6.	Ljubljana	4 ure	190,00 €
Stran podjetja na LinkedIn = št. 1 tržno orodje za vaš poslov	18. 7.	Ljubljana	4 ure	199,00 €

Housing co., d.o.o., Ljubljana, Verovškova 55a, 1000 Ljubljana

Tel.: +386 (0)1 568-40-40, e-pošta: trzenje@housing.si

no limit
TRAINING

PROGRAM	TERMIN	KRAJ	TRAJANJE	CENA
Microsoft Dynamics AX Academy	20. 5. -11. 6.	Ljubljana	8 dni	5.051,00 €
Course 20698A: Installing and Configuring Windows 10	21. 5. -28. 5.	Ljubljana	5 dni	1.452,00 €
Course 20741: Networking with Windows Server 2016	30. 5. -6. 6.	Ljubljana	5 dni	1.452,00 €
VMware vSphere: Optimize and Scale plus Troubleshooting Fast Trac	10. 6. -14. 6.	Ljubljana	5 dni	2.318,00 €
Red Hat System Administration II without exam - RH134	10. 7. -13. 6.	Ljubljana	4 dni	1.976,00 €

B2 d.o.o., Tržaška cesta 42, 1000 Ljubljana

Tel.: +386 (0)1 244-42-02, e-pošta: info@b2.eu

B2

PROGRAM	TERMIN	KRAJ	TRAJANJE	CENA
Access osnovni	20. 5. -23. 5.	Ljubljana	20 šolskih ur	396,00 €
Excel za poslovne uporabnike	21. 5. -22. 5.	Ljubljana	15 šolskih ur	324,00 €
Excel mojstrski	28. 5. -29. 5.	Ljubljana	15 šolskih ur	421,00 €
Excel osnovni	4. 6. -5. 6.	Ljubljana	10 ur	183,00 €
Izdelava in oblikovanje letnih poročil	10. 6. -14. 6.	Ljubljana	20 šolskih ur	549,00 €
Excel BI akademija	13. 6. -19. 6.	Ljubljana	14 šolskih ur	598,00 €

Verlag Dashofer d.o.o. Dunajska cesta 21, 1000 Ljubljana;

Tel.: +386 (0)1 434-55-90 e-pošta: larisa.berginc@dashofer.si

VERLAG DASHOFER

PROGRAM	TERMIN	KRAJ	TRAJANJE	CENA
DDV šola za začetnike	13. 5.	Ljubljana	3 dni	590,00 €
5. DDV konferenca	28. 5.	Ljubljana	1 dan	199,00 €
»ZDRAVO, DELAM VARNO.« na delovnem mestu - 5. konferenca	13. 6.	Ljubljana	1 dan	127,00 €



				9		4		
5					7	8	1	
2		3		8			5	
1			6	7		5		
		8				6		
		7		3	5			8
	3			6		7		5
	8	5	9					4
		4		5				

SUDOKU



Prazna polja izpolnite tako, da bodo v vsaki vrstici in v vsakem stolpcu vse številke od 1 do 9. Enako velja tudi za vsakega od kvadratkov 3 x 3.

NAGRADE

Med reševalce, ki bodo do petka, **24. maja 2019**, poslali pravilno rešitev, bomo z žrebom razdelili privlačne nagrade:

- 3x knjiga **Digitalni zrcalno-refleksni fotoaparat**

Nagrade podarja podjetje Stromboli, d.o.o.

V nagradni igri sodelujete tako, da pošljete rešitev (obarvan kvadrat) s svojimi podatki na e-mail narocnine@stromboli.si

NAGRADA ZVESTOBE



NAGRADO PODARJA:

Računalniške novice
www.racunalniske-novice.com

Skok Franc	2277 Središče ob Dravi	17668
Oblak Jože	1000 Ljubljana	8696
Zorman Janez	2310 Slovenska Bistrica	18935

**USB Apacer
AH352 64 GB 3.1.**

Zgoraj omenjeni nagrajenci v roku 14 dni po izidu revije pokličite na tel.: 01/620 88 00 ali pošljite e-mail na narocnine@stromboli.si in poslali vam bomo nagrado.

NAGRAJENCI

Franjo Khermayer, Ljubljana:
USB Apacer AH352 64 GB 3.1

Vitoš Valenčič, Dobrova:
USB Apacer AH352 64 GB 3.1

Mitja Gaber, Litija:
USB Apacer AH352 64 GB 3.1

Rešitev 7 XXIV: 7663

POSTANITE NADZORNIK!

29. maj, 5. in 12. junij 2019,
Planet GV, Ljubljana

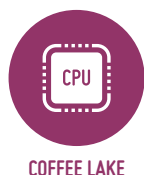
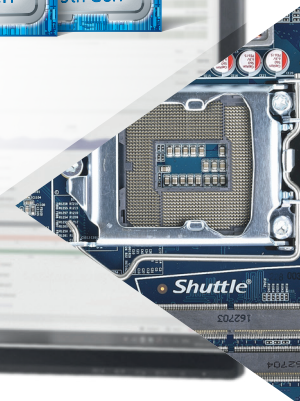
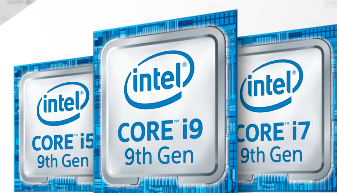
www.postaninadzornik.si



LINUX BEYBA™



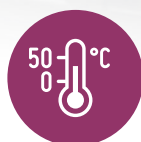
SEDAJ Z NOVO
OBLIKO OHIŠJA



COFFEE LAKE



HDMI 2.0



ENVIRONMENT



VESA MOUNT



NVME SSD



2× RS-232

KOT NAREJEN ZA NENAVADNE IT-SCENARIJE

Pa naj bo to 50 °C temperature okolice ali pa klimatizirana pisarna, v električni omarici ali na pisalni mizi – DH310V2 vsekakor združuje robustnost in primernost za vsakdanjo uporabo. Novo, nizko jekleno ohišje, praktični priključki, prilagodljive možnosti namestitve in aktualna strojna oprema omogočajo uporabo v vseh okoljih. Na voljo so priključki HDMI 2.0a, DisplayPort in kot opcija tudi VGA, tako pa izbira zaslonov ni omejena. Ta računalnik XPC pa je poleg tega tudi zmogljiv, saj podpira mnogo procesorjev Intel Core v podnožju LGA 1151v2, do 32 GB pomnilnika DDR4 in diske NVMe SSD. Profesionalni uporabniki bodo pri tem modelu cenili tudi priključka Dual Gigabit Ethernet, serijska vrata in priključek za vklop na daljavo. PS: računalnik DH310V2 je seveda primeren tako za Windows kot tudi za Linux.

XPC DH310V2

- ▶ PODPIRA PROCESORJE LGA1151V2
CPU DO 65 W TDP
- ▶ DVA PRIKLJUČKA ZA ZASLON
LOČLJIVOSTI 4K
- ▶ DO 32 GB POMNILNIKA DDR4
- ▶ 1× M.2-2280, 1× M.2-2230
- ▶ PROSTOR ZA POGON
2,5" IN NVME SSD
- ▶ ZA TEMPERATURO V OKOLICI
DO 50 °C
- ▶ 2× GIGABIT ETHERNET, WLAN
KOT OPCIJA
- ▶ DRŽALO ZA STENSKO PRITRDITEV/
ZASLON JE PRILOŽENO

€ 188^{-*}

*Nezavezujoča s strani proizvajalca priporočena cena.
Priljubljenost si pravico do pomoči in sprememb.

www.shuttle.eu


www.postim.si

Shuttle®

IDEALNA TEMPERATURA
ZA ČOKOLADO JE 20°C,

Pa za vas in vaše poslovanje?



ZAGOTAVLJAMO IDEALNO KLIMO
V PROSTORU - ŽE 20 LET!

📞 080 19 59 🌐 www.vitanest.si

Uvoz in distribucija klimatskih naprav, toplotnih črpalk in sistemov za prezračevanje z rekuperacijo toplote
VITANEST d.o.o., NOVA GORICA | tel.: 05 338 49 99 | e-pošta: vitanest@vitanest.si